

Можете да изпълните този бял маршрут с дължина две полета като изчистите картите от която и да е от следните комбинации (запазете си една бяла карта, за да формирате френското знаме):

A



B



C



Формиране на френското знаме

Отбележете Деня на Бастилията (14 юли, националният празник на Франция) като съберете цветовете на френското знаме по време на игра. Когато изпълните син, червен или бял маршрут, можете да запазите една от използваните транспортни карти, поставяйки я с лице нагоре пред вас, стига да:

- не е многоцветна автобусна карта;
- няма друга карта от същия цвят пред вас;

Останалите карти ги изчиствате нормално.

Ако в края на ваш ход имате пред себе си по една червена, синя и бяла карта, значи успешно сте събрали френското знаме: честит Ден на Бастилията! Моментално получавате 4 точки и изчиствате трите карти. От следващия ход можете да започнете нов флаг.



Двойни маршрути

Някои локации са свързани с двойни маршрути (две направления с еднаква дължина свързващи едни и същи локации). Един играч не може да изпълни и двете направления на двоен маршрут.

Бележка: При игра с двама играчи, ако едното направление от двоен маршрут бъде изпълнено, второто направление става недостъпно за другия играч.

Теглене на билет

Всеки билет показва две локации и колко точки носи той при изпълнението му. В края на играта получавате изписаните на билета точки за всеки изпълнен такъв и губите съответния брой точки за всеки неизпълнен. За да завършите билет, трябва да свържете указаните локации чрез създаване на непрекъснат път от изпълнени маршрути между тях. Можете да имате неограничен брой билети в ръката си.

Чрез това действие можете да теглите допълнителни билети. За целта теглите два билета от тестето. Трябва да задържите поне един от тях, но може да задържите и двата. Върнатите билети отиват отдолу на тестето. Ако изберете да запазите някой билет, след това не можете да го изчистите.

Ако в тестето е останал само един билет, теглите картата и трябва да я задържите.

Билетите и тяхното изпълнение трябва да останат тайна от другите участници в играта.



Край на играта и отчитане на резултатите

Когато играч остане с два или по-малко пластмасови автобуса, всички играчи, включително и този, получават по един последен ход. След това играта свършва и се преминава към отчитане на резултатите.

- играчите отчитат точките, събрани по време на игра от изпълняване на маршрути и френски флагове;
- след това всеки играч показва билетите си, добавя точки за всеки изпълнен и вади точки за всеки неизпълнен от тях.

Играчът с най-много точки е победител.

В случай на равен резултат, играчът с най-много изпълнени билети е победител. Ако отново има равенство, играчите споделят победата.

Хареса ли ви разходката из Париж?

Можете да построите вашата железопътна империя от Единбург до Константинопол с:
TICKET TO RIDE ЕВРОПА
www.ticket2ridegame.com/



ЗАСЛУГИ

Автор: Alan R. Moon

Илюстратор: Julien Delval

Графичен дизайн: Cyrille Daujean

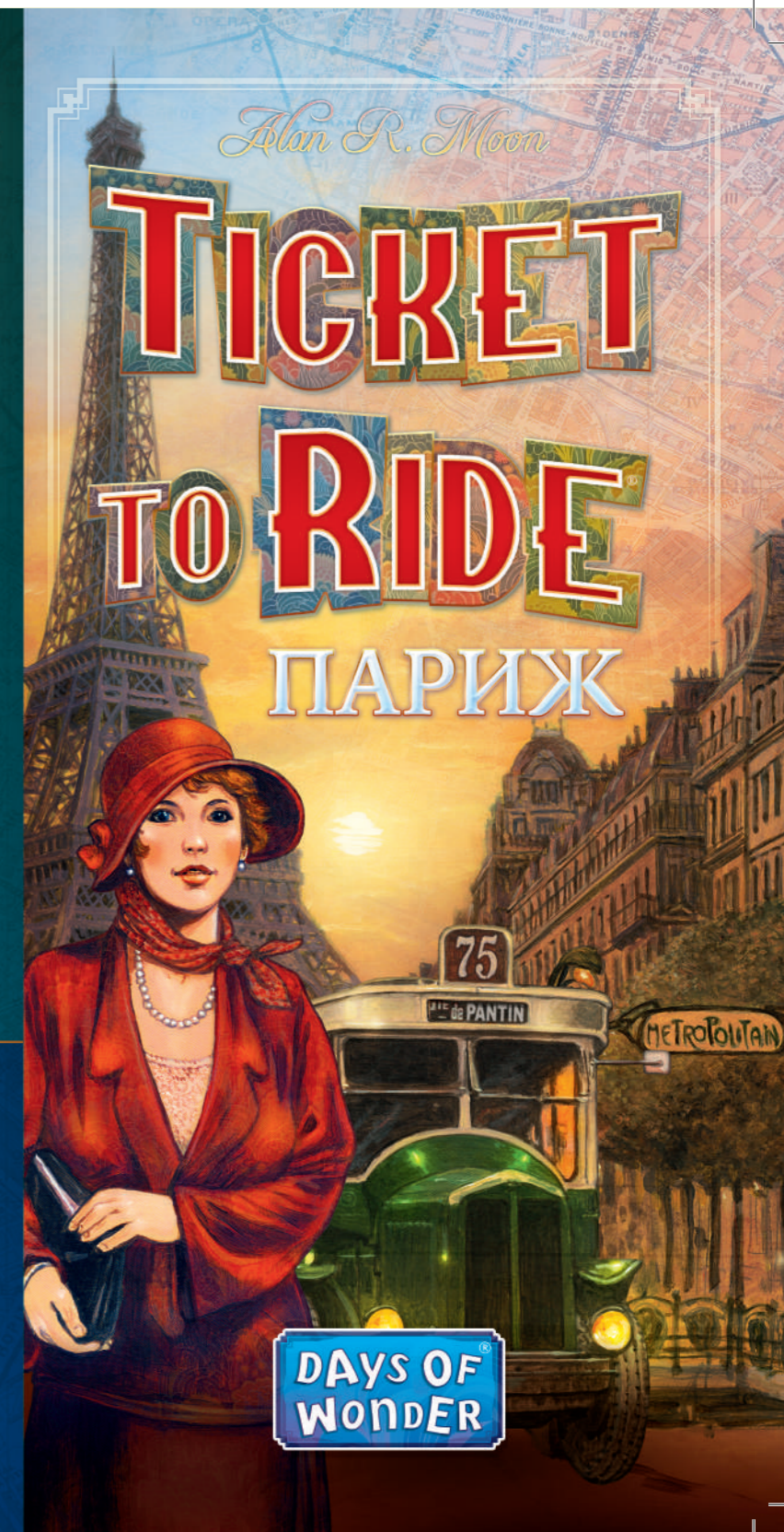
Продуктов дизайн и оформление: Adrien Martinot

Редактор: Jesse Rasmussen

Специални благодарности от Алан и екипът на DoW към всички, които помогнаха за тестването на играта: Ewan Martinot-Tudal, Emi Martinot-Tudal, Lydie Tudal, Janet Moon, Ann & Tom Cortazzo, Stuart Hatch, Lee Hatch, Emilee Lawson-Hatch, Ryan Hatch.

© 2004–2024 Days of Wonder, Inc.

Days of Wonder, логото на Days of Wonder logo и Ticket to Ride са търговски марки и регистрирани търговски марки на Days of Wonder, Inc. Всички права са запазени.



DAYS OF WONDER

Пренесете се в бляскавия Париж от лудите ранни години на 20-ти век. Повозете се на двуетажните автобуси с отворена платформа, спуснете се по Шанз-Елизе, насладете се на Айфеловата кула и изпратете деня, наслаждавайки се на живописния залез, облегнати на шармантна тераса в Монмартър.

ИГРАЛНА ПОДРЕДБА

Поставете игралната площ в центъра на масата. Всеки играч получава комплект от едноцветни автобуси заедно с маркер за отчитане на резултата, който поставя на позиция 0 на полето за отчитане на резултата **1**.

Размесете транспортните карти и раздайте на всеки играч по две от тях **2**. Поставете останалите карти с лице надолу до игралната площ и обърнете горните пет с лице нагоре **3**. Ако три от петте карти за многоцветни автобуси, изчистете всички карти и обърнете нови пет на тяхно място.

Размесете билетите с дестинации и раздайте по две на всеки играч **4**. Играчите могат да ги разгледат и да изберат кой/кои от тях искат да запазят. Всеки играч трябва да запази поне един билет, но може да запази и двата. Ако запазите само един, върнете другия отдолу на тестето с билети, което поставяте до игралната дъска **5**. Играчите трябва да пазят в тайна своите билети до края на играта.

Изберете кой ще започне пръв. Играта продължава по посока на часовниковата стрелка от първия играч.

Можете да започвате.



КАКВО ИМА В КУТИЯТА

- ◆ 1 игрална площ с транспортната мрежа на Париж
- ◆ 60 пластмасови автобуси (по 15 от всеки цвят)
- ◆ няколко резервни автобуса
- ◆ 4 маркера за отчитане на резултат
- ◆ 46 транспортни карти (8 многоцветни автобуса, 8 бели и по 6 сини, червени, жълти, зелени и лилави карти)
- ◆ 20 билета с дестинации
- ◆ тези правила



Цел на играта

Играчът, събрал най-много точки в края на играта, е победител. Печелите точки като:

- ◆ изпълните маршрут между две съседни локации на игралната площ;
- ◆ успешно завършите цяло направление между двете крайни точки, указани на билета ви;
- ◆ събирате карти, които изобразяват цветовете на френския флаг;

В края на играта, ако имате неизпълнени Билети, губите точки за всеки един от тях.

Игралният рунд

Започвайки от първия играч и продължавайки по посока на часовниковата стрелка, играчите се редуват да извършват действия, докато играта не свърши. По време на ход може да бъде извършено едно (и само едно) от следните три действия: теглене на транспортна карта, изпълняване на маршрут или теглене на билет.

Теглене на транспортна карта

Транспортните карти отговарят на цвета на маршрутите по игралната площ (син, червен, бял, жълт, лилав и зелен). Изключение са автобусните карти, които са многоцветни и могат да се ползват като жокер – заместват всеки друг цвят. По време на игра можете да имате неограничен брой транспортни карти в ръката си.



Това действие ви позволява да изтеглите две транспортни карти. Можете да изтеглите горната карта от колодата (на сляпо) или да изберете някоя от петте карти на масата. Ако изберете второто, веднага замествате взетата карта, обръщайки нова карта от колодата.

Внимание - ако вземете многоцветна автобусна карта от картите с лице нагоре, не можете да взимате/теглите втора карта за хода. Също така не може да вземете обърнатата с лице нагоре автобусна карта като втора карта за хода.

Ако в даден момент три от петте обърнати с лице нагоре транспортни карти са автобуси, моментално ги изчистете и обърнете нови пет карти от тестето.

Ако тестето се изчерпи, размесете използваните карти и оформете ново транспортно тесте.

Изпълняване на маршрут



Маршрутът е последователност от цветни полета между две съседни точки на игралната площ.

За да изпълните даден маршрут, изчистете от ръка толкова карти, колкото са полетата в маршрута, след което поставете пластмасови автобуси върху тези полета. Всеки маршрут изисква определен цвят карти. Например, за да изпълните жълт маршрут трябва да изчистите от ръка жълти транспортни карти.

Можете да изпълните всеки незапет маршрут на игралната площ, дори и да не е свързан с друг ваш изпълнен маршрут. Не можете да изпълнявате повече от един маршрут на ход.

Не можете да изпълните маршрут, ако нямате достатъчно пластмасови автобуси, които да поставите върху всяко от полетата на маршрута.

Щом изпълните маршрут, веднага отбелязвате получените точки, съобразно таблицата, изобразена на игралната площ. Местите маркера си за точки със съответния брой позиции напред.