

Pokud se na jedné z vámi právě propojených lokací nachází alespoň jedna turistická známka, jednu si vezměte, pokud již známku s tímto symbolem nemáte. Pokud se známky nachází v obou propojených lokacích, musíte se rozhodnout, kterou známku si za stejných podmínek vezmete. Své turistické známky si položte před sebe, viditelně pro ostatní hráče.

Jakmile obsadíte trasu, ihned si zaznamenejte počet získaných bodů podle bodovací tabulky tras vyobrazené na mapě města a svůj bodovací žeton posuňte o příslušný počet bodů na bodovací stupnici. Body za turistické známky si započítáte v závěru hry.

Tři políčka dlouhou černou trasu můžete obsadit odhozením jedné z následujících sad karet:



Pokud ještě nemáte turistickou známku s tímto symbolem, jednu si vezměte a položte před sebe.



Polero Hill

Dvojitě trasy

Některé lokace jsou propojeny dvojitými trasami (dvě trasy stejné délky spojující stejné lokace). Jeden hráč nemůže obsadit obě trasy dvojitě trasy.

Poznámka: Při hře ve dvou hráčích, jakmile jeden hráč obsadí jednu trasu dvojitě trasy, druhý hráč nemůže zbývající trasu této dvojitě trasy obsadit.



Trajekty

Trajekty jsou speciální trasy spojující dvě sousedící lokace přes vodní plochu. Lze je snadno rozeznat podle symbolu loď vyobrazeném na alespoň jednom políčku představujícím trasu. K obsazení trasy trajektu musí hráč zahrát kartu trajektu za každé políčko se symbolem loď na trase (na této mapě jednu) a dále obvyklou sadu karet příslušné barvy za zbývající políčka této trasy.



Dobráni karet cílových stanic

Na každé kartě cílových stanic jsou uvedeny dvě lokace a hodnota bodů. Na konci hry si započítáte počet bodů každé karty cílových stanic, kterou splníte, nebo odečtete počet bodů za nesplněné karty. Ke splnění karty cílových stanic musíte propojit obě uvedené lokace souvislou řadou tras, které jste obsadili. Karet cílových stanic můžete mít libovolný počet.



Tato akce vám dovoluje dobrat si další karty cílových stanic. To uděláte tak, že si doberete vrchní dvě karty z balíčku karet cílových stanic. Musíte si ponechat alespoň jednu z těchto karet, ale pokud chcete, můžete si nechat obě. Vrácenou kartu umístíte dospod balíčku karet cílových stanic. Jakmile se rozhodnete si karty cílových stanic ponechat, už je nemůžete odhodit.

Pokud v balíčku zbývá pouze jedna karta cílových stanic, tuto akci stále můžete provést, ale kartu si musíte nechat.

Karty cílových stanic a jejich splnění musíte udržet až do konce hry v tajnosti před ostatními hráči.

Závěr hry a konečné bodování

Jakmile hráči v jeho zásobě zbývají dvě nebo méně lanových tramvají, každý hráč, včetně tohoto, odehraje jeden poslední tah. Hra poté končí a hráči si spočítají své výsledné skóre:

- ➔ Hráči by již měli mít spočítané body, které získali za obsazené trasy. Aby se ujistili, že nedošlo k omylu, mohou požádat o přepočítání bodů jednotlivých hráčů za obsazené trasy.
- ➔ Pak každý hráč odhalí své karty cílových stanic, přičte ke svém skóre hodnotu bodů na každé splněné kartě a odečte body za každou kartu, kterou nedokončil.
- ➔ Nakonec si každý hráč započítá body za své turistické známky podle následující tabulky:

Známky	0-1	2	3	4	5	6	7
Body	0	1	2	4	6	9	12

Hráč s nejvíce body je vítězem.

Pokud má více hráčů stejný počet bodů, vítězí ten z nich, který splnil nejvíce karet cílových stanic. Pokud je výsledek stále nerozhodný, hráči se o vítězství podělí.

Autorři

Návrh hry: Alan R. Moon

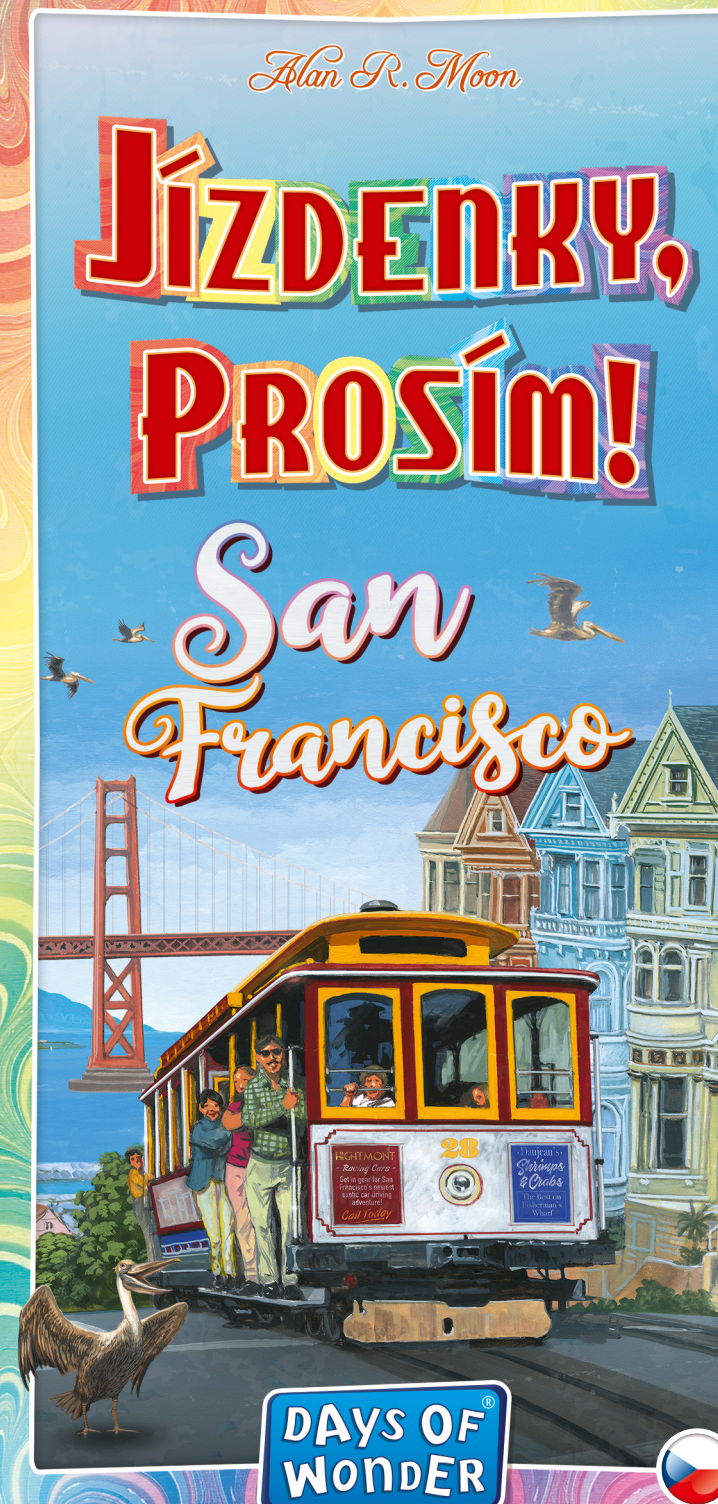
Ilustrace: Julien Delval

Grafický návrh: Cyrille Daujean

Zvláštní poděkování od Alana a DoW patří všem, kteří pomáhali hru testovat: Janet Moon, Stuart Hatch, Lee Hatch, Emilee Lawson-Hatch, Ryan Hatch, Amanda a Keith Ward, Bobby West.

© 2004-2022 Days of Wonder, Inc.

Days of Wonder, logo Days of Wonder a Ticket to Ride jsou obchodní známky nebo registrované obchodní známky Days of Wonder, Inc. Všechna práva vyhrazena.



Zatímco se vykláníte z vozu proslulé lanové tramvaje, líží vás plný baloh suvenýrů. Sluneční paprsky se prodlirají mlhou, která vám zakrývá výhled na Alcatraz a Golden Gate Bridge. San Francisco je skutečně zlaté město!

Příprava

Umístěte mapu města doprostřed stolu. Každý hráč si vezme sadu barevných lanových tramvají a příslušný bodovací žeton. Ten umístí na značku „0“ na začátku bodovací stupnice 1.

Vytvořte hromádky turistických známek se shodnými symboly a jednu hromádku umístěte na každou z následujících pěti lokací na mapě: Alcatraz, Golden Gate Bridge, The Embarcadero, Sunset a Potrero Hill (označené červenými body 5).

Počet turistických známek v každé hromádce závisí na počtu hráčů ve hře:

- ♦ 3 známky při hře 4 hráčů,
- ♦ 2 známky při hře 2 nebo 3 hráčů.

Zamíchejte přepravní karty a rozdejte každému hráči dvě počáteční karty 3. Ze zbývajících přepravních karet vytvořte balíček vedle mapy města a pět vrchních karet z balíčku otočte lícem vzhůru 4. Jakmile se stane, že tři z pěti karet jsou karty trajektů, ihned všech pět karet odhodte a nahraďte je novými pěti kartami z vrchu balíčku.

Zamíchejte karty cílových stanic a každému hráči rozdejte dvě 5. Každý hráč se podívá na své karty cílových stanic a rozhodne se, které z nich si ponechá. Každý hráč si musí ponechat minimálně jednu kartu, ale může si nechat obě. Pokud si ponechá jen jednu kartu, druhou kartu vrátí dospod balíčku karet cílových stanic. Pak tento balíček umístěte vedle mapy 6. Hráči své karty cílových stanic musí udržet v tajnosti až do konce hry.

Způsobem dle vlastního uvážení určete prvního hráče. Hra probíhá ve směru hodinových ručiček počínaje prvním hráčem. Ještě před začátkem při hře tří nebo čtyř hráčů vezme poslední hráč v pořadí jednu ze zbývajících odložených hromádek turistických známek a umístí ji na libovolnou lokaci, kde dosud známky nejsou. Pak totéž s poslední zbývajícím hromádkou provede předposlední hráč v pořadí.

Při hře ve dvou hráčích vezme druhý hráč v pořadí po jedné známce z každé odložené hromádky a umístí je na dvě libovolné lokace, kde dosud známky nejsou. Na mapě tedy bude pět hromádek po dvou známkách a dvě hromádky po jedné známce.



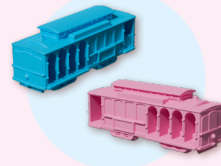
❖ 1 mapa sanfranciské přepravní sítě

❖ 80 lanových tramvají (20 od každé barvy)

❖ Několik náhradních lanových tramvají

❖ 21 turistických známek (3 známky od každého symbolu)

❖ 4 bodovací žetony



❖ 44 přepravních karet (8 vícebarevných karet trajektů a 6 karet od každé z následujících barev: modrá, zelená, černá, fialová, červená a oranžová)

❖ 24 karet cílových stanic

❖ Tato příručka s pravidly



Cíl hry

Vítězí hráč, který bude mít na konci hry nejvíce bodů. Body můžete získat za:

- obsazení trasy mezi dvěma sousedními lokacemi na mapě města;
- úspěšné dokončení souvislé řady tras mezi dvěma lokacemi uvedenými na vaší kartě (kartách) cílových stanic;
- sesbíráním sady unikátních turistických známek.

Na konci hry ovšem také ztratíte body za karty cílových stanic, které nesplníte.

Herní tah

Počínaje prvním hráčem a následně ve směru hodinových ručiček se hráči střídají ve svých tazích až do konce hry. Při svém tahu musíte provést jednu (a pouze jednu) z následujících tří akcí: dobrat si přepravní karty, obsadit trasu nebo dobrat si karty cílových stanic.

Dobráni přepravních karet

Přepravní karty mají stejné barvy jako trasy na mapě města (zelená, černá, oranžová, fialová, červená a modrá) s výjimkou karet trajektů, které jsou vícebarevné a slouží jako divoké karty (při obsazování trasy mohou nahradit libovolnou kartu). V jeden okamžik můžete mít v ruce libovolný počet přepravních karet.

Tato akce vám dovoluje dobrat si dvě přepravní karty. Můžete si vzít vrchní kartu z balíčku (dobráni naslepo) nebo si vzít libovolnou z pěti otočených karet. V tom případě ihned otočenou kartu nahraďte novou kartou z vrchu balíčku.

Výjimka je, když si jako první kartu vezmete otočenou kartu trajektu. V tom případě už si v daném tahu druhou kartu vzít nemůžete. Také si nemůžete otočenou kartu trajektu vzít jako svou druhou kartu.

Pokud se kdykoliv stane, že tři z pěti otočených přepravních karet jsou karty trajektů, ihned všech pět karet odhodte a nahraďte je novými pěti kartami z vrchu balíčku.

Když v balíčku dojdou karty, zamíchejte odhozené karty a vytvořte nový balíček přepravních karet.

Obsazení trasy

Trasa je souvislá řada barevných políček (v některých případech šedých políček) mezi dvěma sousedními lokacemi na mapě.

K obsazení trasy musíte odhodit počet odpovídajících karet ze své ruky ve výši počtu políček této trasy a umístit lanovou tramvaj na každé z těchto políček. Většina tras vyžaduje konkrétní kombinaci karet. Kupříkladu modrá trasa musí být obsazena odhozením modrých přepravních karet. Šedé trasy lze obsadit odhozením sady karet kterékoliv jedné barvy.

Můžete obsadit libovolnou volnou trasu na mapě, není třeba, aby byla propojena s některou vámi dříve obsazenou trasou. V jednom tahu můžete obsadit nejvýše jednu trasu.

Pokud nemáte dostatek lanových tramvají k umístění na všechna políčka trasy, nemůžete danou trasu obsadit.

