

Alan R. Moon

TICKET TO RIDE[®]

South Korea



MAD COLLECTION
8+

DAYS OF
WONDER

2-5

8+

30-60'





Te damos la bienvenida a ¡Aventureros el Tren!® Corea del Sur. En esta expansión tendrás que optimizar tu red ferroviaria por las Provincias de todo el país mediante el uso de tus cartas de Tren expreso.

Este manual describe los cambios específicos para el mapa de Corea del Sur y da por hecho que estás familiarizado con las reglas habituales del ¡Aventureros al Tren! original. Esta expansión está diseñada para 2-5 jugadores.

Algunas ciudades del mapa están conectadas por Recorridos Dobles. Estos recorridos conectan las mismas ciudades y tienen espacios paralelos e iguales en número. En las partidas de 4 y 5 jugadores, se pueden usar todos los recorridos de los Recorridos Dobles, aunque un mismo jugador no puede cubrir el mismo recorrido más de una vez. En las partidas de 2 y 3 jugadores, solo se puede cubrir uno de los Recorridos Dobles. Una vez que un jugador ha cubierto uno de estos recorridos, los demás dejan de estar disponibles para el resto de los jugadores.

Para jugar con esta expansión necesitas **45 Vagones** por jugador y los correspondientes Marcadores de Puntuación de ¡Aventureros al Tren! o de ¡Aventureros al Tren! Europa (el juego básico), junto con los componentes que se detallan a continuación.

Si vas a jugar con las cartas de Vagón de esta expansión no olvides separar las cartas de Festival y la carta de Reparto de Billetes de destino; estas cartas solo se utilizan en el mapa de la Península Ibérica. Si quieres puedes jugar con las cartas de Vagón del juego básico en lugar de las que trae esta expansión.

NUEVOS COMPONENTES

- ◆ 15 cartas de Tren expreso (1 conjunto por jugador)



- ◆ 44 cartas de Billete de destino

- ◆ 1 carta de Puntuación de provincias



- ◆ 1 tapete de Provincias

PREPARACIÓN

- ◆ Pon el tapete de Provincias y la carta de Puntuación de provincias cerca del tablero.
- ◆ Baraja las 110 cartas de Vagón y reparte 4 a cada jugador. Crea la fila habitual de 5 cartas de Vagón bocarriba. Recuerda volver a crear esa fila de cartas en el momento que tenga 3 cartas de Locomotora en ella.

- ◆ Cada jugador toma un conjunto de 3 cartas de Tren expreso diferentes (+1, +2 y +3) que pondrá bocarriba en su zona de juego.
- ◆ No repartas Billetes de destino de la manera habitual; en cambio, sigue las reglas que se detallan a continuación. Baraja los Billetes de destino y reparte 6 a cada jugador. Cada jugador elige uno de sus Billetes de destino y pasa los 5 restantes **al jugador sentado a su izquierda**. Ahora, cada jugador elige uno de esos 5 Billetes de destino y pasa los 4 restantes al jugador sentado a su izquierda. Los Billetes de destino elegidos no pueden pasarse a otro jugador. Repite este proceso hasta que todo el mundo haya recibido su sexto Billete de destino. A continuación, cada jugador se queda **exactamente** con 4 Billetes de destino, ni más ni menos. Devuelve al mazo de Billetes de destino las 2 cartas que le sobran a cada jugador, barájalo y déjalo cerca del tablero.

CAMBIOS EN LAS REGLAS

En tu turno debes realizar una, y solamente una, de las tres acciones habituales: Robar cartas de Vagón, Cubrir un recorrido, o Robar Billetes de destino. Sin embargo, también puedes jugar una carta de Tren expreso para mejorar la acción elegida según el valor de esta (+1, +2 o +3). Cada carta de Tren expreso solo se puede jugar una vez por partida: retira la carta de la partida una vez la hayas jugado.

Robar cartas de Vagón

Antes de robar tu primera carta, puedes decidir gastar una de tus cartas de Tren expreso disponibles (+1, +2 o +3) para robar ese mismo número de cartas de la parte superior del mazo. A continuación podrás robar cartas siguiendo las reglas básicas.

Cubrir un recorrido

Cada vez que cubras un recorrido puedes poner uno de tus Vagones de la reserva en el tapete de Provincias.

- ◆ Si lo haces, debes poner el Vagón en la fila del mismo color que el del recorrido que acabas de cubrir. Si el recorrido que has cubierto es de color gris, podrás poner el Vagón en cualquier fila a tu elección.
- ◆ Cuando pongas un Vagón en el tapete de Provincias deberás ponerlo en la casilla que coincida con el **número de cartas jugadas** para cubrir el recorrido, siempre y cuando no haya ya un Vagón en esa casilla. Si quieres puedes cubrir un recorrido jugando más cartas **elegibles** de las necesarias para poner tu Vagón en una casilla más alta en el tapete de Provincias.

- ◆ Puedes poner tu Vagón en la primera casilla disponible con un valor inferior si la casilla en la que tienes que poner tu Vagón está ocupada.
- ◆ Los Vagones en el tapete de Provincias permanecen allí hasta el final de la partida. No hay límite al número de Vagones que puedes poner en el tapete de Provincias, solo has de tener en cuenta que el precio a pagar es no poder usar esos Vagones para cubrir recorridos.

Cuando pongas un Vagón en el tapete de Provincias puedes jugar una carta de Tren Expreso para aumentar en +1, +2 o +3 el valor de la casilla en la que has de poner tu Vagón.



El jugador Azul juega 4 cartas de Vagón de color blanco, 1 Locomotora y su carta de Tren expreso de valor +1 para cubrir el recorrido que lleva de Namwon a Jinju. De esta manera puede poner un Vagón azul en la sexta casilla de la fila de color blanco del tapete de Provincias.

Robar Billetes de destino



Al elegir esta acción robas 3 Billetes de destino de la parte superior del mazo.

Antes de robar las cartas debes decidir si juegas una carta de tren Expreso para robar 1, 2 o 3 Billetes de destino adicionales dependiendo del valor de la carta de Tren expreso jugada.

Debes conservar al menos un Billeto de destino, pero puedes quedarte con todas las que quieras, ¡hasta con 6 cartas si así lo deseas!

Puntuación

Al final de la partida suma como siempre la puntuación por recorridos y por Billetes de destino de cada jugador.

Dependiendo del número de jugadores en la partida también deberás calcular los puntos adicionales que proporcione el tapete de Provincias. Para ello los jugadores **suman el valor de cada casilla ocupada por uno de sus Vagones en cada fila de color**. A continuación debes comparar quién ha obtenido el total más alto en cada fila de color del tapete de Provincias y repartir a cada jugador los puntos adicionales indicados en la carta de Puntuación de provincias.

	1	2	3	4
2	10	X	X	X
3	10	6	X	X
4	10	6	4	X
5	10	6	4	2

Para que un jugador pueda obtener puntos en una fila de color necesitará tener al menos un Vagón en esa fila.

En caso de empate, el jugador con el Vagón en la casilla más alta rompe el empate a su favor.



En este ejemplo de una partida a 4 jugadores hay un empate por el segundo puesto en la fila roja. Los puntos se repartirían de la siguiente manera:

- ◆ 10 puntos para el jugador Verde (9 puntos en la fila),
- ◆ 6 puntos para el jugador Negro (8 puntos en la fila, pero con un Vagón en la casilla 6),
- ◆ 4 puntos para el jugador Azul (8 puntos en la fila, pero con un Vagón en la casilla 5),
- ◆ 0 puntos para el jugador Rojo (7 puntos en la fila).

En esta expansión no hay puntos adicionales por la *Ruta Continua Más Larga* ni por el *Mayor Número de Billetes Completados*.

El jugador con más puntos gana la partida. En caso de empate, el jugador de entre los empatados que haya completado más Billetes de destino gana la partida. Si el empate persiste, los jugadores empatados comparten felices la victoria.