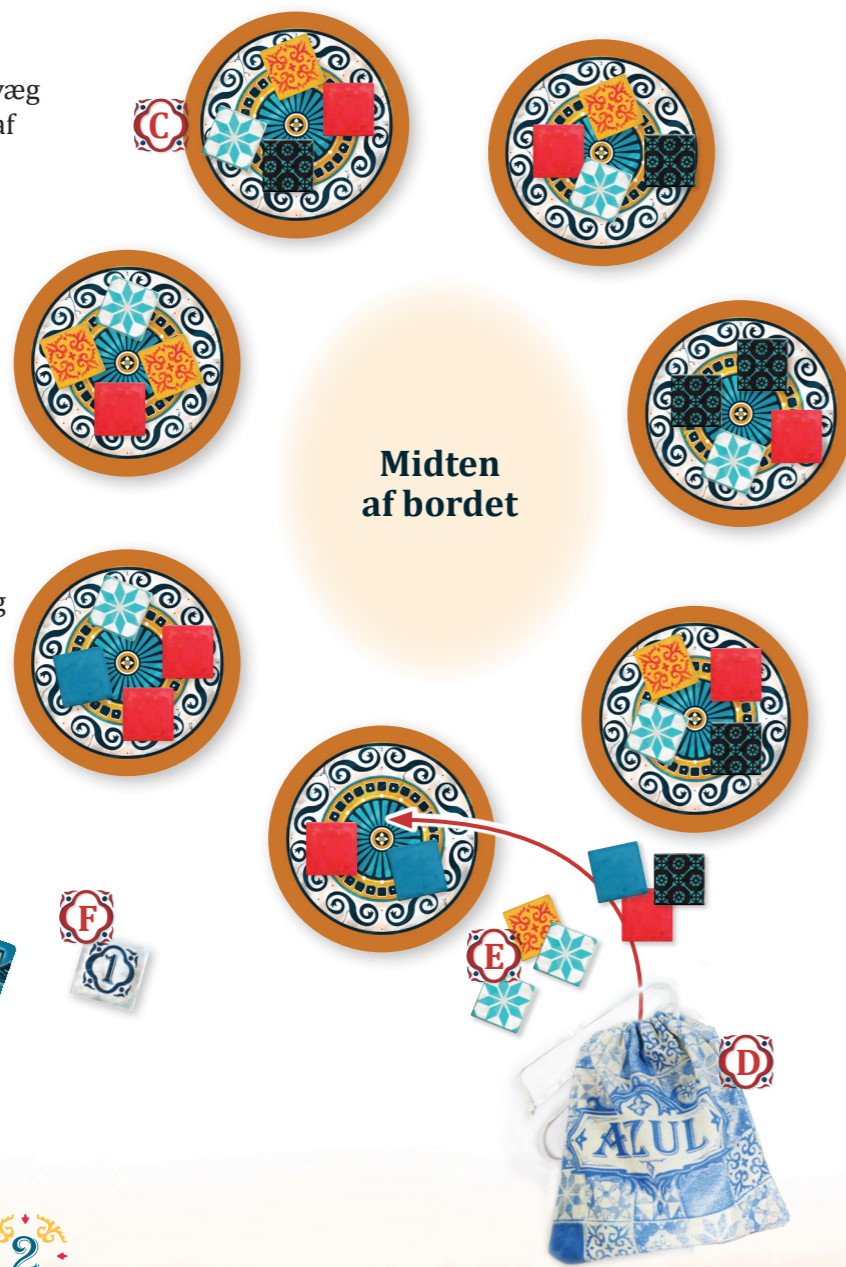




De keramiske fliser Azulejos (som oprindeligt var blå og hvide) blev introduceret af maurerne. Portugiserne tog dem begejstret til sig, da deres konge Manuel I blev betaget af de smukke mauriske fliser på et besøg på Alhambra-paladset i det sydlige Spanien. Kongen var meget imponeret over paladsets smukke interiør og befalede øjeblikkeligt, at hans eget palads i Portugal skulle udsmykkes med lignende vægfliser. I Azul skal du, en talentfuld kunstner, dekorere væggene i det royale palads i Evora.

## OPSÆTNING

- Giv hver spiller en spilleplade (A). Siden med den farvede væg vendes opad. (Se **Spilvariant** for at spille med den grå side af pladen). Alle spillere skal bruge samme side.
- Tag en pointmarkør (B), og læg den på feltet "0" på dit pointspor.
- Læg fabriksbrikkerne (C) midt på bordet, så de danner en cirkel:
  - 1 et spil med 2 spillere skal I bruge 5 fabriksbrikker.
  - 1 et spil med 3 spillere skal I bruge 7 fabriksbrikker.
  - 1 et spil med 4 spillere skal I bruge 9 fabriksbrikker.
- Fyld posen (D) med de 100 fliser (20 af hver farve) (E).
- Spilleren, der sidste har besøgt Portugal, er første spiller og tager startbrikken (F). Første spiller lægger 4 tilfældige fliser fra posen på hver fabriksbrik. Spilleplader, pointmarkører og fabriksbrikker, der ikke er i brug, lægges tilbage i æsken.



Midten af bordet

## FORMÅL MED SPILLET

At have flest point i slutningen af spillet. Spillet slutter efter den runde, hvor mindst én spiller har færdiggjort en vandret række med 5 fliser på sin væg.



## SPILLETS GANG

Spillet består af flere runder, som hver består af tre faser:

- Fabriksudbud
- Fliseplacering
- Forberedelse af næste runde

### A. Fabriksudbud

Første spiller lægger startbrikken i midten af bordet og tager sin første tur. Spillet fortsætter med urets retning. I din tur skal du vælge fliser på en af følgende måder:

ENTEN

- a) Tag **alle fliser af samme farve** fra en af fabriksbrikkerne, og flyt resten af fliserne fra denne fabriksbrik til midten af bordet.

ELLER

- b) Tag **alle fliser af samme farve** fra midten af bordet. Hvis du er den første spiller, der tager brikker fra midten af bordet i denne runde, skal du også tage startbrikken og lægge den på din gulvlinje på første ledige felt fra venstre.

Læg nu de fliser, du har taget, på **en** af de 5 mønsterlinjer på din spilleplade (den første linje kan rumme en flise, den femte kan rumme fem).

- Læg fliserne en efter en **fra højre mod venstre** på den mønsterlinje, du har valgt.
- Ligger der allerede fliser på mønsterlinjen, må du kun lægge fliser af **samme** farve på linjen.

Placer fliser fra højre mod venstre.

- Er der en flise på alle felter på din mønsterlinje, er linjen fyldt. Hvis du har samlet flere fliser op, end du kan lægge på den mønsterlinje, du har valgt, skal resten af fliserne lægges på din gulvlinje (se **Gulvlinje**).

Dit mål i denne fase er at fylde så mange af dine mønsterlinjer, som du kan, fordi i næste fase, hvor fliserne skal placeres, må du kun flytte fliser fra fyldte mønsterlinjer ud på den tilhørende række på din væg og få point.

## ÆKSEMPEL PÅ DE FØRSTE TURE

- I sin tur tager Jesper de 2 sorte fliser fra en fabriksbrik og lægger resten af fliserne midt på bordet.
- Thore tager den gule flise fra en fabriksbrik og lægger de 3 røde fliser, der er til overs, midt på bordet.
- Eva tager disse 3 røde fliser fra midten af bordet. Fordi hun er den første til at tage fliser fra midten af bordet i denne runde, tager hun også startbrikken og lægger den på det første ledige felt fra venstre på sin gulvlinje.

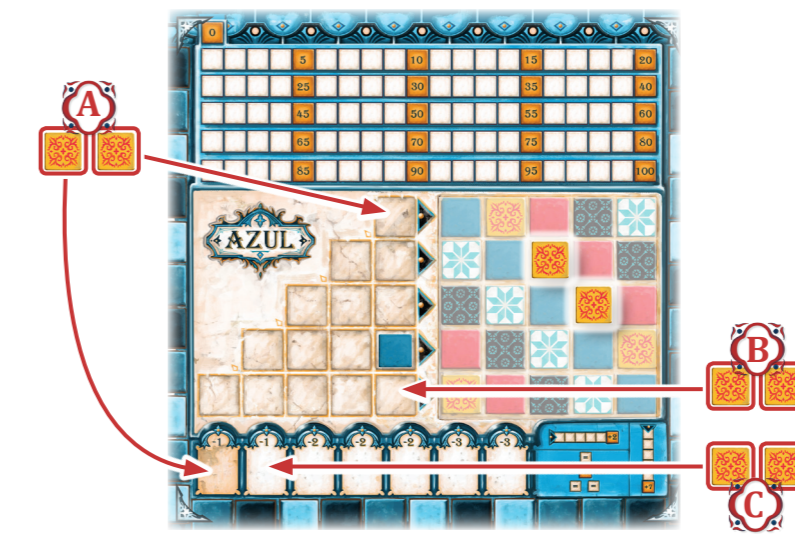
- I alle efterfølgende runder gælder følgende regel: Det er **ikke tilladt** at placere en flise på en mønsterlinje, hvis der på den tilhørende række på din væg allerede er placeret en flise af denne farve.

### Gulvlinje

Har du taget fliser, som du ikke kan eller ikke vil placere, skal de lægges på din gulvlinje fra venstre mod højre. Disse fliser er faldet på gulvet og giver minuspoint i Fliseplaceringsfasen. Hvis alle felter på din gulvlinje er fyldt, skal resten af de tabte fliser lægges i æskens låg.

Denne fase slutter, når der **hverken** er fliser tilbage midt på bordet eller på fabriksbrikkerne.

Nu fortsætter spillet med Fliseplaceringsfasen.



Eva tager 2 gule fliser fra en fabriksbrik. Hun må ikke lægge dem på sin anden eller tredje mønsterlinje, da der allerede er en gul flise på deres tilhørende rækker.

Hun må heller ikke lægge dem på den fjerde mønsterlinje, da der allerede ligger en blå flise på linjen, og fliser af forskellige farver må ikke ligge på samme mønsterlinje.

Hun må gerne lægge en af dem på sin første mønsterlinje og den sidste flise på sin gulvlinje (A).

Eller hun kan lægge begge fliser på den femte mønsterlinje (B).

Hun må også vælge at lægge begge fliser på sin gulvlinje (C).

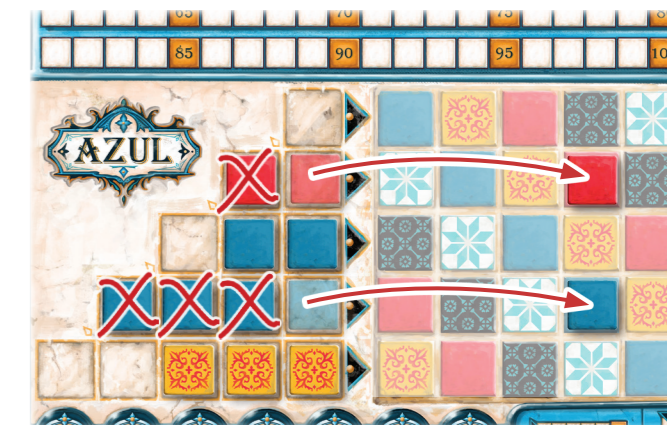
## B. Fliseplacering

Denne fase kan udføres af alle spillere på samme tid, der flytter fliser fra deres fyldte mønsterlinjer til deres væg.

- A) Gennemgå dine mønsterlinjer. Start med den første linje. Flyt den flise, der er længst til højre på alle fyldte mønsterlinjer, til feltet på den tilhørende række, der har samme farve. Hver gang du flytter en flise, får du øjeblikkeligt point (se **Point**).



- B) Fjern nu alle fliser fra mønsterlinjer, der ikke har en flise længst mod højre. Læg fliserne i æskens låg. Alle fliser, der herefter ligger tilbage på mønsterlinjerne, skal blive liggende på spillernes spilleplader til næste runde.



A) Jespers anden mønsterlinje rummer 2 røde fliser og er derfor fyldt. Han flytter derfor flisen, der ligger længst mod højre, til det røde felt på sin væg (og får øjeblikkeligt 1 point, se **Point**). Tredje mønsterlinje er ikke fyldt, så den ignorerer han. Fra sin fyldte fjerde mønsterlinje flytter han den blå flise, der ligger længst mod højre, til det blå felt på sin væg (og får øjeblikkeligt 1 point).

Da femte mønsterlinje ikke er fyldt, ignorerer han den.

B) Nu flytter han resten af fliserne fra sin anden og fjerde mønsterlinje og lægger dem i æskens låg. Fliserne på hans tredje og femte mønsterlinje bliver liggende på hans spilleplade.

## Point

Hver flise, du flytter til din væg, skal altid lægges på det felt, der har samme farve som flisen, og giver øjeblikkeligt point på følgende måde:

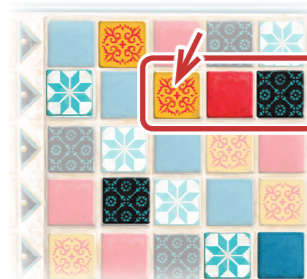
- Er der ingen fliser, der ligger ved siden af den netop placerede flise (vandret eller lodret), får du 1 point og flytter din pointmarkør på dit pointspor.



Placeringen af den røde flise giver dig 1 point.

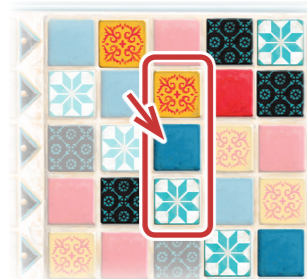
- Ligger andre fliser ved siden af, skal du gøre følgende:

Tjek først, om en eller flere fliser er forbundet vandret med den nye flise. Er der det, skal du tælle fliserne (husk at tælle den nye flise med) og får lige så mange point, som der er fliser.



I dette eksempel får du 3 point for at placere den gule flise, fordi 3 fliser (inklusive den nye gule flise) er forbundet på den vandrette række.

Tjek nu, om en eller flere fliser er forbundet med den nye flise lodret. Er der det, skal du tælle fliserne (husk at tælle den nye flise med) og får lige så mange point, som der er fliser.



I dette eksempel får du 3 point for de 3 fliser, der er forbundet lodret.



I dette eksempel får du både 4 point for de 4 fliser, der er forbundet vandret, og 3 point for de 3 fliser, der er forbundet lodret.



Til sidst i Fliseplaceringsfasen skal du tjekke, om du har fliser liggende på din **gulvlinje**. For hver flise på din gulvlinje mister du de point, der står over flisen. Flyt din pointmarkør tilbage på dit pointspor (dog aldrig længere tilbage end 0 point).



Fjern nu alle fliserne fra din gulvlinje, og læg dem i æskens låg. **Bemærk:** Hvis du har startbrikken på din gulvlinje, giver den minuspoint som en normal flise, men lægges midt på bordet og ikke i låget.



Jesper mister i alt 8 point, da han har 4 fliser og startbrikken på sin gulvlinje.

## C. Forberedelse af næste runde

Hvis ingen spiller har færdiggjort en vandret række med 5 fliser på sin væg endnu (se **Spillets afslutning**), skal næste runde forberedes. Spilleren med startbrikken lægger 4 tilfældige fliser fra posen på hver af fabriksbrikkerne som i starten af spillet. Er posen tom, skal den fyldes med alle fliserne, som i løbet af spillet er blevet lagt i æskens låg, og arbejdet med at fylde fabriksbrikkerne kan fortsætte. Nu starter næste runde.

Skulle det ske, at posen igen er tom, og at der ikke er fliser i låget at fylde i den, startes den nye runde som normalt, selvom ikke alle fabriksbrikker er fyldt.

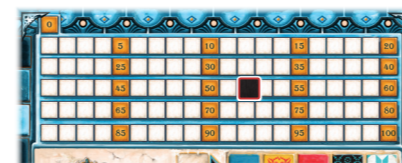
## SPILLETS AFSLUTNING

Spillet slutter efter Fliseplaceringsfasen i en runde, hvor mindst én spiller har færdiggjort mindst én **vandret** linje på sin væg med 5 fliser. Når spillet er slut, får spillerne point, hvis de har nået følgende mål:

- Få 2 point for hver fyldte vandrette linje med 5 fliser på din væg.
- Få 7 point for hver fyldte lodrette linje med 5 fliser på din væg.
- Få 10 point for hver farve flise, du har placeret 5 af på din væg.

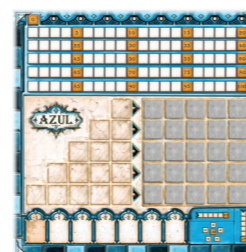


Spilleren med flest point har vundet. Står to eller flere spillere lige, vinder den spiller, der har færdiggjort flest vandrette linjer. Står to eller flere spillere stadig lige, deles sejren ligeligt.



## Spilvariant

For at variere spillet bruges den grå side af spillepladerne. Reglerne er præcis de samme som i det normale spil, bortset fra, at fliser, der flyttes fra mønsterlinjen til væggen, må placeres på et valgfrit felt på den tilhørende række. En flise må dog aldrig placeres på et felt, hvis der allerede er en flise af samme farve på den vandrette eller lodrette linje.



**Bemærk:** I Fliseplaceringsfasen kan det ske, at du ikke kan placere en flise fra en mønsterlinje på den tilhørende række. Sker dette, skal du lægge alle fliserne fra mønsterlinjen ned på gulvlinjen (Se **Gulvlinjen**).



**Game Design:** Michael Kiesling

**Producer:** Sophie Gravel

**Development:** Viktor Kobilke & Philippe Schmit

**Art Direction:** Philippe Guérin

**Illustrations:** Chris Quilliams

**Graphic Design:** Philippe Guérin, Karla Ron & Marie-Eve Joly

**Communications:** Mike Young

**Foreign Affairs:** Andrea Ahlers & Katja Wienicke

**Editing:** Sophie Gravel, Viktor Kobilke

**Marketing:** Martin Bouchard

**Development by:**



© 2018 Plan B Games Inc.

Intet af dette produkt må genskabes eller kopieres uden tilladelse.

19 rue de la Coopérative, Rigaud, QC. J0P 1P0, Canada.

info@nextmovegames.com  
www.nextmovegames.com

Behold denne information.

Distribution: Asmodee Nordics  
Valseholmen 1, 2650 Hvidovre, DK  
www.asmodeenordics.com

Made in China.

