



DOEL VAN HET SPEL

Het doel van SETUP is om met de kaarttegels sets te maken op het spelbord. Hoe meer kaarttegels in de sets die je maakt, hoe meer punten je krijgt en hoe meer vakjes je verder komt op het spelbord. De eerste speler die de finish bereikt is de winnaar.

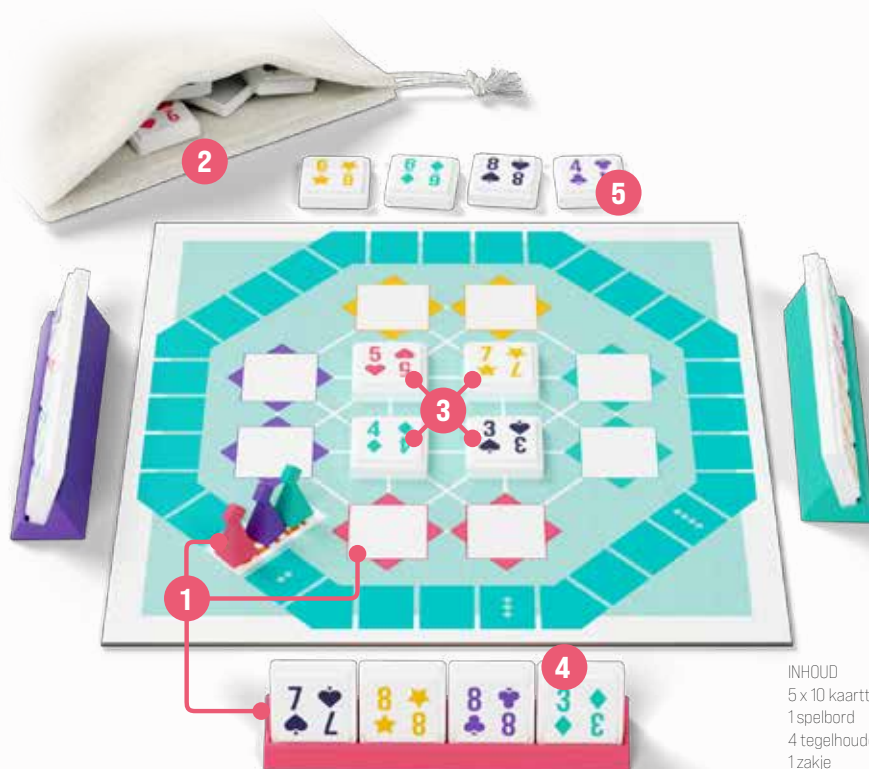
Een set bestaat uit minimaal twee kaarttegels. Ze moeten óf van dezelfde waarde zijn (bv. twee achten), óf een reeks van opeenvolgende cijfers in dezelfde kleur vormen (bv. 2, 3 en 4 in dezelfde kleur). De kaarttegels die je op het bord legt kunnen samen een set zijn of een nieuwe set vormen met de kaarttegels die al op het bord liggen.



GEEN ZIN OM DE
REGELS TE LEZEN?
BEKIJK DE VIDEO!

VOORBEREIDING

- 1 Elke speler pakt een **tegelhouder** en een **pion** in dezelfde kleur als de twee persoonlijke bonusvakken voor zich op het spelbord. Zet de pionnen op het SETUP-vakje.
- 2 Plaats de **50 kaarttegels** in het zakje en leg het zakje naast het spelbord.
- 3 Pak **vier kaarttegels** uit het zakje en plaats deze op de **vier gemeenschappelijke vakken** in het midden van het spelbord.
- 4 Elke speler pakt nu **vier kaarttegels** uit het zakje en zet ze op de **tegelhouder**. Zorg dat de andere spelers ze niet kunnen zien. Deze vier kaarttegels vormen jouw **eigen 'hand'**.
- 5 Pak **vier kaarttegels** uit het zakje en leg ze **naast het bord** met de cijfers naar boven zodat iedereen ze kan zien. Deze vier kaarttegels vormen de **gemeenschappelijke 'hand'**.



INHOUD
5 x 10 kaarttegels
1 spelbord
4 tegelhouders
1 zakje
4 pionnen
1 spelhandleiding

DE BASISREGELS

DE KAARTTEGELS

Er zijn vijf verschillende kleuren: ★ ♥ ♦ ♣ ♠

Er zijn 50 kaarttegels, met de cijfers 1 t/m 10 in elke kleur.

WAT IS EEN SET?

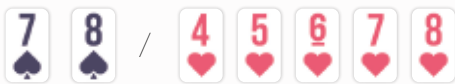
Een set bestaat uit minimaal twee kaarttegels.

Er zijn twee soorten sets:

Dezelfde cijfers in verschillende kleuren



Opeenvolgende cijfers in dezelfde kleur



[1 volgt niet op 10]

EIGEN EN GEMEENSCHAPPELIJKE HAND

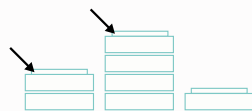
Je kunt kaarttegels uit jouw **eigen hand** gebruiken, uit de **gemeenschappelijke hand** of uit **beide** om een set te maken.

KAARTTEGELS PLAATSEN

Jouw persoonlijke bonusvakken hebben dezelfde kleurmarkering als de kleur van jouw pion.

De gemeenschappelijke vakken in het midden van het bord hebben geen gekleurde randen. Zijn er minder dan vier spelers, dan gebruik je de extra bonusvakken als gemeenschappelijke vakken.

Je mag kaarttegels alleen op jouw eigen twee persoonlijke bonusvakken en op de gemeenschappelijke vakken leggen. Als er al een kaarttegel ligt, leg je jouw kaarttegel er gewoon bovenop, zodat de bestaande kaarttegel bedekt wordt.



EEN RONDE SPELEN

Je speelt SETUP in beurten. De jongste speler begint.

1. SETS MAKEN OF KAARTTEGELS RUILEN

Als het jouw beurt is, kun je een set maken óf kaarttegels ruilen.

A. Sets maken. Een speler kan één of meer kaarttegels uit de eigen hand en/of de gemeenschappelijke hand op het bord leggen. De kaarttegels die op het bord geplaatst worden moeten deel uitmaken van dezelfde set en kunnen ook deel gaan uitmaken van andere sets op het bord (zie volgende pagina).

B. Kaarttegels ruilen. Als een speler geen set kan of wil maken, moet de speler kaarttegels uit zijn eigen hand ruilen met hetzelfde aantal tegels uit het zakje. Dan is de volgende speler aan de beurt.

2. DE PION VOORUIT ZETTEN

De speler zet de pion net zoveel plaatsen vooruit als het aantal gescoorde punten. Als andere spelers bonuspunten hebben gescoord, mogen die spelers ook hun pionnen vooruit zetten (zie volgende pagina).

3. KAARTTEGELS AANVULLEN

Als een speler kaarttegels heeft geplaatst, moet de speler kaarttegels uit het zakje pakken en eerst de gemeenschappelijke hand aanvullen, dan pas de eigen hand.

Als het zakje leeg is, moeten alle kaarttegels die op het bord liggen – met uitzondering van de bovenste laag kaarttegels – van het bord verwijderd en in het zakje gedaan worden.

4. VOLGENDE SPELER

Speel verder met de klok mee.

EINDE VAN HET SPEL

Als een speler met zijn pion de finishlijn bereikt of passeert, is het spel afgelopen. De spelers hoeven niet hetzelfde aantal beurten te krijgen.

Het is mogelijk dat in één beurt meerdere pionnen de finishlijn bereiken of passeren, omdat andere spelers bonuspunten krijgen (zie volgende pagina). De winnaar is dan de speler wiens pion het verst is gekomen.

Als er meerdere spelers precies even ver over de finishlijn zijn gekomen, is de speler die als laatste kaarttegels heeft geplaatst, de winnaar.

Gebruik de finishlijn die correspondeert met het aantal spelers:



SETS MAKEN

De kaarttegels die je plaatst **moeten** deel uitmaken van **dezelfde set**.

Hier speelt de rode speler

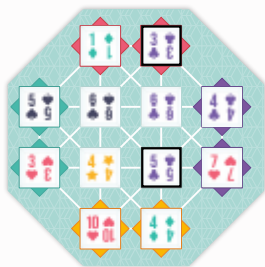


en maakt de set:



met kaarttegels die al op het bord liggen.

Aleen de zichtbare (bovenste laag) tegels op het bord kunnen deel uitmaken van een set.



SETS IN ELKE RICHTING MAKEN

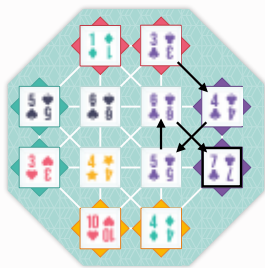
Een set kan in elke richting gemaakt worden, zoals de witte lijnen op het bord aangeven.

Een set kan van richting veranderen en het eigen 'pad' kruisen.

Hier speelt de paarse speler



en maakt de set:



MEERDERE SETS MAKEN

Kaarttegels die je plaatst, kunnen deel gaan uitmaken van meerdere sets.

Door slechts deze twee kaarttegels uit te leggen



maakt de gele speler drie sets met tegels die al op het bord liggen:



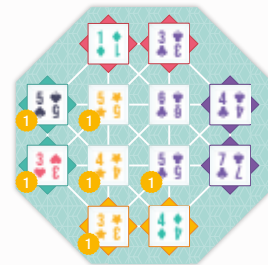
PUNTEN

PUNTEN IN JOUW BEURT

Alle kaarttegels die een set maken met één of meerdere kaarttegels op het bord leveren **1 punt** op. Dus de speler die aan de beurt is krijgt 1 punt voor elke kaarttegel die hij zelf plaatst en 1 punt voor elke kaarttegel die al op het bord lag en gebruikt wordt voor het maken van een set.

Elke kaarttegel is maar één punt waard, ook als de tegel deel uitmaakt van meerdere sets.

Uitgaande van het vorige voorbeeld scoort de gele speler **6** punten.



BONUSPUNTEN

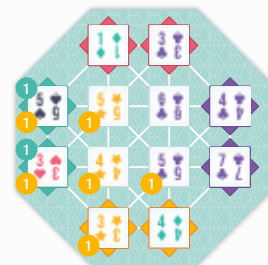
Een speler kan ook buiten zijn beurt om bonuspunten scoren, als de speler die aan de beurt is een set maakt door gebruik te maken van één of beide kaarttegels in de persoonlijke bonusvakken van die speler.

Dus als de gele speler een set maakt met de twee kaarttegels in de persoonlijke bonusvakken van de groene speler, dan krijgt de groene speler **2** bonuspunten en mag hij zijn pion twee vakken vooruit zetten.

Elke speler moet goed in de gaten houden of de kaarttegels in zijn persoonlijke bonusvakken deel uitmaken van sets die worden gevormd in de beurt van een andere speler.

De speler moet bonuspunten claimen vóórdat de volgende speler aan zijn beurt begint. Daarna is het te laat.

Je mag andere spelers wijzen op bonuspunten, bijvoorbeeld als het in jouw eigen voordeel is.

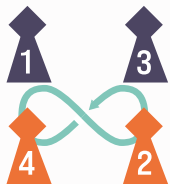


IN TEAMS SPELEN: 2 TEGEN 2

Als je met vier spelers bent, kun je SETUP ook in teams van twee spelen. In deze variant is het doel om **te voorkomen** dat een pion van jouw team op de laatste plaats staat op het moment dat de eerste pion de finishlijn bereikt of passeert. ♦♦♦♦

Dezelfde regels gelden maar met de volgende aanpassingen:

- Er zijn twee teams met elk twee spelers.
- Elke speler heeft zijn eigen kaarttegels, tegelhouder en pion, dus elk team heeft twee pionnen, één per speler.
- Teamgenoten zitten naast elkaar zodat ze elkaars kaarttegels zien en kunnen overleggen. Een teamspeler mag nog steeds alleen de kaarttegels uit zijn eigen hand en de gemeenschappelijke hand gebruiken.
- Elke teamspeler krijgt een beurt, waarbij de volgorde volgens een 'achtje' verloopt, dus zo:



- Als een speler punten scoort, wordt de eigen pion het corresponderende aantal vakjes vooruit gezet.
- Het is voor spelers die niet aan de beurt zijn nog steeds mogelijk om bonuspunten te scoren als de kaarttegels op hun persoonlijke bonusvakken een deel van één of meerdere sets vormen. Dit betekent dat een speler die aan de beurt is zowel zijn teamgenoot als zijn tegenstander bonuspunten kan geven.

EINDE VAN HET SPEL

Als een speler de finishlijn bereikt of passeert is het spel afgelopen. **Het team dat niet in het bezit is van de pion die als laatste is geëindigd, wint het spel.**

Als er meerdere pionnen als laatste zijn geëindigd, wint het team met de pion die op de eerste plaats staat.

Als er meerdere pionnen op de eerste plaats staan, wint het team dat als laatste een tegel op het bord heeft geplaatst.

IN HET KORT

SETS MAKEN

Een set bestaat uit minimaal 2 kaarttegels.

Hetzelfde cijfer maar verschillende kleuren:



Opeenvolgende cijfers in dezelfde kleur:



KAARTTEGELS PLAATSEN

Je mag één of meerdere kaarttegels uit de eigen hand en/of de gemeenschappelijke hand plaatsen.

De kaarttegels die je plaatst moeten deel uitmaken van dezelfde set.

PUNTELLING

Jouw beurt

1 punt per geactiveerde kaarttegel.

De beurt van de tegenspeler

1 bonuspunt per geactiveerde tegel op jouw persoonlijke bonusvak.