



Spot it!, Dobble, and Dobble characters are trademarks of Asmodee Group - WWW.ZYGOMATIC-GAMES.COM





op tafel.
Herhaal dit tot
alle spelers begrepen hebben
dat **er steeds één en slechts één
identiek symbool op beide kaarten staat.**

Doel van het spel

Welke spelversie je ook speelt, je moet steeds proberen om als eerste **het identieke symbool tussen twee kaarten te vinden en te benoemen**. Vervolgens mag je **een kaart nemen, een kaart plaatsen of een kaart afleggen** volgens de regels van de verschillende mini-spelletjes die je kan spelen.

De mini-spelletjes

Dobble bestaat uit een reeks van verschillende mini-spelletjes die rond snelheid draaien en waarbij **alle spelers gelijktijdig spelen**. Je kan alle mini-spelletjes spelen in de volgorde zoals ze hier beschreven worden, of in willekeurige volgorde of een zelfde mini-spelletje zo vaak herhalen als je zelf wilt. Het belangrijkste is dat je plezier beleeft aan dit spel!
Lees de regels van het gekozen (of getrokken) mini-spelletje, zodat alle spelers de spelregels van de volgende



MINI-SPEL #1

De toren des doods

1) **Opstelling:** Schud de kaarten en leg voor iedere speler een **gedekte kaart**. Maak met de overblijvende kaarten een trekstapel die je **open** in het midden van de tafel legt.

2) **Doel van het spel:** Probeer het meeste aantal kaarten te verzamelen voor het speleinde.

startopstelling:
voorbeeld voor 3 spelers



MINI-SPEL #2

Schuif de hete aardappel door
(dit spel kan je over meerdere rondes spelen)

1) **Opstelling:** Bij iedere ronde krijgt elke speler een **gedekte kaart** in de hand zonder die te bekijken. De overblijvende kaarten blijven aan de kant voor volgende rondes.

2) **Doel van het spel:** Probeer sneller dan de andere spelers van je kaart af te raken.

Startopstelling:
voorbeeld voor 4 spelers





Opgelet

Dit is een **vereenvoudigde** versie van Dobble. Ze bevat minder kaarten en minder symbolen en je kunt dus niet met zo veel spelers spelen. **Probeer de officiële versie van Dobble om er ten volle van te genieten. Beschikbaar in de speelgoedwinkel!**

De demoversie van Dobble, wat is dat?

Meer dan 31 symbolen, 16 kaarten, 6 symbolen per kaart en **altijd één enkel identiek symbool** tussen elke twee kaarten. Aan jou om dat te ontdekken.

Voor je begint te spelen...

Als je dit spel nog nooit gespeeld hebt, of als je speelt met anderen die het nog nooit gespeeld hebben, raden we je aan om twee willekeurige kaarten te trekken en die met de afbeeldingen naar boven tussen de spelers te leggen. **Zoek het identieke symbool op beide kaarten** (zelfde vorm, zelfde kleur, enkel de grootte kan verschillen).

De eerste speler die het symbool vindt, benoemt het en legt twee nieuwe kaarten open

ronde kennen. Speel eventueel een rondje om er zeker van te zijn dat iedereen de regels snapt voor je eraan begint.

Speleinde

De speler die de meeste mini-spelletjes wint zal de winnaar zijn.

Wat in geval van twijfel?

De speler die als eerste het symbool dat dubbel voorkomt vindt en benoemt, is de winnaar. Als twee spelers gelijktijdig een juiste oplossing geven, wint de speler die als eerste zijn kaart aflegt, of de betrokken kaart opneemt (volgens de geldende spelregels van dat moment).

Gelijke stand

Op het einde van het spel kunnen de spelers met een gelijke stand een duel uitvechten: ieder neemt een kaart en draait deze gelijktijdig om. De eerste die het gelijke symbool vindt en kan benoemen, wint het duel. Het uitvechten van een gelijke stand kunnen de spelers, als ze met meer dan twee zijn, ook doen door een spelletje "Schuif de hete aardappel door" te spelen.

3) Hoe spelen?

Aan het begin van het spel draaien alle spelers gelijktijdig hun kaart om. Iedere speler moet nu **als snelste proberen het identieke symbool te vinden tussen zijn persoonlijke kaart en de bovenste kaart van de toren**. De eerste speler die het symbool vindt en kan benoemen, neemt de bovenste kaart van de aflegstapel en legt deze boven op zijn eigen openliggende kaart. Door deze kaart te nemen, wordt een nieuwe kaart zichtbaar op de stapel. Het spel gaat verder tot alle kaarten van de trekstapel verdeeld zijn.



4) De winnaar: Als alle kaarten van de trekstapel verdeeld zijn, eindigt het spel. De winnaar is **de speler die de meeste kaarten gewonnen heeft**.

3) Hoe spelen?

Aan het begin van het spel draaien alle spelers gelijktijdig hun kaart om. Ze moeten er rekening mee houden dat alle symbolen goed zichtbaar zijn voor alle spelers (het beste is om de kaart in je hand te houden zoals op de tekening te zien is). **Als een speler een identiek symbool vindt bij een andere speler en het benoemt, mag hij zijn kaart bovenop de kaart van de tegenstander leggen**. De verliezende speler moet nu een identiek symbool zoeken tussen zijn nieuwe kaart en de kaarten van de overblijvende spelers. Als hij een identiek paar vindt, mag hij al zijn kaarten in één keer doorgeven.

4) De verliezer: De speler die als laatste nog kaarten vast heeft, verliest deze ronde en legt de kaarten voor zich op tafel neer. De spelers kunnen nu aan de volgende ronde beginnen. Je kan zoveel rondes spelen als je zelf wilt (met een minimum van 5). Als er geen kaarten meer in de stapel zijn, eindigt het spel. **De speler die de meeste kaarten verzameld heeft** tijdens dit mini-spel is de verliezer.

