

CONCEPT™

Dieren Kids



Spelregels

Concept Kids Dieren is een coöperatieve versie van het spel Concept, geschikt voor kinderen van 4 jaar en ouder. Gebruik de iconen op het spelbord om andere familieleden zoveel mogelijk dieren te laten raden en samen te winnen! Deze regels zijn aangepast voor jonge kinderen, van 4 jaar en ouder. (Lees de tips aan het einde van deze regels om het spel te spelen met kinderen van 6 jaar en ouder).

Inhoud

1 spelbord • 110 kaarten • 16 ringen • 1 kaarthouder
1 blad met verkorte regels • deze spelregels

Doel van het spel

Bij Concept Kids speelt iedereen samen.

Het doel van het spel is om 12 dieren te raden door gebruik te maken van de diverse iconen op het spelbord. Nadat je 12 dieren geraden hebt, bepaal je de totaalscore en probeer je deze score steeds weer te verbeteren!

Vorbereiding

- Plaats het **spelbord** in het midden van de tafel zodat deze goed zichtbaar is voor alle spelers.
- Voor de **eerste paar spellen** raden we aan om alleen de **kaarten met een blauwe rand** te gebruiken. Leg de kaarten met de **rode rand** terug in de doos, deze worden tijdens dit spel niet gebruikt.
- Schud alle kaarten met een **blauwe rand**, **neem willekeurig 12 kaarten** en vorm hiermee een gedekte stapel, die je naast het spelbord legt. Leg de resterende kaarten terug in de doos, deze worden tijdens dit spel niet gebruikt.
- Plaats de kaarthouder op tafel.
- Plaats alle ringen naast het bord.



Raad een dier

Let op: als er in deze spelregels gesproken wordt over ""Je", "Jij" of "Jou", dan wordt er altijd een volwassene bedoeld.

Tijdens het spel zijn het **alle kinderen die JOU een dier laten raden** door deze te beschrijven aan de hand van de iconen op het bord.

Neem de bovenste kaart van de stapel, **zonder deze te bekijken**, en plaats deze in de kaarthouder zodat alle kinderen deze kunnen zien. Vervolgens **legt ieder kind om de beurt een ring op een icoon op het bord** om jou te helpen om het dier te raden. De kinderen mogen elkaar helpen om iconen te kiezen die het dier het beste beschrijven.

Je mag **zo vaak raden als je wilt**. Echter, de kinderen mogen alleen met **ja of nee** reageren.

Scoren

✓ **Als je het dier goed geraden hebt**, leg de kaart dan open naast de stapel. Deze kaart is 1 punt waard aan het einde van het spel.

✗ **Als je het dier niet goed geraden hebt en je wil passen**, dan laten de kinderen het dier aan jou zien. Vervolgens wordt de kaart in de doos gelegd - deze wordt niet meegeteld tijdens de bepaling van je totaalscore.

Let op: je moet passen indien de kinderen geen ringen meer hebben om op het bord te leggen en jij het dier niet weet te raden.

Vervolgens trek je een kaart en **probeer je een nieuw dier te raden**.

Einde van het spel

Zodra de stapel van 12 kaarten leeg is, eindigt het spel.

Tel het aantal kaarten waarvan je het dier geraden hebt om je **score** te bepalen. Vergelijk deze **score** met onderstaande tabel om te zien hoe jullie het gedaan hebben.



Moeilijkheidsniveau aanpassen

Hieronder worden drie varianten beschreven waarmee je het moeilijkheidsniveau van het spel kunt aanpassen. Deze varianten kunnen ook met elkaar gecombineerd worden. Voor elk van deze geldt: het spel wordt gespeeld volgens de standaard regels zoals hiervoor beschreven, maar met uitzondering van de volgende punten:

1

Wissel van Rol

Een kind gaat raden. Plaats de kaarthouder voor één gekozen kind dat een nieuwe kaart in deze kaarthouder plaatst zonder deze te bekijken. Jij probeert nu samen met de overige kinderen er voor te zorgen dat het gekozen kind het dier weet te raden.

2

Twee kaartsoorten

De kaarten hebben twee moeilijkheidsniveau's:

- De kaarten met de **blauwe** rand tonen dieren die kinderen al kennen van school, uit kinderliedjes of uit boeken.
- De kaarten met een **rode** rand tonen de minder bekende dieren, waarvoor een grotere kennis van het dierenrijk nodig is.

Om het niveau te verhogen kun je zowel de kaarten met een **blauwe** rand als de kaarten met een **rode** rand gebruiken of alleen de kaarten met een **rode** rand.

3

Voor 6 jaar en ouder

Als je het spel speelt met een groep oudere kinderen, dan is het niet langer de groep kinderen die een speler het dier laat raden, maar slechts **1 speler die probeert om alle andere spelers een dier te laten raden.**

Bij de voorbereiding neem je 24 kaarten in plaats van 12.

Aan het begin van elke beurt neemt een speler **2 kaarten** van de stapel.

Er wordt 1 kaart gekozen en de andere kaart wordt in de doos gelegd.

Deze speler laat alle andere spelers het gekozen dier raden via de iconen op het spelbord.

Zodra een speler het dier weet te raden of als de groep past, eindigt de beurt.

Het is dan de beurt aan de volgende speler om de andere spelers een dier te laten raden.

Credits

Auteurs: Alain Rivollet and Gaëtan Beaujannot

Illustraties & DTP: Éric Azagury

Ontwikkelaars: "The Sombrero-wearing Belgians" aka Cédric Caumont & Thomas Provoost

Redactie assistenten: Virginie Gilson & Pierre Berthelot

DTP-verantwoordelijke: Alexis Vanmeerbeeck

Opvoedkundig advies: Sébastien Dubois

Repos Team:

Nicolas Boseret, Thomas Vermeir, Florian Pouillet, Guillaume Pilon, Cédric Chevalier, Géraldine Volders,

Nicolas Pastor, Nastassja Vandepeutte, Nicolas Koenig, Régis Van Cutsem, Winnie Kenis.

Nederlandse vertaling: Stefan Meeuwssen

Nederlands revisie: Jeroen van Kerckhoven

Met dank aan

Het gehele team wil graag de volgende locaties bedanken voor het openen van hun deuren voor het testen van Concept Kids Animals: de gemeentelijke basisschool N°1 in Molenbeek - La Rose des Vents, de kinderen uit klas 2 van École en Couleur (Forest), de kleuterschool van École Decroly (Uccle), het Albert 1e Instituut in Enghien, en de Jeux de Nim winkel. Het team wil tevens Lou Denis graag bedanken voor haar input (er zit echt een konijn in het spel!), Lydie Tudal, Agnès Brison, Robin, Valentin, en Rosalie Legoff voor hun feedback, en ook de proeflezer: Irma Charvatova, Jennifer Lutte, Jean-Marie Mouret, en Stéphane Ciavarella.

A game by REPOS PRODUCTION published by SOMBREROS PRODUCTION

© Sombros Production (2018) • All rights reserved.

Rue des comédiens, 22 • 1000 Brussels • BELGIUM

+32 471 95 41 32 • www.rprod.com

Distributie in Nederland door Asmodee Netherlands

Wethouder den Oudenstraat 8, 5706 ST Helmond, The Netherlands

Distributie in België door Asmodee Belgium

Jan-Baptist Vinkstraat 4, B-3070 Kortenberg

De inhoud van dit spel mag alleen worden gebruikt voor strikt persoonlijke en privéontspanningsdoeleinden.



Meer spelen?
Bezoek onze Concept Facebook pagina!
<https://www.facebook.com/conceptthegame/>





Hond



Gorilla



Slak



Kat



Panda



Worm



Ezel



Beer



Mug



Paard



Ijsbeer



Vlieg



Koe



Vos



Bij



Stier



Wolf



Spin



Schaap



Leeuw



Lieveheersbeestje



Geit



Tijger



Mier



Varken



Kuiken



Vlinder



Konijn



Kip



Rups



Muis



Haan



Krab



Egel



Eend



Goudvis



Eekhoorn



Adelaar



Haai



Hert



Uil



Dolfijn



Kameel



Papegaai



Walvis



Zebra



Pinguin



Giraffe



Krokodil



Olifant



Kameleon



Neushoorn



Kikker



Nijlpaard



Schildpad



Hinde



Luipaard



Hagedis



Gazelle



Panter



Salamander



Ram



Kraai



Naaktslak



Bizon



Roodborstje



Mossel



Wild Zwijn



Duif



Vogelbekdier



Bever



Zeemeeuw



Walrus



Fret



Zwaan



Zeeleeuw



Wasbeer



Ooievaar



Narwal



Ringstaartaapje



Flamingo



Orka



Luiaard



Struisvogel



Piranha



Orang Oetan



Gier



Aal



Baviaan



Toekan



Vliegende Vis



Chimpansee



Pauw



Kwal



Koala



Vleermuis



Octopus



Kangoeroe



Libelle



Garnaal



Gordeldier



Sprinkhaan



Draak



Mol



Hoornekver



Griffioen



Cavia



Schorpioen



Eenhoorn



Rat



Duizendpoot



Weerwolf



Hyena



Cobra



Yeti