

Alan R. Moon

TICKET TO RIDE®

ITALIA



Benvenuti a Ticket to Ride® Italia. Mentre viaggiate per le campagne, ammirate le sfumature rossastre dei maestosi picchi e i tramonti dietro le schiere di cipressi nei gloriosi panorami della Toscana. Potete anche saltare a bordo di un traghetto per raggiungere la Sicilia o i paesi confinanti... ma non dimenticatevi il motivo per cui siete in Italia. Riuscirete a costruire la più impressionante rete ferroviaria e collegare il maggior numero di regioni attraverso il Belpaese?

Questo regolamento descrive i cambiamenti specifici al sistema di gioco per la Mappa dell'Italia e presume che conosciate già le regole presentate per la prima volta nella versione originale di Ticket to Ride. Questa espansione è concepita per 2-5 giocatori.

Alcune città sono collegate da Doppie o Triple Linee. Queste sono linee le cui caselle sono parallele e della stessa lunghezza da una città all'altra. Nelle partite a 4 e 5 giocatori è possibile usare tutti i binari delle Doppie o Triple Linee (tuttavia, lo stesso giocatore può prendere il controllo soltanto di una di quelle linee). Nelle partite a 2 o 3 giocatori è possibile prendere il controllo di una sola delle Doppie o Triple Linee. Una volta che un giocatore ha preso il controllo di una prima linea, l'altra o le altre linee che formano la Doppia o la Tripla Linea sono considerate chiuse e inaccessibili agli altri giocatori per il resto della partita.

Per giocare con questa espansione sono necessari 45 vagoni per giocatore, i Segnapunti corrispondenti e le carte Treno di Ticket to Ride o Ticket to Ride Europa assieme ai nuovi componenti elencati di seguito.

CONTENUTO

- ◆ 56 Biglietti Destinazione
- ◆ 10 Carte Traghetto

PREPARAZIONE

- ◆ Collocate le carte Traghetto in un mazzo accanto al mazzo di carte Treno.
- ◆ Distribuite 5 Biglietti Destinazione a ogni giocatore. Ogni giocatore deve tenerne almeno 3. Mescolate assieme i Biglietti Destinazione scartati e rimetteteli in fondo al mazzo.

PAESI CONFINANTI E MONACO

Alcuni Biglietti Destinazione mostrano il nome di una zona (potrebbe trattarsi di un paese confinante con l'Italia o Monaco) al posto di

una città (o di entrambe le città). Ogni linea che conduce a una di queste zone è un vicolo cieco e deve essere considerata separata dalle altre: le varie linee che conducono fino a una stessa zona non sono considerate collegate tra loro.

REGOLE SPECIALI

Durante il proprio turno, un giocatore deve eseguire una (e soltanto una) delle quattro azioni seguenti:

Pescare Carte Treno

La pesca delle carte funziona esattamente come descritto dalle regole del gioco base.

Pescare 1 Carta Traghetto

Non potete avere più di 2 carte Traghetto in mano, quindi se avete già 2 carte Traghetto non potete scegliere questa azione.



Controllare una Linea

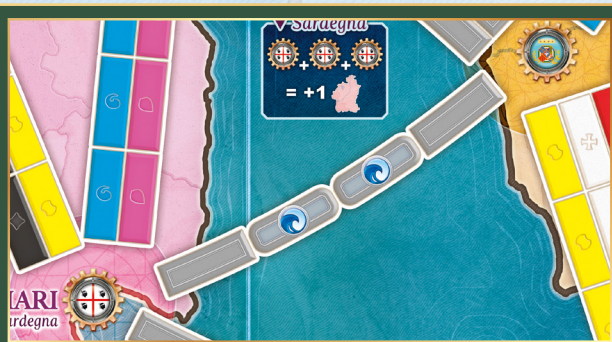
Su questa Mappa, tutte le Linee Grigie sono Linee Traghetto.

Su queste linee, le caselle con un simbolo Onda richiedono carte Locomotiva oppure carte Traghetto. Le caselle senza il simbolo Onda seguono le stesse regole delle normali Linee Grigie (una combinazione di carte Treno dello stesso colore e carte Locomotiva).



Una carta Traghetto vale fino a 2 caselle con un simbolo Onda mentre le carte Locomotiva valgono sempre solo una casella ciascuna.

Le carte Traghetto non possono essere usate su linee regolari o su caselle delle Linee Traghetto senza un simbolo Onda.



Tutte le seguenti combinazioni sono valide per prendere il controllo di questa Linea Traghetto:

Four rows of combinations of destination tickets (Biglietti Destinazione) that allow control of the ferry line. Each row starts with a '0' and shows a sequence of tickets.

Pescare Biglietti Destinazione

Un giocatore pesca 4 Biglietti Destinazione dalla cima del mazzo. Deve conservarne almeno 1, ma può scegliere di tenerne 2, 3 o anche tutti e 4, se preferisce. Ogni Biglietto Destinazione pescato che non venga tenuto in mano va collocato in fondo al mazzo.

FINE DELLA PARTITA

Ci sono 17 Regioni sulla mappa. Tutte le città fanno parte di una Regione (come indicato dallo stemma unico sulle città, dal colore del testo e dal testo in piccolo sotto i loro nomi). Alla fine della partita, ogni giocatore conta il numero delle Regioni che ha collegato insieme e aggiunge al suo punteggio i punti corrispondenti secondo la tabella seguente:

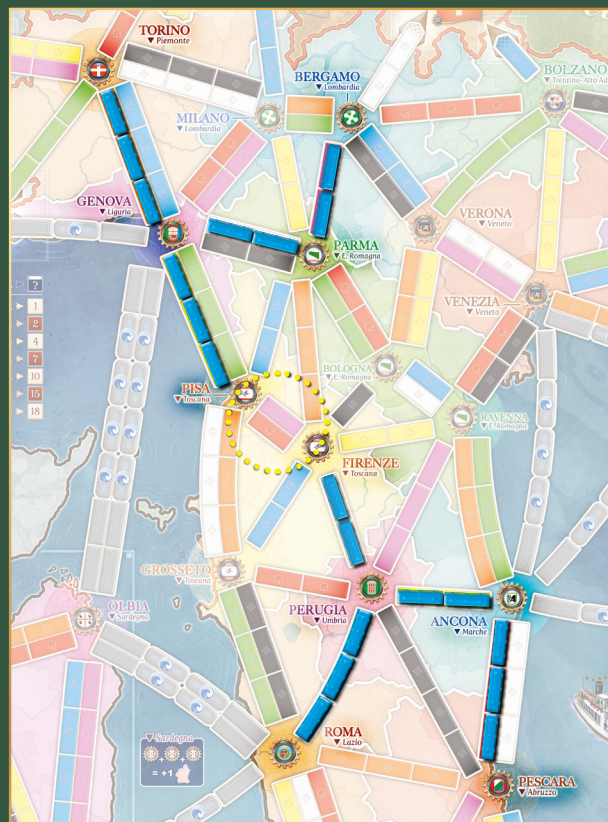
Regioni	Punti
x ?	?
x 5	1
x 6	2
x 7	4
x 8	7
x 9	11
x 10	16
x 11	22
x 12	29
x 13	37
x 14	46
x 15+	56

Se un giocatore possiede due (o più) percorsi distinti, questi percorsi vanno conteggiati separatamente.

Ci sono 3 Regioni speciali sul tabellone: Sardegna, Sicilia e Puglia. Ognuna di queste Regioni vale come 2 Regioni invece di una ai fini del bonus se tutte le loro città fanno parte dello stesso percorso.

Non sono previsti bonus Globetrotter o per il Percorso Continuo Più Lungo in questa espansione.

Nella situazione sottostante, il giocatore blu riceve 2 punti per le sue Regioni alla fine della partita (5 Regioni nel percorso settentrionale e 5 Regioni in quello meridionale).



Prendendo il controllo della linea da Firenze a Pisa, riesce a collegare tutte le sue Regioni ricevendo 11 punti (ci sono 9 Regioni ora nel suo percorso, non 10 visto che sia Firenze che Pisa si trovano nella stessa Regione, ma è comunque una bella mossa!)

x 9 → 11



Un gioco di Alan R. Moon
Illustrazioni di Julien Delval
Design grafico di Cyrille Daujean

Desideriamo ringraziare i seguenti playtester per il loro contributo:
Janet E. Moon, Bobby West,
Martha Garcia-Murillo e Ian MacInnes,
Ashley Soltis, Tony Soltis, Emilee Lawson
Hatch e Ryan Hatch, Alicia Zaret e
Jonathan Yost, Tamara Lloyd,
Casey Johnson, Lydie Tudal.

Copyright © 2004-2019
Days of Wonder, Inc.
Days of Wonder, il logo Days of Wonder,
Ticket to Ride, Ticket to Ride Europa e
Ticket to Ride Italia sono trademark o
trademark registrati di Days of Wonder,
Inc. Tutti i Diritti Riservati.

Distribuito in Italia da:
ASMODEE ITALIA SRL
Viale della Resistenza 58
42018 San Martino in Rio (RE) • ITALY
www.asmodee.it