

Alan R. Moon

# TICKET TO RIDE®

## FRANCE



MAP COLLECTION  
+6+

DAYS OF WONDER®



2-5



8+



30-60'



2



4



6



8



10

12



14



16



18



20

DOW





## Välkommen till Ticket to Ride® france - ett Ticket to Ride tillägg som kommer att utmana dina vanor. I årtal har du enkelt och bekvämt mutat in sträckor, nu måste du först bygga dina spår!

Detta regelhäfte beskriver de regelförändringar som är specifika för Frankrikekartan och förutsätter att du är bekant med reglerna från originalspelet Ticket to Ride. Detta tillägg är till för 2-5 spelare.

I ett 4 eller 5 personers spel kan alla spåren i en dubbel- eller trippelsträcka mutas in, men samma spelare kan inte muta in mer än en av dessa sträckor. I ett 2 eller 3 personers spel kan endast ett av dessa dubbla eller trippla sträckor mutas in av någon när det första är taget. Så fort en spelare mutar in en av dessa är de andra spåren på samma sträcka låsta och inte tillgängliga för övriga spelare.

För att spela med detta tillägg behöver du **40 tåg** (istället för de vanliga 45) per spelare, matchande poängmarkörer och tågkorten från Ticket to Ride eller Ticket to Ride Europe tillsammans med följande komponenter enligt nedan.

### NYA KOMPONENTER

- ◆ 58 biljettkort
- ◆ 2 bonuskort
- ◆ 64 Spårbitar



### FÖRBEREDELSE

- ◆ Sortera spårbitarna och lägg dem sidan om spelplanen.
- ◆ Varje spelare får 8 tågkort var.
- ◆ Dela ut 5 biljettkort till varje spelare. Av dessa måste spelaren behålla minst 3. Blanda de bortkastade biljetterna och lägg dem underst i högen.

### BANVALLAR

På denna karta är de flesta sträckor endast banvallar och kan inte mutas in i början på spelet. De måste först byggas.



### ANGRÄNSANDE LÄNDER OCH KORSIKA

Några biljettkort visar namnet på en zon (det kan var ett av Frankrikes angränsande länder eller Korsika) istället för en (eller båda) av städerna. Varje sträcka som leder in i en av dessa zoner är en återvändsgränd och är helt separerad från de andra. Olika sträckor som leder mot samma zon räknas inte som ihopkopplade.

### SPECIALREGLER

På sin tur måste en spelare utföra en (och endast en) av följande tre händelser:

#### 1. Dra tågkort och bygg en sträcka

Tågkvagnkort dras på exakt samma sätt som beskrivs av reglerna i grundspelet, men när en spelare väljer denna händelse **måste** hen också bygga en sträcka på banvallen efter att alla kort har dragits. Välj en av de tillgängliga spårbitarna och placera den på brädet på en sträcka av samma längd. Denna spårbit bestämmer nu färgen på den nyligen byggda sträckan.

Blå spelare har just dragit två kort. Hon väljer nu den gula 5-rutors spårbiten och placerar den på sträckan mellan Marseille och Grenoble. Notera att sträckorna Avignon-Briançon och Avignon-Nice är nu helt avskurna och ingen kan längre bygga dessa under detta parti.



#### Notera:

- ◆ Det finns några ställen på brädet där två eller fler sträckor korsar varandra. När en av dessa korsande sträckor byggts kan de andra sträckorna i samma korsning inte längre byggas. Du kan aldrig placera en spårbit på (eller under) en sträcka som redan byggts eller blivit inmutad.
- ◆ I ett 2 och 3 personers spel kan endast ett av spåren i en dubbel- eller trippelsträcka byggas. Om en spelare i ett 4 eller 5 personers parti bygger en spårbit på en dubbel- eller trippelsträcka, bygger hen bara den sträckan, inte resten av dem. Dessa måste byggas separat med egna spårbitar. Till exempel tar det tre rundor att bygga de tre sträckorna mellan Paris och Dijon. De tre sträckorna kan byggas av en spelare på tre olika rundor, eller av tre spelare på vars en tur, eller med en annan möjlig kombination.

### 2. Muta in en sträcka

Förutom enrutes sträckorna och de grå sträckorna som redan är byggda och kan mutas in från början kan spelarna endast muta in sträckor som har byggts. När en sträcka har mutats läggs spårbiten som fanns på den (om det fanns någon) tillbaka i högen med spårbitar och kan därefter användas igen.

Vissa av de grå sträckorna är specialsträckor som binder ihop två städer över vatten (färjor). De är lätta att känna igen då lokomotivsymbolen används på några av sträckans rutor. För att muta in en färjesträcka måste spelaren spela ett lokomotivkort för varje lokomotivsymbol på sträckan plus den vanliga uppsättning kort i en valfri färg för de resterande rutorna på färjesträckan.

Röd spelare har 5 gula kort på sin hand!



Han mutar in sträckan Marseille-Grenoble genom att först ta bort spårbiten (som nu är tillgänglig igen) och sedan placerar sina tågkvagnar på brädet, till blå spelares stora förtvivlan!

Notera att de båda avskurna sträckorna förblir avskurna.



### 3. Dra biljetter

Spelaren drar 4 biljetter överst från leken. Hen måste behålla minst en av dessa men får behålla två, tre eller alla fyra om hen önskar. Kort som kastas läggs underst i högen.

### SLUTSPELSBONUS

I slutet på spelet delas två bonusar ut:

- ◆ Spelaren med längst sammanhängande sträckan får Längsta väg bonuskortet och lägger till 10 poäng på sin poängsumma.
  - ◆ Spelaren som klarade flest biljetter får bonuskortet Globetrotter och lägger till 15 poäng på sin poängsumma.
- Om det blir lika på en bonus får alla som fick lika bonuspoängen.







# CREDITS

Game design by Alan R. Moon

Illustrations by Julien Delval

Graphic Design by Cyrille Daujean

Play Testing • Tests • Spieletests • Pruebas de Juego • Playtester  
Testspelers • Kiitokset • Spiltestere • Spilltesting • Speltestare

Thank you to everyone who contributed:

Janet E. Moon, Bobby West, Martha Garcia-Murillo & Ian MacInnes,  
Ashley Soltis, Tony Soltis, Emilee Lawson Hatch & Ryan Hatch,  
Alicia Zaret & Jonathan Yost, Tamara Lloyd, Casey Johnson, Lydie Tudal.

Copyright © 2004–2019 Days of Wonder.

Days of Wonder, the Days of Wonder logo, Ticket to Ride, Ticket to Ride Europe and  
Ticket to Ride France are all trademarks or registered trademarks of Days of Wonder, Inc.  
and copyrights ©2004–2017 Days of Wonder, Inc. All Rights Reserved.