



การร่วมมือกันครั้งยิ่งใหญ่จากผู้สร้าง
EXPLODING KITTENS® + DOBBLE®



อุปกรณ์ในเกม

การ์ดท็อบปิง 6 อย่าง จำนวน 31 ใบ
การ์ดท็อบปิง 1 อย่าง จำนวน 31 ใบ
การ์ดเนย 9 ใบ



การ์ดท็อบปิง
1 อย่าง



การ์ดท็อบปิง
6 อย่าง



การ์ดเนย

เป้าหมายของเกม

เป็นผู้เล่นคนแรกที่เก็บการ์ดเนยได้ 2 ใบ โดยผู้เล่นจะได้รับการ์ดเนย
ทุก ๆ ครั้งที่สามารถกำจัดการ์ดทั้งหมดตรงหน้าได้

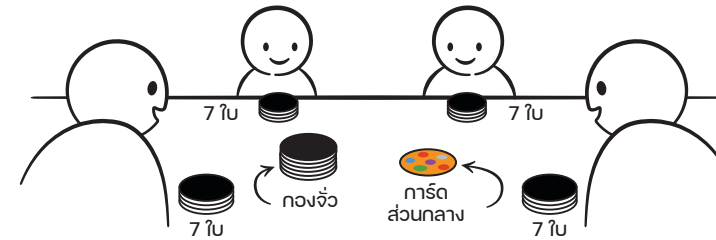
การเตรียมเกม

แบ่งการ์ดในเกมออกเป็น 2 กอง (กองการ์ดท็อบปิง 6 อย่างและกอง
การ์ดท็อบปิง 1 อย่าง)

แจกการ์ดท็อบปิง 1 อย่างแบบคว่ำให้กับผู้เล่นคนละ 2 ใบ จากนั้นแยก
กองการ์ดท็อบปิง 1 อย่างที่เหลือไว้ด้านนอก โดยการ์ดที่เหลือนี้จะไม่ถูก
ใช้อีกในการเล่นรอบนี้

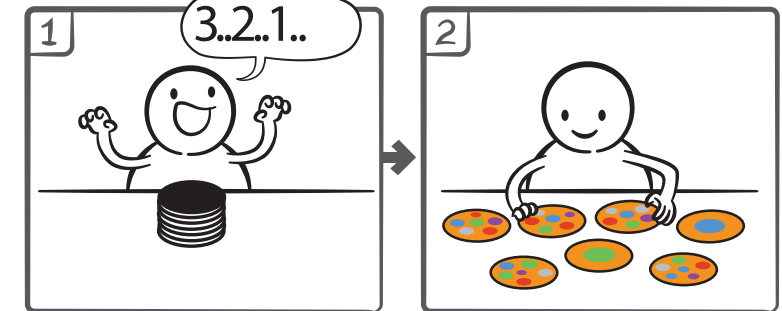
แจกการ์ดท็อบปิง 6 อย่างแบบคว่ำให้กับผู้เล่นคนละ 5 ใบ ดังนั้นในตอน
นี้ผู้เล่นทุกคนจะมีการ์ดคนละ 7 ใบบริเวณด้านหน้าของผู้เล่นแต่ละคน (2 ใบ
จากการ์ดท็อบปิง 1 อย่าง และ 5 ใบจากการ์ดท็อบปิง 6 อย่าง)

วางกองการ์ดท็อบปิง 6 อย่างที่เหลือคว่ำไว้บริเวณกลางโต๊ะเพื่อเป็น
กองจั่ว จากนั้นหงายการ์ดใบบนสุดจากกองการ์ดท็อบปิง 6 อย่างไว้
ตรงกลางโต๊ะ โดยการ์ดที่หงายนี้จะเรียกว่า 'การ์ดส่วนกลาง'



วิธีการเล่น

ให้ผู้เล่นทุกคนนับถอยหลัง 3-2-1 พร้อม ๆ กัน จากนั้นให้ผู้เล่นแต่ละ
คนหงายการ์ด 7 ใบที่อยู่ด้านหน้าตนเองทั้งหมดพร้อมกัน และวางให้
กระจายออกจากกัน โดยการ์ดทุกใบจะต้องเปิดให้ผู้เล่นทุกคนสามารถ
มองเห็นได้



หมายเหตุ: การ์ดของผู้เล่นจะต้องวางบนโต๊ะในลักษณะที่
สามารถมองเห็นได้ตลอดเวลาที่เล่นเกม และห้ามนำมือปิดบัง
การ์ดในระหว่างการเล่นเกม!

อย่าเพิ่งเริ่มเกมนะ!
อ่านวิธีการเล่นที่หน้าถัดไปก่อน

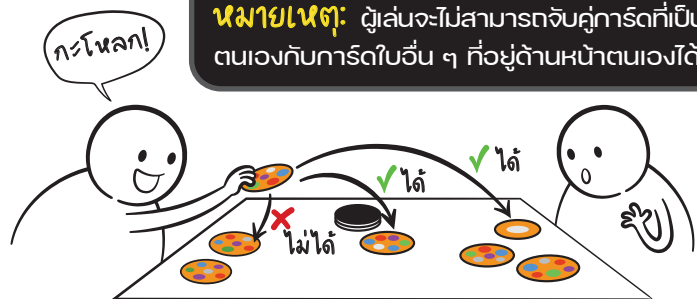
วิธีการเล่น

ต่อจากหน้าที่แล้ว

ทันทีที่การ์ดถูกหงายขึ้น ผู้เล่นทุกคนจะเล่นเกมไปพร้อม ๆ กันทันที
ในเกมนี้จะไม่มีการลำดับการเล่นเป็นเทิร์น สิ่งที่ผู้เล่นจะต้องทำคือการจับคู่
การ์ดบนโต๊ะ

หากการ์ดที่ออบบิงไบใดก็ตามของผู้เล่นมีรูปเดียวกันกับรูปที่อยู่บนการ์ดส่วนกลางหรือการ์ดไบใดก็ได้ที่อยู่ด้านหน้าของผู้เล่นอื่น ให้ผู้เล่นทำการพูดชื่อที่ออบบิงที่สามารถจับคู่ได้ ๓ และวางการ์ดลงของผู้เล่นกับไบบนการ์ดที่มีรูปเดียวกันในนั้น โดยการจับคู่นี้ขนาดของรูปที่ออบบิงที่อยู่บนการ์ดทั้ง 2 ไบไม่จำเป็นจะต้องเท่ากัน

หมายเหตุ: ผู้เล่นจะไม่สามารถจับคู่การ์ดที่เป็นของ
ตนเองกับการ์ดใบอื่น ๆ ที่อยู่ด้านหน้าตนเองได้



หลังจากที่ผู้เล่นได้วางการ์ดของตนเองกับบนการ์ดที่จับคู่ได้แล้ว นั่นหมายความว่าผู้เล่นได้กำจัดการของตนเองออกไปและใกล้ชัยชนะมากยิ่งขึ้น

ทุกครั้งที่มีการ์ดวางทับไปบนการ์ดใบอื่น การ์ดทั้งกองนั้นจะถูกนับว่าเป็น 'การ์ดใบเดียวกัน' ซึ่งจะไม่สามารถแยกออกจากกันได้อีกจนกว่าจะจบรอบการเล่น การ์ดกองนั้นจะสามารถถูกนำไปวางไว้ด้านหน้าผู้เล่นอื่นได้เสมือนว่าเป็นการ์ดใบเดียวกัน หรือกล่าวได้ว่า หากผู้เล่นมีกองการ์ดที่อยู่ด้านหน้า และสามารถจับคู่จับการ์ดใบอื่นได้ ให้นำกองการ์ดทั้งกองนั้นไปวางทับบนการ์ดที่จับคู่ได้ (ซึ่งกองจะมีขนาดใหญ่ขึ้น)

หมายเหตุ: การ์ดทุกใบสามารถกลายเป็นการ์ดกองเดียวกันได้ แต่ผู้เล่นจะสามารถจับคู่ได้เฉพาะรูปที่อับบึงที่อยู่บนการ์ดใบบนสุดของกองเท่านั้น

หมายเหตุเพิ่มเติม: ห้ามเววียงหรือโยนการ์ดไปบนการ์ดที่จับคู่ได้ แต่ให้วางการ์ดกองนั้นโดยไม่ให้การ์ดใบใดเลื่อนออกจากกอง หากผู้เล่นไม่ประวัังและทำการ์ดหลุดจากกอง ผู้เล่นจะเสียเวลาในการจัดการ์ดที่เลื่อนใบนั้นให้ตรงกองก่อนที่จะทำการเล่นต่อไป (โดยที่ผู้เล่นคนอื่นจะยังคงเล่นต่อไปในขณะที่ยังผู้เล่นทำการจัดกองการ์ดอยู่)

หากจับคู่ไม่ได้เลย?

หากผู้เล่นไม่สามารถจับคู่การ์ดใดได้เลยให้นำการ์ดจากกองจั่ว (หากยังมีการ์ดในกองจั่วเหลืออยู่) มาเปิดไว้ที่ด้านหน้าผู้เล่น แต่อย่ารีบร้อนจนเกินไป เพราะอาจจะมีคู่ที่ตรงกันอยู่ แต่ผู้เล่นไม่ทันได้สังเกตเห็น!

หมายเหตุเพิ่มเติมอีก: การเปิดการ์ดจากกองจั่วจะทำให้มี
โอกาสเจอรูปก็อปปีงที่มีคู่มากขึ้น แต่นั้นก็หมายความว่าหนทาง
แห่งชัยชนะได้ไกลออกไปอีกเช่นกัน!

เมื่อการนัดหมดลง

หากมีผู้เล่นที่สามารถทำจัดการที่วางอยู่ด้านหน้าตนเองได้จนหมด เกมรอบนั้นจะจบลงทันที โดยให้ผู้เล่นที่ทำจัดการได้หมดกองพูดว่า “แพนเค้กสุดป่อง!” และรับการดอเนย 1 ใบเป็นคะแนน

เมื่อเริ่มเกมรอบถัดไป ให้นำการ์ดทั้งหมด (รวมถึงกองการ์ดที่แยกออก)
มาแบ่งเป็น 2 กอง และแจกให้ผู้เล่นคนละ 7 ใบเหมือนตอนเริ่มเกม

การขบะแกม

ผู้เล่นคนแรกที่ยกการ์ดตายได้ครบ 2 ใบก่อนจะเป็นผู้ชนะ

เฮ้!
ถ้าต้องการข้อมูลมากกว่านี้
ดูวิดีโอของเราได้เลย!



© 2023 Exploding Kittens
7162 Beverly Blvd #272 Los Angeles, CA 90036 USA

A game by Denis Blanchot, Jacques Cottureau,
and Play Factory, with help from the Play Factory team,
including: Jean-François Andreani, Toussaint Benedetti,
Guillaume Gille-Naves and Igor Polouchine.-
Published by Zygomatic - Asmodee Group

Spot it!, Dobble, and Dobble characters are trademarks of
Asmodee Group • www.zygomatic-games.com

[illegible]