

# HEAT

ΚΑΝΟΝΕΣ

**ΔΙΑΒΑΣΤΕ ΠΡΩΤΑ ΑΥΤΟ ΤΟ ΒΙΒΛΙΟ!**

Αυτό το βιβλίο θα σας μάθει τους κανόνες για να παίξετε το βασικό παιχνίδι.

Σας προτείνουμε να παίξετε τις πρώτες σας κούρσες ακολουθώντας αυτούς τους κανόνες πριν δοκιμάσετε τους Προχωρημένους Κανόνες και τους Κανόνες Πρωταθλήματος στο άλλο βιβλίο.

ASGER HARDING GRANERUD  
DANIEL SKJOLD PEDERSEN

DAYS OF  
WONDER



**Κ**ύματα ζέστης αναδύονται από την πίστα, θολώνοντας την πρώτη στροφή. Προσαρμόζετε τα γυαλιά σας καθώς ο ήλιος αντανακλάται στο χρώμιο των αυτοκινήτων που σιγά-σιγά παίρνουν θέσεις πίσω σας. Η μουρμούρα του κοινού, οι σημαίες που κυματίζουν, το απαλό μουγκρητό της μηχανής σας. Ένας γαλάζιος καλοκαιρινός ουρανός, ήρεμος όπως και εσείς στην θέση εκκίνησης.

Η αντίστροφη μέτρηση ξεκινάει και ξαφνικά βρυχηθμοί γεμίζουν τον αέρα, καθώς όλα τα αυτοκίνητα κινούνται από τις αρχικές τους θέσεις: το Γκραν Πρι ξεκίνησε. Σκόνη και αέρας χτυπούν το κράνος σας καθώς παίρνετε την πρώτη στροφή. Πιέζοντας τη μηχανή σας στα όριά της, σχεδόν σπινάρετε. Σφίγγοντας πιο πολύ το τιμόνι περνάτε τη στροφή παραμένοντας πρώτος. Το έχετε!

**ΔΕΝ ΥΠΑΡΧΕΙ ΒΡΑΒΕΙΟ ΓΙΑ ΟΠΟΙΟΝ  
ΤΕΡΜΑΤΙΣΕΙ ΜΕ ΤΟ ΑΝΑΞΙ ΤΟΥ ΣΕ ΑΥΘΟΗ  
ΚΑΤΑΣΤΑΣΗ, ΟΠΟΤΕ...**

**ΣΑΝΙΔΩΣΤΕ ΤΟ!!!**

## Περιεχόμενα

Αυτά είναι τα περιεχόμενα που θα χρειαστείτε για να παίξετε τις πρώτες σας παρτίδες. Μπορείτε να αφήσετε τα υπόλοιπα στο κουτί για την ώρα. Θα τα περιγράψουμε στο άλλο βιβλίο.

- Αυτό το βιβλίο Κανόνων
- 2 ταμπλό διπλής όψεως με 4 διαφορετικές πίστες αγώνων (ΗΠΑ, Γαλλία, Μεγάλη Βρετανία και Ιταλία)



- 6 ταμπλό παικτών στα χρώματα των παικτών

- 72 Βασικές κάρτες (12 ανά παίκτη) – Αναγνωρίζονται από το σύμβολο



- 18 Αρχικές κάρτες Αναβαθμίσεων (3 ανά παίκτη)



- 37 κάρτες Στρες
- 48 κάρτες Heat



- 6 Λεβιέ ταχυτήτων στα χρώματα των παικτών

- 6 αγωνιστικά αυτοκίνητα στα χρώματα των παικτών



# Σκοπός του Παιχνιδιού

Στο HEAT οι παίκτες κινούν ένα αυτοκίνητο στην πίστα για ένα προκαθορισμένο αριθμό γύρων με σκοπό να αναδειχθεί ο καλύτερος οδηγός. Κάθε φορά στο ξεκίνημα της σειράς σας μπορείτε να αλλάξετε ταχύτητα, κάτι που καθορίζει πόσες κάρτες θα παίξετε. Η κίνηση του αυτοκινήτου σας εξαρτάται από το άθροισμα της αξίας αυτών των καρτών, αφού τόσες θέσεις θα κινηθείτε στην πίστα, επιδιώκοντας βέβαια πάντα την νίκη.

Εφόσον παίξετε αυτό το παιχνίδι, αγαπάτε την ταχύτητα οπότε θα παίξετε τις κάρτες με μεγάλη αξία νωρίς και συχνά. Όμως, η οδήγηση απαιτεί και δεξιοτεχνία, οπότε προσέξτε να μην υπερβαινετε τα όρια ταχύτητας στις στροφές γιατί το αυτοκίνητό σας θα αρχίσει να υπερθερμαίνεται. Αν το πιέσετε υπερβολικά κινδυνεύετε να χάσετε τον έλεγχο.

Ρυθμίστε την ταχύτητά σας και φροντίστε την μηχανή σας, αν θέλετε μια θέση στο βάθρο!

## Προετοιμασία του παιχνιδιού

- Τοποθετήστε το ταμπλό **1** στο κέντρο του τραπεζιού (για την πρώτη σας παρτίδα χρησιμοποιήστε την πίστα των ΗΠΑ, και προτιμήστε να παίξετε 1 εκπαιδευτικό γύρο αντί για τους 2 γύρους που γράφει το ταμπλό).
- Κάθε παίκτης επιλέγει ένα χρώμα και παίρνει το Αυτοκίνητο, το ταμπλό παίκτη, το Λεβιέ ταχυτήτων και τις 12 Βασικές κάρτες του χρώματός του. Κάθε παίκτης παίρνει επίσης τις 3 Αρχικές κάρτες Αναβαθμίσεων του χρώματός του.
- Ελέγξτε το ταμπλό **2** για να δείτε πόσες κάρτες Heat και Στρες πρέπει κάθε παίκτης να προσθέσει στο αυτοκίνητό του (συνήθως είναι 6 Heat και 3 Στρες όπως και στο παράδειγμα παρακάτω).
- Τοποθετήστε το ταμπλό παίκτη μπροστά σας **3**. Ανακατέψτε όλες μαζί τις 12 Βασικές κάρτες σας, τις 3 Αρχικές κάρτες Αναβαθμι-

σεων και τις 3 κάρτες Στρες και τοποθετήστε αυτή την τράπουλα κλειστή στην αριστερή θέση του ταμπλό παίκτη σας **4**. Τοποθετήστε τις 6 κάρτες Heat ανοιχτές στη θέση Μηχανής στο κέντρο του ταμπλό σας **5** και το Λεβιέ στην πρώτη ταχύτητα **6**.

- Τοποθετήστε τις υπόλοιπες κάρτες Στρες ανοιχτές κοντά στο ταμπλό ως απόθεμα **7**.
- Τυχαία τοποθετήστε όλα τα αυτοκίνητα που συμμετέχουν στη θέση εκκίνησης για να καθορίσετε την αρχική σειρά των παικτών. Τοποθετήστε τα το ένα μετά το άλλο, στις θέσεις με αύξουσα σειρά **8**.
- Τραβήξτε 7 κάρτες από την τράπουλά σας. Αυτές θα είναι οι διαθέσιμες κάρτες σας για την πρώτη περίοδο του παιχνιδιού. Είστε έτοιμοι να ξεκινήσετε!

Αν είστε έμπειρος οδηγός και παίξετε με αρχάριους, μπορείτε να αφαιρέσετε 1 ή 2 κάρτες Heat από το δικό σας αυτοκίνητο για να ισορροπήσετε το παιχνίδι.



# Παίζοντας μια περίοδο

Το Heat παίζεται σε μια σειρά από περιόδους (γύρους παικτών). Σε κάθε περίοδο όλοι οι παίκτες ΠΑΝΤΑ ολοκληρώνουν 4 βήματα:

- 1 - προσαρμόζουν με το Λεβιέ την ταχύτητά τους,
- 2 - παίζουν κάρτες,
- 3 - κινούν το αυτοκίνητό τους,
- 9 - τραβάνε κάρτες για να έχουν πάλι επτά.

Αυτά τα υποχρεωτικά βήματα σημειώνονται με το εικονίδιο (!). Τα υπόλοιπα βήματα (4-8) εκτελούνται κατά περίπτωση και ισχύουν μόνο κάποιες φορές στη σειρά σας.

Όλοι οι παίκτες ολοκληρώνουν τα βήματα 1 και 2 ταυτόχρονα (κάντε το με τη σειρά, αλλά χωρίς να περιμένετε ο ένας τον άλλο). Κατόπιν ξεκινώντας από το αυτοκίνητο που βρίσκεται στην πρώτη θέση, ολοκληρώστε τα βήματα 3 έως 9. Όταν ένα αυτοκίνητο ολοκληρώσει το βήμα 9 και τελειώσει τη σειρά του, συνεχίστε με το αυτοκίνητο στη δεύτερη θέση, το οποίο ολοκληρώνει και αυτό τα βήματα 3 έως 9. Επαναλάβετε αυτά τα βήματα με τον ίδιο τρόπο μέχρι όλα τα αυτοκίνητα να τερματίσουν (ο αριθμός των γύρων φαίνεται στο ταμπλό της πίστας που χρησιμοποιείτε).



## 1. Αλλαγή Ταχύτητας (!)

Πρώτα, ελέγξτε την ταχύτητα του αυτοκινήτου σας, και αποφασίστε αν θα την διατηρήσετε, αν θα ανεβάσετε ή αν θα κατεβάσετε ταχύτητα.

**Σημείωση:** Μπορείτε να αλλάξετε ταχύτητα και δύο θέσεις πάνω ή κάτω, όμως αν το κάνετε θα πρέπει να πληρώσετε ένα Heat, για το οποίο μπορείτε να διαβάσετε στη σελ. 7: Κάρτες Heat.



## 2. Παίξιμο Καρτών (!)


Η τρέχουσα ταχύτητά σας καθορίζει ακριβώς πόσες κάρτες μπορείτε να παίξετε από το χέρι σας. Η 1η ταχύτητα σημαίνει ότι μπορείτε να παίξετε 1 κάρτα, η 2η ταχύτητα σημαίνει 2 κάρτες, κ.ο.κ. Σε αυτό το βήμα μπορείτε να παίξετε όλα τα είδη των καρτών εκτός από κάρτες Heat. Κρατήστε τις 1-4 κάρτες που παίξατε κλειστές στο Χώρο σας.




1 Όριο Ταχύτητας	5 Σημείο
2 Γραμμή Στροφής	6 Γραμμή Κούρσας
3 Θέση	7 Γραμμή Θρύλων (χρησιμοποιείται μόνο στο προχωρημένο παιχνίδι)
4 Αριθμός Θέσεων έως την επόμενη στροφή	

### 3. Άνοιγμα & Κίνηση


Ανοίξτε τις κάρτες στο Χώρο σας, και μετά αθροίστε τις αξίες τους για να καθορίσετε την Κίνησή σας. Οι Αξίες από κάρτες Αναβαθμίσεων και Στρες (δείτε παρακάτω) επηρεάζουν την κίνησή σας. **Κινήστε το αυτοκίνητό σας προς τα εμπρός τόσες ακριβώς Θέσεις στην πίστα.** Πάντα να τροποθετείτε το αυτοκίνητό σας στο Σημείο που είναι πιο κοντά στην Γραμμή Κούρσας (εσωτερική), αν αυτό είναι δυνατό.

 Τα άλλα αυτοκίνητα ποτέ δεν σας εμποδίζουν να περάσετε ανάμεσά τους, ακόμα και αν η πίστα μοιάζει μπλοκαρισμένη. Όμως, αν θα τελειώνατε την κίνησή σας σε Θέση όπου υπάρχουν αυτοκίνητα σε όλα τα Σημεία, τότε έχετε μπλοκαριστεί και πρέπει να τοποθετήσετε το αυτοκίνητό σας στην πρώτη Θέση με ελεύθερο Σημείο **πίσω** από τα αυτοκίνητα που σας μπλόκαραν (όσο πιο κοντά στη Γραμμή Κούρσας γίνεται).

 Αν υπάρχουν 2 αυτοκίνητα το ένα δίπλα στο άλλο, το αυτοκίνητο που βρίσκεται **πιο κοντά στη Γραμμή Κούρσας** θεωρείται ότι προηγείται σε κάθε περίπτωση.

### Κάρτες Στρες

Όλοι οι παίκτες ξεκινάνε με τρεις κάρτες Στρες ανακατεμένες στην τράπουλά τους, και κάποια στιγμή θα τις τραβήξετε στο χέρι σας. Οι κάρτες Στρες αντιπροσωπεύουν στιγμές όπου χάνετε την αυτοσυγκέντρωσή σας καθώς οδηγείτε.

Πρέπει να παίξετε τις κάρτες Στρες για να τις ξεφορτωθείτε. Αυτό προσθέτει τυχαιότητα στην Κίνησή σας (δείτε το Σύμβολο  στα δεξιά).

### 4. Αδρεναλίνη

*Εφαρμόζεται μόνο αν είστε το τελευταίο αυτοκίνητο που θα κινηθεί σε αυτή την περίοδο (ή ένα από τα δυο τελευταία αυτοκίνητα σε αγώνα με 5 ή περισσότερα αυτοκίνητα).*


Η Αδρεναλίνη μπορεί να βοηθήσει τον τελευταίο παίκτη κάθε περιόδου να κινηθεί περισσότερο. Αν έχετε αδρεναλίνη, μπορείτε να κινήσετε το αυτοκίνητό σας 1 επιπλέον Θέση πριν ή μετά το Boost σας (δείτε παρακάτω). Αποκτάτε επίσης πρόσβαση σε 1 επιπλέον Cooldown. Μπορείτε να χρησιμοποιήσετε και τα δυο αυτά πλεονεκτήματα κατά τη διάρκεια του βήματος Αντίδραση.





**Σημείωση:** Η αδρεναλίνη δεν μπορεί να κρατηθεί για χρήση σε επόμενη περίοδο.

### 5. Αντίδραση

Σε αυτό το βήμα μπορείτε να ενεργοποιήσετε τα σύμβολα στα οποία έχετε πρόσβαση με **ΟΠΟΙΟΔΗΠΟΤΕ** σειρά θέλετε. Στο βασικό παιχνίδι έχετε πρόσβαση στα σύμβολα Boost, Cooldown (ανάλογα με την ταχύτητα που οδηγείτε) και Αδρεναλίνη αν είστε τελευταίος. **Κάθε σύμβολο ενεργοποιείται και ολοκληρώνεται αυτόνομα.**


### Σύμβολο

Για κάθε σύμβολο  που παίζεται θα πρέπει να προσθέσετε μια άγνωστη τιμή μεταξύ 1 και 4 στην Κίνησή σας. Αυτό γίνεται ανοίγοντας την κάρτα στην κορυφή της τράπουλάς σας:

-  Αν είναι μια Βασική κάρτα () , προσθέστε την στο Χώρο σας.
-  Ειδάλλως, αμέσως τοποθετήστε την στα σκάρτα και συνεχίστε να ανοίγετε μέχρι να βρείτε μια Βασική κάρτα ().

Ο ενεργός παίκτης ανοίγει αυτές τις κάρτες στο βήμα 3.



Για κάθε κάρτα Στρες, ανοίγονται κάρτες από την κορυφή της τράπουλάς του ενεργού παίκτη και ξεσκαρτάρονται μέχρι να εμφανιστεί μια βασική κάρτα (). Αυτή η κάρτα τοποθετείται στο Χώρο του παίκτη, πάνω από την κάρτα Στρες που αντικαθιστά.


Σε αυτό το παράδειγμα, ο ενεργός παίκτης ξεσκαρτάρει 2 κάρτες Heat, μια κάρτα Στρες και μια Αρχική κάρτα Αναβαθμίσεων και καταλήγει με Κίνηση 8. Αμέσως κινεί το αυτοκίνητό του τόσες θέσεις προς τα εμπρός.

## 5. Αντίδραση (Συνέχεια)

### Cooldown

Το Cooldown είναι μια σημαντική λειτουργία του παιχνιδιού γιατί σας επιτρέπει να πάρετε μια κάρτα Heat από το χέρι σας και να την επιστρέψετε στη Μηχανή σας (για να την χρησιμοποιήσετε ξανά). Ο αριθμός στο σύμβολο Cooldown υποδεικνύει πόσο Heat μπορείτε να μετακινήσετε με αυτό τον τρόπο. Αποκτάτε πρόσβαση στο Cooldown με διάφορους τρόπους, όμως ο πιο συνηθισμένος είναι οδηγώντας με 1η ταχύτητα (Cooldown 3) και 2η ταχύτητα (Cooldown 1).

### Boost

Ασχέτως του σε ποια ταχύτητα βρίσκεστε, μπορείτε να πληρώσετε 1 Heat (δείτε σελ. 7) για να κάνετε ένα Boost, μια φορά στη σειρά σας. Το Boost σας Δίνει ένα σύμβολο  (δείτε σελ. 5), όπως σας υπενθυμίζουν τα ταμπλό παικτών. Κινήστε το αυτοκίνητό σας ανάλογα, μπορεί όμως και πάλι να μπλοκαριστείτε.

**Σημείωση:** Τα σύμβολα  πάντα αυξάνουν την τιμή της Κίνησής σας όσον αφορά το βήμα Έλεγχος Στροφής.

## 6. Slipstream

*Εφαρμόζεται μόνο αν βρίσκεστε δίπλα ή πίσω από ένα άλλο αυτοκίνητο αυτή τη στιγμή.*



Το Slipstream είναι προαιρετικό αν καταλήξετε δίπλα σε ένα άλλο αυτοκίνητο, ή σε μια Θέση πίσω από ένα αυτοκίνητο ή αυτοκίνητα. Αν επιλέξετε να κάνετε Slipstream, κινείστε 2 Θέσεις προς τα εμπρός. Μπορείτε να κάνετε Slipstream μόνο μια φορά στη σειρά σας, και αν όλα τα Σημεία στην τελική Θέση είναι κατειλημμένα, τοποθετήστε το αυτοκίνητό σας στην πρώτη Θέση με ελεύθερο Σημείο πίσω από τα αυτοκίνητα που μπλοκάρουν.

**Σημείωση:** Το Slipstream ΔΕΝ αυξάνει την τιμή της Κίνησής σας όσον αφορά το βήμα Έλεγχος Στροφής.

## 7. Έλεγχος Στροφής

*Εφαρμόζεται μόνο αν περάσετε μια Γραμμή Στροφής σε αυτή την περίοδο.*




Αν οποιαδήποτε στιγμή στη σειρά σας περάσετε μια Γραμμή Στροφής, πρέπει να ελέγξετε αν η συνολική σας Κίνηση γι' αυτή την περίοδο ξεπερνάει το Όριο Ταχύτητας της στροφής (Κίνηση = Άθροισμα των αξιών όλων των καρτών στο Χώρο σας, +1 αν χρησιμοποιήσατε το μπόνους Αδρεναλίνη).

-  Αν η συνολική σας Κίνηση για την περίοδο είναι ίση ή μικρότερη του Ορίου, τίποτα δεν συμβαίνει.
-  Ειδάλλως, πληρώνετε Heat ίσο με τη διαφορά ανάμεσα στην συνολική Κίνησή σας και το Όριο (σελ. 7: Κάρτες Heat).

**Σημείωση:** Αν περάσετε από περισσότερες στροφές στην ίδια σειρά, πρέπει να πληρώσετε για καθεμία ξεχωριστά, ξεκινώντας από την πρώτη Γραμμή Στροφής που περάσατε.

## Σπινάρισμα

Αν δεν έχετε αρκετό Heat για να πληρώσετε, πληρώνετε όλο το Heat που έχετε και αμέσως σπινάρετε:

-  Μετακινείτε το αυτοκίνητο πίσω στην πρώτη διαθέσιμη Θέση πριν τη Γραμμή Στροφής που προκάλεσε το σπινάρισμα.
-  Παίρνετε 1 επιπλέον κάρτα Στρες στο χέρι σας αν είστε σε 1η ή 2η ταχύτητα, ή 2 επιπλέον κάρτες Στρες αν είστε σε 3η ή 4η ταχύτητα.
-  Μετακινείτε το Λεβιέ Ταχυτήτων στην 1η ταχύτητα.

## 8. Ξεσκάρτωση

Μπορείτε να ξεσκάρταρετε κάρτες από το χέρι σας αν δεν θέλετε να τις κρατήσετε για επόμενες περιόδους. Για να το κάνετε τις τοποθετείτε ανοιχτές στα σκάρτα. Όμως, κανένας δεν μπορεί να ψάξει τις στοίβες των σκάρτων (ακόμα και τη δική του). Μόνο η κάρτα στην κορυφή είναι φανερή σε όλους.

**Σημείωση:** Δεν μπορείτε ποτέ να ξεσκάρταρετε κάρτες Στρες ή Heat (ακόμα και εκείνες των Αναβαθμισμένων).



Η κάρτα δεν μπορεί να ξεσκαρταριστεί

## 9. Αναπλήρωση Χεριού

Πάρτε όλες τις κάρτες από το Χώρο σας και βάλτε τις στα σκάρτα.

Τραβήξτε κάρτες μέχρι να έχετε 7, και στη συνέχεια ο επόμενος παίκτης συνεχίζει με τα βήματα 3-9.



## Ξεμένοντας από κάρτες

Οποιαδήποτε στιγμή, αν πρέπει να τραβήξετε, να ανοίξετε ή να ξεσκάρταρετε κάρτες και δεν υπάρχουν κάρτες στην τράπουλά σας, αμέσως ανακατέψτε τα σκάρτα σας και τοποθετήστε τα κλειστά ως τη νέα σας τράπουλα. Κατόπιν τραβήξτε, ανοίξτε ή ξεσκάρταρετε τις κάρτες που πρέπει.

Αν αυτό συμβεί κατά τη διάρκεια της σειράς σας (πριν το τελικό βήμα αναπλήρωσης), μην ανακατέψτε τις κάρτες του Χώρου σας στην τράπουλα, καθώς δεν έχουν ακόμα ξεσκαρταριστεί.

## Κάρτες HEAT



Καθώς τρέχετε στην πίστα θα χρησιμοποιείτε Heat για να οδηγήσετε γρηγορότερα στις ευθείες, αλλά και για έλεγχο στις στροφές. Ως συνέπεια, οι κάρτες Heat θα μετακινηθούν από τη Μηχανή σας στα σκάρτα σας. Αργότερα θα ανακατευτούν στην τράπουλά σας και θα φτάσουν στο χέρι σας. Ο μόνος τρόπος να φύγουν οι κάρτες Heat

από το χέρι σας και να επιστρέψουν στη μηχανή είναι το Cooldown, συνήθως ρίχνοντας ταχύτητα. Αυτός ο κύκλος σημαίνει ότι η ίδια κάρτα Heat μπορεί να χρησιμοποιηθεί αρκετές φορές κατά τη διάρκεια μιας κούρσας, ανάλογα με το πόσο γρήγορα τη χρησιμοποιείτε, την τραβάτε και την ψύχετε ξανά.

Οι κάρτες Heat δεν μπορούν ποτέ να ξεσκαρταριστούν ή να παιχτούν από το χέρι σας. Ουσιαστικά μειώνουν το μέγεθος του χεριού σας, γεμίζοντάς το με άχρηστες κάρτες.

### Πληρώνοντας Heat

Κάθε φορά που σας ζητείται να πληρώσετε 1 Heat, πρέπει να πάρετε 1 κάρτα Heat από τη Μηχανή σας και να την μετακινήσετε στα σκάρτα. Αν δεν έχετε διαθέσιμη μια κάρτα Heat, δεν μπορείτε να κάνετε Boost. Αν περάσατε από μια στροφή ξεπερνώντας το Όριο και δεν έχετε αρκετό Heat για να πληρώσετε, σπινάρετε (δείτε σελ.6)

### Αλλάζοντας ταχύτητα 2 θέσεις πάνω ή κάτω

Αν κατά τη διάρκεια του βήματος 1: Αλλαγή Ταχύτητας, θέλετε να μετακινήσετε το Λεβιέ Ταχυτήτων σας ένα επιπλέον βήμα προς τα πάνω ή προς τα κάτω (δηλ. μεταξύ των ταχυτήτων 1&3 ή 2&4) πρέπει να πληρώσετε αμέσως 1 Heat. Καθώς όλοι αλλάζουν ταχύτητα ταυτόχρονα, απλά ανακοινώστε ότι το κάνετε, πληρώστε το Heat και μετακινήστε το Λεβιέ ανάλογα.



### Μπουκωμένο Χέρι


Σε σπάνιες περιπτώσεις μπορεί να βρεθείτε με τόσες πολλές κάρτες Heat στο χέρι σας, ώστε να μην έχετε αρκετές κάρτες που να μπορούν να παιχτούν για την ταχύτητα στην οποία είστε. Αν συμβεί αυτό, χρησιμοποιήστε όσες κάρτες μπορούν να παιχτούν και καλύψτε τη διαφορά με κάρτες Heat.

Σε αυτή την περίπτωση, το αυτοκίνητό σας δεν κινείται. Όταν ανοίξετε τις παιγμένες κάρτες σας, αμέσως μετακινήστε το Λεβιέ στην 1η ταχύτητα, τοποθετήστε τις κάρτες που βρίσκονται στον Χώρο σας στα Σκάρτα σας, και προχωρήστε κατευθείαν στο βήμα 9 (Αναπλήρωση Χεριού).

## Αρχικές Κάρτες Αναβαθμίσεων

Στις πρώτες σας παρτίδες, όλοι οι παίκτες θα έχουν τις ίδιες 3 κάρτες Αναβαθμίσεων (ξεχωρίζουν από το μοτίβο με τα σιρίτια) στις τράπουλές τους. Θα αφαιρέσετε αυτές τις κάρτες από τις τράπουλές όταν χρησιμοποιήσετε την προσθήκη Γκαράζ που περιγράφεται στο Βιβλίο Προχωρημένων Κανόνων.

Δυο από αυτές τις κάρτες (0 και 5) έχουν την ίδια εμφάνιση και αίσθηση με τις Βασικές κάρτες. Χρησιμοποιούνται σχεδόν με τον ίδιο τρόπο. Η μόνη τους διαφορά είναι ότι


ξεσκαρτάρονται όταν ανοιχτούν για την εφαρμογή της ιδιότητας ενός συμβόλου .


Η 3η είναι απλά μια επιπλέον κάρτα Heat και λειτουργεί με τον ίδιο ακριβώς τρόπο όπως οι 6 κανονικές, με μόνη διαφορά ότι ξεκινάει το παιχνίδι ανακατεμένη στην τράπουλα αντί για την Μηχανή.



## Πως Νικάτε

Κερδίζετε την κούρσα (και το παιχνίδι) αν είστε ο πρώτος παίκτης που θα περάσει την γραμμή τερματισμού αφού ολοκληρώσει τους γύρους που αναφέρει το ταμπλό. Αν δυο ή περισσότερα αυτοκίνητα τερματίσουν στην ίδια περίοδο, νικητής είναι ο παίκτης του οποίου το αυτοκίνητο βρίσκεται πιο μπροστά (το **σημείο** που είναι πλησιέστερα στη **Γραμμή Κούρσας** λύνει τις ισοπαλίες αν δυο αυτοκίνητα τερματίσουν το ένα δίπλα στο άλλο).

 Δεν μπορεί ποτέ να χρησιμοποιηθεί Slipstream για να περάσετε τη γραμμή τερματισμού ούτε αφού περάσετε τη γραμμή τερματισμού.

 Μην λάβετε υπόψη τυχόν Όρια Ταχύτητας σε στροφές μετά την γραμμή τερματισμού, απλά κινηθείτε όσο πιο μακριά μπορείτε.

Στο τέλος της περιόδου, αφαιρέστε όλα τα αυτοκίνητα που πέρασαν τη γραμμή τερματισμού από την πίστα και τοποθετήστε τα με τη σειρά στον Πίνακα Κατάταξης του ταμπλό. Συνεχίστε να παίζετε μέχρι όλα τα αυτοκίνητα να φτάσουν στον τερματισμό (δώστε Αδρεναλίνη στο τελευταίο ή δυο τελευταία αυτοκίνητα ανάλογα με τον αριθμό των αυτοκινήτων που ξεκίνησαν την κούρσα, όχι σε όσα αυτοκίνητα έχουν απομείνει στο παιχνίδι).



# ΣΥΝΤΕΛΕΣΤΕΣ

Σχεδιάστηκε και αναπτύχθηκε από το Sidekick Studio



**Δημιουργοί:** Asger Harding Granerud & Daniel Skjold Pedersen

**Εικονογράφηση:** Vincent Dutrait

**Γραφικός Σχεδιασμός:** Cyrille Daujean

**Μετάφραση:** Γιάννης Παλαιολόγος

Οι δημιουργοί θέλουν να στείλουν ένα μεγάλο ευχαριστώ στις υπέροχες οικογένειές τους που πάντα στηρίζουν τα τρελά τους εγχειρήματα.

Στέλνουν επίσης μέσα από την καρδιά τους ευχαριστίες στους πολλούς φίλους και playtesters που τους βοήθησαν όλα αυτά τα χρόνια: Adam K. Wegge, Allan Kirkeby, Amalie Bülow Nielsen, Anders Hebert, Andreas Skjold Liberoth, Andreas Skov Esbech, Bastian Borup, Bo Frederiksen, Daniel Engsvang, Daniel Greve, Danny Halstad, Dennis Friis Skram, Eivind Petersen, Jacob Engelbrecht-Gollander, Jacques Dahl, Jakob Lind Olsen, Jeppe Skafte Johansen, Joachim Christoffersen, Johan Friis Skram, Jon Høj, Julie Nielsen, Kasper Mackeprang, Keith Edwards, Kristian Hedeboe Hebert, Kristoffer Enggaard, Lars Wagner Hansen, Lasse Poulsen, Lau Korsgaard, Lise Thygesen, Mads Fløe, Mads Laurits Hansen, Martin Holst, Mathias Eilenberg, Morten Blaabjerg, Morten Lund, Morten Rodam, Nichole Chambless, Nick Pilegaard, Ole Palnatoke Andersen, Per Larsen, Rasmus Faber, Rasmus Schou Christensen, René Christensen, René Ørsig Hansen, Steffen Bunch Morsing, Søren Hebbelstrup, Thore Nellemann, Tine Ann Christensen, Tobias Prentow, Troels Panduro, Ulrik Morten Madsen, Valdemar Dahlgaard, όλους που παραβρέθηκαν στα Superhero Meetups μας, the Bastard Café, Giants Club και Nordic Game Artisans.

Ο εικονογράφος θέλει να στείλει πολλές ευχαριστίες στον Peter Hutton για το κουράγιο και την προσοχή του. Η δουλειά του αποτέλεσε έμπνευση και άνοιξε πολλούς νέους ορίζοντες για να εμπλουτιστεί ο κόσμος του Heat.

Days of Wonder and the Days of Wonder logo are registered trademarks of Days of Wonder, Inc. and copyrights © 2022-2023 Days of Wonder, Inc. All Rights Reserved. Rules v1.1

## Days of Wonder Online

### Δηλώστε το παιχνίδι σας

Σας προσκαλούμε να ενταχτείτε στην online κοινότητα παικτών *Days of Wonder Online*, όπου θα βρείτε online εκδόσεις πολλών παιχνιδιών μας.

Ελάτε στο website μας και προσθέστε τον αριθμό σας *Days of Wonder Online* στον υπάρχοντα λογαριασμό σας, ή δημιουργήστε έναν καινούργιο και ακολουθήστε τις οδηγίες. Μπορείτε επίσης να μάθετε και για άλλα παιχνίδια της Days of Wonder, οπότε επισκεφτείτε μας στο:

[WWW.DAYSOFWONDER.COM](http://WWW.DAYSOFWONDER.COM)