

# MAKE me UP!

And guess  
what I am!



4 - 6  
spelers  
joueurs



5+

Geproduceerd door / Fabriqué par : ©2023 BOTI  
Global Ltd. Unit 404A-5, 4/F Tower I, South Seas  
Centre 75, Mody Road, TST, Kowloon, Hong Kong.  
www.boti.com | questions@boti.com



Gedistribueerd door / Distribué par :  
Asmodee The Netherlands • Vossenbeemd 51 • 5705 CL Helmond -  
Nederland • www.asmodee.nl  
Asmodee Belgium • Theodor Swartsstraat 3 • 3070 Kortenberg -  
België • www.asmodee.be

## Handleiding Instructions

### Inhoud / Contenu

- 12 schmink-krijtjes op natuurlijke basis
- 1 zandloper
- 24 speelkaarten
- 1 handleiding
- 1 scorebord
- 12 crayons de couleur
- 1 Sablier
- 24 Cartes à jouer
- 1 Guide d'utilisation
- 1 Tableau des scores



### Doel van het spel Objectif du jeu

Het doel van het spel is om je te testen op je teken- en raadgevigheden. Samenwerken met je familie of vrienden, verbeelding en creativiteit zijn de sleutel tot succes. Tekenen snel, voordat de tijd om is, of raad wat je medespelers hebben getekend! Veel plezier, gelach en hilarische situaties gegarandeerd! Le but du jeu est de mettre à l'épreuve vos talents de dessinateur et de devin. En famille ou entre amis, l'imagination et la créativité sont la clé du succès. Dessinez rapidement, avant que le temps ne soit écoulé, ou devinez ce que les autres joueurs ont dessiné ! Beaucoup de plaisir, de rires et de situations hilarantes garantis !

### Opmerking:

In dit spel bestraffen we geen verkeerde antwoorden, hoe gekker de antwoorden, hoe beter! Veel lachen en plezier hebben, daar gaat dit spel om!

### Vorbereitung / Démarrer

Schud de kaarten en leg ze allemaal op een stapel met de tekeningen naar beneden.

Mélangez les cartes et placez-les face cachée sur une pile.

### Spelverloop / Comment jouer

Vul het eerste deel van het scorebord in en bepaal wie begint. Het gezicht van de speler rechts van degene die begint, zal het canvas zijn om deze ronde op te tekenen. Leg de gezichtsreiniger\* en doekjes op tafel. \*Gezichtsreiniger niet inbegrepen.

Remplissez la première section du tableau des scores et décidez qui commence. La personne à droite du premier joueur commence sera le premier visage sur lequel peindre. Mettez le produit nettoyant pour visage\* et les mouchoirs sur la table. \*Le produit nettoyant pour le visage n'est pas inclus.

1 De persoon die begint, pakt een kaart van de stapel en laat deze aan niemand anders zien.

La personne qui commence prend une carte de la pile et ne la montre à personne.

2 Draai de zandloper om. Je hebt nu 1 minuut om het thema van de kaart te tekenen op het gezicht van de persoon aan je rechterkant. Als het niet lukt binnen 1 minuut, kun je de zandloper opnieuw omdraaien voor een extra minuut, maar dit kost je wel één punt. Je mag geen letters gebruiken of praten.

Lancez le sablier, vous aurez 1 minute pour dessiner le thème de la carte sur le visage de la personne à votre droite. Si ce n'est pas possible en 1 minute, vous pouvez tourner le sablier à nouveau pour une minute supplémentaire, toutefois cela vous coûtera un point. Vous ne pouvez pas parler.

3 Zodra de tijd om is, moeten de andere spelers raden wat je hebt getekend. Je mag alleen ja of nee zeggen.

Une fois le temps écoulé, les autres joueurs devront deviner ce que vous avez dessiné. Vous ne pouvez répondre que par Oui ou par Non.



4 Als het antwoord juist is, krijgt de radende speler 2 punten en jij ook, zolang je de zandloper op 1 minuut hebt gehad. Als je de zandloper voor twee minuten hebt gedraaid, krijg je slechts 1 punt.

Si la réponse est correcte, le joueur qui a deviné gagne 2 points et vous aussi, à condition que vous ayez utilisé le sablier uniquement pendant 1 minute. Si vous avez eu besoin du sablier pendant deux minutes, vous ne gagnerez qu'un point !

5 Om iedereen bij het tekenen te betrekken, stellen we voor dat de volgende persoon die tekent degene is wiens gezicht zojuist werd beschilderd. Pour intégrer tout le monde dans le jeu, nous suggérons que la prochaine personne à dessiner soit celle dont le visage vient d'être grîmé.

De groep kan er voor kiezen om het spel af te ronden na één volledige ronde, maar dat is volledig aan de spelers.

Le groupe peut également décider de terminer le jeu après un tour complet, toutefois cette décision est laissée à l'appréciation des joueurs.

### Remarque:

Dans ce jeu, nous ne pénalisons pas les mauvaises réponses. Plus les réponses sont folles, mieux c'est et plus cela sera drôle. C'est l'objectif même de ce jeu. S'amuser et passer un bon moment !

