

Ak sa na jednej z vami práve prepojených lokácií nachádza aspoň jedna turistická známka, jednu si vezmite, ak už známku s týmto symbolom nemáte. Ak sa známky nachádzajú v oboch prepojených lokáciách, musíte sa rozhodnúť, ktorú známku si pri rovnakých podmienkach vezmete. Svoje turistické známky si položte pred seba, viditeľne pre ostatných hráčov.

Keď obsadíte trasu, ihneď si zaznamenajte počet získaných bodov podľa bodovacej tabuľky trás vyobrazenej na mape mesta a svoj bodovací žetón posuňte o príslušný počet bodov na bodovacej stupnici. Body za turistické známky si započítate v závere hry.

Tri políčka dlhú čiernu trasu môžete obsadiť odhodením jednej z nasledujúcich súprav kariet:

**A**

**B**

**C**

**D**

South Beach

Polero Hill

Mission

Lo Pan

Ak ešte nemáte turistickú známku s týmto symbolom, jednu si vezmite a položte pred seba.

## Dvojitě trasy

Niektoré lokácie sú prepojené dvojitými trasami (dve trasy rovnakej dĺžky spájajúce rovnaké lokácie). Jeden hráč nemôže obsadiť obidve trasy dvojitej trasy.

**Poznámka:** Pri hre v dvoch hráčoch, keď jeden hráč obsadí jednu trať dvojitej trasy, druhý hráč nemôže zostávajúcu trať tejto dvojitej trasy obsadiť.



## Trajekty

Trajekty sú špeciálne trasy spájajúce dve susediace lokácie cez vodnú plochu. Je možné ich jednoducho rozpoznať podľa symbolu lode vyobrazenom na aspoň jednom políčku predstavujúcom trasu. Na obsadenie trasy trajektu musí hráč zahrnúť kartu trajektu za každé políčko so symbolom lode na trase (na tejto mape jednu) a ďalej obvyklú súpravu kariet príslušnej farby za zostávajúce políčka tejto trasy.



## Doberanie kariet cieľových staníc

Na každej karte cieľových staníc sú uvedené dve lokácie a hodnota bodov. Na konci hry si započítate počet bodov každej karty cieľových staníc, ktorú splníte, alebo odpočítate počet bodov za nesplnené karty.

Na splnenie karty cieľových staníc musíte prepojiť obidve uvedené lokácie súvislým radom trás, ktoré ste obsadili. Kariet cieľových staníc môžete mať ľubovoľný počet.

Táto akcia vám dovoľuje dobrať si ďalšie karty cieľových staníc. To urobíte tak, že si doberiete vrchné dve karty z balíčka kariet cieľových staníc. Musíte si ponechať aspoň jednu z týchto kariet, ale ak chcete, môžete si nechať obidve. Vrátenú kartu umiestnite dospodu balíčka kariet cieľových staníc. Keď sa rozhodnete ponechať si karty cieľových staníc, už ich nemôžete odhodiť.

Ak v balíčku zostáva len jedna karta cieľových staníc, túto akciu stále môžete vykonať, ale kartu si musíte nechať.

Karty cieľových staníc a ich splnenie musíte udržať až do konca hry v tajnosti pred ostatnými hráčmi.



## Záver hry a konečné bodovanie

Keď hráčovi v jeho zásobe zostávajú dve alebo menej lanových električiek, každý hráč, vrátane tohto, odohrá jeden posledný ťah. Hra potom končí a hráči si spočítajú svoje výsledné skóre:

- ➔ Hráči by už mali mať spočítané body, ktoré získali za obsadené trasy. Aby sa uistili, že nedošlo k omylu, môžu požiadať o prepočítanie bodov jednotlivých hráčov za obsadené trasy.
- ➔ Potom každý hráč odhalí svoje karty cieľových staníc, pripočíta k svojmu skóre hodnotu bodov na každej splnenej karte a odpočíta body za každú kartu, ktorú nedokončil.
- ➔ Nakoniec si každý hráč započíta body za svoje turistické známky podľa nasledujúcej tabuľky:

Známky	0-1	2	3	4	5	6	7
Body	0	1	2	4	6	9	12

Hráč s najviac bodmi je víťazom.

Ak má viac hráčov rovnaký počet bodov, víťazí ten z nich, ktorý splnil najviac kariet cieľových staníc. Ak je výsledok stále nerozhodný, hráči sa o víťazstvo podelia.

**Autori**  
**Návrh hry:** Alan R. Moon  
**Ilustrácie:** Julien Delval  
**Grafický návrh:** Cyrille Daujean

Zvláštne poďakovanie od Alana a DoW patrí všetkým, ktorí pomáhali hru testovať: Janet Moon, Stuart Hatch, Lee Hatch, Emilee Lawson-Hatch, Ryan Hatch, Amanda a Keith Ward, Bobby West.

© 2004-2022 Days of Wonder, Inc.  
 Days of Wonder, logo Days of Wonder a Ticket to Ride sú obchodné známky alebo registrované obchodné známky Days of Wonder, Inc.  
 Všetky práva vyhradené.

Alan R. Moon

**GESTOVNÉ LÍSTKY, PROSÍM!**

San Francisco

**DAYS OF WONDER**

Zatiaľ čo sa vykláňate z vozidla preslávenej lanovej električky, ťaží vás plný batoh suvenírov. Slniečné lúče sa predierajú hmlou, ktorá vám zakrýva výhľad na Alcatraz a most Golden Gate. San Francisco je skutočne zlaté mesto!

## Príprava

Umiestnite mapu mesta doprostred stola. Každý hráč si vezme súpravu farebných lanových električiek a príslušný bodovací žetón. Ten umiestni na značku „0“ na začiatku bodovacej stupnice 1.

Vytvorte kôpky turistických známok so zhodnými symbolmi a jednu kôpku umiestnite na každú z nasledujúcich piatich lokácií na mape: Alcatraz, Golden Gate Bridge, The Embarcadero, Sunset a Potrero Hill (označené červenými bodmi 5). Zostávajúce dve kôpky zatiaľ odložte nabok 2. Počet turistických známok v každej kôpke závisí od počtu hráčov v hre:

- ♦ 3 známky pri hre 4 hráčov,
- ♦ 2 známky pri hre 2 alebo 3 hráčov.

Zamiešajte prepravné karty a rozdajte každému hráčovi dve začiatkové karty 3. Zo zostávajúcich prepravných kariet vytvorte balíček vedľa mapy mesta a päť vrchných kariet z balíčka otočte lícom hore 4. Keď sa stane, že tri z piatich kariet sú karty trajektov, ihneď všetkých päť kariet odhodte a nahraďte ich novými piatimi kartami z vrchu balíčka.

Zamiešajte karty cieľových staníc a každému hráčovi rozdajte dve 5. Každý hráč sa pozrie na svoje karty cieľových staníc a rozhodne sa, ktoré z nich si ponechá. Každý hráč si musí ponechať minimálne jednu kartu, ale môže si nechať obidve. Ak si ponechá len jednu kartu, druhú kartu vráti dospodu balíčka kariet cieľových staníc. Potom tento balíček umiestnite vedľa mapy 6. Hráči svoje karty cieľových staníc musia udržať v tajnosti až do konca hry.

Spôsobom podľa vlastného uváženia určite prvého hráča. Hra prebieha v smere hodinových ručičiek začínúc prvým hráčom.

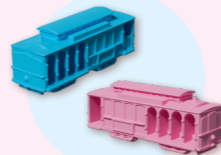
Ešte pred začiatkom pri hre troch alebo štyroch hráčov vezme posledný hráč v poradí jednu zo zostávajúcich odložených kôpok turistických známok a umiestni ju na ľubovoľnú lokáciu, kde doteraz známky nie sú. Potom to isté s poslednou zostávajúcou kôpkou vykoná predposledný hráč v poradí.

Pri hre v dvoch hráčoch vezme druhý hráč v poradí po jednej známke z každej odloženej kôpky a umiestni ich na dve ľubovoľné lokácie, kde doteraz známky nie sú. Na mape teda bude päť kôpok po dvoch známkach a dve kôpky po jednej známke.

Teraz ste pripravení začať.



- ❖ 1 mapa sanfranciskej prepravnej siete
- ❖ 80 lanových električiek (20 z každej farby)
- ❖ Niekoľko náhradných lanových električiek
- ❖ 21 turistických známok (3 známky z každého symbolu)
- ❖ 4 bodovacie žetóny



- ❖ 44 prepravných kariet (8 viacfarebných kariet trajektov a 6 kariet z každej z nasledujúcich farieb: modrá, zelená, čierna, fialová, červená a oranžová)
- ❖ 24 kariet cieľových staníc
- ❖ Táto príručka s pravidlami



## Cieľ hry

Vít'azí hráč, ktorý bude mať na konci hry najviac bodov. Body môžete získať za:

- obsadenie trasy medzi dvomi susednými lokáciami na mape mesta;
- úspešné dokončenie súvislého radu trás medzi dvomi lokáciami uvedenými na vašej karte (kartách) cieľových staníc;
- pozbieraním súpravy unikátnych turistických známok.

Na konci hry ale tiež stratíte body za karty cieľových staníc, ktoré nesplníte.

## Herný ťah

Začínajúc prvým hráčom a následne v smere hodinových ručičiek sa hráči striedajú vo svojich ťahoch až do konca hry. Pri svojom ťahu musíte vykonať jednu (a len jednu) z nasledujúcich troch akcií: dobrať si prepravné karty, obsadiť trasu alebo dobrať si karty cieľových staníc.

## Doberanie prepravných kariet

Prepravné karty majú rovnaké farby ako trasy na mape mesta (zelená, čierna, oranžová, fialová, červená a modrá) s výnimkou kariet trajektov, ktoré sú viacfarebné a slúžia ako divoké karty (pri obsadzovaní trasy môžu nahradiť ľubovoľnú kartu). V jeden okamih môžete mať v ruke ľubovoľný počet prepravných kariet.



Táto akcia vám dovoľuje dobrať si dve prepravné karty. Môžete si vziať vrchnú kartu z balíčka (doberanie naslepo) alebo si vziať ľubovoľnú z piatich otočených kariet. V tom prípade ihneď otočenú kartu nahraďte novou kartou z vrchu balíčka.

Výnimkou je, keď si ako prvú kartu vezmete otočenú kartu trajektu. V tom prípade si už v danom ťahu druhú kartu vziať nemôžete. Tiež si nemôžete otočenú kartu trajektu vziať ako svoju druhú kartu.

Ak sa kedykoľvek stane, že tri z piatich otočených prepravných kariet sú karty trajektov, ihneď všetkých päť kariet odhodte a nahraďte ich novými piatimi kartami z vrchu balíčka.

Keď sa v balíčku minú karty, zamiešajte odhodené karty a vytvorte nový balíček prepravných kariet.

## Obsadenie trasy

Trasa je súvislý rad farebných políčok (v niektorých prípadoch sivých políčok) medzi dvomi susediacimi lokáciami na mape.

Na obsadenie trasy musíte odhodiť počet zodpovedajúcich kariet zo svojej ruky vo výške počtu políčok tejto trasy a umiestniť lanovú električku na každé z týchto políčok. Väčšina trás vyžaduje konkrétnu kombináciu kariet. Napríklad modrá trasa musí byť obsadená odhodnotením modrých prepravných kariet. Sivé trasy možno obsadiť odhodnotením súpravy kariet ktorejkoľvek jednej farby.

Môžete obsadiť ľubovoľnú voľnú trasu na mape, nie je treba, aby bola prepojená s niektorou vami predtým obsadenou trasou. V jednom ťahu môžete obsadiť najviac jednu trasu.

Ak nemáte dostatok lanových električiek na umiestnenie na všetky políčka trasy, nemôžete danú trasu obsadiť.

