



PRAVIDLA

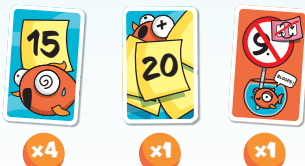


asmodee

Hru Bloops začínáte tím, že si zapamatujete 3 karty. Zní to jednoduše, že?

Dokud se ale karty neprohodí, nepřidají se další nebo dokud si nebudete příliš užívat chyb svých soupeřů a nevsimnete si, že jste se sami ztratili!

Hra obsahuje 65 karet, které jsou rozděleny takto:



JAKÝ JE CÍL HRY?

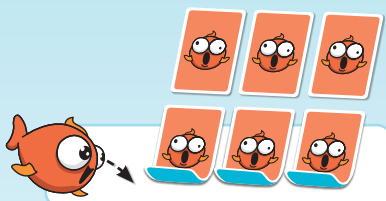
Vítězem na konci hry je hráč s **nejnižším skóre**. Snažte se tedy zbavit svých karet co nejrychleji. Samozřejmě aniž byste je popletli!

PŘÍPRAVA

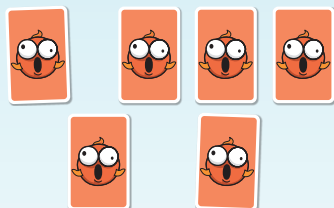
Položte kartu BLOOPS tak, aby na ni všichni hráči dosáhli. Zamíchejte zbývající karty a vytvořte z nich dobírací balíček.



Položte 6 karet lícem dolů před každého hráče. Poté se každý hráč tajně podívá na 3 karty ve spodní řadě.



Od této chvíle můžete své karty přemisťovat kdykoli během hry.



Pamatujte: Jakmile hra začne, už se na své karty nesmíte dívat. Teď je vaše šance!



JAK SE HRAJE

Začíná hráč, který naposledy na něco zapomněl. Hra může pokračovat ve směru nebo proti směru hodinových ručiček; koneckonců ryba v akváriu taky plave, jak se jí zlíbí!

Ve svém tahu si **doberte kartu** a **tajně** se na ni podívejte.

Poté můžete:

ODHODIT KARTU

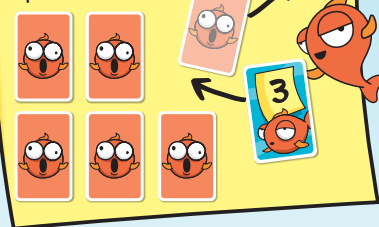
Položte ji lícem nahoru na odhazovací hromádku.



NEBO

NECHAT SI KARTU

Položte kartu **lícem dolů** před sebe a odhodte jednu **ze svých ostatních karet** lícem nahoru, aniž byste se na ni nejdříve podívali.



Poznámka: Pokud je dobírací balíček prázdný, zamíchejte odhazovací hromádku a vytvořte nový balíček.

EFEKTY

Pokud odhodíte kartu s číslem 6, 7, 8 nebo 9, **musíte ihned** využít její efekt!

6 = Položte vrchní kartu dobíracího balíčku lícem dolů před jednoho ze soupeřů.

7 a 8 = Podívejte se na 1 kartu před sebou, nebo na 1 kartu před soupeřem.

9 = Vyměňte si 1 ze svých karet s 1 kartou svého soupeře, obě lícem dolů. Na žádnou se nedívejte.

NÁSLEDOVÁNÍ ODHOZENÍ

Když je karta odhozena, ať už vámi nebo soupeřem, můžete odhození **následovat** a odhodit jednu nebo více karet **stejně hodnoty**, a to i když nejste na tahu!

František je na tahu a odhodí číslo 6. Radka poté následuje odhození a také odhodí číslo 6, které má před sebou.

Pokud však v rámci následování odhalíte kartu s jiným číslem, musíte ji vrátit lícem dolů před sebe a **dobrat si 1 kartu jako penalizaci** (viz Penalizace).

Petra chce odhodit kartu, o které si myslí, že má číslo 6. Bohužel je to devítka! Kartu tedy vrátí lícem dolů před sebe a dobírá si 1 další kartu jako penalizaci.

Pokud odhozené karty spouštějí efekty, aktivujte je ve stejném pořadí, v jakém byly odhozeny. Mezitím mohou ostatní hráči pokračovat v následování odhození.

Nejprve František aktivuje efekt karty číslo 6 a poté Radka aktivuje efekt své karty číslo 6. František si vzpomene, že má další 6, takže ji také odhodí a aktivuje její efekt.

Pokud už nezbyvají žádné efekty na aktivaci nebo spuštění, hráč, který je jako další na tahu, může okamžitě hrát. Jakmile si hráč, který je na tahu, dobere kartu, **následovat odhazování již není možné**.

Jakmile František a Radka dokončí aktivaci svých efektů, je na tahu Petra, která si dobírá kartu. Dan si až teď vzpomene, že má také kartu s číslem 6. Bohužel je příliš pozdě, protože Petra si už dobrala svou kartu!



KONEC HRY

Hra může skončit jedním ze dvou způsobů:

JE ODHOZENÁ KARTA ČÍSLO 20



V tomto případě hra **okamžitě** končí. Nikdo už nehraje.

NEBO

ŘEKNETE „BLOOPS!“

Na konci svého tahu nahlas řeknete „**BLOOPS!**“, abyste spustili konec hry.

Všichni soupeři odehrají ještě poslední tah.

Položte kartu BLOOPS před sebe. Jste nyní **imunní** vůči efektu jakékoli karty č. 9, která by mohla být ještě odhozena.



Než řeknete „BLOOPS!“, ujistěte se, že máte šanci na vítězství. Jak říká staré přísloví: „Kdo je na bloops připraven, není překvapen!“



BODOVÁNÍ

Všichni hráči odhalí na konci hry své karty.

Pokud máte mezi svými kartami 3 nebo více karet s hvězdou, odložte je stranou – nezapočítávají se!

Sečtěte hodnoty svých karet, abyste určili svůj počet bodů.

Vyhrává hráč s nejnižším skóre. V případě remízy se o vítězství podělíte a hrajte znovu!



PENALIZACE

Pokud uděláte ve hře chybu, doberte si jako penalizaci kartu a položte ji lícem dolů před sebe, aniž byste se na ni podívali.

Několik příkladů častých chyb:

- Když rozdáte karty nesprávně.
- Když se podíváte na jednu ze svých karet z horní řady během přípravy hry.
- Když si doberete kartu ve chvíli, kdy nejste na tahu.
- Když se podíváte (nebo odhalíte) na kartu, na kterou jste neměli.
- Když následujete odhození kartou s jinou hodnotou, než je na vrchu odhazovací hromádky. V takovém případě musíte vrátit svou kartu lícem dolů před sebe spolu s kartou, kterou jste si dobrali jako penalizaci.
- Když následujete odhození poté, co si další hráč v pořadí již dobral kartu. V takovém případě musíte vrátit svou kartu před sebe spolu s kartou, kterou jste si dobrali jako penalizaci.

Pravděpodobně existuje mnoho dalších způsobů, jak to pokazit. Určitě je objevíte! Pak je jen na vás přesvědčit své soupeře, že to nebyla chyba.



PŘÍKLAD BODOVÁNÍ

PETRA



Petra má **23 bodů**. Řekla nahlas „BLOOPS!“ ale neměla tušení, že karta č. 20 byla schovaná mezi jejími kartami...

DAN



Dan má **45 bodů**. Jeho č. 11 je skutečně započteno, protože je to jeho jediná karta s hvězdou.

FRANTIŠEK



František má **18 bodů** poté, co zahodil 3 karty s hvězdou, které měl před bodováním. Vyhrává hru!



TVŮRCI: Autor hry: MontiBearnar, ilustrace: Mathieu LIDON.

Příprava pravidel: Good Heidi, překlad: Richard Janda.

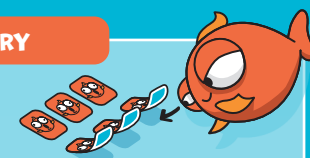
Děkujeme všem testerům a recenzentům: Valentin, Paul, Alexandra, Quentin, Ophélie, Solenne, Armelle, Sara, François, Camille, Nicolas, Kumiko, Anouk, Ulysse, Dolça, Anaïs, Flo, Gricha, Ewenn, Seb a Guillaume!



PŘEHLED HRY

NA ZAČÁTKU HRY

Podívejte se na 3 karty ve spodní řadě před sebou a zapamatujte si je, aniž byste je ukázali ostatním hráčům.



VE SVÉM TAHU

DOBERTE SI KARTU

poté buď

ODHOĎTE KARTU

NEBO

NECHTE SI JI a odhoďte jinou kartu.



KDYŽ JE KARTA ODHOŽENA,

můžete ihned následovat odhození a odhodit kartu před sebou se stejnou hodnotou.

POKUD MÁ KARTA EFEKT,

ihned ho aktivujte:



Aniž byste se na ni podívali, položte vrchní kartu dobíracího balíčku lícem dolů před soupeře.



Podívejte se na kartu, která je buď před vámi, nebo před soupeřem.



Vyměňte 1 ze svých karet s 1 kartou soupeře, lícem dolů. Nedívejte se na žádnou z nich.

Připomenutí: Karta BLOOPS vás proti tomuto efektu chrání.

POKUD UDĚLÁTE CHYBU VE HŘE,

položte si jako penalizaci vrchní kartu z dobíracího balíčku lícem dolů před sebe.

HRA KONČÍ



NEBO



Pokud řeknete nahlas „BLOOPS!“.

Vezměte si kartu BLOOPS. Všichni ostatní hráči odehrají svůj poslední tah.

Když je odhozena karta č. 20.

Hra ihned končí.