

자기가 방금 연결한 두 장소 중 한 곳에 기념품 토큰이 1개 이상 있다면, (현재 보유하고 있지 않은 문양에 한해) 방금 연결한 장소 두 곳 중 한 곳에서 토큰을 1개 가져옵니다. 연결한 두 장소 모두에 기념품 토큰이 있는 경우, 동일한 제약에 따라 그중 어디서 토큰을 가져올지 선택합니다. 보유한 기념품 토큰은 자기 앞에 놓아 다른 모두가 볼 수 있도록 합니다.

노선을 연결한 플레이어는, 즉시 그 노선의 길이에 따라 점수를 얻고(게임판의 노선 점수표 참조), 그만큼 자기 점수 마커를 점수 트랙에서 전진시킵니다. 기념품 토큰 점수는 게임 종료 시에 얻습니다.

3칸짜리 검은색 노선을 연결하려면, 교통수단 카드를 다음 중 한 가지 조합으로 내면 됩니다.

A

B

C

D

아직 이 문양의 기념품 토큰을 보유하고 있지 않다면, 이 토큰을 1개 가져와 자기 앞에 놓습니다.

두 갈래 노선

어떤 장소들은 두 갈래 노선(길이가 같고 나란한 두 노선)으로 연결되어 있습니다. 한 플레이어가 두 갈래 노선의 두 노선 모두를 연결할 수는 없습니다.

주의: 2인 게임에서는 두 갈래 노선 중 한 노선만 사용합니다. 한 플레이어가 두 갈래 노선 중 한 노선을 연결하면 남은 한 노선은 아무도 연결할 수 없습니다.



페리

페리는 두 장소를 물 위로 잇는 특별한 노선입니다. 노선 중 일부 칸에 배 그림이 그려져 있어 이를 통해 페리를 쉽게 구분할 수 있습니다. 페리를 연결할 때는 페리 카드를 적어도 노선에 그려진 배 개수(이 지도에서는 1개)만큼 내고, 나머지 칸수만큼 같은 색 교통수단 카드도 내야 합니다.



목적지 카드 뽑기

목적지 카드에는 플레이어가 서로 연결해야 하는 장소 2곳의 이름과 점수가 적혀 있습니다. 게임이 끝날 때까지 그 두 장소를 자기 색깔 케이블카가 놓인 노선으로 연결하는 데 성공하면 게임 종료 시 그 목적지 카드에 적힌 만큼 점수를 얻습니다. 반대로, 연결하지 못하면 게임 종료 시 해당 점수만큼 감점을 받습니다. 플레이어가 보유할 수 있는 목적지 카드 수에는 제한이 없습니다.

목적지 카드 뽑기 행동을 수행하면 목적지 카드를 뽑아서 더 보유할 수 있습니다. 이 행동을 선택한 플레이어는 목적지 카드 더미 맨 위에서 카드 2장을 뽑습니다. 뽑은 카드 중 적어도 1장은 보유해야 합니다. 원한다면 2장 다 보유할 수도 있습니다. 뽑은 카드 중 보유하지 않기로 한 카드는 목적지 카드 더미 맨 아래에 넣습니다. 보유하기로 한 목적지 카드는 게임이 끝날 때까지 보유해야 합니다. 보유하고 있던 목적지 카드를 버릴 방법은 없습니다.

목적지 카드 더미에 카드가 1장만 남아도 목적지 카드 뽑기 행동을 수행할 수 있습니다. 단, 그런 경우 그때 가져온 카드 1장을 반드시 보유해야 합니다.

보유하고 있는 목적지 카드는 게임이 끝날 때까지 다른 사람에게 공개하면 안 됩니다.



게임 종료 및 점수 계산

누군가 자기 케이블카를 2개 이하로 남긴 상태로 차레를 마치면, 그 플레이어를 포함한 모든 플레이어가 한 번씩 자기 차레를 진행한 뒤 게임을 종료합니다. 그리고 각자 자기 최종 점수를 계산합니다.

▶ 노선을 연결할 때 얻는 점수는 이미 계산이 끝난 상태이지만, 만약 실수하진 않았는지 확인하고 싶다면 각 플레이어가 연결한 노선에 관한 점수를 다시 계산해 봐도 좋습니다.

▶ 그리고 나서, 자신이 보유한 모든 목적지 카드를 공개합니다. 각 목적지 카드의 달성 여부에 따라 해당 목적지 카드에 적힌 숫자만큼 점수를 얻거나 잃습니다.

▶ 마지막으로, 아래 표에 따라 자신이 보유한 기념품 토큰 개수에 해당하는 점수를 얻습니다.

토큰 개수	0-1	2	3	4	5	6	7
점수	0	1	2	4	6	9	12

점수가 가장 높은 플레이어가 승리합니다.

여러 명이려면 그중 목적지 카드를 더 많이 달성한 플레이어가 승리합니다. 그마저도 같다면 동점인 플레이어들 모두 공동 승리합니다.

만든 사람들

게임 디자인 Alan R. Moon

일러스트레이션 Julien Delval | 그래픽 디자인 Cyrille Daujean

번역 및 교정: 코리아보드게임즈 한국어화팀 | 편집: 최선주

© 2004–2022 Days of Wonder, Inc. Days of Wonder, Days of Wonder, the Days of Wonder logo, and Ticket to Ride are all trademarks or registered trademarks of Days of Wonder, Inc. All Rights Reserved.

게임 디자이너와 Days of Wonder는 게임 테스트에 참여해 주신

아래 분들에게 특별히 감사드립니다.

Janet Moon, Stuart Hatch, Lee Hatch, Emilee Lawson-Hatch, Ryan Hatch, Amanda & Keith Ward, Bobby West.

※ 본 게임과 관련해 궁금한 점이 있으시면 다이브다이스(www.divedice.com)에 들어오셔서 질문을 남겨주세요.

※ <티켓 투 라이드>는 (주)아스모디코리아와의 계약에 따라 (주)코리아보드게임즈가 한국 내 독점 판권을 소유하고 있으므로 무단복제 시 법의 처벌을 받습니다.



기념물이 한가득 든 가방을 들고 케이블카에 기대 바깥 경치를 바라보세요. 알카트라즈와 골든게이트 브리지의 정경이 안개에 싸여 있군요. 그 사이로 넘실거리는 햇빛이 황금빛으로 풍광을 물들입니다. 역시 샌프란시스코는 황금의 도시라는 이름이 어울리네요!

게임 준비

- ▶ 게임판을 테이블 중앙에 놓습니다. 각자 원하는 색깔을 하나씩 골라 그 색깔의 케이블카와 점수 마커를 가져옵니다. 가져온 점수 마커를 점수 트랙의 0번 칸에 놓습니다. ①
- ▶ 기념품 토큰을 문양별로 모아서 더미를 만듭니다. 인원에 따라 게임에 사용하는 토큰 수가 다릅니다.

- ◆ 4인 게임: 모든 토큰을 다 사용해 더미를 구성(문양마다 3개씩).
- ◆ 2~3인 게임: 문양별로 토큰을 2개씩만 사용.

총 7개의 더미를 만들었다면, 지도 위 빨간색으로 표시된 SF 장소 (알카트라즈, 골든게이트 브리지, 엠바르카데로, 섀넌, 포트레로 힐) 5곳에 한 더미씩 놓습니다. 각 장소에 어느 문양의 토큰 더미가 놓이는지는 중요하지 않습니다. 남은 더미 2개는 잠시 치워 둡니다. ②

- ▶ 교통수단 카드를 잘 섞어서 각 플레이어에게 2장씩 나누어 줍니다. ③ 남은 교통수단 카드는 뒷면이 보이게 한 더미로 쌓아서 게임판 옆에 놓습니다. 그런 다음, 더미 맨 위에서 카드 5장을 집어 더미 옆에 앞면으로 늘어놓습니다. ④ 만약 공개된 카드 5장 중 3장 이상이 페리 카드라면 즉시 공개된 5장을 전부 버리고 새로 5장을 공개합니다.

- ▶ 목적지 카드를 잘 섞어서 각 플레이어에게 2장씩 나누어 줍니다. ⑤ 플레이어들은 받은 목적지 카드 중에서 최소 1장을 선택해서 보유해야 합니다. 원한다면 2장 다 보유할 수도 있습니다. 보유하기로 한 목적지 카드는 게임이 끝날 때까지 다른 사람에게 공개하면 안 됩니다. 선택하지 않은 목적지 카드는 나머지 목적지 카드를 쌓아 둔 더미의 맨 아래에 넣습니다. 이제 그 목적지 카드 더미를 게임판 옆에 놓습니다. ⑥

- ▶ 원하는 방식을 골라 무작위로 시작 플레이어를 정합니다. 차례는 시작 플레이어부터 시작하여 시계 방향으로 돌아갑니다. 게임을 시작하기 전에, 다음 내용을 보고 (치워 두었던) 기념품 토큰 더미를 마저 준비합니다.

- ◆ 3~4인 게임: 가장 마지막 순서인 플레이어가, 치워 둔 기념품 토큰 더미들 중 하나를 가져와 토큰 더미가 놓여 있지 않은 아무 장소에 놓습니다. 그런 다음, 뒤에서 2번째 순서인 플레이어가 치워 둔 나머지 더미를 가져와 마찬가지로 아무 빈 장소에 놓습니다.

- ◆ 2인 게임: 2번째 순서인 플레이어가, 치워 둔 더미에서 토큰을 1개씩만 가져와 토큰이 놓여 있지 않은 장소 두 곳에 각각 놓습니다. 이로써 토큰이 2개씩 놓인 장소 5곳과 토큰이 1개씩 놓인 장소 2곳이 생겼습니다.

- ▶ 이제 게임을 시작할 준비가 되었습니다.



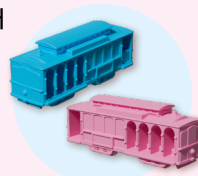
- ❖ 샌프란시스코 지도가 그려진 게임판 1개

- ❖ 케이블카 80개
(4가지 색깔별로 20개씩)

- ❖ 여러분의 케이블카도 들어 있습니다.

- ❖ 기념품 토큰 21개
(7가지 문양별로 3개씩)

- ❖ 점수 마커 4개



- ❖ 교통수단 카드 44장
(6가지 색깔별로 6장씩 + 페리 카드 8장)

- ❖ 목적지 카드 24장

- ❖ 본 규칙서

- ❖ 보관함(상자 및 트레이)
※ 구성물을 잃어버리지 않도록 보관함에 넣어 보관하세요.



게임 목표

점수를 가장 많이 얻은 플레이어가 승리합니다. 점수는 아래와 같은 방법으로 얻을 수 있습니다.

- ▶ 인접한 두 장소 사이의 노선을 연결하면 점수를 얻습니다.

- ▶ 목적지 카드에 적힌 두 장소를 자기 노선으로 연결하면 게임 종료 시 점수를 얻습니다.

- ▶ 수집한 기념품 토큰 개수에 따라 게임 종료 시 점수를 얻습니다.

노선을 연결하지 못한 목적지 카드에 대해서는 게임 종료 시 점수를 잃게 되니 주의하세요.

게임 진행

시작 플레이어부터 시작하여 시계 방향으로 차례가 돌아갑니다. 자기 차례에는 교통수단 카드 뽑기, 노선 연결, 목적지 카드 뽑기라는 3가지 행동 중 한 가지를 선택해서 수행합니다.

교통수단 카드 뽑기

교통수단 카드는 6종류의 색깔 카드 6장씩과 페리 카드 8장으로 이루어져 있습니다. 페리 카드를 제외한 교통수단 카드의 색깔은 게임판 위 장소들 사이의 노선 색깔과 대응됩니다(파란색, 초록색, 검은색, 보라색, 빨간색, 주황색). 페리 카드는 어떤 색깔 카드로든 쓸 수 있는 와일드 카드입니다. 손에 들 수 있는 교통수단 카드 장수에는 제한이 없습니다.

교통수단 카드 뽑기 행동을 선택했다면, 교통수단 카드 2장을 가져옵니다. 가져올 때는 앞면으로 놓인 카드 중에서 골라서 가져오거나, 더미 맨 위에 놓인 카드를 앞면을 미리 확인하지 않고 가져옵니다. 앞면으로 놓인 카드를 가져올 때는, 카드 1장을 가져올 때마다 즉시 더미 맨 위에 놓인 카드를 공개해 빈자리를 채웁니다.

다만 첫 번째 카드로 앞면으로 놓인 페리 카드를 가져온 경우에는 그 카드 1장만 가져올 수 있으며, 두 번째 카드를 가져올 수 없습니다. 마찬가지로, 어디서든 카드 1장을 이미 가져온 플레이어는 앞면으로 놓인 페리 카드를 두 번째 카드로 가져올 수도 없습니다.

언제든 앞면으로 놓인 카드 5장 중 3장 이상이 페리 카드가 되면 즉시 그 카드 5장을 전부 버리고 카드 5장을 새로 공개합니다.

교통수단 카드 더미가 소진되면 버려진 카드를 전부 모아 섞어서 더미를 새로 만듭니다.

노선 연결

게임판 위 장소들 사이에는 같은 색(회색 포함) 빈 칸 여러 개로 이루어진 노선이 그려져 있습니다.

노선을 연결할 때는 그 노선과 같은 색깔의 교통수단 카드를 그 노선의 칸수만큼 내고 그 노선의 칸마다 자기 케이블카를 1개씩 놓습니다. 예를 들어, 3칸짜리 파란색 노선을 연결하려면 파란색 교통수단 카드 3장을 내야 하는 것입니다. 회색 노선의 경우에는 어떤 색이든 상관없이 같은 색 교통수단 카드를 그 노선의 칸수만큼 내면 됩니다.

게임판 위에 있는 빈 노선이지만 하다면 아무 노선 이든 연결할 수 있습니다. 자기가 이전에 연결한 노선과 이어지게 연결할 필요는 없습니다. 하지만, 한 차례에 연결 가능한 노선 개수는 최대 1개입니다.

연결하려는 노선 칸수에 비해 남은 케이블카가 부족하다면 해당 노선을 연결할 수 없습니다.

