

Alan R. Moon

TICKET TO RIDE®

FRANCE



MAP COLLECTION
+6+

DAYS OF WONDER®

 2-5	 8+	 30-60'
--	---	---

2		4		6		8		10		12		14		16		18		20	
---	---	---	---	---	---	---	---	----	---	----	---	----	---	----	---	----	---	----	---

DOW

Welkom bij Ticket to Ride® Frankrijk – een Ticket to Ride-uitbreiding waarin niets is zoals je gewend bent. Jarenlang kon je enkel routes claimen; nu zal je eerst het spoor moeten aanleggen!

In deze spelregels worden de spelwijzigingen beschreven die van toepassing zijn wanneer je op de Franse kaart speelt. Je wordt daarbij verondersteld de regels te kennen van de originele Ticket to Ride-spellen. Deze uitbreiding is speciaal ontworpen voor 2 tot 5 spelers.

In een spel met 4 of 5 spelers kunnen alle sporen van een dubbele of driedubbele route geclaimd worden (dezelfde speler kan echter nooit meer dan één van deze sporen claimen). In een spel met 2 of 3 spelers kan slechts één spoor van de dubbele of driedubbele routes geclaimd worden. Zodra een speler één van deze sporen claimt, zijn de andere sporen van de dubbele of driedubbele route afgesloten en onbeschikbaar voor alle andere spelers.

Om deze uitbreiding te spelen, heb je **40 treintjes** (in plaats van de gebruikelijke 45) per speler, overeenkomstige scorepionnen en de treinkaarten uit Ticket to Ride of Ticket to Ride Europa nodig. Deze onderdelen gebruik je samen met de nieuwe onderdelen die hieronder staan.

NIJWE ONDERDELEN

- ◆ 58 bestemmingskaarten
- ◆ 2 bonuskaarten
- ◆ 64 railstukken



VOORBEREIDING

- ◆ Sorteert de railstukken en leg deze naast het bord.
- ◆ Geef elke speler 8 treinkaarten.
- ◆ Geef elke speler 5 bestemmingskaarten. Elke speler moet er minstens 3 houden. Schud de afgelegde bestemmingskaarten en leg deze onderaan de stapel.

SPOORBED

Op deze kaart zijn de meeste routes eigenlijk een spoorbed zonder rail die aan het begin van het spel nog niet geclaimd kunnen worden. De rails moeten eerst aangelegd worden.



BUURLANDEN EN CORSICA

Op sommige bestemmingskaarten staat in plaats van de naam van een stad de naam van een zone (dit kan een buurland van Frankrijk of het eiland Corsica zijn). Routes die naar één van deze zones leiden, zijn doodlopend en staan geheel los van andere routes. Verschillende routes die naar dezelfde zone leiden, zijn niet verbonden met elkaar.

SPECIALE REGELS

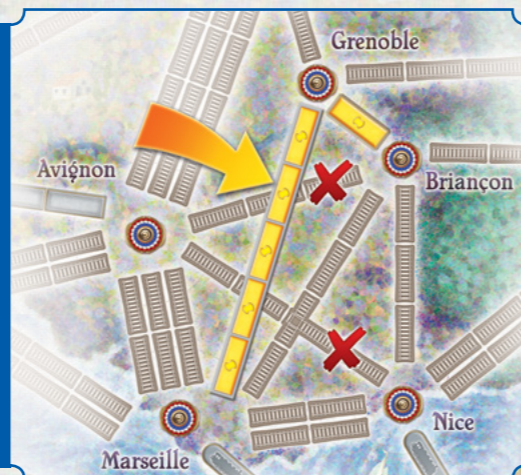
Tijdens zijn beurt moet elke speler één (en slechts één) van de volgende drie acties uitvoeren:

1. Trek treinkaarten en leg een route aan

Kaarten worden getrokken volgens de regels van het basisspel, maar wanneer een speler voor deze actie kiest, moet hij na het trekken ook één route op het spoorbed aanleggen door een beschikbaar railstuk uit te kiezen en deze te plaatsen op een willekeurig spoorbed op het bord met dezelfde lengte. Dit stuk bepaalt de kleur van de nieuw aangelegde route.

De blauwe speler heeft zojuist twee kaarten getrokken.

Hij kiest er nu voor om het gele railstuk van 5 vakjes op de Marseille-Grenoble route te plaatsen. Merk op dat de Avignon-Briançon en Avignon-Nice routes nu definitief afgesloten zijn en tijdens dit spel door niemand meer aangelegd kunnen worden.



Belangrijke opmerking:

- ◆ Er zijn een aantal plekken op het bord waar twee of meer routes elkaar kruisen. Zodra één van deze kruisende routes is aangelegd, kunnen de andere routes mogelijk niet meer aangelegd worden. Je mag namelijk nooit een railstuk bovenop een aangelegde of geclaimde route plaatsen (en ook niet er onderdoor).
- ◆ In een spel voor 2 en 3 spelers kan er slechts één spoor van de dubbele of driedubbele route aangelegd worden. In een spel voor 4 of 5 spelers geldt: wanneer een speler een railstuk op een dubbele of driedubbele route plaatst, wordt slechts één spoor van die route aangelegd. De andere sporen moeten afzonderlijk aangelegd worden. Het zou bijvoorbeeld 3 beurten kosten om alle drie de sporen van Parijs naar Dijon aan te leggen. Een speler zou al deze sporen kunnen aanleggen tijdens drie verschillende beurten of drie spelers zouden er elk één kunnen aanleggen (of elke andere mogelijke combinatie).

2. Een route claimen

Behalve de routes met een lengte van één vakje en de grijze routes die al aangelegd zijn en direct geclaimd kunnen worden, kan een speler pas een route claimen nadat deze is aangelegd. Zodra de route geclaimd is, wordt het railstuk dat op het spoor lag (indien aanwezig) teruggelegd in de voorraad. Dit railstuk kan nu weer opnieuw gekozen worden.

Sommige van de grijze routes zijn speciale routes die twee aangrenzende steden met elkaar verbinden over een stuk water (veerboten). Ze zijn gemakkelijk te herkennen aan de locomotief die op minstens één van de vakjes van de route staat. Om een veerbootroute te claimen moet een speler een locomotiefkaart spelen voor elk vakje met een locomotiefsymbool op die route en de normale reeks kaarten voor de andere vakjes van die veerbootroute.

De rode speler blijkt 5 gele kaarten in zijn hand te hebben!



Hij claimt de Marseille-Grenoble route door het railstuk weg te halen (die nu weer beschikbaar is) en plaatst tot wanhoop van de blauwe speler zijn treintjes op het bord!

Merk op dat beide kruisende routes nu afgesloten blijven.



3. Trek bestemmingskaarten

Een speler trekt de bovenste 4 bestemmingskaarten van de stapel. Hij moet er minstens één houden, maar mag ook twee, drie of alle vier de kaarten houden als hij dat wil. Alle niet gekozen kaarten worden onderaan de stapel bestemmingskaarten gelegd.

BONUSPUNTEN AAN HET EINDE VAN HET SPEL

Aan het einde van het spel worden er twee bonussen uitgereikt:

- ◆ De speler met de langste ononderbroken route ontvangt de Langste Rit bonuskaart en voegt 10 punten toe aan zijn score.
 - ◆ De speler die de meeste bestemmingskaarten heeft behaald, ontvangt de Globetrotter bonuskaart en voegt 15 punten toe aan zijn score.
- Mocht er bij het bepalen van deze bonussen sprake zijn van gelijkstand, dan krijgen alle spelers met gelijke stand de bonus.



CREDITS

Game design by Alan R. Moon

Illustrations by Julien Delval

Graphic Design by Cyrille Daujean

Play Testing • Tests • Spieletests • Pruebas de Juego • Playtester
Testspelers • Kiitokset • Spiltestere • Spilltesting • Speltestare

Thank you to everyone who contributed:

Janet E. Moon, Bobby West, Martha Garcia-Murillo & Ian MacInnes,
Ashley Soltis, Tony Soltis, Emilee Lawson Hatch & Ryan Hatch,
Alicia Zaret & Jonathan Yost, Tamara Lloyd, Casey Johnson, Lydie Tudal.

Copyright © 2004–2019 Days of Wonder.

Days of Wonder, the Days of Wonder logo, Ticket to Ride, Ticket to Ride Europe and
Ticket to Ride France are all trademarks or registered trademarks of Days of Wonder, Inc.
and copyrights ©2004–2017 Days of Wonder, Inc. All Rights Reserved.