

Túto bielu trasu dvoch políčok obsadíte odhodením jednej z nasledujúcich sád kariet (v prípade A a B si nezabudnite nechať jednu bielu kartu pred sebou, aby ste mohli vytvoriť francúzsku vlajku):

A



B



C



## Tvorba francúzskych vlajok

Oslávte Deň dobytia Bastily a vytvorte počas hry francúzske vlajky. Nechajte si jednu dopravnú kartu z každej modrej, bielej alebo červenej trasy, ktorú ste získali. To platí len v prípade, že pred sebou ešte nemáte kartu tejto farby. Po obsadení trasy si môžete jednu z práve použitých kariet ponechať na stole pred sebou a ostatné karty odhodiť ako zvyčajne.

Poznámka: Karty viacfarebných autobusov nemôžete využiť na vytvorenie vlajky.

Ak máte na konci svojho ťahu pred sebou jednu modrú, jednu bielu a jednu červenú kartu, podarilo sa vám vytvoriť francúzsku vlajku: užite si Deň dobytia Bastily! Odhoďte uvedené tri karty a získajte 4 body, ktoré zaznamenajte na bodovaciu stupnicu. V ďalšom ťahu môžete začať s ďalšou vlajkou.



## Dvojité trasy

Niektoré lokality sú prepojené dvojitými trasami (dve trasy rovnakej dĺžky spájajúce rovnaké lokality). Jeden hráč nemôže obsadiť obe trasy.

Poznámka: V hre dvoch hráčov je možné použiť len jednu trasu z dvojitej trasy. Hráč môže obsadiť jednu z týchto trás, druhá je pre druhého hráča neprístupná až do konca hry.

## Doberanie kariet cieľových staníc

Každá karta cieľových staníc obsahuje dve lokality a bodovú hodnotu. Na konci hry si započítate počet bodov za každú kartu cieľovej stanice, ktorú ste dokončili, alebo odpočítate počet bodov za karty, ktoré ste nedokončili. Ak chcete dokončiť kartu cieľových staníc, musíte prepojiť dve lokality súvislým radom trás, ktoré ste obsadili. Môžete mať ľubovoľný počet kariet cieľových staníc.

Táto akcia vám umožňuje dobrať ďalšie karty cieľových staníc. Ak to chcete urobiť, doberte si dve vrchné karty z balíčka kariet cieľových staníc. Musíte si ponechať aspoň jednu z týchto kariet, ale ak chcete, môžete si ponechať obe. Vrátenú kartu vložte na spodok balíčka kariet cieľových staníc. Keď sa rozhodnete ponechať si karty cieľových staníc, nemôžete ich už neskôr v priebehu hry odhodiť.

Ak v balíčku zostala len jedna karta cieľových staníc, môžete túto akciu vykonať, ale kartu si musíte ponechať.

Karty cieľových staníc a ich prípadné dokončenie musíte až do konca hry držať v tajnosti pred ostatnými hráčmi.



## Záver hry a konečné bodovanie

Keď sa na konci ťahu hráča zníži jeho celková zásoba plastových autobusov na 2 alebo menej, každý hráč, vrátane tohoto hráča, odohrá svoj posledný ťah. Hra sa potom skončí a hráči si spočítajú svoje konečné skóre.

- Hráči by už mali mať spočítané body, ktoré získali za obsadené trate a vytvorené francúzske vlajky.
- Každý hráč potom odhalí svoje karty cieľových staníc, pripočíta bodovú hodnotu na každej dokončenej karte k svojmu skóre a odpočíta body za každú kartu, ktorú nedokončil.

Hráč, ktorý získal najväčší počet bodov, sa stáva víťazom.

Ak má viac ako jeden hráč rovnaký počet bodov, vyhráva hráč, ktorý dokončil najväčší počet kariet cieľových staníc. V prípade, že je skóre stále rovnaké, hráči si výhru rozdelia.

*Páčilo sa vám spoznávať Paríž?*

Vybudujte svoje impérium od Edinburghu po Konštantínopol a upevnite si pozíciu železničného magnáta celej Európy v:  
**CESTOVNÉ LÍSTKY, PROSÍM! EURÓPA**  
[www.ticket2ridegame.com/](http://www.ticket2ridegame.com/)



## AUTORI

Návrh hry: Alan R. Moon

Ilustrácie: Julien Delval

Grafický dizajn: Cyrille Daujean

Produkčný dizajn a modelovanie: Adrien Martinot

Špeciálne poďakovanie od Alana a DoW patrí všetkým, ktorí pomohli pri testovaní hry: Ewan Martinot-Tudal, Emi Martinot-Tudal, Lydie Tudal, Janet Moon, Ann & Tom Cortazzo, Stuart Hatch, Lee Hatch, Emilee Lawson-Hatch, Ryan Hatch.

© 2004–2024 Days of Wonder, Inc.

Days of Wonder, logo Days of Wonder a Ticket to Ride sú ochranné známky alebo registrované ochranné známky spoločnosti Days of Wonder, Inc.

Všetky práva vyhradené.

# Alan R. Moon CESTOVNÉ LÍSTKY, PROSÍM! Paříž



*Preneste sa do čarovného Paríža dvadsiatych rokov. Naskočte na palubu otvoreného autobusu, prejdite sa po bulvári Champs-Élysées, obdivujte Eiffelovu vežu a na záver dňa si vychutnajte malebný západ slnka na terase Montmartru.*

## PRÍPRAVA HRY

➤ Umiestnite mapu mesta do stredu stola. Každý hráč si vezme sadu farebných plastových autobusov a príslušný bodovací žetón. Ten umiestni na začiatok bodovacej stupnice **1**.

➤ Zamiešajte prepravné karty a každému hráčovi rozdajte dve **2**. Zo zvyšných dopravných kariet vytvorte dobíjaci balíček, položte ho vedľa mapy mesta a päť vrchných kariet vyložte otočené lícom nahor vedľa neho **3**. Ak sa stane, že tri z piatich vyložených kariet sú viacfarebné karty autobusov, všetkých päť kariet okamžite odhodte a nahraďte ich novými piatimi kartami z vrchu balíčka.

➤ Zamiešajte karty cieľových staníc a každému hráčovi rozdajte dve karty **4**. Hráči sa pozrú na svoje karty cieľových staníc a rozhodnú sa, ktoré si ponechajú. Každý hráč si musí nechať aspoň jednu, ale si môže vziať obe. Ak si ponecháte len jednu kartu, vráťte druhú kartu na spodok balíčka kariet cieľových staníc. Potom umiestnite tento balíček vedľa mapy mesta **5**. Svoje karty cieľových staníc držte v tajnosti až do konca hry.

➤ Hráč, ktorý ako posledný navštívil Paríž, alebo si o ňom aspoň niečo čítal, sa stáva začínajúcim hráčom. Prípadne si jedného vyberte náhodným spôsobom. Počnúc týmto hráčom a ďalej v smere hodinových ručičiek sa hráči striedajú vo svojich ťahoch.

➤ Teraz ste pripravení začať hrať.



## ČO NÁJDETE V KRABICI

- ◆ 1 mapa parížskej prepravnej siete
- ◆ 60 plastových autobusov (15 od každej farby)
- ◆ niekoľko náhradných autobusov
- ◆ 4 bodovacie žetóny
- ◆ 46 prepravných kariet (8 viacfarebných autobusov, 8 bielych kariet a 6 kariet od každej z týchto farieb: modrá, červená, žltá, zelená, fialová)



- ◆ 20 kariet cieľových staníc
- ◆ táto príručka pravidiel

## Cieľ hry

Víťazom sa stáva hráč, ktorý má na konci hry najviac bodov. Body môžete získať za:

- Obsadenie trasy medzi dvoma susednými miestami na mape mesta.
- Úspešné dokončenie súvislej série trás medzi dvoma miestami uvedenými na vašej karte (kartách) cieľových staníc.
- Získanie a odhodenie kariet, ktoré tvoria francúzsku vlajku.

Ak sa vám nepodarí dokončiť niektorú z kariet cieľových staníc, na konci hry stratíte body uvedené na týchto kartách.

## Herný ťah

Počnúc začínajúcim hráčom a ďalej v smere hodinových ručičiek sa až do konca hry striedate vo svojich ťahoch. Vo svojom ťahu musíte vykonať jednu (a to len jednu) z nasledujúcich troch akcií: dobrať si prepravné karty, obsadiť trasu alebo si dobrať karty cieľových staníc.

## Doberanie prepravných kariet

Prepravné karty majú rovnaké farby ako trasy na mape mesta (modrá, červená, biela, žltá, fialová a zelená), s výnimkou autobusových kariet, ktoré sú viacfarebné a slúžia ako žolíky (pri obsadzovaní trasy sa môžu použiť namiesto akejkoľvek farby). V jednom okamihu máte možnosť mať v ruke ľubovoľný počet prepravných kariet.



Táto akcia vám umožní dobrať dve prepravné karty. Môžete si vziať vrchné karty z balíčka (ťahanie naslepo), alebo si vziať ľubovoľné karty z piatich otočených kariet. V prípade, že si z ponuky vyberiete prvú kartu, okamžite ju nahraďte novou vrchnou kartou z doberacieho balíčka.

Výnimkou pro doberanie kariet z ponuky je, ak si ako prvú kartu vezmete vyloženú kartu autobusu. Potom si už v tomto ťahu nemôžete vziať druhú kartu. Taktiež si nemôžete vyloženú kartu autobusu vziať ako druhú kartu. Avšak ak kartu autobusu získate ako svoju prvú kartu pri doberaní z balíčka, môžete si z balíčka zobrať aj druhú kartu.

Akonáhle dôjde k situácii, že tri z piatich vyložených kariet sú karty autobusov, okamžite všetkých päť kariet odhodte a nahraďte ich novými piatimi vrchnými kartami z balíčka.

Ak v doberacom balíčku dôjdu karty, zamiešajte odhodené karty a vytvorte nový balíček.

## Obsadenie trasy

Trasa je séria políčok rovnakej farby na mape mesta, ktorá spája susedné lokality.



Ak chcete obsadiť trasu, musíte z ruky odhodiť rovnaký počet príslušných kariet, ako je počet políčok na danej trase, a na každé z týchto políčok umiestniť plastový autobus. Všetky trasy vyžadujú určitú farbu kariet. Napríklad žltá trasa musí byť obsadená odhodnotením žltých prepravných kariet. Vo všetkých prípadoch je možné nahraďiť ľubovoľný počet požadovaných kariet rovnakým počtom kariet viacfarebných autobusov (žolíkov).

Máte možnosť obsadiť akúkoľvek dostupnú trasu na mape, nemusí byť spojená s trasou, ktorú ste už predtým obsadili. **V každom ťahu môžete obsadiť maximálne jednu trasu.**

Ak nemáte dostatok plastových autobusov na umiestnenie na všetky políčka trasy, nemôžete trasu obsadiť.

Po obsadení trasy okamžite získate určitý počet bodov podľa bodovacej tabuľky trás zobrazenej na mape mesta a o daný počet bodov posuniete svoj bodovací žetón na bodovacej stupnici.