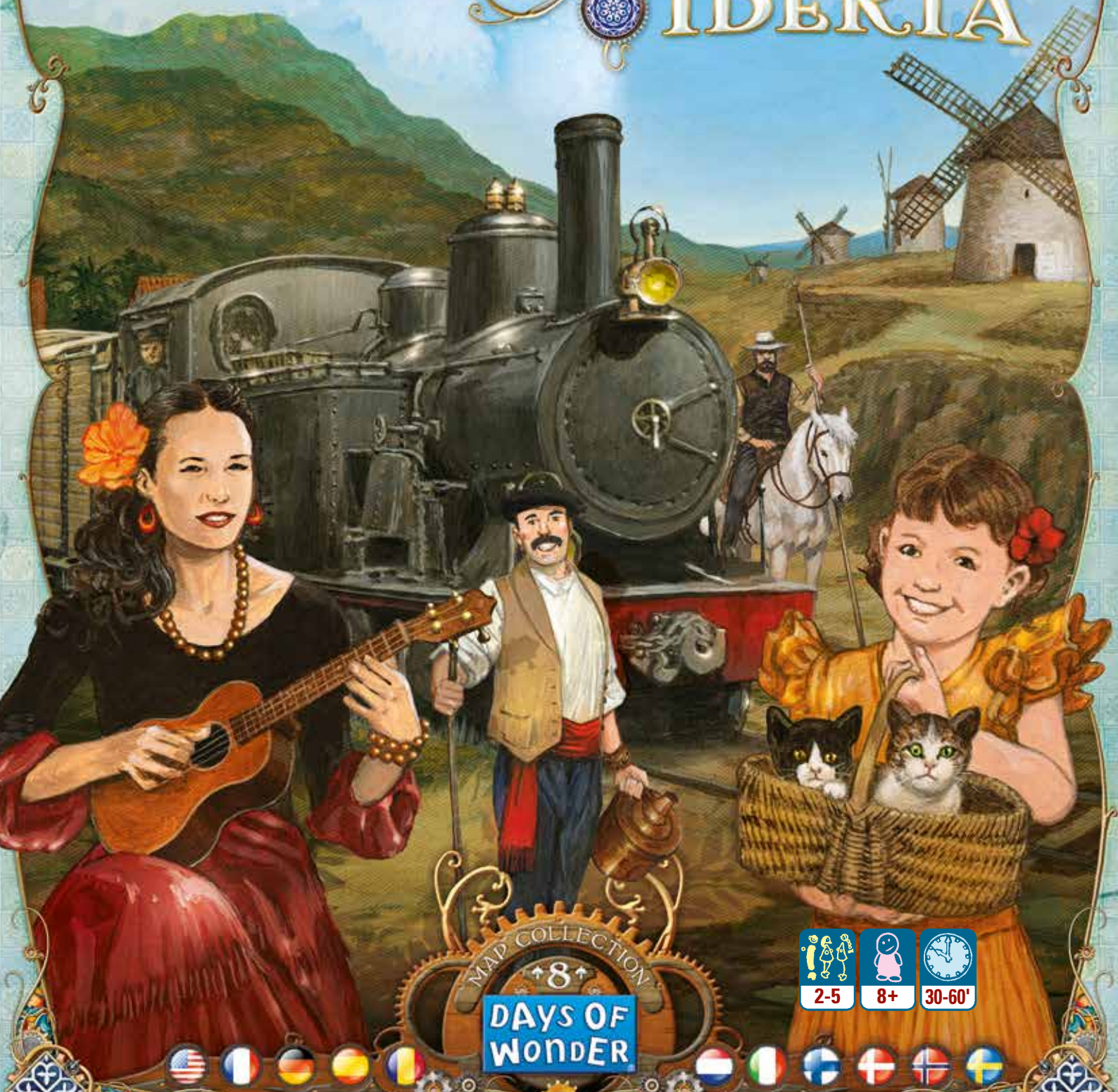


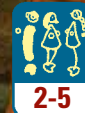
Alan R. Moon

# TICKET TO RIDE<sup>®</sup>

## IBERIA



MAP COLLECTION  
+8+  
DAYS OF WONDER



2-5



8+



30-60'







## Willkommen bei „Zug um Zug™ - Iberia“. In dieser Erweiterung plant ihr eure Reise zu zahlreichen Festivals auf der Iberischen Halbinsel. Besucht so viele wie möglich!

Dieses Regelheft beschreibt die Änderungen im Spielablauf mit dem Iberia-Spielplan und setzt voraus, dass ihr mit den Spielregeln des Grundspiels „Zug um Zug“ vertraut seid. Diese Erweiterung ist für 2 bis 5 Personen geeignet.

Manche Städte sind durch Doppel-Strecken miteinander verbunden. Diese Strecken verlaufen parallel und haben die gleiche Anzahl an Feldern zwischen zwei Städten. In einer Partie zu viert oder fünft können alle Strecken der Doppel-Strecken genutzt werden, allerdings darf niemand beide Strecken einer Doppelstrecke nutzen. Beim Spiel zu zweit und zu dritt kann nur jeweils eine der Doppel-Strecken genutzt werden. Sobald eine davon genutzt wurde, ist die übrige nicht mehr verfügbar.

Einer der Orte auf dem Spielplan steht für Frankreich. Anders als in manch anderen Erweiterungen der Zug-um-Zug-Reihe folgt dieser Ort keinen Sonderregeln. Behandelt ihn einfach wie eine gewöhnliche Stadt.

Für diese Erweiterung benötigt ihr **35 Waggon**s und einen farblich passenden Zählstein pro Person aus „Zug um Zug“ oder „Zug um Zug Europa“. Außerdem benötigt ihr das folgende neue Spielmaterial.

### NEUES SPIELMATERIAL

#### ◆ 110 Wagenkarten



#### ◆ 55 Festivalkarten

#### ◆ 1 Zielkarten-Draft-Karte

#### ◆ 50 Zielkarten



### SPIELVORBEREITUNG

- ◆ Mischt die 110 Wagenkarten und teilt allen jeweils 4 davon aus. Bildet die übliche Auslage von 5 offenen Wagenkarten. Falls mindestens 3 Lokomotiven offen ausliegen, werft ihr die Auslage ab und deckt 5 neue Karten auf.
- ◆ Legt dann die Zielkarten-Draft-Karte beiseite und mischt die 54 Festivalkarten zu den Wagenkarten und bildet einen großen, verdeckten Stapel.
- ◆ Steckt dann die Zielkarten-Draft-Karte entsprechend der Personenanzahl verdeckt in den Stapel: Hebt im Spiel zu zweit etwa die Hälfte des Stapels ab, im Spiel zu dritt etwa zwei Drittel und im Spiel zu viert oder fünft etwa drei Viertel. Legt die Zielkarten-Draft-Karte verdeckt auf den unteren Teil und legt den Rest des Stapels wieder oben auf.
- ◆ Die Verteilung der ersten Zielkarten erfolgt als sogenannter „Draft“. Mischt die Zielkarten und teilt allen jeweils 6 davon aus. Alle wählen jeweils eine Karte und geben die übrigen 5 Zielkarten **nach links** weiter. Dann wählen alle erneut jeweils eine dieser 5 Karten und geben die übrigen 4 Karten nach links weiter usw. Alle Karten, die einmal gewählt wurden, können später nicht mehr ausgetauscht werden. Macht so weiter, bis alle jeweils 6 Karten gedraftet haben. Davon wählt ihr alle anschließend jeweils **genau 4 Zielkarten** aus, die ihr behaltet. Ihr könnt nicht mehr oder weniger als 4 Karten behalten. Mischt die 2 nicht gewählten Karten von allen zurück zu den übrigen Zielkarten und legt den Stapel neben dem Spielplan bereit.

### FÄHREN

Fährstrecken sind spezielle Strecken, die zwei benachbarte Städte über Wasser miteinander verbinden. Ihr könnt eine Fährstrecke auch an dem Lokomotivsymbol erkennen, das auf mindestens einem Feld der Strecke abgebildet ist. Um eine Fährstrecke zu nutzen, musst du 1 Lokomotivkarte pro Lokomotivsymbol ausspielen, das auf dieser Strecke abgebildet ist. Für alle übrigen Felder der Strecke musst du die entsprechende Anzahl an Wagenkarten der Farbe dieser Fährstrecke ausspielen.

### REGELÄNDERUNGEN

Wenn du an der Reihe bist, musst du genau eine der drei üblichen Aktionen ausführen (Wagenkarten nehmen, eine Strecke nutzen oder Zielkarten ziehen). Die Aktionen werden wie folgt abgeändert:



## Wagenkarten nehmen

Wenn du eine Festivalkarte vom Stapel ziehst (egal ob beim verdeckten Ziehen oder beim Aufdecken für die Auslage), legst du sie offen zu der auf der Karte abgebildeten Stadt neben den Spielplan. Falls mehrere Festivalkarten für dieselbe Stadt im Spiel sind, lege sie so hin, dass ihr alle sehen könnt, wie viele verfügbar sind.

Ziehe anschließend eine weitere Karte als Ersatz, bis du eine Wagenkarte gezogen hast.

Wenn du die Zielkarten-Draft-Karte vom Stapel ziehst (egal ob beim verdeckten Ziehen oder beim Aufdecken für die Auslage), legst du sie beiseite. Falls dies mitten in deinem Zug passiert, beendest du erst noch deinen Zug.

Dann pausiert ihr das Spiel für einen Moment und draftet erneut Zielkarten: wie zu Beginn der Partie, aber dieses Mal in die andere Richtung: Teilt allen jeweils 6 Zielkarten aus, wählt jeweils eine und gebt die übrigen **nach rechts** weiter, bis alle jeweils 6 Zielkarten gedraftet haben. Davon wählt ihr jeweils **genau 4 Zielkarten** aus, die ihr behaltet. Ihr könnt nicht mehr oder weniger als 4 Karten behalten. Mischt die 2 nicht gewählten Karten von allen und legt sie unter den Zielkartenstapel.

Ihr dürft den zweiten Draft nicht dafür nutzen, Zielkarten aus dem ersten Draft loszuwerden: Legt die Zielkarten vom Spielbeginn beiseite, bis der zweite Draft beendet ist.

Falls der Wagenkartenstapel aufgebraucht ist, mischt ihr den Ablagestapel zu einem neuen verdeckten Stapel und spielt ganz normal weiter. Es befinden sich jetzt nur noch Wagenkarten im Stapel.

Die gewohnte Regel, dass die Auslage erneuert wird, wenn mindestens 3 der 5 offen ausliegenden Karten Lokomotiven sind, gilt weiterhin.

## Eine Strecke nutzen

Wenn du eine Strecke mit einer Festival-Stadt nutzt, darfst du alle verfügbaren Festivalkarten dieser Stadt nehmen und verdeckt vor dich legen. Du behältst alle deine Festivalkarten in einem Stapel, den du dir jederzeit ansehen darfst, aber vor den anderen geheim hältst.

Falls die genutzte Strecke 2 Festival-Städte verbindet, musst du wählen, von welcher der Städte du die verfügbaren Festivalkarten nimmst. Du darfst nicht die Festivalkarten von beiden Städten nehmen.

*Hinweis:* Porto und Coimbra teilen sich dieselben Festivalkarten. Du darfst diese Karten nehmen, wenn du eine Strecke zu einer beliebigen der beiden Städte nutzt.



## Zielkarten ziehen

Diese Aktion ist zu Beginn der Partie nicht verfügbar!

Ihr dürft diese Aktion erst nach dem zweiten Zielkarten-Draft in euren Zügen ausführen.

Danach ziehst du, wenn du diese Aktion wählst, 3 Zielkarten vom Stapel. Du musst mindestens 1 davon behalten, darfst aber auch 2 oder alle 3 behalten. Zurückgegebene Karten legst du unter den Stapel zurück.



## SPIELENDE

Am Ende der Partie rechnet ihr die Punkte für eure genutzten Strecken und erfüllten Zielkarten wie gewohnt zusammen.

Jedes Set an Festivalkarten bringt euch nun Extrapunkte entsprechend der Tabelle auf den Karten.

*Hast du beispielsweise 3 Sevilla-Karten, erhältst du 6 Extrapunkte; hast du 7 Valencia-Karten, erhältst du 22 Extrapunkte.*



Für die längste durchgehende Strecke und die meisten erfüllten Zielkarten gibt es in dieser Spielplan-Erweiterung keinen Bonus.

Wer die meisten Punkte hat, gewinnt die Partie! Bei Gleichstand gewinnt, wer mehr Zielkarten erfüllt hat. Sind das mehrere Personen, teilen sie sich den Sieg.

