

פרודו

גיל 8+, 2-6 שחקנים.

לגללו את הקוביות, המרו על התוצאות, או בלפו!

תכולה

- 30 קוביות (5 מכל צבע)
- 6 כוסות (1 מכל צבע)
- 1 מכסה
- שקית אחסון

מטרת המשחק

להיות השחקן האחרון שנשארים ברשותו קובייה אחת או יותר.

הכנת המשחק

חלקו לכל שחקן כוס ו-5 קוביות בצבע תואם. הניחו את שקית האחסון במרכז השולחן. אליה תחזירו את הקוביות שהפסדתם במהלך המשחק. השחקן הצעיר ביותר מתחיל את הסבב ומכריז ראשון על ההימור שלו.

תקציר המשחק

בכל תור עליכם להכריז על ערך גבוה יותר של המספרים או הקוביות מההכרזה של השחקן הקודם, או לבדוק את ההכרזה שלו, אם נראה לכם שהיא מוגזמת. אם הכרזתם על מספר גבוה מדי ונתפסתם, או אם בדקתם את השחקן הקודם וטעיתם, אתם מאבדים קובייה אחת! המשחק מתנהל בתורות. כשאחד השחקנים מפסיד את כל הקוביות שלו הוא יוצא מהמשחק, והאחרון שנשאר – הוא המנצח!

איך משחקים?

שקשקו את הקוביות שבכוס שלכם, והפכו את הכוס על השולחן מולכם, כשהקוביות בתוכה. כעת הציצו בקוביות ובמספרים שמראות הקוביות שלכם. אל תראו את התוצאה לשאר השחקנים.

שימו לב:

- אין לשנות את התוצאות שמראות הקוביות!
- מותר לכם להרים את הכוס שלכם ולהציץ בתוצאות בכל זמן במהלך המשחק.

בתחילת כל סבב השחקן הראשון מכריז על ההימור שלו, והמשחק מתקדם בכיוון השעון. השחקן הבא צריך להחליט איך להגיב להכרזה.

הכרזה

השחקן מכריז על כמות קוביות ומספר נקודות.



בדוגמה זו **רעות** מהמרת שיש לפחות 5 קוביות שמראות את המספר 3. בקוביות שלה יש 2 קוביות שמראות את המספר 3, ופאקו (ג'וקר). כלומר, יש לה 3 קוביות שתואמות למינימום שהיא מאמינה שיש לכל השחקנים ביחד. הסיכון שלה הוא לא גבוה מדי, מכיוון שסביר שלשחקנים האחרים גם יש 3 או פאקו בכוסות שלהם.

2 פעולות אפשריות:

פרודו

או

הכרזה גבוהה יותר

3 הכרזו על פאקו!

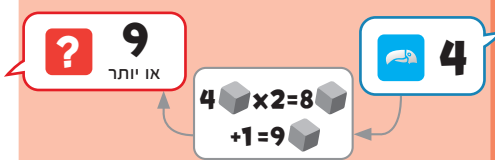
תוכלו להכריז על פאקו: עליכם להכריז על מספר פאקו בערך של לפחות מחצית מההכרזה של השחקן הקודם (מעוגל כלפי מעלה). **אין להתחיל סבב בהכרזה על פאקו**, למעט בסיבוב "הקובייה האחרונה" (ראו בהמשך סעיף 4).



אחרי הכרזה על פאקו אפשר להכריז על כמות גבוהה יותר של פאקו.



או לחזור להכרזה על מספר. ולהכריז על כמות קוביות כפולה ממספר הפאקו שהוכרז קודם ועוד אחת, או יותר אם ירצה.



אחרי ההכרזה התור עובר לשחקן הבא, וכך הלאה עד שאחד השחקנים מכריז **פרודו** על ההכרזה הקודמת.

תגובה להכרזה

בתורכם, עליכם להגיב להכרזה של השחקן למינכם. בפניכם שתי אפשרויות: להכריז על **ערך גבוה יותר** או להכריז **פרודו** - אם אתם חושבים שההכרזה היא בלוף.

הכרזה גבוהה יותר

ישנן 3 דרכים להכריז על ערך גבוה יותר:

1 הכרזו על כמות קוביות גבוהה יותר

תוכלו להכריז על כמות קוביות גבוהה יותר. מספר הנקודות אינו חשוב.



אם **רעות** הכריזה על 4 קוביות עם המספר 4, **רום** יכול לצאת בהכרזה גבוהה יותר ולהכריז על 5 קוביות או יותר עם כל מספר (4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12).

2 הכרזו על מספר נקודות גבוה יותר בקוביות

תוכלו להכריז על מספר נקודות גבוה יותר בקוביות. אל תשנו את כמות הקוביות שהוכרזה בתור הקודם.



אם **רעות** הכריזה על 4 קוביות עם המספר 4, **רום** יכול להכריז על 4 קוביות עם המספר 5, או על 4 קוביות עם המספר 6.

או

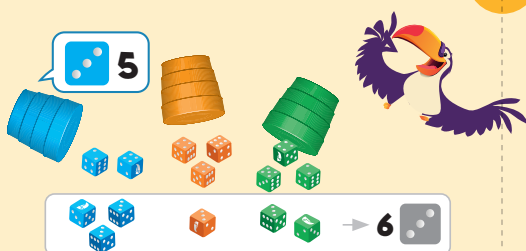
פרודו

אם אתם חושדים שההכרזה של השחקן הקודם גבוהה מדי, תוכלו להכריז **"פרודו"**. בשלב זה על כל השחקנים להרים את הכוסות שלהם (היזהרו לא לשנות את תוצאות הקוביות) ולספור כמה קוביות מראות את המספר שהוכרז.

טיפים:

- להגברת המתח, הרימו את הכוסות בזו אחר זו.
- תוכלו להקל את הספירה על ידי הפרדת הקוביות התואמות מבין הקוביות שנחשפו.

- אם ספרתם קוביות (לפחות) בכמות שהוכרזה עם המספרים שהוכרזו, **השחקן שהכריז מוגן, ואילו השחקן שהכריז פרודו לשוב מפסיד קובייה** (ראו "סוף הסבב").
- אם אין מספיק קוביות שמראות את המספרים שהוכרזו, **השחקן שהכריז הוא שמפסיד קובייה**.



בדוגמה זו **רעות** מכריזה על 5 קוביות עם המספר 3. **אביעד** מערער ומכריז **"פרודו"**. כולם מרימים את הכוסות שלהם וחושפים: בסה"כ 4 קוביות עם המספר 3 ועוד 2 פאקו. כלומר 6 קוביות שמראות את המספר 3. לכן, המהלך של **רעות** היה מוצלח. כעת **אביעד** מפסיד קובייה אחת בגלל שהכריז פרודו שלא בצדק על ההכרזה של **רעות**.

אם הפסדתם את כל הקוביות שלכם, אתם יוצאים מהמשחק, והשחקן הבא אחריכם מתחיל את הסבב.

נסו לזכור כמה קוביות יש עדיין במשחק וכמה יש לכל אחד מהשחקנים. אפשר להחליט לא להסתייר בשקית את הקוביות שהפסדתם.

החזירו את הקובייה שהפסדתם לשקית במרכז השולחן והתחילו סבב חדש עם הקוביות שנשארו לכם. השחקן שהפסיד קובייה מכריז ראשון על הניחוש שלו בסבב החדש.

חוקי משחק נוספים

בול פגיעה!

במהלך המשחק, אחרי הכרזה כלשהי של אחד השחקנים, כל שחקן יכול להכריז "בול פגיעה", אם ההכרזה נראית לו מדויקת. ברגע שנשמעה ההכרזה "בול פגיעה" הסבב מסתיים: הרימו את הכנסות ובידקו אם הקוביות מראות את מה שהוכרז.

- אם השחקן שהכריז "בול פגיעה" צדק (הקוביות מראות בדיוק את מה שהכריז השחקן, כולל פאקו), הוא זוכה בחזרה באחת הקוביות שלו שהפסיד מוקדם יותר במשחק. השחקן שהכריז באותו תור הוא שמפסיד קובייה, כרגיל.
- אם השחקן שהכריז "בול פגיעה" לא צדק, הוא מפסיד קובייה. בכל מקרה, השחקן שהכריז "בול פגיעה" מכריז ראשון בסבב הבא.

שימו לב:

• לא תוכלו להכריז "בול פגיעה" במהלך סבב "קובייה אחרונה".
• אם יותר משחקן אחד מכריז "בול פגיעה" בו-זמנית, הקדימות מגיעה למי שקרוב יותר לשחקן שהכריז על תוצאות הקובייה (עם כיוון השעון).

הקובייה האחרונה

כאשר שחקן מפסיד את הקובייה שלפני האחרונה שלו, עליו להכריז: "קובייה אחרונה!".
בסבב הבא (ורק אז) הפעילו את החוקים הבאים:

- לאחר הכרזת "קובייה אחרונה" ניתן לשנות בהכרזה רק את כמות הקוביות ולא את המספר שעליו.
- פאקו הוא לא ג'וקר: בהכרזה על פאקו המשיכו לשחק כאילו שהכרזתם על מספר. כלומר, אל תכריזו על מחצית מההכרזה הקודמת, אלא על כמות פאקו גבוהה יותר.
- בסבב "הקובייה האחרונה" מותר להתחיל בהכרזה על פאקו.



אם **רעות** מכריזה "פעמיים 4" (כלומר לפחות 2 קוביות עם המספר 4) במהלך סבב של "קובייה אחרונה", **שחר** יכול להכריז "שלוש 4" (כלומר 3 קוביות עם המספר 4). הוא יכול גם להכריז על כמות קוביות גבוהה יותר, אבל לא על מספר אחר או כמות פאקו אחרת.

סוף המשחק

5

כאשר נותר רק שחקן אחד שברשותו קובייה או קוביות - המשחק נגמר, והשחקן הזה הוא המנצח!

דוגמה לסבב

2

שחר צריך להגיב להכרזה של רום. הוא מחליט להכריז על כמות קוביות גבוהה יותר. באפשרותו להכריז על כל מספר שיבחר.

3

לרעות יש הרבה קוביות עם המספר 5, לכן היא מכריזה על מספר גבוה יותר.

1

רום הוא השחקן הראשון בסבב. הוא מכריז ראשון.

7



שחר

7



רעות

רום

אביעד

6

אביעד חושד שההימור מסוכן מדי, ומחליט להכריז "פרודו!".

פרודו!

אור

9

אור חושבת שהכרזה נוספת על פאקו מסוכנת מדי, לה עצמה יש 4 קוביות עם המספר 6, ולכן היא בוחרת להכריז על המספר הזה. עליה להכריז על כמות קוביות כפולה ממספר הפאקו שהוכרז, ועוד 1 או יותר.

4



נגה

נגה חושדת שמספר הקוביות שכבר הוכרז גבוה מדי. היא מעדיפה להכריז על פאקו. היא מכריזה על מחצית המספר הקודם שהוכרז (בעיגול התוצאה כלפי מעלה).

שימו לב: בפרודו השחקנים לא תמיד משחקים את אותו מספר תורות בכל סבב.

כעת כל השחקנים חושפים את הקוביות שלהם: בסך הכל יש 5 קוביות עם המספר 6 ועוד 4 פאקו. אור צדקה בהימור שלה! הסבב מסתיים: אביעד מפסיד קובייה, והוא השחקן הראשון שמכריז בסבב הבא.

