

BEZZERWIZZER

er et quizspil, hvor både paratviden, taktik og drilleri afgør, hvem der vinder.

1 SPILLETS GANG

Første runde starter med, at hvert hold trækker fire emnebrikker fra posen.

Læg emnebrikkerne med forsiden opad i den ønskede rækkefølge på de fire pladser i huset. Et rigtigt svar giver enten **1, 2, 3** eller **4 point**, som prikkerne over pladserne i huset viser.

Aftal, hvilket hold der starter. Dette hold får nu et spørgsmål til 1 point, som et af de andre hold læser op. Svarer holdet rigtigt, får det **1 point** og må rykke sin spillebrik 1 felt frem. Svarer holdet forkert eller melder pas, skal spillebrikken blive stående.

Når holdet har svaret på sit spørgsmål, skal det vende emnebrikken om, og emnet er nu lukket. Turen går herefter videre med urets retning, indtil alle hold har fået et spørgsmål til 1 point.

Derefter fortsætter holdene på samme måde med spørgsmålene til 2, 3 og til sidst 4 point.

Første runde er nu slut. Hvis ingen hold er nået i mål, skal I lægge alle emnebrikkerne tilbage i posen og starte på en ny runde.

Retten til at begynde skifter med urets retning efter hver runde. I skal trække et nyt spørgsmålskort for hvert spørgsmål.

2 TAKTIK

Spillet indeholder tre forskellige taktiske brikker. Med dem kan I være bedrevidende, drille modstanderne og måske opnå ekstra point.

B BEZZERWIZZER: Hvis I tror, at turholdet ikke kan svare på sit spørgsmål, men at I selv kan svare på det, kan I spille en BEZZERWIZZER og måske opnå point. I må kun spille en BEZZERWIZZER, når det er et af de andre holds tur.

Z ZWAP: Hvis I vil bytte om på placeringen af to emnebrikker i spillet, kan I spille en ZWAP. I må kun spille en ZWAP, når det er jeres tur.

W WRITE: Hvis I vil gøre det sværere for et hold at svare på sit spørgsmål, kan I spille en WRITE-brik, der tvinger holdet til at svare skriftligt uden at kommunikere indbyrdes. Når WRITE-brikken spilles, er der bonuspoint på spil. I kan både spille den på jeres eget hold, når I har tur, eller på et modstanderhold, når det har tur. I skal kun bruge brikken, hvis der er mindst to spillere på hvert hold.

Når et hold har brugt en taktisk brik, udgår den af spillet indtil næste runde, hvor holdene får alle deres taktiske brikker igen. Et hold behøver ikke at bruge alle sine taktiske brikker i en runde.

3 AFGØRELSE

Spillet er afgjort, når ét hold er nået i mål.

Hvis nogle af de andre hold har fået færre spørgsmål end det hold, der er nået i mål, skal runden dog fortsætte, indtil alle hold har fået lige mange spørgsmål. Et hold behøver ikke at lande præcist på målfeltet for at være i mål.

Hvis flere hold når i mål i samme runde, skal disse hold ud i en finale:

I finalen skal I først lægge alle emnebrikkerne tilbage i posen. Derefter skal hvert finalehold trække en emnebrik og efter tur besvare et spørgsmål i det emne, det har trukket. Hvis alle finalehold svarer rigtigt, fortsætter I med endnu en runde.

I skal fortsætte, indtil der kun er ét hold, der har svaret rigtigt i en runde.

Dette hold har vundet spillet!

BEZZERWIZZER **B**

I kan spille en BEZZERWIZZER, hvis I vil svare på et af de andre holds spørgsmål. Et hold kan bezzerwizze, enten før eller efter oplæseren begynder at læse spørgsmålet højt.

Der er kun ét hold, der kan spille en BEZZERWIZZER på et spørgsmål, så det gælder om at være hurtigst til at kaste en BEZZERWIZZER ind på spillepladen og sige 'Bezzerwizzer'.

Turholdet svarer først på spørgsmålet. Umiddelbart derefter skal Bezzerwizzerholdet komme med sit bud på svaret.

Hvis turholdet svarer rigtigt på sit spørgsmål, får Bezzerwizzerholdet ikke point.

Hvis turholdet svarer forkert, får Bezzerwizzerholdet point:

3 point for et rigtigt svar, hvis der er bezzerwizzet, FØR spørgsmålet blev læst højt.

1 point for et rigtigt svar, hvis der er bezzerwizzet, EFTER spørgsmålet blev læst højt.

Minus 1 point, hvis Bezzerwizzerholdet svarer forkert.

Opløb: Hvis turholdet står på opløbsstrækningen (markeret med pile), må Bezzerwizzerholdet bruge sine point på at rykke turholdet tilbage (1 eller 3 felter) i stedet for selv at rykke frem.

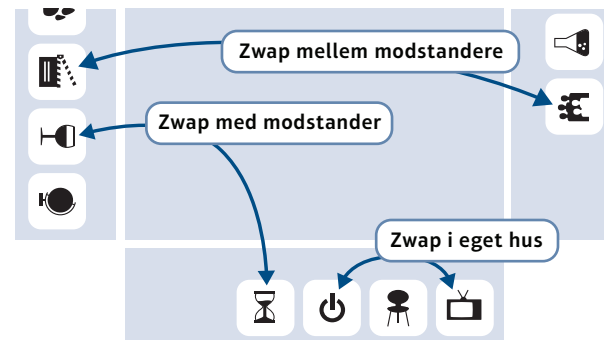
Oplæseren må gerne spille en BEZZERWIZZER, men for at få 3 point skal han spille brikken, inden han ser spørgsmålet.

ZWAP **Z**

I kan spille en ZWAP, hvis I ønsker at slippe af med en emnebrik, stjæle et yndlingsemne hos et modstanderhold eller blot drille modstanderne. Et hold må kun spille en ZWAP, når det er holdets tur, og den skal spilles, inden oplæseren begynder at læse spørgsmålet højt.

Kast en ZWAP ind på spillepladen og byt rundt på to emnebrikker i spillet.

Et hold kan zwappe både modstanderholdenes og sine egne emnebrikker. Lukkede emnebrikker må ikke zwappes.



Hvis turholdet zwapper en emnebrik, må et hold, der har spillet en BEZZERWIZZER eller en WRITE på emnet, gerne fortryde og trække sin brik tilbage. De andre hold kan nu spille en BEZZERWIZZER eller en WRITE på den nye emnebrik.

WRITE **W**

I kan spille en WRITE-brik, hvis I vil tvinge turholdet til at svare skriftligt. Det gør det sværere for turholdet at svare, men til gengæld er der bonuspoint på spil. I skal derfor overveje, om I vil spille WRITE-brikken på et af modstandernes spørgsmål eller på jeres eget spørgsmål - begge dele er tilladt. Der er kun ét hold, der kan spille en WRITE på et spørgsmål, og en WRITE skal altid spilles, før spørgsmålet bliver læst højt.

Kast en WRITE ind på spillepladen. Hver spiller på turholdet skal nu skrive sit svar ned på blokken uden at kommunikere med holdkammeraterne. Derefter afslører hver spiller sit svar, og oplæseren læser det rigtige svar op.

Hvis alle spillere på turholdet svarer rigtigt, får turholdet **1 bonuspoint**.

Hvis en eller flere spillere på turholdet svarer forkert, får turholdet **1 minuspoint**.

Hvis mindst én spiller på turholdet svarer rigtigt, får turholdet derudover sine **almindelige point (1-4)**.

Der må gerne spilles en BEZZERWIZZER og en WRITE på det samme spørgsmål, og samme hold må gerne spille både en BEZZERWIZZER og en WRITE på et spørgsmål. Spillerne på turholdet skal svare skriftligt hver især, mens spillerne på Bezzerwizzerholdet gerne må kommunikere indbyrdes og svare på almindelig vis. Først viser spillerne på turholdet hver deres svar, og umiddelbart derefter siger Bezzerwizzerholdet sit svar.

Husk, at I kun skal bruge WRITE-brikken, hvis der er mindst to spillere på hvert hold.