

SPELREGELS

EXPLODING KITTENS

Spel geschikt voor twee spelers



Doel van het spel: Zorg dat je niet ontploft!

1) Voorbereiding

Druk alle kaarten uit de pagina's. Verwijder alle ontmantelkaarten en Exploding Kittens uit de stapel en geef elke speler 1 Ontmantelkaart. Schud daarna de stapel en geef 7 kaarten gedekt aan elke speler. Stop vervolgens de Ontmantelkaarten en de Exploding Kittens terug in de stapel (het aantal Exploding Kittens is altijd 1 minder dan het aantal spelers) en schud de stapel opnieuw.



EXPLODING KITTEN (1 kaart)

Laat deze kaart onmiddellijk zien. Als je geen ontmantelkaart hebt, dan ontplof je. Leg al je kaarten af, inclusief de Exploding Kittens.



ONTMANTEL (3 kaarten)

Ontmantel een Exploding Kittens met deze kaart om te overleven. De Ontmantelkaart gaat op de afgestapelde en jij krijgt zelf de keuze om de Exploding Kittens op een willekeurige of onwillekeurige plek terug te stoppen en je tegenspelers dwars te zitten. Wees strategisch!



NOPE (3 kaarten)

Stop een willekeurige actie (behalve een Exploding Kittens) met een Nope kaart. Je mag deze kaart ook op een andere Nope kaart leggen om zijn effect teniet te doen, enzovoort. Je mag deze kaart zelfs opgooien als het niet jouw beurt is.



AANVAL (2 kaarten)

Beëindig jouw beurt zonder een kaart te trekken en dwing de volgende speler om 2 beurten uit te voeren. Als die speler ook een aanvalkaart heeft gaat de aanval door naar de volgende speler.



SCHUD (2 kaarten)

Schud de stapel grondig. Het is erg handig als je weet dat er een Exploding Kittens op komst is.

2) Hoe speel je het spel?

Tijd om te beginnen. Je kiest een startspeler en hij/zij begint of door te passen of door een kaart te spelen. Je beëindigt je speelbeurt door een kaart van de stapel te trekken en deze in je hand te nemen. Maak onderstaand kennis met de verschillende kaarten en wat ze betekenen.

3) Hoe win je het spel?

De speler die niet ontploft is, wint het spel!



KATEAUTJE (3 kaarten)

Kies een speler die jou 1 van zijn handkaarten moet geven, de gekozen speler bepaalt zelf welke kaart hij jou geeft.



SLA OVER (3 kaarten)

Beëindig direct jouw beurt zonder een kaart te trekken. Als er een aanvalkaart op jou gespeeld wordt moet je alsnog een extra beurt uitvoeren of twee Sla Over kaarten spelen.



VOORSPEL DE TOEKOMST (3 kaarten)


Bekijk de bovenste 3 kaarten van de stapel en leg deze in dezelfde volgorde terug. Laat de kaarten niet zien aan de andere spelers.



KATTENKAARTEN (4 van elk)

Kattenkaarten hebben geen waarde als ze alleen zijn, maar als je 2 dezelfde Kattenkaarten hebt, dan kun je deze als paar inzetten om een willekeurige kaart van een andere speler te stelen. Deze mag je blind uit zijn handkaarten trekken. Bij 3 dezelfde Kattenkaarten mag jij zelf bepalen welke kaart je van een andere speler wilt stelen, maar als deze speler die kaart niet heeft dan heb je pech.

EXPLODING KITTEN




Lanceren
v/n

LAAT DEZE KAART DIRECT ZIEN

EXPLODING KITTEN

ONTMANTEL
EXOTIE

ONTMANTEL
MET KATTENKRAUWTERHAMMEN.



OM NOM
NOMNOMNOM
NOMNOMNOM

JE ONTPLOFT NIET. PLAATS EEN
EXPLODING KITTEN TERUG IN DE STAPEL
OP EEN POSITIE NAAR KEUZE.

ONTMANTEL

ONTMANTEL
EXOTIE

ONTMANTEL
DOOR EEN BUKMASSAGE.



Buk krijg protocol

1. Masseer de buik
2. Onderga een bloedige marteling
3. Halp van lawaan
4. Hef masseren.

JE ONTPLOFT NIET. PLAATS EEN
EXPLODING KITTEN TERUG IN DE STAPEL
OP EEN POSITIE NAAR KEUZE.

ONTMANTEL

ONTMANTEL
EXOTIE

ONTMANTEL
DOOR DEELNAME AAN PLOEZEN-YOGA.



JE ONTPLOFT NIET. PLAATS EEN
EXPLODING KITTEN TERUG IN DE STAPEL
OP EEN POSITIE NAAR KEUZE.

ONTMANTEL

ONTMANTEL
EXOTIE

AANVAL (2x)
ZET JE WEDJIG WOEKERENDE RUGHAAR IN.



TREK GEEN KAARTEN EN DWING
DE VOLGENDE SPELER TOT TWEE BEURTEN.

AANVAL (2x)

ONTMANTEL
EXOTIE

AANVAL (2x)
WEK DE BEER-0-DACTYLLUS.



TREK GEEN KAARTEN EN DWING
DE VOLGENDE SPELER TOT TWEE BEURTEN.

AANVAL (2x)

ONTMANTEL
EXOTIE

SLA OVER
LOOP ALS EEN KRAB MET KRABBEN.



BEEÏNDIG JOUW BEURT ZONDER
EEN KAART TE TREKKEN.

SLA OVER

ONTMANTEL
EXOTIE

SLA OVER
SCHAKEL DE RYPERGEIT IN.



BEEÏNDIG JOUW BEURT ZONDER
EEN KAART TE TREKKEN.

SLA OVER

ONTMANTEL
EXOTIE

SLA OVER
BESTUUR EEN HAAS-TREK.



HOP! HOP!

BEEÏNDIG JOUW BEURT ZONDER
EEN KAART TE TREKKEN.

SLA OVER

ONTMANTEL
EXOTIE

SCHUD
EEN WOLK VOL VLEERMUISSCHETEN
VALT UIT DE LUCHT.

{ SCHUD DE STAPEL SPEELKAARTEN }

OPDRACHTEN
EXTRA

SCHUD

SCHUD
EEN TORNADO VAN DWERGEREESKES KOMT
OPZETTEN VANUIT HET OOSTEN.

{ SCHUD DE STAPEL SPEELKAARTEN }

OPDRACHTEN
EXTRA

SCHUD

VOORSPEL DE TOEKOMST (3X)
SMUL VAN EEN EENHOORP-ENCHILADA
EN VERKRIJG ZIJN ENCHILADA KRACHTEN.

{ BEKIJK DE BOVENSTE 3 KAARTEN
VAN DE STAPEL SPEELKAARTEN }

OPDRACHTEN
EXTRA

VOORSPEL DE TOEKOMST (3X)

VOORSPEL DE TOEKOMST (3X)
ZET DE COMMANDOKONIJNEN IN.

{ BEKIJK DE BOVENSTE 3 KAARTEN
VAN DE STAPEL SPEELKAARTEN }

OPDRACHTEN
EXTRA

VOORSPEL DE TOEKOMST (3X)

VOORSPEL DE TOEKOMST (3X)
ROEP DE BIDSPIJKHAANKREEFT OP.

Met deze ogen zie ik alles, omgacht ruimte of tijd.
Tijd is slechts een val vel
blijddoropen
regenbogen.

{ BEKIJK DE BOVENSTE 3 KAARTEN
VAN DE STAPEL SPEELKAARTEN }

OPDRACHTEN
EXTRA

VOORSPEL DE TOEKOMST (3X)

NOPE
VOER JE TEGENSTANDER EEN
CLUB SANDWICH MET EXTRA NOPPIESAUS.

{ STOP EEN ACTIE VAN EEN ANDERE SPELER. DEZE
KAART MAG OP ELK MOMENT WORDEN GESPEELD }

OPDRACHTEN
EXTRA

NOPE

NOPE
EEN ANTINOPE SPRINGT DE KAMER BINNEN.

{ STOP EEN ACTIE VAN EEN ANDERE SPELER. DEZE
KAART MAG OP ELK MOMENT WORDEN GESPEELD }

OPDRACHTEN
EXTRA

NOPE

NOPE
NOPESTRADAMUS SPREEKT DE WAARHEID.

{ STOP EEN ACTIE VAN EEN ANDERE SPELER. DEZE
KAART MAG OP ELK MOMENT WORDEN GESPEELD }

OPDRACHTEN
EXTRA

NOPE

KATEAUTJE
SMEER PHINDAKAAS OP JE BUK
EN MAAK NIEUWE VRIENDEN.

{ EEN SPELER MOET JOU EEN
KAART VAN ZIJN KEUZE GEVEN }

OPDRACHTEN
EXTRA

KATEAUTJE

KATEAUTJE
WORD SLAAF VAN EEN STEL FEESTBEESTEN.

EEN SPELER MOET JOU EEN
KAART VAN ZIJN KEUZE GEVEN.

KATEAUTJE

KATEAUTJE
NEEN JE VRIENDEN MEE OP EEN
BAARDZELTROUPE OP JOUW BAARDBOOT.

EEN SPELER MOET JOU EEN
KAART VAN ZIJN KEUZE GEVEN.

KATEAUTJE

TAKOKAT

Ik ben een
PALINDROOM!

DIET IS EEN KATTENKAART EN IS MACHTELOOS IN ZIJN EENTJE.
SPEEL EEN PAAR TAKOKAT KAARTEN OM EEN
WILLEKEURIGE KAART VAN EEN ANDERE SPELER TE STELEN.

TAKOKAT

TAKOKAT

Ik ben een
PALINDROOM!

DIET IS EEN KATTENKAART EN IS MACHTELOOS IN ZIJN EENTJE.
SPEEL EEN PAAR TAKOKAT KAARTEN OM EEN
WILLEKEURIGE KAART VAN EEN ANDERE SPELER TE STELEN.

TAKOKAT

TAKOKAT

Ik ben een
PALINDROOM!

DIET IS EEN KATTENKAART EN IS MACHTELOOS IN ZIJN EENTJE.
SPEEL EEN PAAR TAKOKAT KAARTEN OM EEN
WILLEKEURIGE KAART VAN EEN ANDERE SPELER TE STELEN.

TAKOKAT

TAKOKAT

Ik ben een
PALINDROOM!

DIET IS EEN KATTENKAART EN IS MACHTELOOS IN ZIJN EENTJE.
SPEEL EEN PAAR TAKOKAT KAARTEN OM EEN
WILLEKEURIGE KAART VAN EEN ANDERE SPELER TE STELEN.

TAKOKAT

REGENBOOG-KOTSENDE KAT

HRNNGGGG!

DIET IS EEN KATTENKAART EN IS MACHTELOOS IN ZIJN EENTJE.
SPEEL EEN PAAR REGENBOOG-KOTSENDE KAT KAARTEN OM EEN
WILLEKEURIGE KAART VAN EEN ANDERE SPELER TE STELEN.

REGENBOOG-KOTSENDE KAT

REGENBOOG-KOTSENDE KAT

HRNNGGGG!

DIET IS EEN KATTENKAART EN IS MACHTELOOS IN ZIJN EENTJE.
SPEEL EEN PAAR REGENBOOG-KOTSENDE KAT KAARTEN OM EEN
WILLEKEURIGE KAART VAN EEN ANDERE SPELER TE STELEN.

REGENBOOG-KOTSENDE KAT

REGENBOOG-KOTSENDE KAT

HRNNGGGG!

DIET IS EEN KATTENKAART EN IS MACHTELOOS IN ZIJN EENTJE.
SPEEL EEN PAAR REGENBOOG-KOTSENDE KAT KAARTEN OM EEN
WILLEKEURIGE KAART VAN EEN ANDERE SPELER TE STELEN.

REGENBOOG-KOTSENDE KAT

