

Alan R. Moon

# TICKET TO RIDE

## South Korea



MAD COLLECTION  
8+

DAYS OF WONDER

2-5

8+

30-60'





**W**illkommen bei „Zug um Zug™ – Südkorea“. In dieser Erweiterung müsst ihr eure Expresszug-Karten geschickt nutzen, um die Effizienz eures Streckennetzes über die Provinzen des Landes hinweg zu verbessern.

Dieses Regelheft beschreibt die Änderungen im Spielablauf mit dem Südkorea-Spielplan und setzt voraus, dass ihr mit den Spielregeln des Grundspiels „Zug um Zug“ vertraut seid. Diese Erweiterung ist für 2 bis 5 Personen geeignet.

Manche Städte sind durch Doppel-Strecken miteinander verbunden. Diese Strecken verlaufen parallel und haben die gleiche Anzahl an Feldern zwischen zwei Städten. In einer Partie zu viert oder fünft können alle Strecken der Doppel-Strecken genutzt werden, allerdings darf niemand beide Strecken einer Doppelstrecke nutzen. Beim Spiel zu zweit und zu dritt kann nur jeweils eine der Doppel-Strecken genutzt werden. Sobald eine davon genutzt wurde, ist die übrige nicht mehr verfügbar.

Für diese Erweiterung benötigt ihr **45 Waggon**s und einen farblich passenden Zählstein pro Person aus „Zug um Zug“ oder „Zug um Zug Europa“. Außerdem benötigt ihr das unten genannte neue Spielmaterial.

Wenn ihr die Wagenkarten aus dieser Erweiterung verwendet, müsst ihr vor der Partie die Festivalkarten und die Zielkarten-Draft-Karte aus dem Stapel entfernen. Ihr benötigt diese nur beim Spiel mit dem Iberia-Spielplan. Alternativ könnt ihr auch die Wagenkarten aus dem Grundspiel verwenden.

## NEUES SPIELMATERIAL

- ◆ 15 Expresszug-Karten (1 Set pro Person)



- ◆ 44 Zielkarten



- ◆ 1 Provinzen-Wertungskarte

- ◆ 1 Provinzen-Plan

## SPIELVORBEREITUNG

- ◆ Legt den Provinzen-Plan und die Provinzen-Wertungskarte neben den Spielplan.
- ◆ Mischt die 110 Wagenkarten und teilt allen jeweils 4 davon aus. Bildet die übliche Auslage von 5 offenen Wagenkarten. Falls mindestens 3 Lokomotiven offen ausliegen, werft ihr die Auslage ab und deckt 5 neue Karten auf.
- ◆ Nehmt euch alle jeweils ein Set aus 3 verschiedenen

Expresszug-Karten (+1, +2 und +3) und legt sie offen vor euch.

- ◆ Die Verteilung der ersten Zielkarten erfolgt als sogenannter „Draft“. Mischt die Zielkarten und teilt allen jeweils 6 davon aus. Alle wählen jeweils eine Karte und geben die übrigen 5 Zielkarten **nach links** weiter. Dann wählen alle erneut jeweils eine dieser 5 Karten und geben die übrigen 4 Karten nach links weiter usw. Alle Karten, die einmal gewählt wurden, können später nicht mehr ausgetauscht werden. Macht so weiter, bis alle jeweils 6 Karten gedraftet haben. Davon wählt ihr alle anschließend jeweils **genau 4 Zielkarten** aus, die ihr behaltet. Ihr könnt nicht mehr oder weniger als 4 Karten behalten. Mischt die 2 nicht gewählten Karten von allen zurück zu den übrigen Zielkarten und legt den Stapel neben dem Spielplan bereit.

## REGELÄNDERUNGEN

Wenn du an der Reihe bist, musst du genau eine der drei üblichen Aktionen ausführen (Wagenkarten nehmen, eine Strecke nutzen oder Zielkarten ziehen). Du kannst jedoch auch eine Expresszug-Karte einsetzen, um deine gewählte Aktion um ihren Wert (+1, +2 oder +3) zu verbessern. Jede Expresszug-Karte kann nur ein Mal pro Partie eingesetzt werden: Entferne sie danach aus dem Spiel.

### Wagenkarten nehmen

Bevor du deine erste Karte nimmst, kannst du entscheiden, eine deiner Expresszug-Karten (+1, +2 oder +3) einzusetzen, um die angegebene Anzahl an Karten vom Stapel zu ziehen. Anschließend führst du die Aktion wie gewohnt aus.

### Eine Strecke nutzen

Wenn du eine Strecke nutzt, darfst du entscheiden, einen Waggon aus deinem Vorrat auf dem Provinzen-Plan zu platzieren.

- ◆ Du musst den Waggon auf der Linie platzieren, die zu **der Farbe der genutzten Strecke** passt. War es eine graue Strecke, darfst du dir die Linie aussuchen.
- ◆ Du musst den Waggon auf dem Feld platzieren, das der **Anzahl der ausgespielten Wagenkarten** entspricht, sofern sich dort nicht bereits ein Waggon befindet. Du darfst mehr **passende** Wagenkarten ausspielen als nötig, wenn du eine Strecke nutzt, um deinen Waggon auf ein höheres Feld auf dem Provinzen-Plan zu platzieren.
- ◆ Ist das Feld bereits belegt, darfst du deinen Waggon auf das erste freie Feld mit einem niedrigeren Wert platzieren.

◆ Sobald du einen Waggon auf dem Provinzen-Plan platziert hast, bleibt er bis zum Ende der Partie dort. Du darfst beliebig viele deiner Waggon auf dem Provinzen-Plan haben, beachte allerdings, dass du diese Waggon nicht verwenden kannst, um Strecken zu nutzen.

Wenn du einen Waggon auf dem Provinzen-Plan platzierst, darfst du **eine** Expresszug-Karte einsetzen, um den Wert des Feldes um +1, +2 oder +3 zu erhöhen (je nach Wert der Expresszug-Karte).

**Beispiel**

Blau spielt 4 weiße Wagenkarten, 1 Lokomotive und ihre +1 Expresszug-Karte aus, um die Strecke von Namwon nach Jinju zu nutzen, und platziert einen blauen Waggon auf Feld 6 der weißen Linie auf dem Provinzen-Plan.

## Zielkarten ziehen

Wenn du diese Aktion wählst, ziehst du 3 Zielkarten vom Stapel.



Bevor du diese Karten ziehst, darfst du entscheiden, eine Expresszug-Karte einzusetzen, um 1, 2 oder 3 weitere Zielkarten zu ziehen (je nach Wert der Expresszug-Karte).

Du musst mindestens 1 von allen gezogenen Zielkarten behalten, darfst aber beliebig viele davon (bis zu alle 6!) behalten.

## SPIELLENDE

Am Ende der Partie rechnet ihr die Punkte für eure genutzten Strecken und erfüllten Zielkarten wie gewohnt zusammen.

Dann verteilt ihr für jede farbige Linie auf dem Provinzen-Plan Extrapunkte, abhängig von der Personenanzahl. Wertet die Linien nacheinander. Jede Person **addiert dafür die Werte aller Felder dieser Linie, auf denen sie einen Waggon hat**. So könnt ihr eine Rangliste erstellen und Extrapunkte entsprechend der Tabelle auf der Provinzen-Wertungskarte verteilen.

|   | 1  | 2 | 3 | 4 |
|---|----|---|---|---|
| 2 | 10 | X | X | X |
| 3 | 10 | 6 | X | X |
| 4 | 10 | 6 | 4 | X |
| 5 | 10 | 6 | 4 | 2 |

Um für eine Linie Extrapunkte zu erhalten, musst du mindestens einen Waggon darauf platziert haben.

Bei einem Gleichstand wird höher eingestuft, wer von den am Gleichstand Beteiligten den Waggon auf dem höheren Feld platziert hat.

**Beispiel**

In diesem Beispiel in einer Partie zu viert haben Schwarz und Blau einen Gleichstand um den zweiten Platz auf der roten Linie. Die Extrapunkte werden wie folgt vergeben:

- ◆ 10 Punkte für Grün (Summe: 9),
- ◆ 6 Punkte für Schwarz (Summe: 8, Waggon auf Feld 6)
- ◆ 4 Punkte für Blau (Summe: 8, Waggon auf Feld 5)
- ◆ 0 Punkte für Rot (Summe: 7).

Für die längste durchgehende Strecke und die meisten erfüllten Zielkarten gibt es in dieser Spielplan-Erweiterung keinen Bonus.

Wer die meisten Punkte hat, gewinnt die Partie! Bei Gleichstand gewinnt, wer mehr Zielkarten erfüllt hat. Sind das mehrere Personen, teilen sie sich den Sieg.

