



FANTASY

Sylvie Barc
Maud Chalmel



RÈGLES DU JEU

Imaginez un petit bois touffu et caché des humains, rempli de farfadets, de korrigans et de lutins. Un jour, cet abracadabrant petit peuple décide qu'il lui faut un chef. Les candidats se réunissent, et dans un grand fracas magique, tous essaient de s'attirer les suffrages !

Qui saura réunir le peuple le plus nombreux ?

MATÉRIEL

- 56 cartes : 8 personnages de chacune des 7 espèces.
- 1 livret de règles



MISE EN PLACE

- Mélangez les cartes face cachée.
- Distribuez 5 cartes à chaque joueur, puis formez une pioche avec les cartes restantes.

DÉROULEMENT DE LA PARTIE

La partie se déroule dans le sens horaire et le dernier joueur à s'être promené en forêt commence.

À son tour, le joueur actif pioche une carte. Ensuite, il pose devant lui une des cartes de sa main en appliquant immédiatement le pouvoir indiqué sur celle-ci.

C'est ensuite au tour du joueur suivant.

NOTES

- Chaque carte représente un personnage d'une espèce. À chaque espèce est accordé un pouvoir.
- Les personnages posés devant chaque joueur forment son **peuple**.
- S'il est impossible d'appliquer le pouvoir d'un personnage, rien ne se passe.

DISPOSITION DU PEUPLE

Les joueurs disposent devant eux les cartes de leur peuple en colonnes (une colonne par espèce).

Exemple :



CAS PARTICULIER : LA FÉE

Lorsqu'un joueur veut se protéger d'un pouvoir adverse, il peut poser une Fée, dès l'instant où il est attaqué et même si ce n'est pas son tour. Cette Fée peut aussi être contrée par une autre Fée... et ainsi de suite...



FIN DE LA PARTIE

- Le jeu se poursuit jusqu'à épuisement de la pioche.
- Les joueurs continuent ensuite avec les cartes qu'ils ont en main.
- Lorsqu'un joueur a posé la dernière carte de sa main, la partie se termine à la fin du tour de table, afin que chacun ait joué le même nombre de fois.
- Le joueur dont le peuple (cartes posées devant lui) comporte le plus de personnages remporte la victoire.
- En cas d'égalité, il peut y avoir plusieurs vainqueurs.



Un jeu édité par Zygomatic - Asmodee Group
18 rue Jacqueline Auriol • Quartier Villaroy •
BP 40119 • 78041 Guyancourt • FRANCE
www.asmodee.com • www.zygomatic-games.com
© Asmodee Group 2024. Tous droits réservés.
Jeu sous licence Week End Games