

Exploding Kittens





Exploding Kittens





Exploding Kittens





REGENBOOG-KOTSENDE KAT



DIT IS EEN KATTENKAART EN IS MACHTELOOS IN ZIJN EENTJE.
SPEEL EEN PAAR REGENBOOG-KOTSENDE KAT KAARTEN OM EEN
WILLEKEURIGE KAART VAN EEN ANDERE SPELER TE STELEN.

OPNAMELE
EDITIE

REGENBOOG-KOTSENDE KAT



BAARDKAT



DIT IS EEN KATTENKAART EN IS MACHTELOOS IN ZIJN EENTJE.
SPEEL EEN PAAR BAARDKAT KAARTEN OM EEN
WILLEKEURIGE KAART VAN EEN ANDERE SPELER TE STELEN.

OPNAMELE
EDITIE

BAARDKAT



BAARDKAT



DIT IS EEN KATTENKAART EN IS MACHTELOOS IN ZIJN EENTJE.
SPEEL EEN PAAR BAARDKAT KAARTEN OM EEN
WILLEKEURIGE KAART VAN EEN ANDERE SPELER TE STELEN.

OPNAMELE
EDITIE

BAARDKAT



BAARDKAT



DIT IS EEN KATTENKAART EN IS MACHTELOOS IN ZIJN EENTJE.
SPEEL EEN PAAR BAARDKAT KAARTEN OM EEN
WILLEKEURIGE KAART VAN EEN ANDERE SPELER TE STELEN.

OPNAMELE
EDITIE

BAARDKAT



BAARDKAT



DIT IS EEN KATTENKAART EN IS MACHTELOOS IN ZIJN EENTJE.
SPEEL EEN PAAR BAARDKAT KAARTEN OM EEN
WILLEKEURIGE KAART VAN EEN ANDERE SPELER TE STELEN.

OPNAMELE
EDITIE

BAARDKAT



Exploding Kittens





SPELREGELS

EXPLODING KITTENS

Spel geschikt voor twee spelers

Doel van het spel: Zorg dat je niet ontploft!

1) Voorbereiding

Druk alle kaarten uit de pagina's. Verwijder alle ontmantelkaarten en Exploding Kittens uit de stapel en geef elke speler 1 Ontmantelkaart. Schud daarna de stapel en geef 7 kaarten gedekt aan elke speler. Stop vervolgens de Ontmantelkaarten en de Exploding Kittens terug in de stapel (het aantal Exploding Kittens is altijd 1 minder dan het aantal spelers) en schud de stapel opnieuw.



EXPLODING KITTEN (1 kaart)

Laat deze kaart onmiddellijk zien. Als je geen ontmantelkaart hebt, dan ontplof je. Leg al je kaarten af, inclusief de Exploding Kitten.



ONTMANTEL (3 kaarten)

Ontmantel een Exploding Kittens met deze kaart om te overleven. De Ontmantelkaart gaat op de aflegstapel en jij krijgt zelf de keuze om de Exploding Kitten op een willekeurige of onwillekeurige plek terug te stoppen en je tegenspelers dwars te zitten. Wees strategisch!



NOPE (3 kaarten)

Stop een willekeurige actie (behalve een Exploding Kitten) met een Nope kaart. Je mag deze kaart ook op een andere Nope kaart leggen om zijn effect teniet te doen, enzovoort. Je mag deze kaart zelfs opgooien als het niet jouw beurt is.



AANVAL (2 kaarten)

Beëindig jouw beurt zonder een kaart te trekken en dwing de volgende speler om 2 beurten uit te voeren. Als die speler ook een aanvalskaat heeft gaat de aanval door naar de volgende speler.



SCHUD (2 kaarten)

Schud de stapel grondig. Het is erg handig als je weet dat er een Exploding Kitten op komst is.

2) Hoe speel je het spel?

Tijd om te beginnen. Je kiest een startspeler en hij/zij begint of door te passen of door een kaart te spelen. Je beëindigt je speelbeurt door een kaart van de stapel te trekken en deze in je hand te nemen. Maak onderstaand kennis met de verschillende kaarten en wat ze betekenen.

3) Hoe win je het spel?

De speler die niet ontploft is, wint het spel!



KATEAUTJE (3 kaarten)

Kies een speler die jou 1 van zijn handkaarten moet geven, de gekozen speler bepaalt zelf welke kaart hij jou geeft.



SLA OVER (3 kaarten)

Beëindig direct jouw beurt zonder een kaart te trekken. Als er een aanvalskaat op jou gespeeld wordt moet je alsnog een extra beurt uitvoeren of twee Sla Over kaarten spelen.



VOORSPEL DE TOEKOMST (3 kaarten)

Bekijk de bovenste 3 kaarten van de stapel en leg deze in dezelfde volgorde terug. Laat de kaarten niet zien aan de andere spelers.



KATTENKAARTEN (4 van elk)

Kattenkaarten hebben geen waarde als ze alleen zijn, maar als je 2 dezelfde Kattenkaarten hebt, dan kun je deze als paar inzetten om een willekeurige kaart van een andere speler te stelen. Deze mag je blind uit zijn handkaarten trekken. Bij 3 dezelfde Kattenkaarten mag jij zelf bepalen welke kaart je van een andere speler wilt stelen, maar als deze speler die kaart niet heeft dan heb je pech.