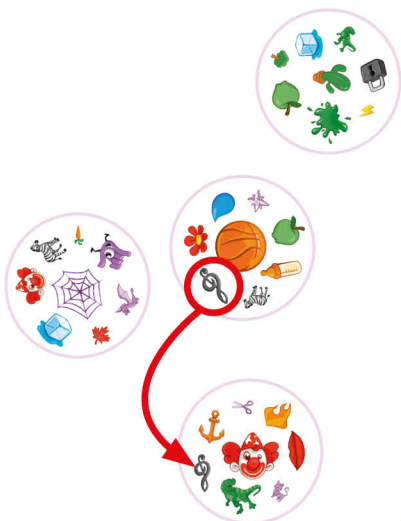


La Torre

- 1) **Preparación:** Reparte 1 carta boca abajo a cada jugador y pon el resto de cartas boca arriba en el centro de la mesa para formar el mazo de robo.
- 2) **Objetivo del juego:** Ser el jugador que consiga más cartas.
- 3) **¿Cómo se juega?:** Todos los jugadores ponen sus cartas boca arriba a la vez. Si eres el primer jugador en encontrar el símbolo que se repite entre la carta superior de tu mazo y la carta central, nómbralo en voz alta y pon la carta central, boca arriba, en lo alto de tu carta formando un mazo personal. A partir de ahora, la carta que se encuentre en lo alto de tu mazo personal será la que debes utilizar para buscar el símbolo repetido. Continúa jugando hasta que el mazo de robo central se quede sin cartas.
- 4) **¿Quién gana?:** El jugador con más cartas gana.

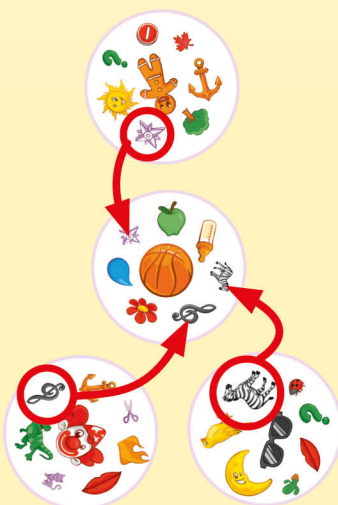
Preparación: Ejemplo para 3 jugadores



El Pozo

- 1) **Preparación:** Pon 1 carta boca arriba en el centro de la mesa. Reparte las cartas restantes boca abajo entre todos los jugadores intentando que todos tengan la misma cantidad de cartas. Estas cartas forman el mazo de robo personal de cada jugador.
- 2) **Objetivo del juego:** Ser el primer jugador en deshacerse de todas sus cartas.
- 3) **¿Cómo se juega?:** Todos los jugadores ponen su mazo boca arriba a la vez. Si eres el primer jugador en encontrar el símbolo que se repite entre la carta superior de tu mazo y la carta central, nómbralo en voz alta y coloca tu carta encima de la carta central; esa carta se convierte a partir de ahora en la nueva carta central. Utiliza la nueva carta revelada en tu mazo de robo personal para encontrar una coincidencia con la carta central. Continúa jugando hasta que un jugador se quede sin cartas.
- 4) **¿Quién gana?:** El primer jugador que se quede sin cartas gana.

Preparación: Ejemplo para 3 jugadores



La Patata Caliente

- 1) **Preparación:** Reparte 1 carta boca abajo a cada jugador. Deja a un lado el resto de cartas, se utilizarán más adelante. Decidid entre todos cuántas rondas queréis jugar (mínimo 5 rondas).
- 2) **Objetivo del juego:** Ser el jugador con menos cartas después de que se hayan jugado todas las rondas. Esto se consigue deshaciéndote de tus cartas en cada ronda.
- 3) **¿Cómo se juega?:** Los jugadores ponen su mazo boca arriba a la vez. Las cartas deben sostenerse en la palma de la mano, completamente extendida. Si encuentras un símbolo que se repita entre tu carta y la de otro jugador, nómbralo en voz alta y coloca tu carta boca arriba encima de la carta del otro jugador. Si tienes 2 o más cartas en tu mano, usa sólo la carta superior para buscar el símbolo repetido. Cuando lo localices, entrega todas tus cartas al jugador que tenga la carta con el símbolo encontrado. Continúa jugando hasta que un jugador tenga todas las cartas. Ese jugador pierde la ronda y coloca las cartas recibidas delante de él. Juega una nueva ronda.
- 4) **¿Quién gana?:** Al final de la última ronda, el jugador que haya recibido menos cartas gana.

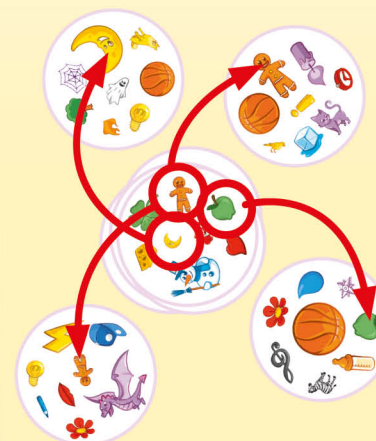
Preparación: Ejemplo para 4 jugadores



El Regalo Envenenado

- 1) **Preparación:** Reparte 1 carta boca abajo a cada jugador y pon el resto de cartas boca arriba en el centro de la mesa para formar el mazo de robo.
- 2) **Objetivo del juego:** Ser el jugador que tenga menos cartas.
- 3) **¿Cómo se juega?:** Todos los jugadores ponen su mazo boca arriba a la vez. Si eres el primer jugador en encontrar el símbolo que se repite entre la carta central y la carta de cualquier jugador, nómbralo en voz alta y coloca la carta central encima de la carta del jugador que tenía el símbolo repetido. Ese es el «regalo envenenado», porque le das una carta no deseada a un oponente. La carta revelada en el mazo de robo se convierte en la nueva carta que los jugadores usarán para encontrar una coincidencia. Continúa jugando hasta que el mazo de robo se quede sin cartas.
- 4) **¿Quién gana?:** El jugador que tenga menos cartas gana.

Preparación: Ejemplo para 4 jugadores



Trío

- 1) **Preparación:** Pon todas las cartas boca abajo en un mazo. Coge las primeras 9 cartas y ponlas boca arriba en la mesa (tal y como se muestra).
- 2) **Objetivo del juego:** Ser el jugador que consiga más cartas.
- 3) **¿Cómo se juega?:** Todos los jugadores deben intentar encontrar un símbolo que coincida con 3 cartas cualesquiera de la mesa. El mismo símbolo debe estar presente en las 3 cartas para hacer un grupo de coincidencias. Tan pronto lo encuentres, nómbralo en voz alta. A continuación, coge las 3 cartas que muestran el símbolo repetido y sustitúyelas por 3 cartas nuevas. La partida termina cuando quedan menos de 9 cartas en la mesa y, entre ellas, no hay más grupos de 3 cartas con el mismo símbolo.
- 4) **¿Quién gana?:** El jugador con más cartas gana.

Preparación:





La batalla

1) Preparación:

Reparte 12 cartas boca abajo a cada equipo.

2) **Objetivo del juego:** Vaciar el montón de tus adversarios antes de que ellos vacíen el tuyo.

3) **¿Cómo se juega?:** A la señal, los dos equipos dan la vuelta a su primera carta y buscan el símbolo idéntico entre su carta y la del adversario. En cuanto un miembro de un equipo encuentra el símbolo idéntico, lo dice en voz alta y coloca su carta en el fondo de su mazo. El otro equipo descarta su carta. Vuelve a jugar con la siguiente carta del mazo de cada equipo.

4) **¿Quién gana?:** El último equipo que tenga cartas en su mazo gana el reto.

Preparación:



Sillas musicales

1) Preparación:

Reparte un montón de 12 cartas boca abajo a cada equipo y, a continuación, distribuye 23 cartas boca arriba sobre la mesa.

2) **Objetivo del juego:** Ser el primer equipo en deshacerse de todas sus cartas.

3) **¿Cómo se juega?:** A la señal, cada equipo da la vuelta a la carta superior de su mazo y busca el símbolo idéntico entre esa carta y una de las cartas del centro de la mesa. Cuando un equipo encuentra la coincidencia, la dice en voz alta y coloca la carta boca abajo, cubriendo la carta del centro de la mesa. A continuación, dan la vuelta a la siguiente carta de su mazo y repiten la operación. 3) **¿Quién gana?:** El último equipo que tenga cartas en su mazo gana el reto.

4) **¿Quién gana?:** El primer equipo que coloque todas sus cartas gana el reto.

Preparación:



La montaña

1) **Preparación:** Coloca una carta de marcador delante de cada equipo. Extiende 34 cartas boca arriba de forma desordenada en el centro de la mesa.

2) **Objetivo del juego:** Reunir el mayor número de cartas.

3) **¿Cómo se juega?:** A la señal, cada equipo busca el símbolo que comparten 2 cartas en el centro de la mesa. Cuando encuentran una coincidencia, la dicen en voz alta y cogen las 2 cartas. A continuación, colocan estas cartas boca abajo en la parte superior de la pila de su equipo. El primer equipo que coloque todas sus cartas gana el reto.

4) **¿Quién gana?:** Cuando ya no queden cartas en el centro de la mesa, los equipos comparan sus pilas. El equipo con la pila más alta gana el reto.

Preparación:



La ronda

1) **Preparación:** Reparte 12 cartas boca abajo a cada equipo, coloca 5 cartas boca arriba formando un círculo en el centro de la mesa. A continuación, elige una carta inicial.

2) **Objetivo del juego:** Ser el primer equipo en deshacerse de todas sus cartas.

3) **¿Cómo se juega?:** A la señal, cada equipo da la vuelta a la primera carta de su mazo y busca el símbolo idéntico entre su carta y la carta inicial. En cuanto un equipo lo encuentra, lo anuncia en voz alta y coloca su carta boca arriba sobre la carta inicial. Este equipo continúa con la siguiente carta en el sentido de las agujas del reloj, mientras que el otro equipo debe cubrir la carta que acaba de colocar. El primer equipo que cubra las cartas siguientes en el sentido de las agujas del reloj alrededor del círculo. El otro equipo debe cubrir las cartas del círculo en sentido contrario.

4) **¿Quién gana?:** El primer equipo que coloque todas sus cartas gana el reto.

Preparación:



El juego de la soga

1) Preparación:

Reparte 22 cartas boca abajo a cada equipo. A continuación, coloca una línea de 5 cartas boca arriba entre cada equipo, y 3 cartas de marcador en cada extremo de la línea.

2) Objetivo del juego:

Ser el primer equipo a validar 3 columnas.

3) **¿Cómo se juega?:** A la señal, cada equipo da la vuelta a la primera carta de su mazo y trata de encontrar el símbolo idéntico entre ella y una de las 5 cartas boca arriba. El primer equipo que encuentre una coincidencia la anuncia en voz alta. Juegan su carta sobre la carta coincidente y tiran de la pila un paso hacia ellos. El otro equipo puede encontrar una coincidencia y encontrar una coincidencia para volver a tirar hacia su lado. Si se tira de una pila de cartas más allá de la tercera carta de marcador, se da la vuelta a la pila y ese equipo se anota 1 punto.

4) **¿Quién gana?:** El primer equipo que consiga 3 puntos gana el reto (o el que tenga más puntos si ambos equipos vacían sus mazos).

Preparación:



El Escondite

1) **Preparación:** Reparte de 4 a 6 cartas a cada equipo, (puedes ajustar así la dificultad) dispuestas en fila.

2) **Objetivo del juego:** Ser el primer jugador en tener todas sus cartas boca abajo.

3) ¿Cómo se juega?:

Pon la carta central boca arriba. Todos los equipos intentan, a la vez, encontrar el símbolo que aparece tanto en la carta central como en una de sus cartas. Tan pronto como lo encuentres, nómbralo en voz alta. A continuación, de entre tus cartas, pon la carta que contiene el símbolo nombrado boca abajo. Continúa jugando hasta que un equipo haya puesto todas sus cartas boca abajo.

4) **¿Quién gana?:** el primer equipo que consiga tener todas sus cartas boca abajo gana.

Preparación:

