

Alan R. Moon

TICKET TO RIDE

ITALY



MAP COLLECTION
7
DAYS OF WONDER

 2-5	 8+	 30-60'
--	---	---



Bienvenidos a ¡Aventureros al Tren!™ Italia. Disfruta de la salida del sol sobre los majestuosos picos nevados de los Apeninos y del atardecer entre los cipreses de la Toscana durante tu viaje por Italia. También puedes subirte a un ferry para llegar a Sicilia o a un país vecino... pero no olvides por qué estás en Italia. ¿Podrás construir el mejor entramado de vías y conectar más regiones del país que nadie?

Este manual da por hecho que estás familiarizado con las reglas habituales de ¡Aventureros al Tren!, y sólo describe las diferencias de reglas específicas para jugar con el mapa de Italia. Esta expansión ha sido diseñada para 2-5 jugadores.

Algunas ciudades están conectadas por Recorridos Dobles o Triples. Estos recorridos conectan las mismas ciudades y tienen espacios paralelos e iguales en número. En las partidas de 4 y 5 jugadores se pueden usar todos los recorridos de los Recorridos Dobles y Triples, aunque un mismo jugador no puede cubrir el mismo recorrido más de una vez. En las partidas de 2 y 3 jugadores sólo se puede cubrir uno de los Recorridos Dobles y Triples, y una vez que un jugador ha cubierto uno de estos recorridos, los demás dejan de estar disponibles para el resto de los jugadores.

Para jugar con esta expansión necesitas 45 Vagones por jugador, y los correspondientes Marcadores de Puntuación y cartas de Vagón, que puedes tomar de ¡Aventureros al Tren! o bien de ¡Aventureros al Tren! Europa, junto con los componentes que se detallan a continuación.

NUEVOS COMPONENTES

- ◆ 56 Bilettes de Destino
- ◆ 10 cartas de Ferry

PREPARACIÓN

- ◆ Coloca las cartas de Ferry junto al mazo de cartas de Vagón.
- ◆ Reparte 5 Bilettes de Destino a cada jugador, de los que deben conservar al menos 3. Baraja los Bilettes de Destino descartados y colócalos bajo el correspondiente mazo.

PAÍSES VECINOS Y MÓNACO

Algunos Bilettes de Destino incluyen el nombre de una zona (ya sea uno de los países vecinos de Italia o Mónaco) en lugar del nombre de una de las ciudades (o de las dos). Los recorridos que llevan a estas zonas son cerrados, lo que significa que los diferentes recorridos que llevan a una misma zona no se consideran conectados entre sí.

REGLAS ESPECIALES

En tu turno, debes realizar una (y sólo una) de las siguientes cuatro acciones:

Robar cartas de Vagón

Esta acción sigue las mismas reglas que en el juego básico.



Robar 1 carta de Ferry

No puedes tener más de 2 cartas de Ferry en la mano; esto significa que no puedes elegir esta acción si ya tienes 2 cartas de Ferry.

Cubrir un recorrido

En este mapa, todos los recorridos grises son Recorridos de Ferry.

En estos recorridos, los espacios con un símbolo de Ola requieren el uso de cartas de Locomotora o de Ferry. Los espacios sin este símbolo siguen las mismas reglas que los recorridos grises del juego básico (una mezcla de cartas de Vagón del mismo color y cartas de Locomotora).



Las cartas de Ferry pueden usarse para hasta 2 espacio con un símbolo de Ola, mientras que las cartas de Locomotora sólo pueden usarse para 1 espacio cada una.

Las cartas de Ferry no pueden usarse en recorridos normales ni en espacios de Recorridos de Ferry sin símbolo de Ola.



Todas las siguientes combinaciones son válidas para cubrir este Recorrido de Ferry:

0			
0			
0			
0			

Robar Billetes de Destino

El jugador roba 4 Billetes de Destino de la parte superior del mazo, de las cuales debe conservar al menos 1 (aunque también puede conservar 2, 3, o incluso los 4 si quiere). Los Billetes de Destino que se descarten se colocan bajo el correspondiente mazo.

Algunos Billetes de Destino incluyen el nombre de uno de los países vecinos de Italia o Mónaco en lugar del nombre de una de las ciudades (o de las dos). Los recorridos que llevan a estas zonas son cerrados, lo que significa que los diferentes recorridos que llevan a una misma zona no se consideran conectados entre sí.

FINAL DE LA PARTIDA Y BONIFICACIÓN POR REGIONES

Hay 17 Regiones con nombre en el mapa. Todas las ciudades pertenecen a alguna de ellas, tal como indica el escudo de armas distintivo de la ciudad, el color de las letras, y el pequeño texto que se incluye bajo los nombres.

Al final de la partida, cada jugador cuenta el número de Regiones que ha conectado y gana bonificaciones de puntos conforme a esta tabla:

Regiones	Puntos
 x ?	?
5	1
6	2
7	4
8	7
9	11
10	16
11	22
12	29
13	37
14	46
15+	56

Si un jugador tiene 2 (o más) redes independientes de recorridos, cada una de ellas se puntúa por separado.

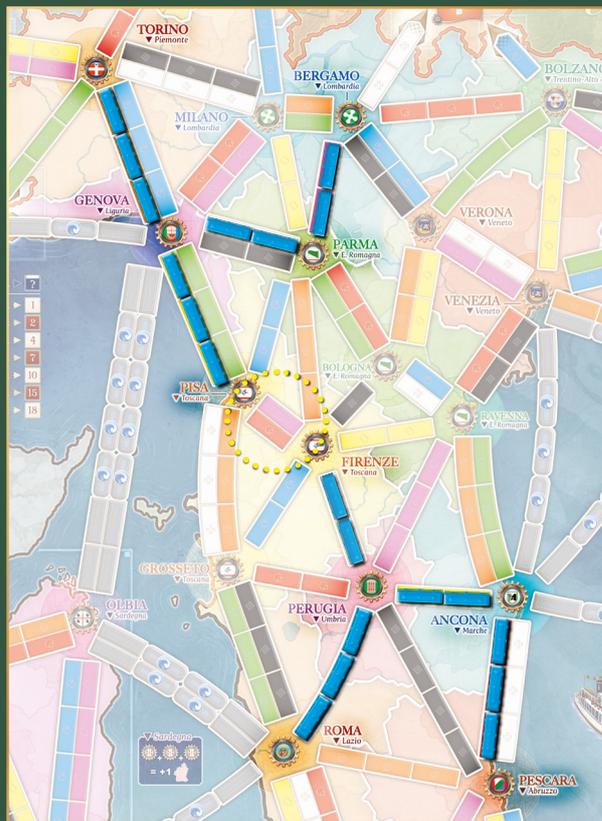
Hay 3 Regiones Especiales en el mapa: Sardeña, Sicilia y Puglia. Cada una de estas Regiones cuenta como 2 Regiones a la hora



de recibir estas bonificaciones de puntos si todas sus ciudades pertenecen a la misma red de recorridos.

En esta versión del juego no se obtienen puntos por la Ruta Continua Más Larga ni por el Mayor Número de Billetes Completados.

En el siguiente ejemplo, el jugador azul ganaría 2 puntos por sus Regiones al final de la partida (5 Regiones en la red del norte y 5 Regiones en la red del sur).



Al cubrir el recorrido Firenze - Pisa consigue conectar todas sus Regiones, consiguiendo 11 puntos. Es preciso señalar que ahora hay 9 Regiones en su red de recorridos y no 10, ya que tanto Firenze como Pisa están en la misma Región, aunque sigue siendo una buena jugada.

 x 9 → 11



Traducción al español de Darío Aguilar Pereira

CREDITS

Game design by Alan R. Moon

Illustrations by Julien Delval

Graphic Design by Cyrille Daujean

Play Testing • Tests • Spieletests • Pruebas de Juego • プレイテスター
• Testspelers • Teste de jogo • Spiltestere • Spilltesting
• Speltestare • Kiitokset

Thank you to everyone who contributed:

Janet E. Moon, Bobby West, Martha Garcia-Murillo & Ian MacInnes,
Ashley Soltis, Tony Soltis, Emilee Lawson Hatch & Ryan Hatch,
Alicia Zaret & Jonathan Yost, Tamara Lloyd, Casey Johnson, Lydie Tudal.

Copyright © 2004-2019 Days of Wonder.

Days of Wonder, the Days of Wonder logo, Ticket to Ride, Ticket to Ride Europe
and Ticket to Ride Italy are all trademarks or registered trademarks of Days of Wonder, Inc.
and copyrights ©2004-2019 Days of Wonder, Inc. All Rights Reserved.



	2		8		16
	4		10		18
	6		12		20
			14		22



DAYS OF
WONDER

DOW