

**STAR
WARS™**



BOUNTY HUNTERS

PRAVIDLA



**FRÉDÉRIC
HENRY**



2-6



10+



20'

**DEREK
LAUFMAN** 



PŘEHLED

Ve hře *Star Wars™: Bounty Hunters* jsou z vás elitní nájemní lovci pronásledující své cíle po celé galaxii. Najděte si správné spojence a pořídte si na tržišti droidy, které potřebujete. Dopadněte ty nejhledanější cíle a staňte se nejlepšími nájemnými lovci v galaxii!

Hra s nulovou prodlevou: Bounty Hunters **hrajete všichni současně**. A kdo má na konci hry nejvíce bodů prestiže, stává se vítězem!

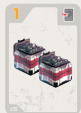
Body lze ve hře získat několika způsoby:

DOPADNĚTE CÍL



Dopadnout cíle nebude snadné: najměte si nájemné lovce a kupte si na tržišti droidy, kteří vám pomůžou. Nic ale není zadarmo: najmutí nájemných lovců vás na konci hry bude stát vítězné body.

KUPTÉ SI NA TRŽIŠTI VÝBAVU



Prohrabáním věcí na tržišti můžete najít bedny (☛) plné vybavení. Bude vás to stát imperiální kredity, ale na konci hry za ně obdržíte vítězné body.

DOKONČETE ZAKÁZKU



Zakázky vám umožní získat extra body splněním specifických misí.

Zjednodušená hra bez zakázek je popsána na straně 12.



HERNÍ KOMPONENTY

- 1 pravidla
- 4 karty oblastí: cíle, nájemní lovci, zakázky, tržiště
- 44 karet cílů
- 63 karet nájemných lovců
- 44 karet zakázek
- 44 karet tržiště
- 42 žetonů imperiálních kreditů
- 1 přehledová karta
- 1 bodovací bloček

PŘÍPRAVA HRY



- 1 Umístěte 4 karty oblasti do řady uprostřed herní plochy podle obrázku výše. Roztřídte karty dle jejich barvy (zelená, červená, modrá, šedá) a zamíchejte zvlášť každý balíček. Umístěte tyto balíčky lícem dolů nad odpovídající kartu oblasti. Pod kartami oblasti nechte volné místo pro odhazovací hromádky.
- 2 Umístěte imperiální kredity poblíž herní plochy.
- 3 Hráč, který viděl jako poslední film ze světa *Star Wars* se stává Cechmistrem a obdrží přehledovou kartu. Úlohou Cechmistra je koordinovat hráče tak, aby všichni hráli současně. **Přední strana přehledové karty** popisuje posloupnost kroků, které tvoří herní kolo. **Zadní strana přehledové karty** popisuje shrnutí konce hry a související bonusy.



Všichni hráči se můžou během hry dívat na přehledovou kartu.

Pozn.: Úloha Cechmistra není nutná, pokud všichni hráči již dobře znají pravidla hry. Přehledovou kartu ale nechte dostupnou všem hráčům.

- 4 Každý hráč si dobere 1 kartu z každého ze 4 balíčků, takže na začátku hry bude mít **v ruce 4 karty**. Své karty hráči nikdy neukazují jinému hráči.



Ve hře Bounty Hunters se akce budou odvíjet přímo před vámi. Pusťte se do lovu cíle, který jste si vybrali pomocí svého nájemného lovce a karet droidů.

PRŮBĚH HRY

Každé herní kolo sestává ze tří po sobě jdoucích kroků. Všichni hráči provádějí každý krok **současně**:

1. DOBERTE SI KARTU.
2. VYBERTE SI KARTU.
3. ODEVZDEJTE VŠECHNY SVÉ KARTY.

KROK 1: DOBERTE SI KARTU



Doberte si do ruky pátou kartu z libovolného balíčku.

Poznámka: Každý balíček obsahuje jiný druh karet. Na začátku kola si doberte kartu z balíčku, který nejvíc vyhovuje vaší strategii.

Cechmistr určí tempo přechtením odpovídající části z přehledové karty na začátku každého kroku.

Vždy počkejte na ostatní hráče, až dokončí aktuální krok, než přejdete k dalšímu. Cechmistr musí zajistit, že všichni hráči hrají současně.



KROK 2: VYBERTE SI KARTU



Vyberte si jednu kartu z **ruky** a proved'te **jednu** z těchto dvou věcí:

- A. PRODEJTE KARTU
- B. ZAHRAJTE KARTU

Pro lepší přehled umístěte vybranou kartu lícem dolů před sebe. Když mají všichni hráči kartu vybranou, **odhalte všechny karty současně**. Ještě nikomu nedávejte své zbylé karty v ruce! Zatím si je ponechte.

A. PRODEJTE KARTU

Odhoďte vybranou kartu (umístěním lícem nahoru na odhazovací hromádku pod odpovídající kartu oblastí) a vezměte si **1 imperiální kredit**.

Pozn.: Tímto způsobem lze odhodit všechny druhy karet. Imperiální kredity se používají k aktivování karet z tržiště (viz B).



↑
Odhazovací
hromádka

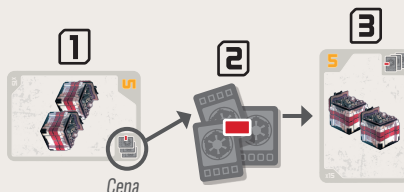
B. ZAHRAJTE KARTU

Položte kartu před sebe lícem nahoru.

- Pokud na ní není uvedena žádná cena, ihned ji aktivujte tak, že ji umístíte horní stranou nahoru (nastojato).
- Pokud má karta uvedenou cenu (karta tržiště), musíte za její aktivaci tuto cenu zaplatit. Pokud kartu nechcete nebo nemůžete v tuto chvíli aktivovat, **rezervujte si ji a položte ji před sebe horní stranou doprava** (naležato).

Po prodeji nebo zahrání karty můžete aktivovat některé nebo všechny dříve rezervované karty tržiště, a to zaplacením jejich ceny.

Příklad: Jana nemá dostatek kreditů na aktivaci karty, kterou se rozhodla zahrát. Umístí kartu před sebe naležato **1**, aby bylo jasné, že karta je rezervovaná. V příštím kole může v kroku 2 kromě své normální akce zaplatit imperiální kredity **2** a aktivovat jakékoli rezervované karty. Tyto karty poté otočí nastojato **3** a zaplacené imperiální kredity vrátí do zásoby.



KROK 3: ODEVZDEJTE VŠECHNY KARTY



Zbýlé 4 karty v ruce odevzdejte hráči po své levici a vezměte si 4 karty od hráče po své pravici.

Když všichni hráči dokončí tyto 3 kroky, začíná nové kolo. Opakujte tyto 3 kroky až do posledního kola hry (viz „Konec hry“ na str. 9).



KARTY

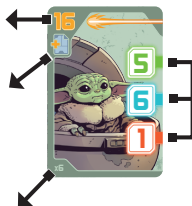
Ve hře jsou čtyři různé balíčky karet: **karty cílů**, **karty nájemných lovců**, **karty tržiště** a **karty zakázek**.

KARTY CÍLŮ

Body, které dostanete na konci hry.

Některé karty spouštějí efekt za dopadení cíle.

Počet karet s touto postavou v balíčku.



Obranné hodnoty cíle.



Na dopadení cíle můžete použít karty nájemných lovců nebo droidů, nazývané též **útočné karty**.

KARTY NÁJEMNÝCH LOVCŮ

Body, které si odečtete na konci hry.

Útočné hodnoty nájemného lovce.



Karty nájemných lovců se hrají zadarmo, ale na konci hry vám odeberou vítězné body.

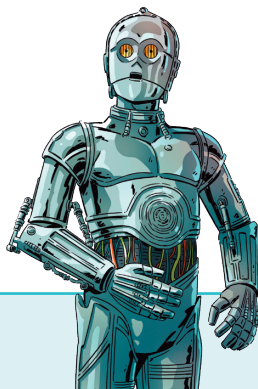
KARTY DROIDŮ (TRŽIŠTĚ)

Útočné hodnoty droida.



Cena za aktivaci karty.

Počet karet droidů tohoto typu v balíčku.

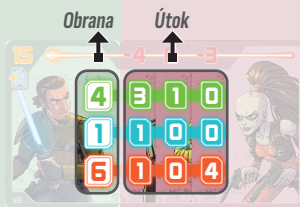


Karty droidů najdete v balíčku karet tržiště, a proto vás stojí kredity. Na konci hry si za ně ale neodečtete žádné body.

STŘET S CÍLEM

Každý hráč řeší své vlastní střety před sebou. Připravte se na střet umístěním **útočných karet** (nájemní lovců a droidů) vedle karty cíle po pravé straně. Všechny útočné karty směřující na stejný cíl by měly být zarovnané tak, aby byly vidět jejich útočné hodnoty (viz obrázek níže).

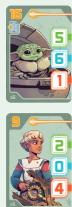
Obranné hodnoty cíle jsou určeny třemi rámečky (zeleným, modrým a oranžovým), které obsahují číslo (v tomto případě 4, 1 a 6).



Útočné hodnoty karet vedle cíle jsou také určeny třemi rámečky (zeleným, modrým a oranžovým) s číslem. Součet hodnot v každém rámečku (v našem případě 4, 1 a 5) je útočná hodnota.

ZAČÁTEK STŘETU S KARTOU CÍLE

Pro začátek nového střetu umístěte kartu cíle před sebe. Můžete si připravit libovolný počet střetů.



Když aktivujete útočnou kartu, položte ji vedle libovolné karty cíle pro zahájení střetu.



Pokud přidáváte útočnou kartu k již probíhajícímu střetu, překryjte s ní již umístěnou kartu tak, aby zůstaly vidět její útočné hodnoty.



Připravte si více střetů, abyste měli více možností, kam vykládat své útočné karty.

ZAČÁTEK STŘETU S ÚTOČNOU KARTOU

Iv případě, že nemáte žádný cíl, který byste mohli dopadnout, můžete zahrát útočnou kartu jako přípravu na střet.



Nemáte-li žádný cíl, který byste mohli dopadnout, tak všechny další útočné karty, které aktivujete, se přidávají k tomuto jednomu připravenému střetu.



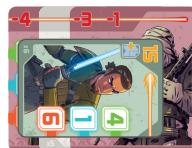
Příští cíl, který zahrajete, se musí přiřadit k tomuto střetu.



DOPADENÍ CÍLE

Pro dopadení cíle musí výsledná útočná hodnota nájemných lovců a droidů přiřazených k tomuto cíli být **rovna nebo vyšší než odpovídající obrana cíle**.

Když všechny tři **útočné hodnoty** na kartách přiřazených cíli **dosáhnou nebo převýší obranu** cíle, cíl je dopaden. Otočte kartu cíle nalezato, aby každý mohl vidět, kolik cílů jste dopadli.

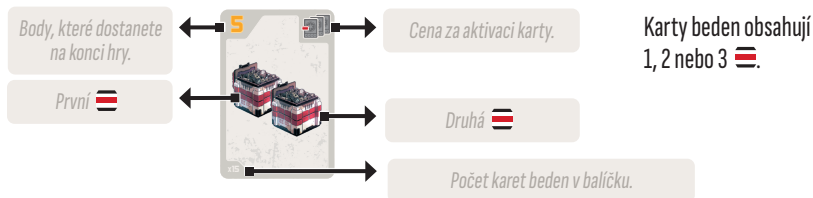


Vždy když dopadnete cíl se symbolem , ihned získáváte jeden imperiální kredit.

Vždy když dopadnete cíl se symbolem , ihned si doberte a aktivujte kartu zakázky.

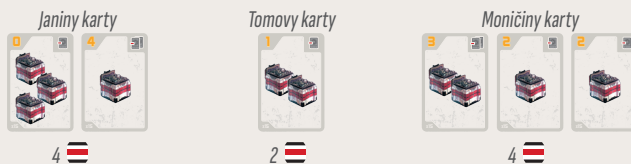
Na konci hry si sečtete body získané za dopadení cílů a odečtete body za nájemné lovce.

KARTY BEDEN (TRŽIŠTĚ)



Na konci hry získá hráč s nejvyšším počtem  dodatečných 5 bodů!

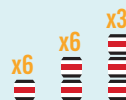
Příklad:



Jana a Monika mají nejvíc  (4), a proto každá získává 5 bodů.

Pozn.: Pro aktivaci karty beden a získání bodů na konci hry musíte za kartu zaplatit její cenu. Můžete si kartu rezervovat a její cenu zaplatit v některém z dalších kol.

V balíčku je dohromady 15 karet beden. 6 jich obsahuje pouze 1 , 6 karet má 2  a 3 karty mají 3 .



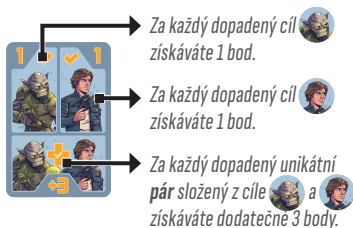
KARTY ZAKÁZEK

Karty zakázek vám přinesou vítězné body **na konci hry**, pokud jsou splněny jejich podmínky.

Pro jednodušší hru bez zakázek
přejděte na str. 12.

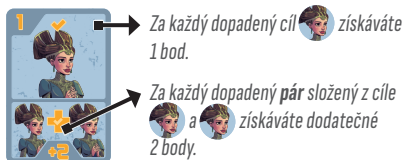
Ve hře jsou tři druhy zakázek:

1. ZAKÁZKA SE DVĚMA RŮZNÝMI CÍLI



Příklad: Jana dopadla 2 a 1. Získává tak 3 body a +3 body za dopadení jedné dvojice určených cílů. Tato zakázka ji přinesla 6 bodů (1+1+3).

2. ZAKÁZKA S DVAKRÁT STEJNÝM CÍLEM



Příklad: Monika dopadla 2. Získává tak 2 body a +2 body za dopadení jedné dvojice určených cílů. Tato zakázka ji přinesla 4 body (1+1+2).

3. ZAKÁZKA S CÍLEM A S BEDNOU



Příklad: Tom dopadl 2 cíle a má 2 mezi aktivovanými kartami. Získává tak 2 body a dvakrát +2 body za dopadení dvou dvojic a . Tato zakázka mu přinesla 6 bodů (1+1+2+2).

Tytéž karty cílů i beden můžete použít pro splnění různých zakázek.



KONEC HRY

Hráč, který jako první dopadne 4 cíle, získává následující bonusy:



Vezme si ze zásoby 1 imperiální kredit.



Dobere si 1 kartu zakázky a ihned ji aktivuje.

Pokud ve stejném kole dopadne čtvrtý cíl vícero hráčů, všichni tito hráči získávají tyto bonusy.

KONEC HRY

První hráč, který dopadne 4 cíle, získá:

- 1 imperiální kredit,
- 1 kartu zakázky, kterou ihned aktivuje.

Toto spustí konec hry.

Dokončete dané kolo a poté odehrajte ještě dvě kompletní kola, po kterých hra končí.

Spustí se konec hry. Dokončete aktuální kolo a **poté odehrajte ještě dvě kompletní kola.**

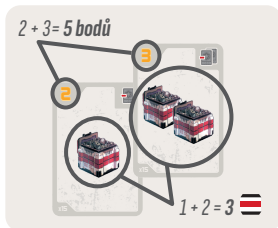
Během hry tak můžete dopadnout i více než 4 cíle.

Poté hra končí. Je čas spočítat si výsledné skóre.

BODOVÁNÍ

- 1  Cechmistr do bodovacího bločku zaznačí jména hráčů a jejich výsledné skóre následovně:
- 2  Každý hráč si sečte body za **cíle, které dopadl**. Nedopadené cíle nedávají žádné body.
- 3  Každý hráč si sečte body za **aktivované karty beden**. Rezervované karty nedávají žádné body. Hráči si poté sečtou  **na svých aktivovaných kartách**. Hráč, popř. hráči s nejvíce  obdrží **5 bonusových bodů**.  +5
- 4  Hráči si spočítají body za své zakázky.
- 5  Každý hráč si spočítá negativní body za nájemné lovce, kteří mu **pomohli dopadnout cíle**. Nájemné lovce, kteří na konci hry nedopadli žádný cíl, neberte v úvahu, protože ti svoji úlohu nesplnili.
- 6  Cechmistr sečte body za první tři kategorie (cíle, bedny a zakázky) a odpočítá negativní body za nájemné lovce a запиše tak výsledné skóre každého hráče. Vítězem se stává hráč s nejvyšším skóre!

1			
2			
3			
4			
5		-	-
6			



Pozn.: V případě remízy vyhrává hráč s nejvíce imperiálními kredity na konci hry. Pokud shoda stále trvá, tito hráči vyhrávají společně.

PŘÍKLAD BODOVÁNÍ

Toto je seznam všech karet, které během hry zahrála Anna:

Tyto cíle byly dopadeny.

Anna získává $9 \cdot 16 + 9 \cdot 12 = 46$ bodů.

Tito nájemní lovci pomohli při dopadení cílů.

Anna si odečte 12 bodů ($-1-1-3-0-3-2-2 = -12$).

Tito nájemní lovci nepomohli dopadnout žádný cíl. Žádné body se neodečtou.

Tento cíl nebyl dopaden. Nepřináší žádné body a není možné ho započítat do plnění zakázky.

Tato karta byla aktivována a přinese Anně 4 body. Obsahuje 3 . Jelikož Monika má 4 , Anna nezískává bonusových 5 bodů za nejvíce beden.

Tato karta nebyla zaplacená, a tím pádem ani aktivovaná. Nepřináší žádné body a nezapočítává se do konečného součtu .

První zakázka přináší Anně 2 body, jelikož má 2  a žádného .

Druhá zakázka jí přináší 2 body za její  a 2 body navíc, protože má i pár s  a .

Třetí zakázka jí přináší 2 body za její 2 , 1 bod za  a 3 body za pár  a .

Anna získává za zakázky $2+2+2+1+3 = 12$ bodů.

	Anna
	46
	4 
	12
	-12
	50

Její výsledné skóre je 50 bodů.

VÝUKOVÁ HRA

Abychom vám pomohli seznámit se s hrou, připravili jsme i zjednodušenou hru bez zakázek. Při přípravě hry i hraní proveďte následující změny:

- Odstraňte 8 karet se symbolem  z balíčku karet cílů.
- Při přípravě herní plochy použijte jenom balíčky karet cílů, **nájemných lovců** a **tržiště** a jejich odpovídající karty oblastí. Karty zakázek ponechte v krabici.
- Hráči si na začátku hry doberou do ruky 1 kartu cíle, 2 karty **nájemných lovců** a 1 kartu **tržiště** z odpovídajících balíčků.



- **Na konci hry dostane hráč, který jako první dopadne 4 cíle, pouze imperiální kredit jako bonus.** Zbytek hry se hraje podle obvyklých pravidel.
- Při skórování neberte v úvahu kolonku pro zakázky v bodovacím bločku.

Tato výuková hra vás naučí základní pravidla. Když se s hrou seznámíte, pusťte se do verze s kompletními pravidly, abyste dosáhli plného zážitku ze hry *Star Wars: Bounty Hunters*.

Ve hře *Star Wars: Bounty Hunters* je mnoho cest k vítězství. Užijte si objevování nových strategií!



Astromechní droidi

Protokolární droidi

Autor hry:
Frédéric Henry

Ilustrace:
Derek Laufman

Umělecký vedoucí:
Stéphane Gantiez

Rozvržení pravidel:
Good Heidi

© & ™ Lucasfilm Ltd. © Asmodee Group 2023. Všechna práva vyhrazena.