

Alan R. Moon

TICKET TO RIDE®

ΕΥΡΩΠΗ

Από τους απότομους λόφους του Εδιμβούργου στα ηλιόλουστα λιμάνια της Κωνσταντινούπολης, και από τα σκονισμένα σοκάκια της Παμπλόνα σε έναν ανεμοδαρμένο σταθμό στο Βερολίνο, το Ticket to Ride Ευρώπη σας οδηγεί σε μια περιπέτεια μέσα από τις μεγάλες πόλεις της Ευρώπης των αρχών του 20ου αιώνα. Θα ρισκάρετε ένα ταξίδι μέσα από τα σκοτεινά τούνελ της Ελβετίας; Θα διασχίσετε με φέρι τη Μαύρη Θάλασσα; Ή θα χτίσετε εντυπωσιακούς σταθμούς στις πρωτεύουσες των παλαιών αυτοκρατοριών; Η επόμενη κίνησή σας μπορεί να σας κάνει μεγιστάνα των σιδηροδρόμων στην Ευρώπη! Μαζέψτε τα πράγματά σας, κάντε σινιάλο στο σταθμάρχη και ανεβείτε!



Υλικά του Παιχνιδιού

- ◆ 1 χάρτης της Ευρώπης
- ◆ 240 Χρωματιστά Βαγόνια (από 45 σε μπλε, κόκκινο, πράσινο, κίτρινο και μαύρο χρώμα, συν μερικά επιπλέον για ανταλλακτικά)
- ◆ 15 Χρωματιστοί Σταθμοί (τρεις για καθένα από τα χρώματα των βαγονιών)
- ◆ 158 Κάρτες:



110 κάρτες Βαγονιών: 12 από το καθένα, συν 14 Μηχανές

46 κάρτες
Εισιτηρίων



40 κανονικές
διαδρομές

6 μεγάλες διαδρομές
με μπλε φόντο



1 κάρτα
Σύνοψης



1 κάρτα επιπλέον πόντων
European Express για τη
μεγαλύτερη διαδρομή

- ◆ 5 ξύλινοι δείκτες Βαθμολόγησης (1 για κάθε χρώμα παίκτη)
- ◆ 1 Βιβλίο Οδηγών
- ◆ 1 Αριθμός online πρόσβασης Days of Wonder (στην πλάτη των Οδηγών)

ΣΗΜΑΝΤΙΚΗ ΣΗΜΕΙΩΣΗ

Οι παίκτες που είναι εξοικειωμένοι με το πρώτο παιχνίδι της σειράς, το Ticket to Ride®, θα πρέπει να εσιτάσουν την προσοχή τους στους ακόλουθους νέους όρους: **Φέρι, Τούνελ και Σταθμοί.**

Προετοιμασία

Τοποθετήστε το ταμπλό στο κέντρο του τραπεζιού. Κάθε παίκτης παίρνει ένα σετ 45 βαγονιών ενός χρώματος, τους τρεις σταθμούς του ίδιου χρώματος όπως και το δείκτη βαθμολόγησης. Κάθε παίκτης τοποθετεί το δείκτη του στην Εκκίνηση 1 της γραμμής βαθμολόγησης που βρίσκεται περιμετρικά του ταμπλό. Κατά τη διάρκεια του παιχνιδιού, κάθε φορά που ένας παίκτης κερδίζει πόντους, προωθεί ανάλογα το δείκτη του.

Ανακατέψτε τις κάρτες βαγονιών και μοιράστε τέσσερις κάρτες σε κάθε παίκτη 2.

Τοποθετήστε τις υπόλοιπες κάρτες σε μια κλειστή στοίβα δίπλα στο ταμπλό. Τραβήξτε και ανοίξτε τις πρώτες πέντε και απλώστε τις τη μια δίπλα στην άλλη 3.

Τοποθετήστε τις κάρτες European Express Bonus και Σύνοψης ανοιχτές δίπλα στο ταμπλό, ως υπενθύμιση στους παίκτες 4.

Πάρτε την τράπουλα των Εισιτηρίων και ξεχωρίστε τις μεγάλες διαδρομές (έξι κάρτες με μπλε φόντο) από τις υπόλοιπες. Ανακατέψτε τις μεγάλες διαδρομές και μοιράστε τυχαία από μια σε κάθε παίκτη 5. Επιστρέψτε όλες μεγάλες διαδρομές περίσσειαν στο κουτί, χωρίς κανείς να δει ποιες είναι.

Κατόπιν ανακατέψτε τα υπόλοιπα Εισιτήρια – μικρές διαδρομές με απλό φόντο -, μοιράστε τρία σε κάθε παίκτη 6, και τοποθετήστε τα υπόλοιπα σε μια κλειστή στοίβα δίπλα στο ταμπλό.

Είστε έτοιμοι να ξεκινήσετε.

Ξεκινώντας το Παιχνίδι

Πριν παίξουν τον πρώτο τους γύρο, οι παίκτες πρέπει να αποφασίσουν ποια από τα Εισιτήρια που πήραν θα κρατήσουν. Κάθε παίκτης πρέπει να κρατήσει το λιγότερο δυο εισιτήρια, μπορεί όμως και περισσότερα. Όσα Εισιτήρια δεν κρατήσετε τα επιστρέψτε στο κουτί χωρίς να τα δείξετε στους υπόλοιπους παίκτες. Τα Εισιτήρια που δεν θα κρατήσετε μπορεί να είναι μεγάλες ή κανονικές διαδρομές. Τα εισιτήρια που θα κρατήσετε θα τα έχετε μέχρι το τέλος του παιχνιδιού.

Σκοπός του Παιχνιδιού

Σκοπός του παιχνιδιού είναι να μαζέψετε όσους περισσότερους πόντους μπορείτε. Πόντους κερδίζετε:

- ◆ Κλείνοντας μια Διαδρομή ανάμεσα σε δυο γειτονικές πόλεις του χάρτη,
- ◆ Ολοκληρώνοντας μια αλυσίδα διαδρομών που ενώνει δυο πόλεις που αναφέρονται σε Εισιτήριο(α) σας,
- ◆ Δημιουργώντας τη Μεγαλύτερη Διαδρομή για να κερδίσετε την κάρτα European Express Bonus,
- ◆ Και αν έχετε διαθέσιμους Σταθμούς στο τέλος του παιχνιδιού.

Οι παίκτες χάνουν πόντους για τα Εισιτήρια που δεν κατάφεραν να ολοκληρώσουν μέχρι το τέλος του παιχνιδιού.

Ένας Γύρος του Παιχνιδιού

Ο παίκτης που έχει επισκεφτεί τις περισσότερες Ευρωπαϊκές χώρες ξεκινάει το παιχνίδι, με τους υπόλοιπους να ακολουθούν δεξιόστροφα. Στο γύρο του, ένας παίκτης πρέπει να εκτελέσει μια (και μόνο μια) από τις παρακάτω τέσσερις ενέργειες:

Να τραβήξει κάρτες Βαγονιών – Ο παίκτης μπορεί να τραβήξει δυο κάρτες Βαγονιών (ή μόνο μια, αν η πρώτη κάρτα που επέλεξε είναι μια ανοιχτή Μηχανή. Βλ. Μηχανές για ειδικούς κανόνες),

Να κλείσει μια Διαδρομή – Ο παίκτης κλείνει μια διαδρομή του ταμπλό παίζοντας ένα σετ καρτών Βαγονιών από το χέρι του, που ταιριάζει σε πλήθος και χρώμα με τις θέσεις που απαρτίζουν τη διαδρομή. Τοποθετεί ένα από τα βαγόνια του σε κάθε θέση, και κερδίζει τόσους πόντους, όσους ορίζει ο Πίνακας Βαθμολόγησης Διαδρομών γι' αυτό το μήκος διαδρομής,

Να πάρει Εισιτήρια – Ο παίκτης παίρνει τρία Εισιτήρια από τη στοίβα Εισιτηρίων, και πρέπει να κρατήσει τουλάχιστον ένα από αυτά,

Να χτίσει ένα Σταθμό – Ο παίκτης μπορεί να χτίσει ένα Σταθμό σε οποιαδήποτε πόλη δεν υπάρχει ήδη ένας. Για να χτίσει τον πρώτο του Σταθμό, ο παίκτης παίζει μια κάρτα Βαγονιού οποιουδήποτε χρώματος και τοποθετεί έναν από τους Σταθμούς του στην πόλη. Για να χτίσει το δεύτερο Σταθμό του, ο παίκτης πρέπει να παίξει δυο κάρτες του ίδιου χρώματος, και για τον τρίτο τρεις κάρτες του ίδιου χρώματος.

Τράβηγμα Καρτών Βαγονιών

Υπάρχουν οκτώ είδη βαγονιών, 12 φορές το καθένα, και 14 Μηχανές. Το χρώμα της κάθε κάρτας Βαγονιών ταιριάζει με το χρώμα διαδρομών του ταμπλό – Μοβ, Μπλε, Πορτοκαλί, Άσπρο, Πράσινο, Κίτρινο, Μαύρο και Κόκκινο.

Αν ένας παίκτης επιλέξει να τραβήξει κάρτες Βαγονιών, μπορεί να τραβήξει δυο κάρτες. Καθεμία από αυτές τις κάρτες μπορεί να είναι είτε από τις πέντε ανοιχτές κάρτες, είτε από την κλειστή στοίβα βαγονιών. Αν επιλέξει μια ανοιχτή κάρτα, ο παίκτης πρέπει

αμέσως να την αντικαταστήσει με μια νέα κάρτα από τη στοίβα βαγονιών. Αν ο παίκτης επιλέξει μια ανοιχτή Μηχανή, αυτή είναι και η μόνη κάρτα που θα τραβήξει σε αυτό το γύρο (βλ. Μηχανές).

Αν οποιαδήποτε στιγμή τρεις από τις πέντε ανοιχτές κάρτες Βαγονιών είναι Μηχανές, και οι πέντε κάρτες ξεσκαρτάρονται και πέντε νέες κάρτες ανοίγονται στη θέση τους.

Ένας παίκτης μπορεί να έχει κάθε στιγμή όσες κάρτες θέλει στο χέρι του. Όταν εξαντληθεί η στοίβα, οι ξεσκαρταρισμένες κάρτες ανακατεύονται και γίνονται η νέα στοίβα βαγονιών. Ανακατέψτε τις κάρτες καλά, γιατί συνήθως ξεσκαρτάρονται σε σετ ομοίων.

Στην απίθανη περίπτωση όπου η στοίβα έχει εξαντληθεί, και δεν υπάρχουν ξεσκαρταρισμένες κάρτες επειδή όλες είναι στα χέρια των παικτών, ο παίκτης δεν θα τραβήξει κάρτες Βαγονιών. Θα πρέπει να Κλείσει μια Διαδρομή, να Πάρει Εισιτήρια ή να Χτίσει ένα Σταθμό.



Μηχανές

Οι Μηχανές είναι πολύχρωμες και χρησιμοποιούνται ως μπαλαντέρ στο παιχνίδι.

Οι κάρτες Μηχανών μπορούν να παιχτούν μαζί με άλλες κάρτες Βαγονιών όταν διεκδικείτε μια διαδρομή. Είναι επίσης απαραίτητες για να κερδίσετε διαδρομές με φέρι (βλ. Φέρι).

Αν επιλέξετε μια ανοιχτή κάρτα Μηχανής όταν τραβάτε κάρτες, αυτή είναι η μόνη κάρτα που θα πάρετε σε αυτό το γύρο. Αν ανοιχτεί μια μηχανή ως αντικατάσταση της πρώτης κάρτας που τραβήξατε, ή αν μια Μηχανή είναι ανοιχτή αλλά δεν την πάρετε ως πρώτη (και μόνη) κάρτα, δεν μπορείτε να την επιλέξετε ως δεύτερη κάρτα.

Όμως, αν ένας παίκτης είναι αρκετά τυχερός, ώστε να τραβήξει μια κλειστή Μηχανή από τη στοίβα, τότε μπορεί να τραβήξει και άλλη μια κάρτα σε αυτό το γύρο.



Κλείσιμο Διαδρομών

Μια διαδρομή είναι μια σειρά συνεχόμενων χρωματιστών θέσεων (σε κάποιες περιπτώσεις γκρι θέσεις) ανάμεσα σε δυο πόλεις του χάρτη. Για να κλείσει μια διαδρομή, ένας παίκτης πρέπει να παίξει ένα σετ καρτών Βαγονιών των οποίων το χρώμα και το πλήθος ταιριάζει με το χρώμα και το πλήθος των θέσεων που απαρτίζουν τη διαδρομή.

Οι περισσότερες διαδρομές απαιτούν ένα συγκεκριμένο σετ καρτών. Οι Μηχανές μπορούν να αντικαταστήσουν οποιοδήποτε χρώμα (βλ. παράδειγμα 1).

Οι γκρι διαδρομές μπορούν να κλείσουν με ένα σετ ομοίων καρτών οποιοδήποτε χρώματος (βλ. παράδειγμα 2).

Όταν κλείσει μια διαδρομή, ο παίκτης τοποθετεί ένα από τα βαγόνια του σε καθεμία από τις θέσεις της διαδρομής. Κατόπιν ξεσκαρτάρονται όλες οι κάρτες που χρησιμοποιήθηκαν γι' αυτή τη διαδρομή. Στη συνέχεια ο παίκτης μετακινεί στη γραμμή βαθμολόγησης το δείκτη του τόσες θέσεις, όσες ορίζει ο Πίνακας Βαθμολόγησης Διαδρομών στη σελίδα 7.

Ένας παίκτης μπορεί να κλείσει οποιαδήποτε ελεύθερη διαδρομή του ταμπλό. Δεν είναι υποχρεωτικό η διαδρομή αυτή να ενώνεται με άλλες δικές του.

Μια διαδρομή πρέπει να κλείσει ολόκληρη στον ίδιο γύρο. Για παράδειγμα, δεν μπορείτε να βάλετε δυο βαγόνια σε μια διαδρομή τριών θέσεων και να βάλετε το τρίτο βαγόνι στον επόμενο γύρο.

Κάθε παίκτης μπορεί να κλείσει μόνο μια διαδρομή ανά γύρο.

1ο Παράδειγμα

Για να κλείσει μια Κίτρινη διαδρομή τριών θέσεων, ένας παίκτης μπορεί να παίξει οποιονδήποτε από αυτούς τους συνδυασμούς: τρεις Κίτρινες κάρτες, δυο Κίτρινες κάρτες και μια Μηχανή, μια Κίτρινη κάρτα και δυο Μηχανές, ή τρεις Μηχανές.

2ο Παράδειγμα

Μια Γκρι διαδρομή δυο θέσεων μπορεί να κλείσει με δυο Κόκκινες κάρτες, μια Κίτρινη κάρτα και μια Μηχανή, ή δυο Μηχανές.



Διπλές διαδρομές

Διπλές Διαδρομές

Μερικές πόλεις συνδέονται με Διπλές Διαδρομές. Αυτές είναι διαδρομές των οποίων οι θέσεις είναι παράλληλες και ίσες σε αριθμό από την μια πόλη στην άλλη. Ένας παίκτης δεν μπορεί να κλείσει και τις δυο κατά τη διάρκεια του παιχνιδιού.

Προσέξτε τις διαδρομές που είναι εν μέρει παράλληλες αλλά συνδέονται με διαφορετικές πόλεις. Αυτές δεν είναι διπλές διαδρομές.



Παράλληλες διαδρομές

Φέρι

Τα Φέρι είναι ειδικές Γκρι διαδρομές, οι οποίες ενώνουν δυο πόλεις που χωρίζονται από νερό. Είναι εύκολα αναγνωρίσιμες χάρη στα εικονίδια μηχανών που υπάρχουν σε τουλάχιστον μια από τις θέσεις της διαδρομής.

Για να κλείσει μια Διαδρομή Φέρι, ένας παίκτης πρέπει να παίξει μια κάρτα Μηχανής για κάθε σύμβολο Μηχανής της διαδρομής, και το συνήθη αριθμό καρτών του ίδιου χρώματος για τις υπόλοιπες θέσεις της διαδρομής.



Για να κλείσετε τη Διαδρομή Φέρι από τη Σμύρνη στο Παλέρμο, χρειάζεστε τέσσερις κάρτες βαγονιών του ίδιου χρώματος και δυο Μηχανές.



Τούνελ

Τούνελ

Τα Τούνελ είναι ειδικές διαδρομές, εύκολα αναγνωρίσιμες χάρη στα ειδικά σύμβολα τούνελ και το περίγραμμα που έχουν οι θέσεις τους.

Αυτό που κάνει τα τούνελ ενδιαφέροντα είναι το ότι ο παίκτης δεν είναι ποτέ εντελώς σίγουρος για το πόσο μεγάλη είναι η διαδρομή που προσπαθεί να κλείσει!

Όταν προσπαθεί να κλείσει μια διαδρομή Τούνελ, ένας παίκτης πρώτα παίζει τις απαιτούμενες από το μήκος της διαδρομής κάρτες. Κατόπιν ανοίγονται οι τρεις πρώτες κάρτες της στοίβας Βαγονιών. Για κάθε κάρτα αυτής της τριάδας που το χρώμα της ταιριάζει με το χρώμα των καρτών που παίχτηκαν για το τούνελ, θα πρέπει να παίξει από το χέρι του μια επιπλέον κάρτα του ίδιου χρώματος (ή μια Μηχανή). Μόνο τότε ο παίκτης μπορεί πραγματικά να κλείσει τη διαδρομή Τούνελ.

Αν ο παίκτης δεν έχει αρκετές επιπλέον κάρτες Βαγονιών του ίδιου χρώματος (ή δεν θέλει να τις χρησιμοποιήσει), παίρνει πίσω τις κάρτες που έπαιξε, και ο γύρος του τελειώνει.

Στο τέλος του γύρου, οι τρεις κάρτες Βαγονιών που ανοίχτηκαν για το Τούνελ ξεσκαρτάρονται.

Μην ξεχνάτε ότι οι Μηχανές είναι πολύχρωμες κάρτες μπαλαντέρ. Άρα, αν τραβηχτούν Μηχανές από τη στοίβα στην προσπάθεια να περάσετε από Τούνελ, αυτόματα ταιριάζουν χρωματικά με τις κάρτες που παίχτηκαν για τη διαδρομή, και αναγκάζουν τον παίκτη να παίξει επιπλέον κάρτες.

Αν ένας παίκτης προσπαθήσει να περάσει μέσα από ένα Τούνελ χρησιμοποιώντας μόνο κάρτες Μηχανών, θα πρέπει να παίξει επιπλέον κάρτες (σε αυτή την περίπτωση Μηχανές) μόνο αν υπάρξουν Μηχανές μέσα στις τρεις κάρτες που θα ανοιχτούν για το Τούνελ.

1ο Παράδειγμα

Κάρτες που Τραβήχτηκαν

Παίχτηκαν 2 κόκκινες κάρτες, ανοίχτηκε 1 κόκκινη κάρτα· χρειάζεται άλλη 1 κόκκινη κάρτα

2ο Παράδειγμα

Κάρτες που Τραβήχτηκαν

Παίχτηκαν 2 πράσινες κάρτες, ανοίχτηκε 1 μηχανή· χρειάζεται άλλη 1 πράσινη κάρτα

3ο Παράδειγμα

Κάρτες που Τραβήχτηκαν

Παίχτηκαν 2 μηχανές, ανοίχτηκε 1 μηχανή· χρειάζεται άλλη 1 μηχανή

Στη σπάνια περίπτωση όπου δεν υπάρχουν αρκετές κάρτες στη στοίβα και τα σκάρτα για να ανοίξετε 3 κάρτες και να καθορίσετε το μήκος του τούνελ του παίκτη, τότε ανοίγονται μόνο όσες κάρτες είναι διαθέσιμες. Αν δεν υπάρχει καμία για να ανοιχτεί, το τούνελ κλείνει χωρίς το ρίσκο των επιπλέον καρτών.

Νέα Εισιτήρια

Ένας παίκτης μπορεί να χρησιμοποιήσει το γύρο του για να πάρει επιπλέον κάρτες Εισιτηρίων. Παίρνει τρεις νέες κάρτες από τη στοίβα Εισιτηρίων. Αν έχουν μείνει λιγότερες από τρεις κάρτες Εισιτηρίων στη στοίβα, ο παίκτης παίρνει όσες κάρτες είναι διαθέσιμες.

Ένας παίκτης που παίρνει Εισιτήρια πρέπει να κρατήσει τουλάχιστον ένα από αυτά, μπορεί όμως να κρατήσει και δυο ή τρία. Τοποθετεί κάθε Εισιτήριο που δεν θα κρατήσει στον πάτο της στοίβας Εισιτηρίων. Τα υπόλοιπα πρέπει να τα κρατήσει μέχρι το τέλος του παιχνιδιού. Δεν επιτρέπεται να ξεσκαρταριστούν αργότερα αν ξαναπάρει Εισιτήρια.

Οι πόλεις που αναγράφονται σε ένα Εισιτήριο αποτελούν ταξιδιωτικούς προορισμούς για τον παίκτη. Μπορεί να οδηγήσουν σε βραβείο ή ποινή. Αν μέχρι το τέλος του παιχνιδιού ένας παίκτης δημιουργήσει μια συνεχή αλυσίδα από βαγόνια του ανάμεσα στις δυο πόλεις που αναγράφονται σε ένα από τα Εισιτήριά του, κερδίζει τους πόντους που αναγράφονται στην κάτω δεξιά γωνία της κάρτας Εισιτηρίου. Αν δεν τα καταφέρει, αφαιρεί τους πόντους από τη συνολική βαθμολογία του.

Τα Εισιτήρια παραμένουν κρυφά από τους άλλους παίκτες μέχρι την τελική βαθμολόγηση. Ένας παίκτης μπορεί να έχει όσα Εισιτήρια θέλει κατά τη διάρκεια του παιχνιδιού.



Χτίσιμο Ενός Σταθμού

Ένας Σταθμός επιτρέπει στον ιδιοκτήτη του να χρησιμοποιήσει μια και μόνο μια από τις διαδρομές που ανήκουν σε άλλο παίκτη και ξεκινούν ή καταλήγουν σε αυτή την πόλη, για να μπορέσει να ενώσει πόλεις των Εισιτηρίων του.

Σταθμοί μπορούν να χτιστούν σε ελεύθερες πόλεις, ακόμα και αν δεν υπάρχουν κλειστές διαδρομές από ή προς αυτήν. Δεν επιτρέπεται σε δυο παίκτες να χτίσουν Σταθμό στην ίδια πόλη. Κάθε παίκτης μπορεί να χτίσει το πολύ ένα Σταθμό ανά γύρο, και τρεις Σταθμούς συνολικά στο παιχνίδι.

Για να χτίσει τον πρώτο Σταθμό του, ο παίκτης ξεσκαρτάρει μια κάρτα Βαγονιού από το χέρι του, και τοποθετεί έναν από τους Σταθμούς του στην πόλη της επιλογής του. Για να χτίσει δεύτερο Σταθμό, ο παίκτης πρέπει να ξεσκαρτάρει δυο κάρτες του ίδιου χρώματος, και για τρίτο Σταθμό, τρεις κάρτες του ίδιου χρώματος. Ως συνήθως, μπορείτε να αντικαταστήσετε οποιοδήποτε αριθμό καρτών με Μηχανές.

Αν ένας παίκτης χρησιμοποιεί τον ίδιο Σταθμό για να ενώσει πόλεις διαφόρων Εισιτηρίων, θα πρέπει να χρησιμοποιήσει την ίδια διαδρομή για όλα αυτά τα Εισιτήρια. Ο ιδιοκτήτης του Σταθμού μπορεί να επιλέξει τη διαδρομή που θα χρησιμοποιήσει στο τέλος του παιχνιδιού.

Ένας παίκτης δεν είναι ποτέ υποχρεωμένος να χτίσει Σταθμούς. Για κάθε Σταθμό που δεν χρησιμοποίησε, κερδίζει 4 πόντους στο τέλος του παιχνιδιού.

ΚΟΣΤΟΣ ΣΤΑΘΜΟΥ

Τέλος του Παιχνιδιού

Όταν το απόθεμα πλαστικών βαγονιών ενός παίκτη περιοριστεί στα δυο ή λιγότερα βαγόνια στο τέλος του γύρου του, κάθε παίκτης παίζει ένα τελευταίο γύρο. Κατόπιν το παιχνίδι τελειώνει και οι παίκτες υπολογίζουν την τελική βαθμολογία τους.

2 ή λιγότερα βαγόνια στο απόθεμα ενός παίκτη σημαίνουν ότι το παιχνίδι σύντομα τελειώνει.

Υπολογισμός Βαθμολογίας

Οι παίκτες έχουν ήδη κερδίσει πόντους από τις διαδρομές που έκλεισαν.

Κατόπιν, όλοι οι παίκτες ανοίγουν τα Εισιτήριά τους. Η αξία των ολοκληρωμένων Εισιτηρίων προστίθεται στη βαθμολογία τους, ενώ η αξία των μη ολοκληρωμένων αφαιρείται από αυτήν.

Να θυμάστε ότι κάθε Σταθμός επιτρέπει στον ιδιοκτήτη του να χρησιμοποιήσει μια (και μόνο μια) διαδρομή που ανήκει σε άλλο παίκτη και ξεκινάει ή καταλήγει στην πόλη με το σταθμό για να ολοκληρώσει ένα Εισιτήριο. Αν ο παίκτης χρησιμοποιήσει τον ίδιο Σταθμό για να ολοκληρώσει περισσότερα του ενός Εισιτήρια, θα πρέπει για όλα να χρησιμοποιήσει την ίδια διαδρομή που ακουμπάει στην πόλη με το Σταθμό.

Προσθέστε στη βαθμολογία κάθε παίκτη τέσσερις πόντους για κάθε αχρησιμοποίητο Σταθμό στο απόθεμά του.

Τέλος, δώστε τους 10 επιπλέον πόντους του European Express στον παίκτη (ή παίκτες) με τη μεγαλύτερη αλυσίδα βαγονιών στο ταμπλό. Όταν αξιολογείτε και συγκρίνετε το μήκος των αλυσίδων, λάβετε υπ' όψιν μόνο συνεχείς αλυσίδες βαγονιών του ίδιου χρώματος. Μια αλυσίδα μπορεί να περιλαμβάνει κύκλους, και να περνάει από την ίδια πόλη πολλές φορές, όμως κάθε βαγόνι πρέπει να μετρηθεί μόνο μια φορά. Αν πολλοί παίκτες ισοβαθήσουν, καθένας τους παίρνει 10 πόντους από την κάρτα European Express.

Ο παίκτης με τους περισσότερους πόντους είναι ο νικητής. Αν δυο ή περισσότεροι παίκτες ισοβαθούν, ο παίκτης που ολοκλήρωσε τα περισσότερα Εισιτήρια είναι ο νικητής. Αν και πάλι υπάρχει ισοβαμία, ο παίκτης που χρησιμοποίησε τους λιγότερους Σταθμούς είναι ο νικητής. Στην απίθανη περίπτωση που και πάλι υπάρχει ισοπαλία ο παίκτης με την κάρτα European Express είναι ο νικητής.

| ΜΗΚΟΣ ΔΙΑΔΡΟΜΗΣ | ΠΟΝΤΟΙ |
|-----------------|--------|
| 1 | 1 |
| 2 | 2 |
| 3 | 4 |
| 4 | 7 |
| 6 | 15 |
| 8 | 21 |

Όταν ένας παίκτης κλείνει μια διαδρομή, κερδίζει αμέσως τον αριθμό πόντων που αναγράφει ο Πίνακας Βαθμολόγησης Διαδρομών για το μήκος της διαδρομής που μόλις έκλεισε.



ΥΠΟΛΟΓΙΣΜΟΣ ΤΕΛΙΚΗΣ ΒΑΘΜΟΛΟΓΙΑΣ



ΠΙΝΑΚΑΣ ΠΕΡΙΕΧΟΜΕΝΩΝ

| | | | |
|----------------------------------|-------|--------------------------------------|--------------|
| Υλικά του Παιχνιδιού | σελ.2 | • Φέρι | σελ.5 |
| Προετοιμασία | σελ.2 | • Τούνελ | σελ.5 |
| Σκοπός του Παιχνιδιού | σελ.3 | — Νέα Εισιτήρια | σελ.6 |
| Ένας Γύρος του Παιχνιδιού | σελ.3 | — Χτίσιμο ενός Σταθμού | σελ.6 |
| — Τράβηγμα καρτών Βαγονιών | σελ.3 | Τέλος του Παιχνιδιού | σελ.7 |
| • Μηχανές | σελ.4 | Υπολογισμός Βαθμολογίας | σελ.7 |
| — Κλείσιμο Διαδρομών | σελ.4 | Days of Wonder Online | σελ.8 |
| • Διπλές Διαδρομές | σελ.4 | | |

Days of Wonder Online

Δηλώστε το παιχνίδι σας



Αυτό είναι το εισιτήριό σας για το Days of Wonder Online - Την διαδικτυακή κοινότητα όπου παίζουν ΟΛΟΙ οι φίλοι σας! Δηλώστε το όνομά σας στο www.daysofwonder.com να ανακαλύψετε παραλλαγές, επιπλέον χάρτες και πολλά άλλα. Απλά κάντε κλικ στο κουμπί New Player και ακολουθείστε τις οδηγίες.

WWW.DAYSOFWONDER.COM

ΣΥΝΤΕΛΕΣΤΕΣ

Δημιουργός: Alan R. Moon

Εικονογράφηση: Julien Delval

σχέδιο: Cyrille Daujean

Θα θέλαμε να ευχαριστήσουμε τους ακόλουθους δοκιμαστές για την συμβολή τους:

Phil Alberg, Buzz Aldrich, Dave & Jenn Bernazzani, Pitt Crandlemire, Terry Egan, Brian Fealy, Dave Fontes, Tery Gaudet, Matt Horn, Craig Massey, Janet Moon, Mark Noseworthy, Michael Robert, Bob Scherer-Hoock, Mike Schloth, Eric Schultz, Scott Simon, Rob Simons, Adam Smiles, Tony Soltis, Richard Spoons, Brian Stormont, Rick Thornquist και όλους στην Days of Wonder.

Γεωγραφική σημείωση: Προσπαθήσαμε να αποτυπώσουμε τα σύνορα της Ευρώπης όπως ήταν το 1901, και να διατηρήσουμε τα ονόματα των πόλεων όπως αυτά ήταν εκείνη την εποχή. Για λόγους όμως καθαρά πρακτικούς, αναγκαστήκαμε να προσαρμόσουμε ελαφρώς τη θέση μερικών πόλεων του χάρτη.

