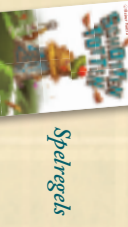


## Spelonderdelen

2 Spelstukkaarten



10 Tactiekaarten

9 Steentegels



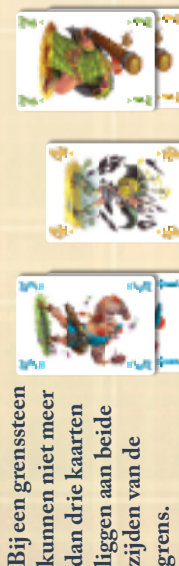
54 Clankkaarten met nummers 1 tot en met 9 (in 6 kleuren)

## Inhoud



## Spelverloop

De eerste speler begint een kaart uit je hand en plaats deze op de vuurkaart. De tweede speler begint een kaart uit je hand en plaats deze op de vuurkaart. De derde speler begint een kaart uit je hand en plaats deze op de vuurkaart. De vierde speler begint een kaart uit je hand en plaats deze op de vuurkaart. De vijfde speler begint een kaart uit je hand en plaats deze op de vuurkaart. De zesde speler begint een kaart uit je hand en plaats deze op de vuurkaart. De zevende speler begint een kaart uit je hand en plaats deze op de vuurkaart. De achtste speler begint een kaart uit je hand en plaats deze op de vuurkaart. De negende speler begint een kaart uit je hand en plaats deze op de vuurkaart.

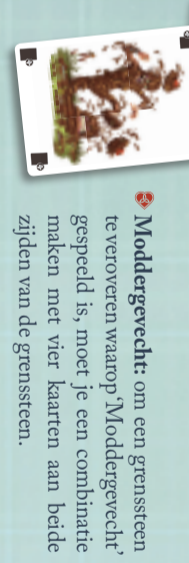


Wanneer Clankkaart speelt vijfzijdig, moet je de steen samenstellen van de formatie die de steen verdedigt. De steen verdedigt je tegen de vijand.



## Streken (speel deze open naast de stapel)

Wanneer je een Streke Tactiekaart speelt, voer je onderstaande tekst uit en leg je de kaart open naast de stapel. Dit wordt de aflegstapel. Je kan op elk moment de kaarten in de aflegstapel bekijken.



## Blinde bluf (gespeeld op een Steentegel)

Blinde bluf: om een grenssteen te veroveren waarop 'Maddergerecht' gespeeld is, moet je een combinatie maken met vier kaarten aan beide zijden van de grenssteen.

Maddergerecht: om een grenssteen te veroveren waarop 'Maddergerecht' gespeeld is, moet je een combinatie maken met vier kaarten aan beide zijden van de grenssteen.

Recuriter: trek drie kaarten van één of beide stapels. Kies twee kaarten uit je volledige hand en plaats deze onder de overkomenstegel.

## Tactische variant

Voor deze variant speel je met dezelfde basisregels, maar met de volgende aanpassingen:

Voorbereiding: Schud alle Tactiekaarten en plaats deze in een stapel naast de Clankkaarten. Elke speler neemt zeven Clankkaarten, dus één meer dan in de basisregels.

Spelverloop: Tijdens de spelbeurt speelt je een Clankkaart of een Tactiekaart. Wanneer je je hand aanvult tot zeven kaarten kies je voor een Clankkaart of een Tactiekaart. Wanneer één van de stapels op is kan je deze kaartsoort niet meer kiezen en speel je verder met de resterende kaarten.

Het is mogelijk dat je alleen Tactiekaarten in je hand hebt of dat alle grensstenen aan jouw kant van de grens al bezet zijn. In dit geval kan je geen Clankkaarten spelen en dan voor kiezen om te passen en geen kaart te spelen of om een Tactiekaart te spelen.



## Einde van het spel

Het spel eindigt onmiddellijk wanneer één van de volgende twee situaties zich voordoet:



1 Een speler bezit drie aangrenzende grensstenen.



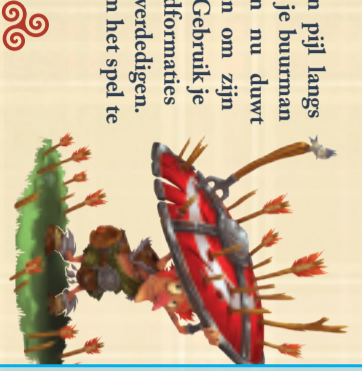
2 Een speler bezit vijf grensstenen verdeeld over de grens.

De speler die deze grensstenen heeft veroverd is de winnaar.

Als je meerdere rondes wilt spelen, dan krijgt de winnaar 5 overwinningspunten en krijgt zijn tegenstander overwinningspunten gelijk aan het aantal grensstenen dat hij bezit. De speler met de meeste punten aan het einde van het spel wint.

Let op! Bepaal voordat je het spel begint hoeveel rondes je gaat spelen.

Gooi jezelf in een strijd waar alles kan en herover de controle over de grens die je beschrijft van je tegenstander. Stuur leden van je clan om de grensstenen te verdedigen en laat zien hoe sterk je bent door je kaarten in de beste combinaties te spelen. Om te winnen moet je als eerste vijf grensstenen verspreid langs de grens of drie aangrenzende grensstenen veroveren.



## Ditsebeling

rust een pijl langs je voort. Het lijkt erop dat je buurman hetzelfde idee heeft en nu duwt hij tegen de grensstenen om zijn territorium te vergroten. Gebruik je kaarten om de beste strijdformaties op te stellen en je doerp te verdedigen. Verover genoeg stenen om het spel te winnen!

en warme lentebries waait door de Schotse vallei, de vogels beginnen te zingen en de sneeuw smelt langzaam weg. Je geliefde doorp komt geleidelijk tevoorschijn en de stenen die jouw territorium afbakenen worden zichtbaar. De aarde is zacht en de stenen kunnen toenailig een hec in de richting van je buurman rollen en jouw clan de extra ruimte geven die het nodig heeft. Niemand die het ziet, toch?

## Regels voor het veroveren van een grenssteen

Na het spelen van een kaart bij een grenssteen en vóór het trekken van een nieuwe kaart, kan je één of meerdere grensstenen oververren. Je kan alleen een steen veroveren nadat elke speler drie kaarten aan zijn kant van de grens heeft gespeeld.

Uitroending: Het is mogelijk om een grenssteen te veroveren wanneer je tegenstander nog geen drie kaarten gespeeld heeft. Je moet dan kunnen aantonen dat jouw combinatie van kaarten niet overtroffen kan worden, welke kaart hij ook speelt. (De kaarten in je hand tellen niet mee.)

## Een grenssteen veroveren

Om een steen te veroveren, moet jouw combinatie van kaarten sterker zijn dan die van je tegenstander. Deze combinaties, die van sterk naar zwak worden op de volgende pagina beschreven.