

HAPPY SALMON SPELREGELS



SPELERS: 3-8
INHOUD: 96 KAARTEN

Ontworpen door:
Ken Gruhl & Quentin Weir
Ontwikkeld door:
Exploding Kittens

HEY! LEES DEZE REGELS NIET!

**LEZEN IS NAMELIJK DE SLECHTSTE MANIER
OM EEN SPEL TE LEREN SPELEN.**

**BEKIJK DE INSTRUCTIEVIDEO OP DE WEBSITE
EN LEER HET SPEL DOOR HET ZELF TE SPELEN!**

WWW.HAPPYSALMONGAME.COM/HOW

WAT IS DIT?

Happy Salmon is een fysiek, snel en LUID spel. Maak wat ruimte vrij, zet je stoelen aan de kant en als je hartslag boven de 120 slagen per minuut komt, dan ben je goed bezig!

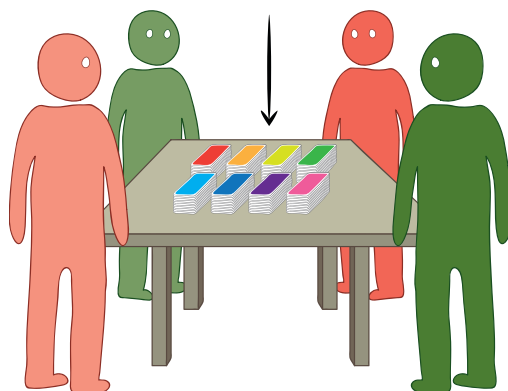


DOEL

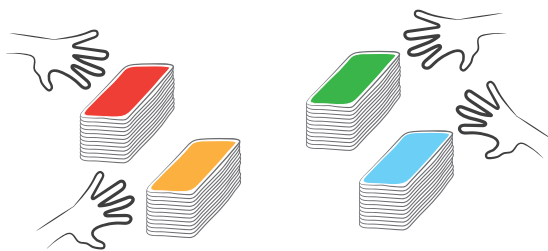
Probeer zo snel mogelijk jouw kaarten weg te spelen.

VOORBEREIDING

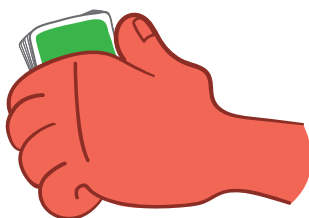
Ga rondom de tafel staan (in plaats van zitten en gebruik een tafel die klein genoeg is zodat iedereen elkaar een high five kan geven). Sorteert de kaarten op kleur en vorm 8 stapels.



Elke speler kiest een kleur, neemt de stapel van die kleur en heeft daarmee een persoonlijke stapel met 12 kaarten.



Schud jouw persoonlijke stapel en houd de kaarten gedekt in je hand.



Leg de stapels die niet gekozen zijn in de doos. Deze worden niet gebruikt bij dit spel.

SPELVERLOOP

Het spel begint als alle spelers hun persoonlijke stapel omdraaien waardoor hun eerste kaart zichtbaar wordt.

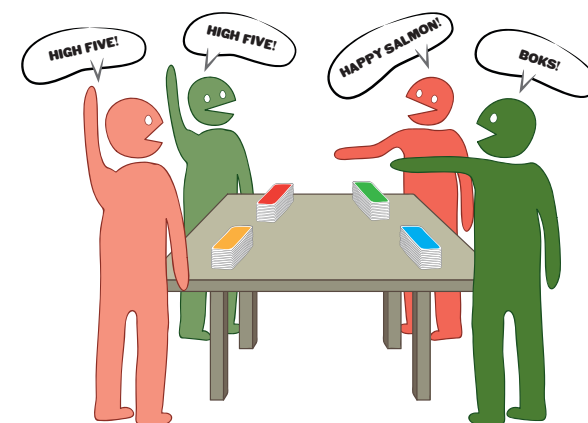


Elke speler probeert zijn zichtbare kaart zo snel mogelijk af te leggen door een partner te vinden met dezelfde soort kaart en de actie op de kaart samen uit te voeren (zie 'Acties' op de achterzijde van deze regels).

Om een speler te vinden met dezelfde kaart, roep je de actie op jouw kaart en luister je of een van de andere spelers hetzelfde roept. Zodra er een speler is die dezelfde actie geroepen heeft, voer je de actie samen uit. Leg jouw kaart snel af - bijvoorbeeld op de tafel of de vloer, als de kaart maar snel weg is - en ga op zoek naar een nieuwe partner voor jouw volgende kaart.



Er zijn geen speelbeurten; alle spelers roepen en zoeken tegelijkertijd naar een partner met dezelfde kaart.



De eerste speler die zijn 12 handkaarten weet weg te spelen, wint het spel!



ACTIES

Elke speler heeft een identieke persoonlijke stapel met 12 kaarten, bestaande uit 3 kaarten van elke actie:

HIGH FIVE



Sla met de palm van jouw hand tegen de handpalm van je partner.

Hoe trek je de aandacht:
Houd jouw hand boven je hoofd en roep "High Five!"

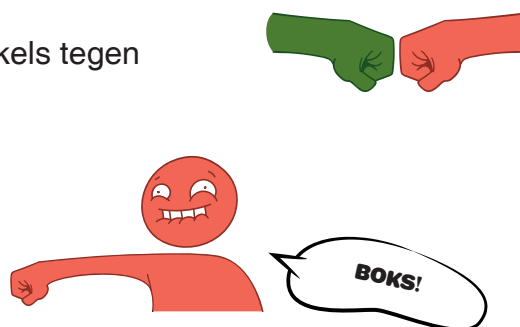


BOKS



Maak een vuist en stoot jouw knokkels tegen de knokkels van je partner.

Hoe trek je de aandacht:
Steek je vuist naar voren en roep "Boks!"



HAPPY SALMON



Tik minstens twee keer op de onderarm van je partner terwijl deze hetzelfde bij jou doet.

Hoe trek je de aandacht:
Maak een golfbeweging met jouw hand en roep "Happy Salmon!"

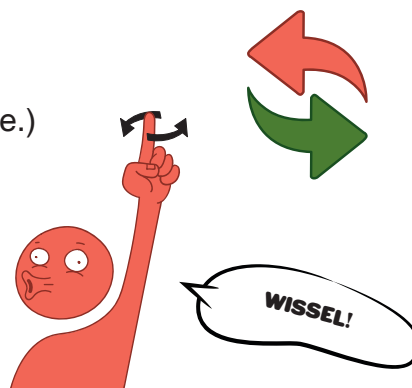


WISSEL



Wissel van plek met je partner.
(Neem jouw persoonlijke stapel met je mee.)

Hoe trek je de aandacht:
Draai met een vinger een rondje in de lucht en roep "Wissel!"



KUN JE GEEN PARTNER VINDEN?

Als je moeite hebt om een speler met dezelfde kaart te vinden, kun je die kaart onder je stapel plaatsen, waardoor een andere kaart zichtbaar wordt. Je zult op een later moment een partner moeten vinden met dezelfde kaart, maar voorlopig kun je verder met de volgende kaart.

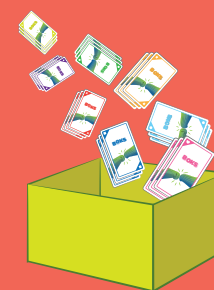


HOE WIN JE?

Ben de eerste speler die al zijn kaarten wegspeelt!

VARIANT VOOR 3 SPELERS

Tijdens de voorbereiding verwijdert iedere speler al zijn kaarten met 'Boks' uit zijn persoonlijke stapel en legt deze in de doos. Deze worden niet gebruikt bij deze variant.



Geef vervolgens elke speler 1 High Five, 1 Wissel en 1 Happy Salmon kaart uit een ongebruikte stapel, zodat alle spelers nu 4x High Five, 4x Wissel en 4x Happy Salmon hebben. Je kaarten hebben niet allemaal dezelfde kleur maar dat is niet erg. Speel het spel nu als gebruikelijk.



STILLE VARIANT

Speciaal voor locaties waar je niet makkelijk kunt spelen zoals een drukke bar of bibliotheek.



Normaal gesproken is het roepen van jouw actie naar de andere spelers een geweldige manier om snel partners te vinden en te winnen, maar in deze variant moeten spelers volledig stil zijn tijdens het spelen en moeten ze andere manieren ontdekken om partners te vinden.