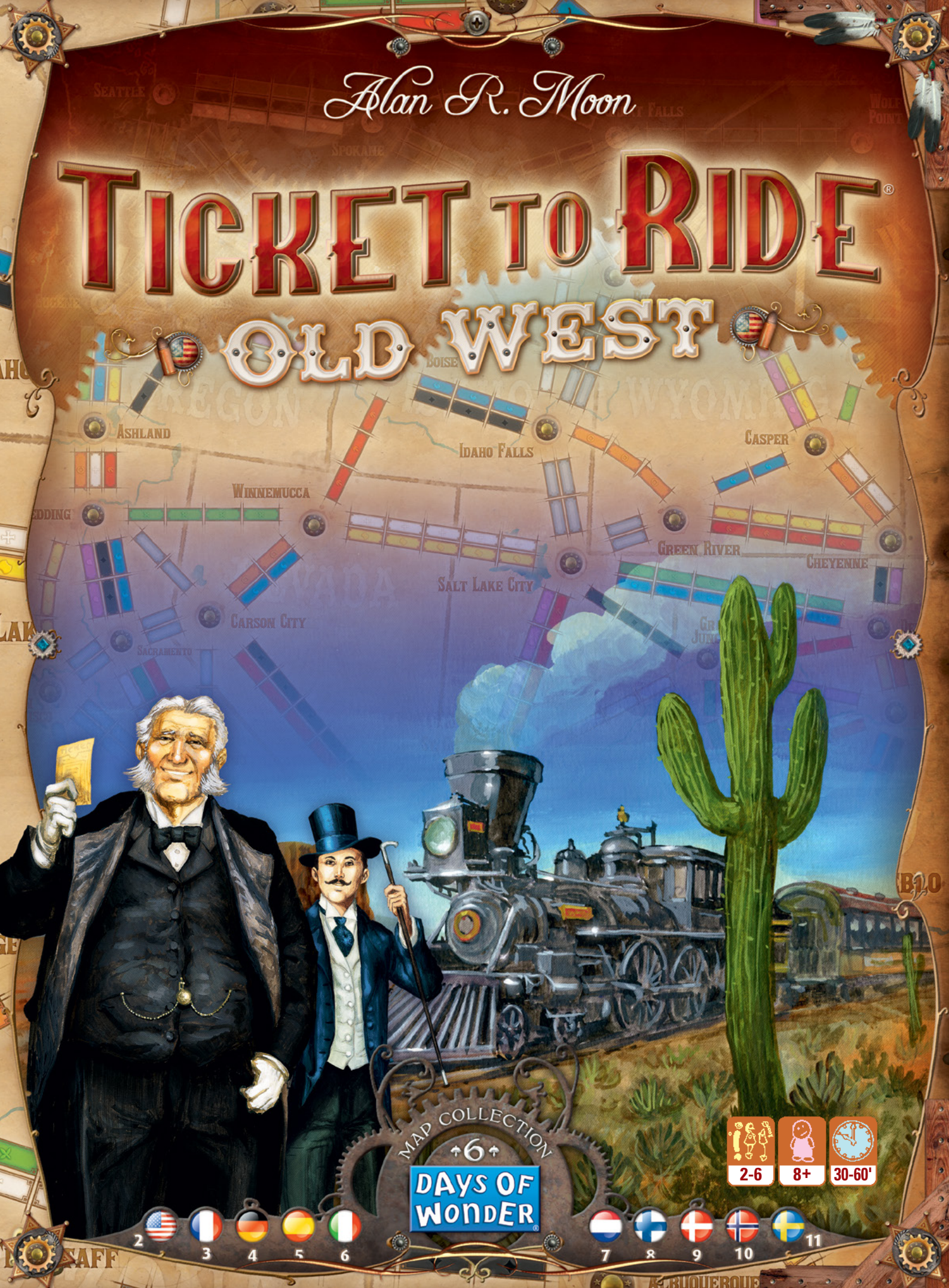


Alan R. Moon

# TICKET TO RIDE

## OLD WEST



MAP COLLECTION  
+6+

DAYS OF  
WONDER

2-6

8+

30-60'



2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

Välkommen till *Ticket to Ride® Old West*. I detta *Ticket to Ride* tillägg kommer du med utgång från din hemstad att skapa ett järnvägsnätverk och sprida ditt inflytande genom att på resans väg ta kontroll över andra städer ... och vem vet, du kanske löser mysteriet med Roswell!

Detta regelhäfte beskriver de regelförändringar som är specifika för Old Westkartan och förutsätter att du är bekant med reglerna från originalspelet *Ticket to Ride*. Detta tillägg är till för 2-6 spelare.

I ett 4, 5 eller 6 personers spel kan alla spåren i en dubbel- eller trippelsträcka mutas in, men samma spelare kan inte muta in mer än en av dessa sträckor. I ett 2 eller 3 personers spel kan endast en av dessa dubbla eller trippla sträckor mutas in av någon när det första är taget. Så fort en spelare mutar in en av dessa är de andra spåren på samma sträcka låsta och inte tillgängliga för övriga spelare.

Notera att detta tillägg inte är kompatibelt med *Alvin & Dexter* expansionen. Men ta det lugnt, snart kommer vår älskade rymdvarelse att höra av sig ...

För att spela med detta tillägg behöver du 40 tåg (istället för de vanliga 45) per spelare, matchande poängmarkörer och tågkorten från *Ticket to Ride* eller *Ticket to Ride Europe* tillsammans med följande komponenter enligt nedan.

## NYA KOMPONENTER

- ◆ 50 biljettkort
- ◆ 2 bonuskort
- ◆ 40 vita tågagnar (det finns några reservagnar, se till att dessa är undanplockade innan ni spelar)
- ◆ 18 stadspjäser (3 per spelare)
- ◆ Rymdvarelsen Alvin marker (eller så kan du använda Alvinfiguren från *Alvin & Dexter* tillägget om du äger denna)

## FÖRBEREDELSE

- ◆ Dela ut 5 biljettkort till varje spelare. Av dessa måste spelaren behålla minst 3. Blanda de bortkastade biljetterna och lägg dem underst i högen.
- ◆ Varje spelare får de 3 stadspjäserna i sin färg.
- ◆ Efter att alla valt sina biljetter går ni ett motvarsvarv runt bordet med start på den sista spelaren. Varje spelare väljer en stad som sin startstad genom att placera en sina stadspjäser på den. Tänk efter när du väljer startstad. Du kan bara utöka ditt järnvägsnät från denna stad.

## SPECIALREGLER

På sin tur måste en spelare utföra en (och endast en) av följande tre handlingar:

### 1. Dra tågagnskort

Tågagnskort dras på exakt samma sätt som beskrivs av reglerna i grundspelet.

### 2. Muta in en sträcka

Den första sträckan du mutar in måste vara en sträcka som börjar i din startstad. Varje efterföljande sträcka du mutar in måste vara ihopkopplad med din startstad eller en annan stad du redan är ihopkopplad med. Du kan aldrig muta in en sträcka som inte är ihopkopplad med ditt nätverk.

*Exempel: Du har valt Salt Lake City som din startstad. Den första sträckan som du bygger är från Salt Lake City till Green River. Nästa sträcka du bygger måste utgå från Salt Lake City eller Green River. Du väljer att*

*bygga sträckan Green River-Cheyenne. Nästa sträcka du bygger måste kopplas ihop med Salt Lake City, Green River eller Cheyenne. Osv.*

Efter att du mutat in en sträcka får du placera en av dina stadspjäser på någon av städerna genom att spela ett kortpar av samma färg (lokomotiv kan användas för att ersätta ett eller båda korten). Varje stad kan bara ha en och endast en stadsmarker, två spelare kan aldrig kontrollera samma stad.

Du kan max kontrollera 3 städer på brädet eftersom du bara har 3 stadsmarker. En utplacerad stadsmarker kan aldrig flyttas.

Som vanligt ger den inmutade sträckan poäng till den spelare som mutade in den, såvida inte minst en av de ihopkopplade städerna kontrolleras av en annan spelare. I så fall är det ägaren till stadsmarkören som får poängen, inte spelaren som mutade in sträckan. Om du mutar in en sträcka som kopplas ihop med en av dina stadsmarker får du så klart poäng för sträckan.

*Exempel: Du har en stadsmarkör på Salt Lake City. En motståndare bygger sträckan från St. George till Salt Lake City. Då får 7 poäng och din motståndare noll.*

Om båda städerna är kontrollerade får båda spelarna poängsумman som erhålls för sträckan. Om en spelare kontrollerar båda städerna får hen dubbla poängsумman.

*Exempel: Du har en stadsmarker på St. George och en på Salt Lake City. En motståndare bygger sträckan mellan dessa städer. Du får 14 poäng för sträckan och motståndaren får noll.*

## Färjor

Färjor är speciella grå sträckor som går genom vatten och binder samman två städer. De är lätta att känna igen på att åtminstone en av rutorna innehåller en lokomotivikon. För att muta in en färjesträcka måste spelaren lösa in ett lokomotiv för varje ikon på sträckan och ett set av tågkort i en färg för de resterande rutorna på färjesträckan.

## 3. Dra biljetter

Spelaren drar 4 biljetter överst från leken. Hen måste behålla minst en av dessa men får behålla två, tre eller alla fyra om hen önskar. Kort som kastas läggs underst i högen.

## SLUTSPELSBONUS

Spelaren som klarade flest biljetter får bonuskortet Globetrotter och lägger till 15 poäng på sin poängsумma. Om det blir lika får alla som fick lika bonuspoängen.

## VARIANT: RYMDVARELSEN ALVIN

Alvin startar i Roswell.

Ingen spelare kan starta spelet i Roswell. Under spelets gång kan ingen spelare placera sin stadsmarker i Roswell.

Den första spelaren som mutar in en sträcka till Roswell fångar Alvin och får genast 10 poäng. Hen måste sedan flytta Alvin till en annan stad hen kontrollerar (inklusive sin startstad).

När en annan spelare mutar in en sträcka till den stad där Alvin är fångar hen Alvin och får 10 poäng. Hen måste sedan flytta Alvin till en stad hen kontrollerar. Detta fortgår sedan under resten av spelet.

Den spelare som kontrollerar Alvin när spelet tar slut får ytterligare 10 poäng i bonus.

EUGENE

BEND

BOISE

ASHLAND

REDDING

# CREDITS

Game design by Alan R. Moon

Illustrations by Julien Delval

Graphic Design by Cyrille Daujean

Play Testing • Tests • Spieletests • Pruebas de Juego • Playtester  
Testspelers • Kiitokset • Spiltestere • Spilltesting • Speltestare

Thank you to everyone who contributed:

Janet E. Moon, Bobby West, Martha Garcia-Murillo & Ian MacInnes,  
Ashley Soltis, Tony Soltis, Emilee Lawson Hatch & Ryan Hatch,  
Alicia Zaret & Jonathan Yost, Tamara Lloyd, Casey Johnson, Lydie Tudal.

Copyright © 2004-2019 Days of Wonder.

Days of Wonder, the Days of Wonder logo, Ticket to Ride, Ticket to Ride Europe and  
Ticket to Ride France are all trademarks or registered trademarks of Days of Wonder, Inc.  
and copyrights ©2004-2017 Days of Wonder, Inc. All Rights Reserved.

SAN FRANCISCO

FRESNO

ST. GEORGE

BAKERSFIELD

LAS VEGAS

DAYS OF WONDER