

Alan R. Moon



TICKET TO RIDE

LEGENDARY ASIA

De Francois Valentyne



Bun venit la Ticket to Ride® Asia Legendary - un set de extensie Ticket to Ride amuzant și interesant, a cărui acțiune se derulează pe țărmurile interzise ale Orientului, în zorii secolului al 20-lea.

Această broșură cu reguli descrie schimbările de gameplay specifice hărții Asia Legendary și consideră că sunteți familiarizat cu regulile prezentate în jocul original Ticket to Ride.

BILETE DE DESTINAȚIE

Această extensie include 36 de bilete de destinație - 30 normale și 6 bilete de rută lungă, care pot fi recunoscute după culoarea violet de fundal.

La începutul jocului, fiecare jucător primește 1 bilet de rută lungă și 3 bilete de destinație normale, din care trebuie să păstreze cel puțin 2. Așezați în cutia jocului toate biletele de rută lungă nedistribuite la începutul jocului și toate biletele pe care jucătorii nu au dorit să le păstreze, fără a le privi.

În timpul jocului, dacă un jucător dorește să tragă bilete de destinație suplimentare, el extrage 3 bilete noi, dintre care trebuie să păstreze cel puțin 1. Biletele care nu sunt păstrate sunt aruncate în partea de jos a pachetului de bilete de destinație, ca într-un joc Ticket to Ride obișnuit.



FERIBOTURI

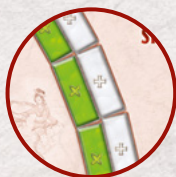
Feriboturile sunt rute speciale, care leagă două orașe adiacente peste un luciul de apă. Acestea sunt ușor de identificat prin pictogramele Locomotivă care apar în cel puțin unul din spațiile care marchează ruta. Pentru a revendica o rută feribot, un jucător trebuie să joace o carte Locomotivă pentru fiecare simbol locomotivă de pe rută, precum și setul obișnuit de cărți, de culoarea corespunzătoare, pentru celelalte spații ale rutei feribot respective.

Acest joc este o extensie și necesită utilizarea următoarelor componente ale jocului de la una dintre versiunile anterioare ale jocului Ticket to Ride:

- O rezervă de 45 de trenuri pentru fiecare jucător și marcatorii de puncte corespunzători luați dintr-unul din următoarele jocuri:
 - Ticket to Ride
 - Ticket to Ride Europa
- 110 cărți cu vagoane, preluate din:
 - Ticket to Ride
 - Ticket to Ride Europa
 - extensia USA 1910

DAYS OF
WONDER





RUTE DUBLE

Harta Asia Legendary este desenată pentru 2 până la 5 jucători. În jocurile cu 4 și 5 jucători, se pot revendica ambele părți ale unei rute duble, dar nu de către același jucător. La jocurile cu 2 și 3 jucători, după preluarea uneia dintre părțile unei rute duble, cealaltă nu mai este disponibilă pentru nimeni.

Pe această hartă, unele rute duble prezintă o rută gri alături de o rută colorată. Un jucător care revendică ruta gri poate folosi orice set de cărți de o culoare pentru a o revendica, chiar dacă folosește culoarea rutei paralele cu aceasta.



RUTE MONTANE

Rutele montane determină uzura trenurilor care le parcurg. Aceste rute montane sunt identificate printr-un simbol X amplasat pe cel puțin unul din spațiile din care sunt alcătuite.

Pentru a revendica o rută montană, un jucător trebuie să joace setul normal de cărți de culoarea și numărul adecvat, precum și să așeze numărul necesar de vagoane pe rută. Vagoanele așezate pe rută determină punctele indicate pe tabelul de punctaj al rutelor, ca de obicei.

De asemenea, jucătorul trebuie să arunce un vagon pentru fiecare X de pe rută. Aceste vagoane sunt preluate din rezerva jucătorului și sunt amplasate în zona Intersecție montană ilustrată pe hartă. Fiecare vagon aruncat adaugă imediat 2 puncte la scorul jucătorului.

Dacă un jucător nu are suficiente vagoane pentru a le așeza pe tablă și pentru a le arunca pentru fiecare X marcat pe rută, nu poate revendica această rută montană.

Unele rute duble sunt formate dintr-o rută montană colorată și o rută paralelă gri, normală. Ruta gri nu trece prin munți și nu necesită aruncarea unui vagon, dar ruta montană necesită aceasta.



BONUSURI DE SFÂRȘIT DE JOC

Un bonus Explorator asiatic de 10 puncte este acordat jucătorului sau jucătorilor care au legat cele mai multe orașe într-o rețea continuă de rute, cu trenuri de culoarea proprie. Această rețea poate conține diferite ramificații conectate între ele, precum și bucle, dar fiecare oraș din rețea poate fi numărat o singură dată.

Jucătorul cu cele mai multe puncte câștigă jocul.

Dacă doi sau mai mulți jucători sunt la egalitate de puncte, câștigă jucătorul care a completat cele mai multe bilete de destinație. Dacă egalitatea persistă, jucătorul care a parcurs cele mai multe rute montane este declarat câștigător.



AU CONTRIBUIT

Design joc de Alan R. Moon
Design hartă François Valentyne
Ilustrații de Julien Delval
Concepție grafică de Cyrille Daujean

Au contribuit la testarea jocului

Mulumim tuturor celor care au contribuit: Mark Bell, Maria Calandrino, Jim Cooke, Mike Evans, Sly Fets, Naomi Fernandez, Ross Fleming, Micah Fuller, David Garcia, Gibb Goodfellow, Matthew Hansen, Max Hansen, David Hertzman, Ed Jamer, Derek Jankowski, Aaron Lahey, Georgia McDonald, Bruce Mills, Abby Paterson, Glen Pearce, Larry Petrykany, Tim Sheridan, Winter Shewharain, Andrew Stanley, Rant Vale, Vince Tucci, Vanessa, Jasmine, Pietro and Patti Valentyne, and Matt Weekes.

Copyright © 2004–2020 Days of Wonder.
Days of Wonder, sigla Days of Wonder, Ticket to Ride, Ticket to Ride Europe și Ticket to Ride France sunt toate mărci comerciale sau mărci comerciale înregistrate ale Days of Wonder, Inc.
și drepturi de autor ©2004-2019 Days of Wonder, Inc.
Toate drepturile rezervate.