

Lancez les dés. Racontez une histoire.

Utilisez votre imagination pour interpréter les symboles et créer un récit à partir de ceux-ci.
Un doute sur un symbole ? Découvrez un éventail d'interprétations possibles pour chacun d'entre eux.

RORY'S
Story
Cubes



Harry Potter



Cabine
Téléphonique



Chaudron



Carte du
Maraudeur



Malle



Avis de
Recherche



Hermione
Granger



Nimbus
2000



Araignée



Basilic



Lancer
un Sort



S'en Aller



Ron Weasley



Hedwige



Parchemin



Phénix



Cape
d'Invisibilité



Ensortelé /
Assomé



Rubeus
Hagrid



Neville
Londubat



Severus
Rogue



Nick Quasi-
Sans-Tête



Salle de
Classe



Avoir peur



Albus
Dumbledore



Fred & George
Weasley



Lucius
Malefoy



Dobby



Boule de
Cristal



Gobelin



Lord
Voldemort



Drago
Malefoy



Minerva
McGonagall



Choixpeau



Lettre de
Poudlard



Vif d'Or



Potion



Mandragore



Épée de
Gryffondor



Pierre
Philosophale



Se Disputer



Se Faufler



Norbert le
Dragon



Centaure



Grande Salle



Lire / Étudier



Château de
Poudlard



Dormir



Chocogrenouille



Panneau du
Quai 9³/₄



Chemin
de Traverse



Duel
de Sorciers



Donjon /
Tunnel



Nourriture



CAUTION