



SPELREGELS

FANTASY

Sylvie Barc
Maud Chalmel

8+ 2-4 20'

Stel je voor... In een klein stukje bos, uit het zicht van de mensen, wemelt het van de elfen, kabouters en feeën. Op een dag besluiten deze betoverende wezentjes dat ze een leider nodig hebben. De kandidaten verzamelen zich en proberen te midden van de magische menigte stemmen te winnen!

Wie kan de grootste clan samenbrengen?

INHOUD

- 56 kaarten: 8 personages van elk van de 7 soorten.
- 1 spelregelboekje



VOORBEREIDING

- Schud de kaarten zonder ernaar te kijken.
- Geef elke speler 5 kaarten en vorm een trekstapel met de overgebleven kaarten.

SPELVERLOOP

Wie het laatst een boswandeling heeft gemaakt, begint. Speel daarna met de klok mee.

Als je aan de beurt bent, trek je eerst een kaart. Speel daarna een kaart uit je hand en leg deze voor je op tafel. Pas de speciale eigenschap die erop staat afgebeeld onmiddellijk toe.

Daarna is de volgende speler aan de beurt.

OPMERKINGEN

- Elke kaart stelt een personage voor van één van de bossoorten. Elke soort heeft een speciale eigenschap.
- De personages die voor een speler liggen, vormen zijn **clan**.
- Als een eigenschap van een personage niet kan worden toegepast, negeer je deze gewoon.

INDELING VAN DE CLAN

Leg de kaarten die samen je clan vormen in kolommen voor je op tafel (één kolom per soort).

Voorbeeld:



BIJZONDER GEVAL: FEEËN

Van zodra je wordt aangevallen, kun je jezelf beschermen tegen deze eigenschap van de tegenstander door een Fee te spelen, zelfs als je niet aan de beurt bent. Een andere Fee kan jouw Fee vervolgens ook tegenwerken... enzovoort.



EINDE VAN HET SPEL

- Het spel gaat door tot de trekstapel leeg is.
- De spelers gaan dan verder met de kaarten die ze nog in hun hand hebben.
- Van zodra een speler de laatste kaart in zijn hand heeft gespeeld, eindigt het spel na die ronde, zodat iedereen evenveel beurten heeft gespeeld.
- De winnaar is de speler met de grootste clan (d.w.z. de speler met de meeste personagekaarten voor zich).
- Bij een gelijkstand delen de spelers de overwinning.



Een spel uitgegeven door Zygomatic - Asmodee Group
18 rue Jacqueline Auroi • Quartier Villaroy •
BP 40119 • 78041 Guyancourt • Frankrijk
www.asmodee.com • www.zygomatic-games.com
© Asmodee Group 2024. Alle rechten voorbehouden.

Licensed spel Week End Games

