

4 Tous les autres joueurs vérifient si le(s) burger(s) de ce joueur correspond(ent) à la carte Commande et s'il a bien respecté les règles de préparation.

✓ Si le(s) burger(s) correspond(ent) à la carte Commande, le joueur gagne celle-ci. Puis une nouvelle manche commence, en retournant face visible une nouvelle carte Commande.

✗ Si le(s) burger(s) ne correspond(ent) pas, le joueur qui s'est trompé est éliminé jusqu'à la manche suivante ; les autres joueurs continuent de préparer le(s) burger(s) indiqué(s) jusqu'à ce que l'un d'entre eux pense avoir réussi. Tous les autres joueurs vérifient si le(s) burger(s) correspond(ent) à la carte Commande et si les règles de préparation ont bien été respectées.

Exemple :



5 La partie se termine quand :

- ▶ un joueur a un total de 5 ★ (si vous jouez uniquement avec les cartes Commande 1 et 2 ★).
- ▶ un joueur a un total de 7 ★ (si vous jouez avec toutes les cartes Commande).

Complétez votre menu avec FRUITY ASAP !



Édité par Zygomatic - Asmodee Group 18 rue Jacqueline Auriol 78041 Guyancourt - France

Images non contractuelles.

# Le menu des gagnants !



Comment préparer le plus délicieux des burgers !

100% DÉLICIEUX  
100% FUN  
100% ADDICTIF



Adresses sur [quefairedemesdechets.fr](http://quefairedemesdechets.fr)

# RÈGLES

2-5 JOUEURS 7+ 15 min

Un jeu de Mashi - Conception graphique par Mathieu Lidon

## Contenu



55 cartes  
Commande

5 ensembles de  
7 cartes Ingrédient

## But du jeu

Burger ASAP est un jeu d'observation et de rapidité dans lequel les joueurs tentent de préparer un maximum de burgers pour gagner la partie.

## Mise en place

Chaque joueur choisit une couleur et prend les 7 cartes Ingrédient qui correspondent à cette couleur.

Mélangez les cartes Commande pour former une pioche au centre de la table. Le dernier joueur à avoir mangé un burger au canard commence la partie.

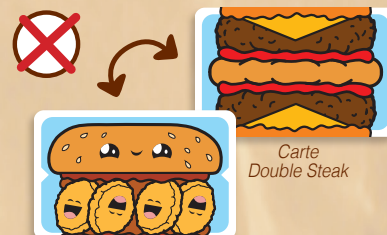
Nous vous recommandons de jouer les premières parties avec uniquement les cartes Commande dotées de 1 et 2 . Si vous voulez augmenter la difficulté, ajoutez les cartes avec 3 lors de la mise en place.



## Comment jouer

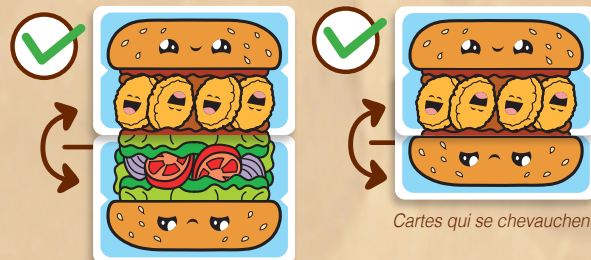
- 1 Le premier joueur retourne la carte Commande située sur le dessus de la pioche et la place face visible à portée de main de tous les joueurs.
- 2 Chaque joueur tente de préparer le(s) burger(s) indiqué(s), en tournant dans n'importe quel sens ses cartes Ingrédient et en les superposant, selon les règles suivantes :

- A** Les cartes Ingrédient peuvent se chevaucher partiellement. La carte Double Steak (voir ci-dessous) ne peut pas être recouverte.



Carte  
Double Steak

- B** Quand une carte Ingrédient en chevauche une autre, la moitié de la carte recouverte doit rester visible.



Cartes qui se chevauchent

Cartes qui ne se chevauchent pas



Vous n'avez pas le  
droit de complètement  
recouvrir une carte

- C** Vous devez utiliser toutes vos cartes Ingrédient.

- 3 Quand un joueur pense qu'il a terminé sa commande de burger(s), il crie « Burger ! » en tapant sur la carte Commande. Tous les autres joueurs s'arrêtent immédiatement de jouer.

Continuez à la page suivante