

Dacă există cel puțin un jeton de turist într-una dintre locațiile pe care tocmai le-ați legat, luați un jeton, cu condiția să nu aveți deja unul cu acel simbol. Dacă există jetoane de turist în ambele locații legate, trebuie să alegeți ce jetoane turistice veți lua urmând aceeași restricție. Jetoanele de turist sunt ținute în fața voastră, vizibile pentru toți jucătorii.

Când revendicați o rută, înregistrați imediat punctele pe care le-ați primit, pe baza tabelului de punctaj pentru rute tipărit pe tabla de joc și deplasați corespunzător marcatorii de puncte pe pista de punctaj. Jetoanele de turist vă aduc puncte la finalul jocului.

Puteți revendica această rută neagră cu lungimea de trei spații prin depunerea oricăruia dintre următoarele seturi de cărți:

A

B

C

D

South Beach

Potrero Hill

Mission

Lo Pan

Dacă nu aveți deja jetonul de turist cu acel simbol, luați-l și puneți-l în fața voastră.

Rute duble

Unele locații sunt legate prin rute duble (două rute de aceeași lungime care leagă aceleași locații). Un jucător nu poate revendica amândouă rutele ce formează o rută dublă.

Notă: În cazul jocurilor cu doi jucători, dacă o rută din cadrul unei rute duble a fost revendicată, cealaltă rută nu poate fi revendicată de celălalt jucător.



Feriboturi

Feriboturile sunt rute speciale care leagă două locații adiacente peste un luciul de apă. Acestea sunt ușor de identificat prin pictogramele Feribot care apar în unul dintre spațiile care formează ruta. Pentru a revendica o rută Feribot, un jucător trebuie să joace o carte Feribot pentru fiecare simbol Feribot de pe rută (pe această hartă una), precum și setul obișnuit de cărți, de culoarea corespunzătoare, pentru celelalte spații ale rutei feribot respective.



Trageți cărți Bilete de destinație

Fiecare carte Bilet de destinație prezintă două locații și un număr de puncte. La finalul jocului, adunați punctele aferente fiecărei cărți Bilet de destinație pe care ați finalizat-o sau pierdeți punctele pentru cărțile nefinalizate. Pentru a finaliza o carte Bilet de destinație, trebuie să conectați cele două locații specificate pe carte, prin crearea unui traseu continuu din rutele pe care le-ați revendicat. Puteți avea orice număr de cărți Bilet de destinație.



Această acțiune vă permite să trageți două cărți Bilet de destinație. Pentru acest lucru, trageți două cărți de deasupra teancului de cărți Bilet de destinație. Trebuie să păstrați cel puțin una dintre aceste cărți dar, dacă doriți, le puteți păstra pe amândouă. Toate cărțile de joc returnate sunt puse sub teancul de cărți Bilet de destinație. Nu puteți returna o carte Bilet de destinație după ce ați ales să o păstrați. Dacă mai există o singură carte Bilet de destinație în teanc, puteți efectua această acțiune, dar trebuie să păstrați cartea.

Cărțile Bilet de destinație și finalizarea acestora trebuie păstrate secrete față de ceilalți jucători până la sfârșitul jocului.

Sfârșitul jocului și calcularea scorului final

Atunci când un jucător mai are două sau mai puține funiculare rămase, fiecare jucător – inclusiv jucătorul respectiv – mai joacă o ultimă tură. Apoi, jocul se încheie și jucătorii își calculează scorurile finale:

- Jucătorii trebuie să fi calculat deja punctele pe care le-au câștigat când și-au revendicat rutele. Pentru a vă asigura că nu a avut loc nicio greșală, puteți să recalculați punctele pentru rutele fiecărui jucător.
- După aceea, fiecare jucător își descoperă cărțile Bilet de destinație, adaugă la punctaj valoarea fiecărei cărți pe care a finalizat-o și scade valoarea fiecărei cărți pe care nu a reușit să o finalizeze.
- La final, fiecare jucător obține puncte în funcție de următoarea diagramă pentru jetoanele de turist colectate:

| Jetoane | 0-1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 |
|---------|-----|---|---|---|---|---|----|
| Puncte | 0 | 1 | 2 | 4 | 6 | 9 | 12 |

Jucătorul cu cele mai multe puncte câștigă jocul.
În caz de egalitate, jucătorul care a finalizat cele mai multe cărți Bilet de destinație câștigă. Dacă jucătorii sunt în continuare la egalitate, amândoi sunt fericiții câștigători.

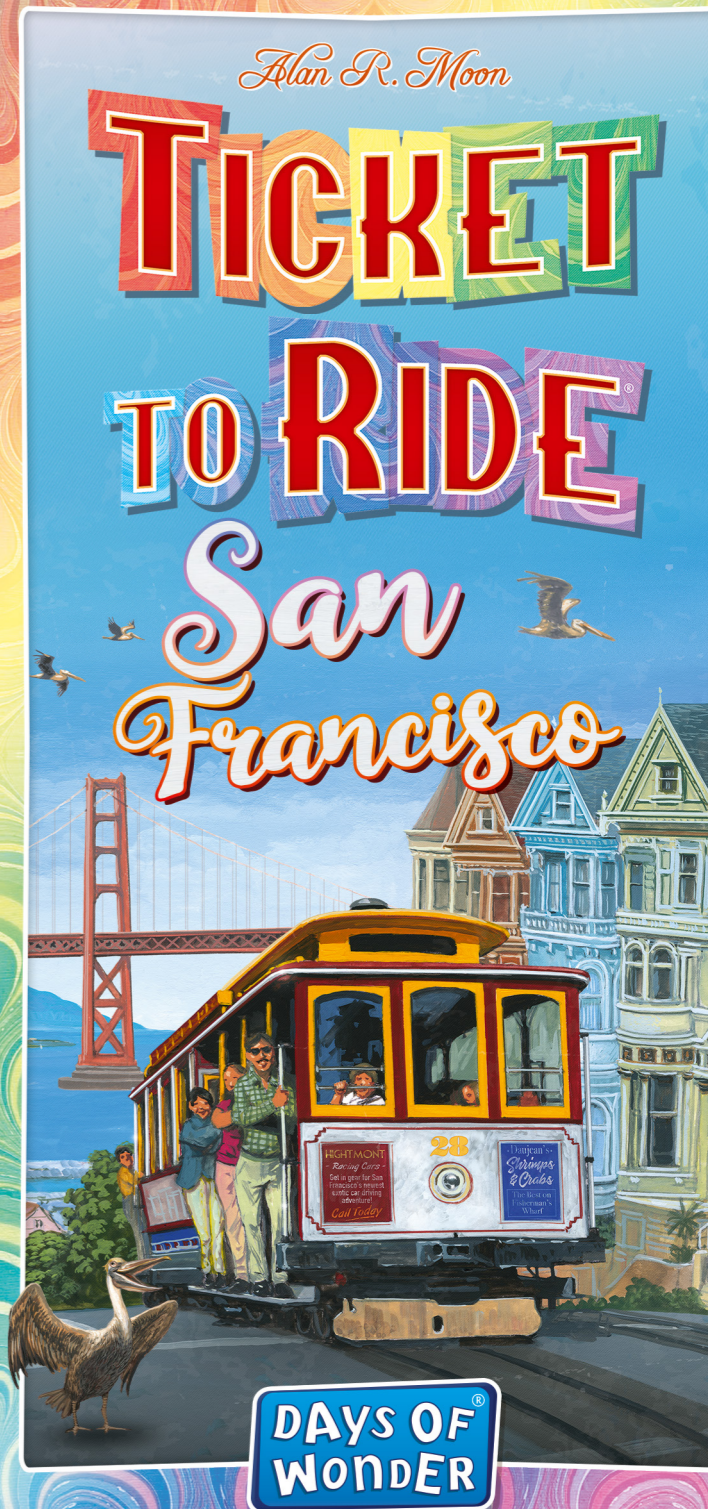
Au contribuit
Design joc de Alan R. Moon
Ilustrații de Julien Delval

Concepție grafică de Cyrille Daujean

Mulțumiri speciale din partea lui Alan și DoW pentru cei care au contribuit la testarea jocului: Janet Moon, Stuart Hatch, Lee Hatch, Emilee Lawson-Hatch, Ryan Hatch, Amanda & Keith Ward, Bobby West.

© 2004-2022 Days of Wonder, Inc.

Days of Wonder, sigla Days of Wonder și Ticket to Ride sunt mărci comerciale sau mărci comerciale înregistrate ale Days of Wonder, Inc. Toate drepturile rezervate.



DAYS OF WONDER

Suvenirurile atarnă greu în geantă în timp ce te apleci în afara funicularului. Lumina soarelui strălucește prin ceața care îți îngreunează vederea asupra Alcatraz și asupra Podului Golden Gate. San Francisco este cu adevărat Orașul de Aur!

Pregătirea jocului

Se așază tabla de joc în centrul mesei. Fiecare jucător ia un set de funiculare colorate, împreună cu marcatorul de puncte aferent, pe care îl așază în poziția 0 a pistei de punctaj 1.

Stivuiți jetoanele de turist în funcție de simbol și așezați câte un teanc în fiecare dintre următoarele 5 locații de pe hartă: Alcatraz, Golden Gate Bridge, The Embarcadero, Sunset și Potrero Hill (identificate prin semne de culoare roșie S). Puneți deoparte cele două teancuri rămase pentru moment 2. Numărul de jetoane de turist folosite în fiecare teanc depinde de numărul de jucători din joc:

- 3 jetoane în jocurile cu patru jucători;
- 2 jetoane în jocurile cu doi și trei jucători.

Amestecați cărțile Transport și, pentru început, distribuiți câte două cărți pentru fiecare jucător 3. Așezați teancul de cărți Transport rămase în apropierea tablei de joc și întoarceți primele cinci cărți din teanc cu fața în sus 4. Dacă trei din cele cinci cărți întoarse sunt cărți Feribot, înlăturați imediat toate cele cinci cărți și întoarceți alte cărți cu fața în sus pentru a le înlocui.

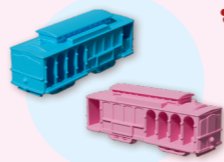
Amestecați cărțile Bilet de destinație și distribuiți câte două fiecărui jucător 5. Fiecare jucător se uită la cărțile sale Bilet de destinație și decide pe care dorește să le păstreze. Fiecare jucător trebuie să păstreze o carte, dar le poate păstra pe amândouă. Dacă jucătorul alege să păstreze o singură carte, cartea returnată trebuie plasată la baza teancului de cărți Bilet de destinație. După aceea, așezați acest teanc în apropierea tablei de joc 6. Jucătorii trebuie să-și păstreze cărțile Bilet de destinație secrete până la sfârșitul jocului.

Stabiliți la întâmplare primul jucător, prin metoda pe care o alegeți. Jocul va continua apoi în ordinea acelor de ceasornic, începând cu acel jucător. Înainte de începerea jocului, într-un joc cu trei sau patru jucători, ultimul jucător ia unul dintre cele două teancuri de jetoane de turist rămase deoparte și îl așază pe oricare locație care nu are deja un teanc. Apoi penultimul jucător face același lucru cu ultimul teanc care a fost pus deoparte.

Într-un joc cu doi jucători, jucătorul care va începe al doilea așază două teancuri de câte un singur jeton pe oricare două locații care nu au deja teancuri. Așadar, tabla de joc va avea cinci teancuri a câte două jetoane și două teancuri a câte un jeton.

Acum puteți începe jocul.

1 tablă de joc cu harta rețelei de transport din San Francisco



80 de funiculare (20 de fiecare culoare)

Câteva funiculare de rezervă

21 de jetoane de turist (3 jetoane pentru fiecare simbol)



4 marcatori de puncte

44 de cărți Transport (8 cărți Feribot multicolore și 6 cărți pentru fiecare din culorile următoare: albastru, verde, negru, mov, roșu, portocaliu)



24 de cărți Bilet de destinație

Această fișă cu reguli



Obiectivul jocului

La sfârșitul jocului, jucătorul care a obținut cele mai multe puncte câștigă. Puteți câștiga puncte dacă:

- Revendicați o Rută între două Locații alăturate de pe hartă;
- Finalizați cu succes un Traseu continuu format din rute între cele două Locații specificate pe Biletul(ele) voastre de destinație;
- Adunați un set de jetoane de turist unice.

De asemenea, pierdeți puncte pentru fiecare carte Bilet de destinație pe care nu o finalizați până la sfârșitul jocului.

Runda de joc

Jucătorii acționează pe rând, începând cu primul jucător și continuând în ordinea acelor de ceasornic, până când jocul se încheie. Când este rândul vostru, trebuie să efectuați una (și numai una) dintre următoarele trei acțiuni: trageți cărți Transport, revendicați o rută sau trageți cărți Bilet de destinație.

Tragerea cărților Transport

Cărțile Transport corespund culorilor rutelor de pe tabla de joc (albastru, verde, negru, mov, roșu, portocaliu), cu excepția cărților Feribot, care sunt multicolore și funcționează drept cărți substitut (acestea reprezintă orice culoare la revendicarea unei rute). Puteți avea orice număr de cărți Transport în mână în orice moment.



Această acțiune vă permite să trageți două cărți Transport. Puteți lua cartea de deasupra teancului (tragere la întâmplare) sau oricare dintre cărțile așezate cu fața în sus. În acest caz, înlăturați-o imediat cu cartea de deasupra teancului.

Ca excepție, dacă luați o carte Feribot cu fața în sus ca primă carte, în tura respectivă nu mai puteți lua o altă carte. De asemenea, nu puteți lua o carte Feribot cu fața în sus nici ca a doua carte.

Dacă, în orice moment, trei din cele cinci cărți Transport cu fața în sus sunt cărți Feribot, înlăturați imediat toate cele cinci cărți și întoarceți alte cinci cărți din teanc pentru a le înlocui.

Când teancul de cărți se termină, amestecați cărțile depuse pentru a crea un nou teanc de cărți Transport.

Revendicați o rută

O rută este un set continuu de spații colorate (în unele cazuri, spațiile sunt gri) între două locații alăturate de pe hartă.

Pentru a revendica o rută, trebuie să depuneți un număr de cărți din mână egal cu numărul de spații din rută și să așezați un funicular pe fiecare dintre aceste spații. Majoritatea rutelor necesită un anumit set de cărți. De exemplu, o rută albastră trebuie revendicată prin depunerea cărților Transport albastre. Pe de altă parte, rutele gri pot fi revendicate cu un set de cărți de orice culoare unică.

Puteți revendica orice rută liberă de pe hartă, chiar dacă nu este legată de o rută pe care ați revendicat-o anterior. **Nu puteți revendica mai mult de o rută într-o tură.**

Dacă nu aveți suficiente funiculare rămase pentru a așeza câte unul pe fiecare spațiu dintr-o anumită rută, nu puteți revendica ruta respectivă.

