

Alan R. Moon

チケット・トゥ・ライド

TICKET TO RIDE®

ドイツ

世紀の変わり目のドイツにて…… 秋雨が降る中、ミュンヘン中央駅に
ニュルンベルク発4:15着の列車の到着を、立ち上る煙が告げた。
力強い蒸気機関の響きは徐々に大きくなり、プラットフォームへ到着し、停
車した蒸気機関車が立てる間延びした蒸気音が最後には響き渡り、周囲
に勢いよく噴き出されていた。すでに制服のポーターたちが、乗客たちの
荷物を運ぶために乗車口に集まっている。反対側のプラットフォームでは、
運転手が操作索を引いて3度警笛を鳴らし、別の列車は軽快な蒸気音をた
てながら次の目的地であるドイツ帝国首都、ベルリンへ向け動き始めた。

TICKET
TO RIDE
Boardgame

DAYS OF
WONDER®



内容物

- ◆ ゲームボード(19世紀末～20世紀初頭のドイツ帝国のマップ) 1枚
- ◆ 列車コマ 各色(白、赤、紫、黄、黒)45個+予備
- ◆ カード200枚

列車カード 110枚:
各色12枚+SLカード14枚



短距離ルートの
行き先チケット 55枚
(3点～11点)

長距離ルートの
行き先チケット 34枚
(12点～22点)

グローブ・トロッター
のボーナスカード 1枚
(15点)



- ◆ スコアマーカー 5個(5色各1個)
- ◆ 乗客コマ 60個(青、赤、緑、黄、黒、白 各10個)



- ◆ 布袋 1枚
- ◆ ルールシート 1部
- ◆ Days of Wonder Onlineのアクセス番号(ルールの裏面に記載)

ゲームの準備

テーブル中央へゲームボードを広げます。60個の乗客コマをよく混ぜて布袋に入れ、その後、ランダムに乗客コマを袋から引き、ゲームボード上の各都市に下図の個数を配置します。

各プレイヤーは自分の色1色を選び、その色の列車コマ45個とスコアマーカー1個を受け取ります。各プレイヤーは自分のスコアマーカーをマップ周囲の得点トラックのスタート位置①に配置します。ゲーム全体を通して、各プレイヤーは得点するたびにスコアマーカーを移動します。

列車カードを裏向きのままシャッフルし、各プレイヤーへゲーム開始時に手札として4枚

ずつ配ります②。残りの列車カードは裏向きの山札にしてゲームボードの脇に置き、上から5枚のカードを表向きに山札の横に並べます③。

グローブ・トロッターのボーナスカードを表向きにゲームボードに横に置きます④。

行き先チケットカードは、短距離ルート(裏面が青)と長距離ルート(裏面が茶)に分け、別々の山札を作ります。それぞれを裏向きにしてシャッフルします。ゲーム開始時に各プレイヤーは行き先チケットカードを4枚ずつ引きます。この4枚は、短距離・長距離を合計4枚になるよう好きなように組み合わせで引くことができ

ますが、どちらから何枚引くかを先に宣言してから引かなければなりません。

各プレイヤーは引いた行き先チケットの表面を確認し、手札に保持するチケットを決定します。このとき、どのプレイヤーも2枚以上は手札に保持しなければなりません⑤。

手札に残さないチケットは、距離別のチケットの山札に戻します。その後、行き先チケットカードの山札はそれぞれ再度シャッフルし、ゲームボードの脇に別々に配置します⑥。保持した行き先チケットは、ゲーム終了時まで他のプレイヤーに見られないようにしてください。

これでゲームの準備は完了です。



ゲームの目的

このゲームは、獲得した得点が最も多いプレイヤーが勝利します。得点は以下の方法で獲得できます：

- ◆ 地図上で隣り合っている2つの都市を列車コマでつなぐ。
- ◆ 自分の保持する行き先チケットに記載されている2つの都市(または都市とドイツの隣国)を、自分の列車コマで一続きにつなぐ。
- ◆ 最も多くの行き先チケットを完成させる。
- ◆ 色ごとに最も多くの乗客を集める。

このゲームは、獲得した得点が最も多いプレイヤーが勝利します。得点は以下の方法で獲得できます：

ゲームの進行

このゲームは、獲得した得点が最も多いプレイヤーが勝利します。得点は以下の方法で獲得できます

列車カードを引く— プレイヤーは列車カード2枚を引くことができます。山札の横に表向きに並べてあるカードから選んで引くことも、列車カードの山札の一番上のカードを(表面を見ずに)に引くこともできます。表向きのカードから引いた場合、即座に列車カードの山札の一番上のカードを表向きにして補充しなければなりません。1枚目に表向きのカードを引いた場合は、(表向きのカードを引く場合も、山札から引く場合も)補充後に2枚目を引きます。(SLカードの特別ルールも参照)

都市間のルートをつなぎ、乗客コマを集める— プレイヤーは、ゲームボード上で隣接する2都市間のルートは、そのルート上の線路マスと同じ色の列車カードをそのルートの線路マスの数と同じ枚数使い、その線路マス上に自分の色の列車コマを置くことでつなぐことができます。列車コマを配置したら、即座に線路マス数に対応した得点(線路マス別得点表を参照)を獲得し、ゲームボードの得点トラック上の自分のスコアマーカを獲得した点数分進めます。その時に、今つないだルートの両方の都市にある乗客コマを1個ずつ獲得します。

行き先チケットカードを引く— プレイヤーは、山札の上から4枚の行き先チケットカードを引くことができます。引いた4枚のうち、少なくとも1枚以上は保持しなければなりません。保持しない行き先チケットカードは、距離別に山札の一番下に戻します。

列車カードを引く

列車カードには、8種類の標準列車カードとSLカードがあります。標準列車カードの各色は、ゲームボード上の2都市間をつなぐルートの色(紫、青、オレンジ、白、緑、黄、黒、赤)に対応しています。

プレイヤーが手札として持てる列車カードの枚数に上限はありません。

列車カードの山札のカードがなくなった場合、捨て札をシャッフルして新たな山札を作ります。同じ種類のカードをまとめて捨て札にすることが多いため、偏らないようによくシャッフルしてください。

非常に稀なケースですが、プレイヤーが手札にたくさんのカードを持ってしまい、山札も捨て札もカードがなくなってしまった場合、その手番は列車カードを引くことはできません。その場合、都市間をつなぐか、行き先チケットカードを引くかをしなければなりません。

SLカード

SLカードはすべての色の列車カードとみなし、都市間をつなぐ際にあらゆる標準列車カードの代わりに使用できます。列車カードを引く際に、表向きのカードの中からSLカードを引く場合、この手番はその1枚しか引くことができません。表向きのカードから標準列車カード1枚を引いた後に補充した、表向きにしたカードがSLカードだった場合や、SLカードも表向きのときに1枚目に標準列車カードを引いた場合は、2枚目にSLカードを引くことはできません。5枚の表向きのカードのうち3枚以上がSLカードになった場合は、その時点で表向きの5枚すべてを捨て札にして、山札から新たに5枚を表向きに並べます。

注意: 列車カードの山札の上からカードを引き、引いたカードが幸運にもSLカードの場合、この手番に引いたカードが2枚になるように列車カードを引くことができます。

都市間ルートをつなぎ、乗客コマを集める

都市間のルートをつなぐ

ゲームボード上の隣接する都市(または都市とドイツの隣国)間のルートは、色のついた線路マス(灰色の線路マスもあります)でつながっています。



複線ルート



3重線ルート

これらのルートを列車コマでつなぐためには、手札からそのルートの線路マスと同じ色の列車カード(SLカードを含めても可)を、その線路マスの数と同じ枚数だけ出さなければなりません。例えば、青い線路マスのルートは、青の列車カードを出す必要があります。灰色の線路マスは、すべて同じ色であれば、どの色の列車カードでも使用できます。

ルートを列車コマでつないだときは、そのルートの線路マスの上に自分の列車コマを1個ずつ配置し、つなぐために使用した列車カードはすべて列車カードの捨て札に置きます。プレイヤーは、まだ列車コマが配置されていないルートであれば、



長さ3マスの青のルートを列車コマでつなぐためには、手札から以下の組合せの列車カードを出すことができる: 青3枚、または青2枚とSL1枚、または青1枚とSL2枚、またはSL3枚。



長さ2マスの灰色のルートは、同じ色の標準列車カード2枚でも、いずれかの色の標準列車カード1枚とSLカード1枚でも、SLカード2枚でもつなぐことができる。

どのルートでもつなぐことができます。自分がすでにつないでいるルートに、隣接させる必要はありません。1人のプレイヤーが1回の手番中につなぐことができるルートは1つだけです。

いくつかの都市間は、複線ルートや3重線ルートになっています。これらのルートは、同一のプレイヤーが複数のルートをつなぐことはできません。

重要事項: 2人または3人でプレする場合、2都市間をつなぐ複線、3重線ルートは、その中の1つしか使用できません。いずれかのプレイヤーが、これらのルートのうち1つを列車コマでつないだら、残りのルートに他のプレイヤーが列車コマを置くことはできません。

乗客コマを集める

プレイヤーがルート1つを自分の列車コマでつないだら、今つないだ2都市(または隣接国)にある乗客コマを各都市から1個ずつ入手できます。1つの都市に複数の乗客コマがある場合、その中から1個を選んで入手します。乗客コマが置いていない都市からは、乗客コマを入手することはできません。入手した乗客コマは、全員が確認できるようにテーブル上の自分の手前に集めて置いてください。



紫のプレイヤーはベルリン/Berlin - マクデブルク/Magdeburg間のルートをつないだ。彼はマクデブルクから緑の乗客コマと、ベルリンから赤の乗客コマ1個を入手した。



線路マス別得点表

プレイヤーがルート1つを自分の列車コマでつないだら、線路マス別得点表にしたがい、今つないだルートの長さに応じた得点を即座に獲得します。

ルートの長さ	得点
1	1
2	2
3	4
4	7
5	10
6	15
7	18

行き先チケットカードを引く

プレイヤーは追加の行き先チケットカードを引くことに自分の手番を費やすことができます。

これを実行するときは、行き先チケットの山札の上から4枚のカードを引きます。どちらの山札からでも、どのような組み合わせでも合計4枚になるように引いてください。ただし、引く前にどちらの山札から何枚引くかを宣言しなければなりません。山札の残り枚数が4枚未満の場合、あるだけのカードしか引くことができません。チケットカード引いたプレイヤーは、表面を確認した後、引いた4枚のうち少なくとも1枚は選んで自分の手札に保持しなければなりません。2枚保持することも3枚保持することもすべて保持することも可能です。保持しないカードはそれぞれの山札の下に戻します。

行き先チケットカードには、ゲームボード上の2つの都市名と得点が記載されています。1枚のカードに記載されている2都市間を自分の列車コマで一続きにつないでいれば、その行き先チケットは完成し、ゲーム終了時



フライブルク/Freiburgとザールブリュッケン/Saarbrückenは両方もフランス/Frankreichにつながっているが、この2都市はフランス経由ではつながっているとはみなさない。

にそのカードに記載されている得点を獲得します。その都市間のルートを自分の列車コマでつなぐことができなかつた場合、自分の総得点からそのカードに記載されている得点が差し引かれます。いくつかの行き先チケットには、都市名の代わりにドイツの隣国の名前が記載されています。ドイツの隣国は終着駅とみなし、都市とは異なり、その国から複数のルートがつながっていても、行き先チケットの経由地にすることができません。

ゲーム終了時の得点計算まで、自分が保持している行き先チケットは他のプレイヤーに明かさなくてください。ゲーム中に1人のプレイヤーが保持できる行き先チケットカードの枚数に上限はありません。

ゲームの終了

手番を終えたプレイヤーの手元の列車コマの残りが2個以下になったら、そのプレイヤーを含めた全員がもう1回ずつ手番(最後の手番)を実行し、ゲームは終了となります。続いて、各自の総得点を計算します。

得点計算

各ルートをつないだ際に獲得した得点については、ゲーム進行中にすでに計算済みですが、間違いがないかを確認するために、各プレイヤーのルートを再計算するのもよいでしょう。

次に、各プレイヤーは保持していた行き先チケットカードをすべて公開し、記載されているルートが完成しているかどうかを確認し、完成しているチケットは記載されている得点を加え、完成できなかったチケットは記載されている得点を自分の総得点から差し引きます。

完成させた行き先チケットが最も多いプレイヤーは、グローブ・トロッターボーナスカードを受け取り、ボーナスの15点を獲得します。最も多いプレイヤーが同じ枚数で複数いる場合、該当する全員が15点のボーナスを獲得します。このボーナスポイントを計算する際は、完成できなかった行き先チケットの枚数は考慮しません。

最後に、各プレイヤーはゲーム中に入手した乗客コマによる得点を得ます。乗客コマの色ごとに、一番多く入手したプレイヤーは20点、2番目に多く入手したプレイヤーは10点を獲得します。ある色の乗客コマを1番多く入手したプレイヤーが同数で複数いる場合、該当する全員が20点を獲得し、2番目の10点は誰も得られません。1番多いプレイヤーが1人だけで、2番目に多いプレイヤーが同数で複数いる場合は、該当する全員が10点ずつ獲得します。

最終的に総得点が最も多いプレイヤーがゲームの勝者となります。同点の場合は、完成させた行き先チケットの枚数が多い方を上位とします。

それも同じ枚数の場合、入手した乗客コマが多い方を上位とします。これも同数の場合、該当者同士で勝利を分かち合ってください。

CREDITS

Game Design: Alan R. Moon

Illustrations: Julien Delval
Graphic Design: Cyrille Daujean

A special thanks from Alan and DoW to all those who helped play test the game: Phil Alberg, Buzz Aldrich, Dave & Jenn Bernazzani, Pitt Crandlemire, Terry Egan, Brian Fealy, Dave Fontes, Matt Horn, Craig Massey, Janet Moon, Mark Noseworthy, Mike Schloth, Eric Schultz, Scott Simon, Rob Simons, Adam Smiles, Tony Soltis, Richard Spoons, Brian Stormont, Rick Thornquist.

Days of Wonder Online

君のゲームを登録しよう

これは、世界中のプレイヤーとのオンラインプレイが楽しめるオンラインのボードゲームコミュニティ「Days of Wonder Online」のあなたの乗車券です。

www.daysofwonder.comのサイトにアクセスして、ゲームのバリエーションや追加のマップを発見してください。ホームページ上のNew Playerのボタンをクリックし、その後はページの指示に従ってあなたのアクセス番号を入力してください。

(訳注: Days of Wonder OnlineのWebページは英語、フランス語、ドイツ語のみのサポートになります。)

WWW.DAYSOFWONDER.COM