



PRAVIDLÁ

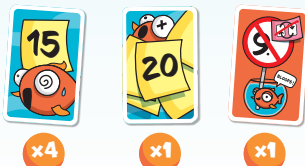


asmodee

Hru Bloops, začínate tým, že si zapamätáte 3 karty. Znie to jednoducho, však?

Ale len dovtedy, kým sa karty neprehodia, nepridajú sa ďalšie alebo kým si nebudete príliš užívať chyby svojich súperov a nevšimnete si, že ste sa sami stratili!

Hra obsahuje 65 kariet, ktoré sú rozdelené takto:



AKÝ JE CIEĽ HRY?

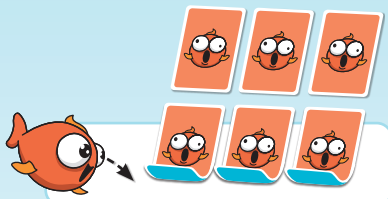
Víťazom na konci hry je hráč s **najnižším skóre**. Snažte sa teda zbaviť svojich kariet čo najrýchlejšie. Samozrejme bez toho, aby ste si ich poplietli!

PRÍPRAVA

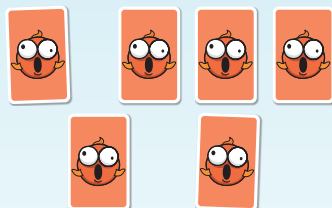
Položte kartu BLOOPS tak, aby na ňu všetci hráči dosiahli. Zamiešajte zvyšné karty a vytvorte z nich doberací balíček.



Položte 6 kariet lícom dole pred každého hráča. Potom sa každý hráč tajne pozrie na 3 karty v spodnom rade.



Od tejto chvíle môžete svoje karty premiestňovať kedykoľvek počas hry.



Pamätajte: Keď hra začne, už sa na svoje karty nemôžete pozeráť. Teraz prichádza vaša šanca!



AKO HRAŤ

Začína hráč, ktorý naposledy na niečo zabudol. Hra môže pokračovať v smere alebo proti smeru hodinových ručičiek; nakoniec ryba v akváriu tiež pláva, ako sa jej zapáči!

Vo svojom ťahu si **doberte kartu** a **tajne** sa na ňu pozrite.

Potom môžete:

ODHODIŤ KARTU

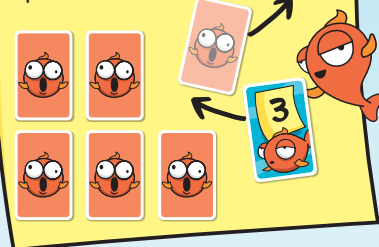
Položte ju lícom hore na odhadzovaciu kôpku.



ALEBO

NECHAŤ SI KARTU

Položte kartu lícom dole pred seba a odhodte jednu zo svojich ostatných kariet lícom hore, bez toho, aby ste sa na ňu najskôr pozreli.



Poznámka: Ak je doberací balíček prázdny, zamiešajte odhadzovaciu kôpku a vytvorte nový balíček.

EFEKTY

Ak odhodíte kartu s číslom 6, 7, 8 alebo 9, **musíte ihneď** využiť jej efekt!

6 = Položte vrchnú kartu doberacieho balíčka lícom dole pred jedného zo súperov.

7 a 8 = Pozrite sa na 1 kartu pred sebou, alebo na 1 kartu pred súperom.

9 = Vymeňte si 1 zo svojich kariet s 1 kartou svojho súpera, obidve lícom dole. Na žiadnu sa nepozerajte.

NASLEDOVANIE ODHODENIA

Keď je karta odhodená, či už vami alebo súperom, môžete odhodenie **nasledovať** a odhodiť jednu alebo viac kariet **rovnakej hodnoty**, a to aj keď nie ste na ťahu!

František je na ťahu a odhodí číslo 6. Radka potom nasleduje odhodenie a tiež odhodí číslo 6, ktoré má pred sebou.

Ak však v rámci nasledovania odhalíte kartu s iným číslom, musíte ju vrátiť lícom dole pred seba a **dobráť si 1 kartu ako penalizáciu** (viac v časti Penalizácia).

Petra chce odhodiť

kartu, o ktorej

si myslí, že má

číslo 6. Bohužiaľ, je

to deviatka! Kartú

teda vráti lícom dole pred

seba a doberá si 1 ďalšiu kartu

ako penalizáciu.

Ak odhodené karty spúšťajú efekty, aktivujte ich v rovnakom poradí, v akom boli odhodené. Medzitým môžu ostatní hráči pokračovať v nasledovaní odhodenia.

Najskôr František aktivuje efekt karty č. 6 a potom Radka aktivuje efekt svojej karty č. 6. František si spomenie, že má ďalšiu 6, takže ju tiež odhodí a aktivuje jej efekt.

Ak už nezostali žiadne efekty na aktivovanie alebo spustenie, hráč, ktorý je ako ďalší na ťahu, môže okamžite hrať. Akonáhle si doberie kartu, **nasledovať odhadzovanie už nie je možné**.

Keď František a Radka dokončia aktiváciu svojich efektov, je na ťahu Petra, ktorá si doberá kartu. Dano si až teraz spomenul, že má tiež kartu s číslom 6. Bohužiaľ, je príliš neskoro, pretože Petra si už dobrala svoju kartu!



KONIEC HRY

Hra môže skončiť jedným z dvoch spôsobov:

JE ODHODENÁ KARTA ČÍSLO 20



V tomto prípade hra **okamžite** končí. Nikto už nehrá.

ALEBO

POVIETE „BLOOPS!“

Na konci svojho ťahu nahlas povieť „BLOOPS!“, aby ste spustili koniec hry. **Všetci súper** odohrajú ešte posledný ťah.

Položte kartu BLOOPS pred seba. Ste teraz **imúnny** voči efektu akejkoľvek karty č. 9, ktorá by mohla byť ešte odhodená.



Kým povieť „BLOOPS!“, uistite sa, že máte šancu na víťazstvo. Ako hovorí staré príslovie: „Kto je na bloopch pripravený, nie je prekvapený!“



BODOVANIE

Všetci hráči odhalia na konci hry svoje karty.

Ak máte medzi svojimi kartami 3 alebo viac kariet s hviezdou, odložte ich bokom – nezapočítavajú sa!

Spočítajte hodnoty svojich kariet, aby ste určili svoj počet bodov.

Vyhráva hráč s najnižším skóre. V prípade remízy sa o víťazstvo podelíte a hrajte znova!



PENALIZÁCIA

Ak urobíte v hre chybu, doberte si ako penalizáciu kartu a položte ju lícom dole pred seba bez toho, aby ste sa na ňu pozreli.

Niekoľko príkladov častých chýb:

- Keď rozdáte karty nesprávne.
- Keď sa pozriete na jednu zo svojich kariet z horného radu počas prípravy hry.
- Keď si doberiete kartu vo chvíli, keď nie ste na ťahu.
- Keď sa pozriete (alebo odhalíte) na kartu, na ktorú ste nemali.
- Keď nasledujete odhodnenie kartou s inou hodnotou, než je na vrchu odhadzovacej kôpky. V takom prípade musíte vrátiť svoju kartu lícom dole pred seba spolu s kartou, ktorú ste si dobrali ako penalizáciu.
- Keď nasledujete odhodnenie po tom, keď si ďalší hráč v poradí už dobral kartu. V takom prípade musíte vrátiť svoju kartu pred seba spolu s kartou, ktorú ste si dobrali ako penalizáciu.

Pravdepodobne existuje veľa ďalších spôsobov, ako to poukázať. Určite ich objavíte! Potom je len na vás presvedčiť svojich súperov, že to nebola chyba.



PRÍKLAD BODOVANIA

PETRA



Petra má **23 bodov**. Povedala nahlas „BLOOPS!“; ale nemala tušenie, že karta č. 20 bola schovaná medzi jej kartami...

DANO



Dano má **45 bodov**. Jeho č. 11 sa naozaj započítava, pretože je to jeho jediná karta s hviezdou.

FRANTIŠEK



František má **18 bodov** po tom, ako zahodil 3 karty s hviezdou, ktoré mal pred bodovaním. Vyhráva hru!



TVORCOVIA: Autor hry: MontiBearnar, ilustrácie: Mathieu LIDON.

Príprava pravidiel: Good Heidi, preklad: Richard Janda.

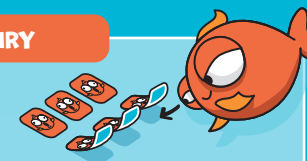
Ďakujeme všetkým testerom a recenzentom: Valentin, Paul, Alexandra, Quentin, Ophélie, Solenne, Armelle, Sara, François, Camille, Nicolas, Kumiko, Anouk, Ulysse, Dolça, Anaïs, Flo, Gricha, Ewenn, Seb a Guillaume!



PREHĽAD HRY

NA ZAČIATKU HRY

Pozrite sa na 3 karty v spodnom rade pred sebou a zapamätajte si ich bez toho, aby ste ich ukázali ostatným hráčom.



VO SVOJOM ŤAHU

DOBERTE SI KARTU

potom buď

ODHOĎTE KARTU

ALEBO

NECHAJTE SI JU a odhoďte inú kartu.



KEĎ JE KARTA ODHODENÁ,

môžete ihneď nasledovať odhodnenie a odhodiť kartu pred sebou s rovnakou hodnotou.

AK MÁ KARTA EFEKT,

ihneď ho aktivujte:



Bez toho, aby ste sa na ňu pozreli, položte vrchnú kartu doberacieho balíčka lícom dole pred súpera.



Pozrite sa na kartu, ktorá je buď pred vami, alebo pred súperom.



Vymeňte 1 zo svojich kariet s 1 kartou súpera, lícom dole. Nepozerajte sa na žiadnu z nich.

Pripomenutie: Karta BLOOPS vás proti tomuto efektu chráni.

AK UROBÍTE CHYBU V HRE,

položte si ako penalizáciu vrchnú kartu z doberacieho balíčka lícom dole pred seba.

HRA KONČÍ



ALEBO



Ak nahlas povie „BLOOPS!“:

Vezmite si kartu BLOOPS. Všetci ostatní hráči odohrajú svoj posledný ťah.

Keď je odhodnená karta č. 20.

Hra ihneď končí.