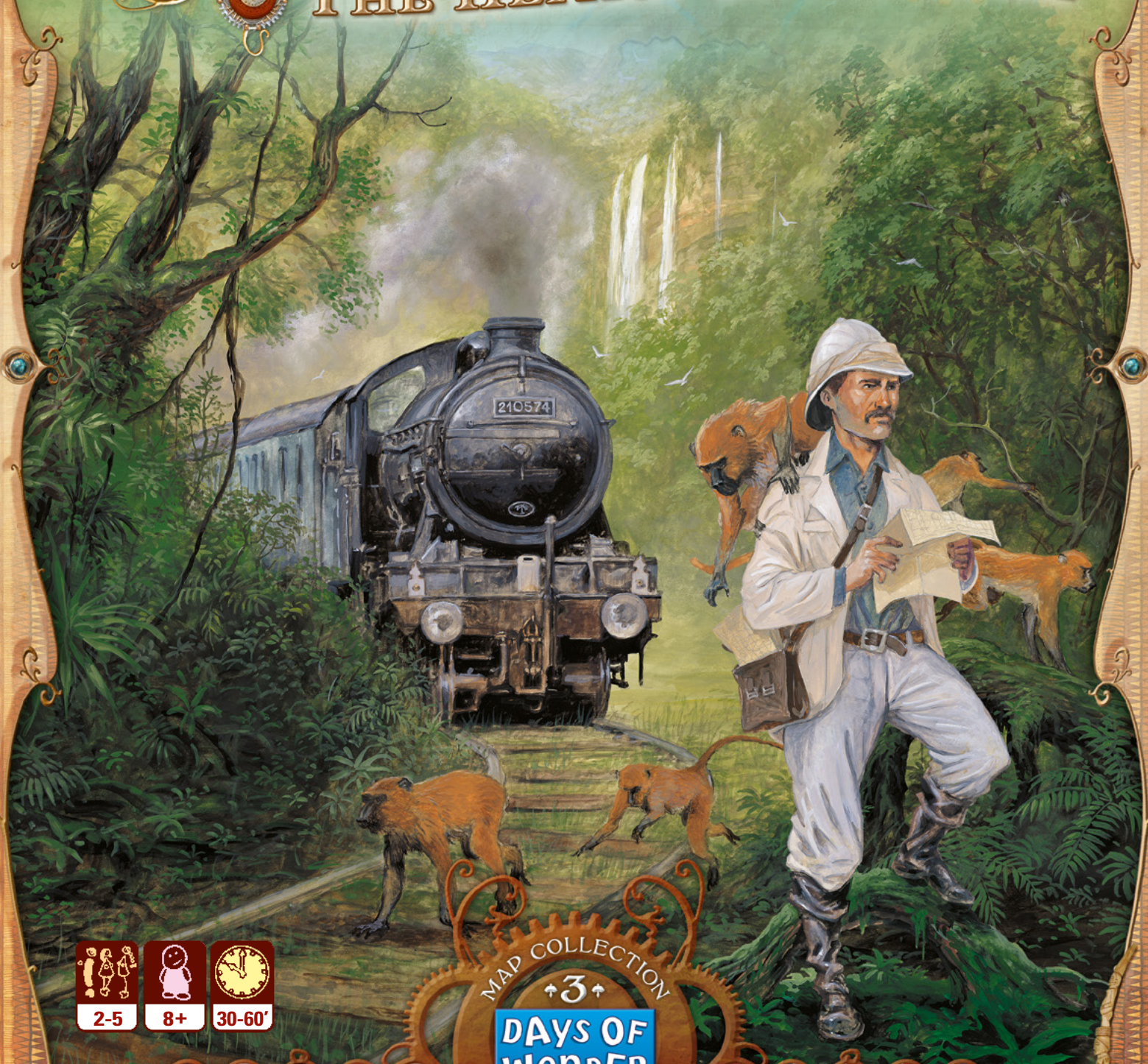


Alan R. Moon

TICKET TO RIDE®

THE HEART OF AFRICA



MAP COLLECTION
3+

DAYS OF
WONDER®





Velkommen til Ticket to Ride® Hjertet av Afrika – en Ticket to Ride utvidelse satt i den enorme villmarken i Afrika på høyde med letingen sin av uforferdet oppdagelsesreisende, misjonærer og eventyrere.



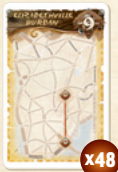
Hjertet av Afrika kartet er utformet spesifikt for 2–5 spillere. I spill med 4 og 5 spillere, kan spillerne bruke begge sporene av dobbelt-sporene. I spill med 2 og 3 spillere, når ett av sporene er tatt i dobbelt-sporet, er det andre sporet ikke lenger tilgjengelig.

DESTINASJON BILLETTER

Denne utvidelsen inkluderer 48 destinasjon billetter.

I starten av spillet, får hver spiller delt ut 4 destinasjon billetter, hvor man må beholde minst 2. Under spillet, om en spiller ønsker å trekke ekstra destinasjon billetter, trekker man 4 nye billetter, hvor man må beholde minst 1.

Destinasjon billetter som ikke blir beholdt, enten ved starten av spillet eller i ett trekk midt i spillet, blir forkastet til bunnen av Destinasjon Billett-bunken, som i et vanlig Ticket to Ride spill.

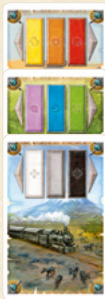


TERRENG KORT

Denne utvidelsen introduserer 45 nye Terreng Kort, delt inn i 3 forskjellige Terreng Typer, med 15 identiske kort i hvert sett. Hver Terreng Type er assosiert med 3 ulike Spor farger:

- ◆ **Ørken & Savanna kort:** Gul, Oransje og Røde Spor
- ◆ **Jungel & Skog kort:** Lilla, Blå og Grønn Spor
- ◆ **Fjell & Klipper kort:** Sort, Hvit og Grå Spor

På starten av spillet, vil hver spiller motta 1 tilfeldig Terreng kort, i tillegg til de 4 Destinasjon Billettene og 4 Vogntog kort. 2 Terreng kort legges med bildet opp, med enkel tilgang til spillerne; de gjenværende kortene former en Terreng bunke plassert med bildene ned ved siden av disse to.



TREKKE KORT

Under spillet, når en spiller har lov til å trekke et Vogntog kort, kan spilleren velge å trekke et Terreng kort i stedet. Så når man velger å *Trekke kort* på sin tur, kan spilleren trekke 2 Vogntog kort, 2 Terreng kort eller 1 Vogntog kort og 1 Terreng kort. Den originale Ticket to Ride regelen, om å plukke Lokomotiv med bildet opp gjelder her også: om en spiller velger å trekke et Lokomotiv bildet opp, kan man ikke trekke noe annet kort denne runden.

Terreng kort trukket med bildet opp blir erstattet med én gang med nye fra bunken, akkurat som Vogntog kortene. En spiller kan også velge å trekke Terreng kort i blinde fra toppen av bunken.

I motsetning til Vogntog kortene, når de blir trukket, blir Terreng kortene plassert med bildet opp foran spilleren, sorteres etter Terreng typene, og forskjøvet litt fra hverandre, for å gjøre det klart til de andre spillerne hvor mange Terreng kort man har av hver.

TA ET SPOR

Når man tar et spor, i tillegg til å spille Vogntog kortene, kan en spiller samtidig bruke noen av Terreng kortene foran seg for å doble poengene til Sporet han tar.

- ◆ Terreng kort som spilles må matche fargen på Sporet som er tatt
OG
- ◆ Spillerne må ha foran seg minst like mange kort av den Terreng typen, som hvilken som helst annen spiller.

Antall Terreng kort som må spilles for å fordoble poengene til Sporet, kommer an på lengden av Sporet som er laget:

- 1, 2 og 3 Spor-ruter 1 Terreng kort med matchende farge
- 4, 5 og 6 Spor-ruter 2 Terreng kort med matchende farge

Nummeret av plastikk-tog plassert på Sporet som er tatt forblir det samme som når poengene ikke fordobles. Terreng kort blir forkastet når de blir spilt; og de forkastede kortene stokkes inn i en ny Terreng bunke når bunken er tom.

Terreng kort foran spillerne på spillets slutt er verdiløse.

Dette spillet er en utvidelse og krever at du bruker følgende spill-deler fra en av de tidligere versjonene til Ticket to Ride.

- ◆ En reserve av 45 tog per spiller og matchende poeng markør tatt fra en av følgende:
 - Ticket to Ride / Ticket to Ride Europa
- ◆ 110 vognkort tatt fra:
 - Ticket to Ride / Ticket to Ride Europa / USA 1910 Expansion

Bruk av Lokomotiv som Vill Terreng kort

Kun under en spillers tur, kan spilleren velge å bruke noen av sine Lokomotiv som Vill Terreng kort i stedet for Vill Terreng kort. Hvert Lokomotiv som spilles på denne måten er verdt 1 Terreng kort av spillerens valg. Alle lokomotiv som spilles som Vill Terreng kort må forkastes. De går i Tog forkastningshaugen.

Eksempel: Cape Town – Port Elizabeth

John

Peter

John mangler 1 Fjellkort for å knytte sin motspiller og doble sine poeng når han kaprer Cape Town – Port Elisabeth Kyst Spor. Han spiller 1 Lokomotiv fra hånden sin; når dette kommer i tillegg til hans 1 Fjellkort, lar det han knytte motstanderen sine 2 Fjellkort. John får 4x2=8 poeng når han plasserer sine 3 tog på sporet. John forkaster Lokomotivet sitt.

MADAGASKAR; ANDRE LAND

Madagaskar er representert med 2 steder på kartet; Billetter til Madagaskar kan bli gjennomført ved å komme frem til én av disse 2 stedene, selv om den andre av disse 2 stedene ikke har blitt nådd. Formere spor som fører til alle andre land er blindveier og kan ikke bli brukt til å koble byer knyttet til disse separate sporene. Med andre ord, separate spor som går til samme land er ikke koblet til hverandre.

SLUTTSPILL BONUS

10 poeng Verdensutforsker bonus blir belønnet til den spilleren som utførte flest Billetter ved spillets slutt. Om flere spillere er uavgjort når det kommer til bonusen, får begge den. Billetter som ikke ble gjennomført har ingen effekt for valget av hvilken spiller som skal få bonusen.

HINT

- ◆ I spill med 5 spillere, Hjertet av Afrika (senter av kartet) området kan bli overfylt veldig fort. Spillere pass på! – og om du liker spillene dine mindre konkurransefylte, hold deg til 4 spillere eller mindre.
- ◆ Noen spillere liker å legge sammen poeng for sporene de tar ved spillets slutt, i stedet for hver gang et spor er tatt. Siden poengene for noen spor kan være dobbelt av det normale, fungerer det ikke i Hjertet av Afrika å vente til spillets slutt med å telle opp poengene. Om du tror du kommer til å glemme å ta poeng for hver gang, anbefaler vi å utpeke en poengvakt; la han bevege alle poeng-markørene gjennom hele spillet, eller i det minste minne spillerne på å flytte dem, så de ikke glemmer det.

TICKET TO RIDE THE HEART OF AFRICA

Map design by
Alan R. Moon

Illustrations by
Julien Delval

Graphic Design by
Cyrille Daujean

Geographical Note: This map of Africa is based on an old 1910 depiction of the Continent. The names of countries and cities are the ones most in use or believed to be predominant at the time. In addition, countries and cities' positions and borders have often shifted since then, and may have been further modified for gameplay purposes.

PLAY TESTING CREDITS

Tests • Spieletests • Pruebas de Juego
Podziękowania dla testerów • Testspelers
Kiitokset • Spiltestere • Spilltesting • Speltestare

Thank you to everyone who contributed: Janet Moon, Emilee Lawson Hatch, Ryan Hatch, Casey Johnson, Bree Oborn, Sandra Rotim, Susan & Frank Wimmer, Celia & Tony Soltis, Ian MacInnes, Martha Garcia-Murillo, Christine Biancheria, Susan Frietsche and Ken Drake.

| | | | |
|---|----|----|---|
|  | 2 | 3 |  |
|  | 4 | 5 |  |
|  | 6 | 7 |  |
|  | 8 | 9 |  |
|  | 10 | 11 |  |



Copyright © 2004-2017 Days of Wonder

Days of Wonder, the Days of Wonder logo, Ticket to Ride, Ticket to Ride Europe and Ticket to Ride - Heart of Africa are all trademarks or registered trademarks of Days of Wonder, Inc. and copyrights © 2004-2017 Days of Wonder, Inc. All Rights reserved.