

Rob Daviau • Matt Leacock • Alan R. Moon

LEGACY



ZUG um ZUG

LEGENDEN DES WESTENS

FAQ

Was ist ein Legacy-Spiel?

Zug um Zug Legacy: Legenden des Westens ist so konzipiert, dass ihr eine Kampagne aus mehreren Partien spielt und sich das Spiel im Laufe der Zeit ständig verändert. Neue Regeln werden im Verlauf der Kampagne eingeführt, so dass sich das Spiel sowohl mechanisch als auch thematisch weiterentwickelt. Ihr spielt nicht nur ein Spiel, ihr erlebt ein Abenteuer!

Was für eine Art Legacy spielen wir mit Zug um Zug Legacy?

Zug um Zug Legacy: Legenden des Westens ist ein kompetitives Legacy-Spiel: Ihr tretet gegeneinander an, um eure eigenen Eisenbahngesellschaften zu Wohlstand und Reichtum zu führen.

Was ist so besonders an *Zug um Zug Legacy: Legenden des Westens*?

Ihr wetteifert weiterhin darum, eure Zielkarten zu erfüllen. Doch unerwartete Ereignisse und einflussreiche Konkurrenten werden euch immer wieder vor neue Herausforderungen stellen. Partie für Partie und *Zug um Zug* füllt ihr euren Tresor mit euren Einnahmen. Im Verlauf der Geschichte erschließt ihr neue Regionen und öffnet Schachteln, die neue Regeln, Komponenten und viele weitere Überraschungen enthalten.

Ist es ein gutes Spiel, um Legacy-Spiele kennenzulernen?

Dieses Spiel ist wie schon die anderen Spiele der *Zug um Zug*-Reihe sehr schnell und einfach zu erlernen. Die Entwickler Rob Daviau, Matt Leacock und Alan R. Moore bieten hier jedoch zusätzlich eine tiefere Geschichte und ein intensiveres Erlebnis. Diese Legacy-Edition bleibt den Kernmechaniken des Originalspiels treu, was es so zugänglich macht und eine gute Möglichkeit bietet, Legacy-Spiele für sich zu entdecken.

DAYS OF
WONDER

Ist das Spiel auch zugänglich, wenn wir noch nie *Zug um Zug* gespielt haben?

Ja, denn die Regeln sind zu Beginn sehr einfach, sodass ihr in kürzester Zeit losspielen könnt. Obwohl das Thema an das originale *Zug um Zug*-Spiel (USA) angelehnt ist, müsst ihr kein Spiel der Reihe gespielt haben, um die Legacy-Edition zu spielen. Allerdings müsst ihr bei Legacy-Spielen etwas Zeit investieren. Die Kampagne besteht aus 12 Partien, beginnend mit einigen schnellen Partien (30–40 Minuten) und dann längeren Partien gegen Ende der Kampagne (etwa 90 Minuten).

Können wir das Spiel mit Kindern gemeinsam spielen? Wie alt sollten sie sein?

Ja, wir empfehlen das Spiel ab 10 Jahren.

Wird das Spiel überall veröffentlicht?

Das Spiel wird überall dort erhältlich sein, wo Asmodee seine Produkte vertreibt. Mehr Informationen unter <https://corporate.asmodee.com/about-us/>.

Können wir die Kampagne am Ende noch einmal spielen?

Es ist nicht möglich die Kampagne erneut von Anfang an zu spielen, da ihr währenddessen permanente Änderungen am Spiel und den Materialien vornehmt. Ihr könnt jedoch nach Abschluss der Kampagne immer wieder mit eurem einzigartigen Exemplar spielen.

Wird es in Zukunft ein Zusatzpack geben, mit dem wir die Kampagne erneut spielen können?

Das ist derzeit nicht geplant.

Sind die Regeln dieselben wie bei *Zug um Zug* oder anderen Spielen der Reihe?

Abgesehen von den Grundregeln von *Zug um Zug* ist fast alles, was ihr in Legenden des Westens entdeckt, neu und einzigartig.

Kann ich es solo spielen?

Das Spiel ist auf 2 bis 5 Personen ausgelegt und kann nicht allein gespielt werden.

Muss die Anzahl der Mitspielenden während der gesamten Kampagne gleich bleiben? Was passiert, wenn einmal jemand nicht mitspielt?

Es ist möglich, dass jemand anders einspringt und deine Gesellschaft übernimmt. Du kannst auch einfach einen Teil der Kampagne aussetzen. Am Ende der Kampagne erhältst du dann eine festgelegte Punktzahl für jeden Teil, den du verpasst (diese erfahrt ihr am Ende der Kampagne).

Kann ich ohne allzu große Auswirkungen mitten in der Kampagne ein- oder aussteigen?

In den ersten Partien ist es möglich, ohne allzu große Auswirkungen nachträglich in die Kampagne einzusteigen. Mit der Zeit hält das Spiel so viele Überraschungen bereit, dass es allerdings schade wäre, erst am Ende einzusteigen.

Wird es eine Online-Version geben?

Nein.

Warum ist die Legacy-Box so groß im Vergleich zu einer normalen Schachtel? Und warum gibt es einen Preisunterschied?

Was ihr auf der Rückseite der Schachtel seht, ist wahrscheinlich weniger als ein Drittel des enthaltenen Spielmaterials. Es gibt Hunderte von Komponenten und Karten, die ihr erst im Laufe der Kampagne entdecken werdet, was *Zug um Zug Legacy* zu einem viel größeren Spiel macht als jedes *Zug um Zug*-Spiel, das ihr bisher gespielt habt.

Werden beim Spielen Karten zerstört?

Nein, es werden keine Materialien zerstört. Manche Komponenten werden allerdings im Laufe der Kampagne unwiderruflich verändert.



Weitere Informationen auf www.daysof wonder.com

**DAYS OF
WONDER**