

Pravidla hry

Splendor



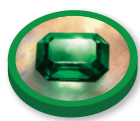
Oficiální elektronickou podobu hry Splendor i s rozšířeními naleznete na svých počítačích.



Ve hře Splendor se z vás stanou bohatí renesanční obchodníci. Využijte své bohatství pro ovládnutí dolů, přepravních společností a zaplacení řemeslníků, kteří surové drahé kameny přemění v krásné šperky.

Obsah

40 žetonů



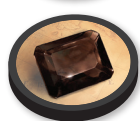
7x Smaragd
(zelený)



7x Diamant
(bílý)



7x Safír
(modrý)



7x Onyx
(černý)



7x Rubín
(červený)



5x Zlatý žolík
(žlutý)

90 karet rozvoje



10 šlechticů



Příprava hry

Zamíchejte každý balíček karet rozvoje zvlášť a položte je jeden vedle druhého do sloupce uprostřed stolu. Nejníže budou karty první úrovně, nejvýše budou karty třetí úrovně (O; OO; OOO).

Poté z každého balíčku otočte 4 vrchní karty a utvořte z nich řadu. Zamíchejte kartičky šlechticů a odhalte jich tolik, kolik je hráčů, plus jednu navíc (například 5 při hře 4 hráčů).

Zbývající kartičky vraťte zpět do krabice, při hře je nevyužijete. Nakonec v dosahu všech hráčů umístěte 6 hromádek žetonů, roztríděných podle barev.



Hra pro 2 nebo 3 hráče

Při hře 2 hráčů

Kromě zlatých žetonů odeberte 3 žetony od každé barvy (měly by zůstat 4 žetony od barvy).
Odhalte 3 šlechtice.

Při hře 3 hráčů

Kromě zlatých žetonů odeberte 2 žetony od každé barvy (mělo by zůstat 5 žetonů od barvy).
Odhalte 4 šlechtice.

Žádné další změny nejsou požadovány.

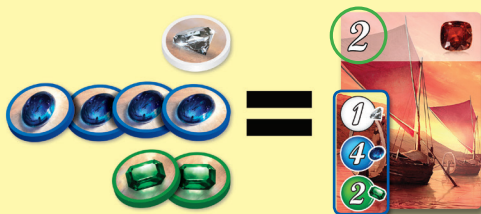
Přehled hry

Během hry hráči získávají žetony drahokamů a zlata. Za tyto žetony si pořizují karty rozvoje, které jim přinášejí body prestiže a další bonusy. Bonusy pak umožňují hráčům získat další karty rozvoje za nižší cenu. Jakmile hráč nasbírá dostatek bonusů, je okamžitě odměněn návštěvou šlechtice (což opět přináší body prestiže). Jakmile někdo z hráčů získá 15 bodů prestiže, dohraje se aktuální kolo a hráč s nejvíce body prestiže je vyhlášen vítězem hry.

Karty rozvoje

Aby hráči získali body prestiže, musí si pořizovat karty rozvoje. Tyto karty jsou umístěné uprostřed stolu a jakýkoliv hráč si je může během hry pořídit. Karty rozvoje, jež hráči drží v ruce, jsou karty, které si hráči během hry rezervovali. Takto držené karty si může pořídit pouze hráč, který je drží.

Pro pořízení této karty musí hráč zaplatit 1 bílý, 4 modré a 2 zelené žetony. Hráč, který si pořídí tuto kartu, získá 2 body prestiže. Vlastnictví této karty umožňuje jejímu držiteli čerpat bonus v podobě červeného drahokamu.



Kartičky šlechticů

Kartičky šlechticů jsou umístěné uprostřed stolu. Pokud má hráč bonusy (a pouze bonusy) ve stejné kombinaci, jako jsou vyobrazeny na kartě šlechtice, tento šlechtic hráče na konci kola automaticky navštíví a hráč si ponechá příslušnou kartičku šlechtice. Hráč nemůže odmítnout návštěvu šlechtice. Přijmutí návštěvy šlechtice přináší hráči 3 body prestiže, ale hráče může navštívit pouze jeden šlechtic za kolo.

Pokud má hráč dostatek karet rozvoje, aby dal dohromady 3 zelené, 3 modré a 3 bílé bonusy, může být automaticky navštíven tímto šlechticem. Hráč, který přijme návštěvu šlechtice, získá 3 body prestiže.



PRAVIDLA HRY

Nejmladší hráč začíná. Hráči hrají po směru hodinových ručiček. Ve svém kole si musí hráč zvolit a udělat jednu z následujících 4 akcí.

❖ Vzít si 3 žetony různých barev.

❖ Vzít si 2 žetony stejné barvy.

Tuto akci lze provést pouze v případě, že jsou v dané hromádce žetonů k dispozici nejméně 4 žetony této barvy.

❖ Rezervovat 1 kartu rozvoje a vzít si žeton zlatého žolíka.

❖ Pořídit si 1 kartu z nabídky uprostřed stolu nebo jednu z dříve rezervovaných karet.

Výběr žetonů

Na konci svého kola hráč nikdy nemůže mít více než 10 žetonů (včetně žolíků). Pokud se tak stane, hráč musí přebytečné žetony vrátit. Hráč může vrátit stejné i jiné, než si vzal v aktuálním kole. Žetony, které hráč vlastní, musí být celou dobu viditelné pro ostatní hráče.

Pamatujte si: hráč si nesmí vzít 2 žetony stejné barvy z hromádky, kde jsou již méně než 4 žetony.

Rezervování karty rozvoje

Pro rezervování karty si ji hráč jednoduše vezme ze stolu nebo (pokud si myslí, že bude mít šťastnou ruku) z vrchu jednoho ze tří balíčků jednotlivých úrovní (úroveň O; OO; OOO), aniž by ji ukázal ostatním. Rezervované karty musí hráč držet v ruce a nesmí je odhodit. Hráč nikdy nemůže mít v ruce více než 3 rezervované karty a jediný způsob, jak se jich zbavit, je jejich zakoupení (viz níže). Rezervace karty je také jediný způsob, jak získat zlatý žeton (žolíka). Pokud dojdou zlaté žetony, můžete si stále rezervovat karty, ale nezískáte žolíka.

Pořízení karty rozvoje

Pro pořízení karty musí hráč zaplatit sérii žetonů, které jsou na kartě vyobrazeny. Zlatý žolíka může nahradit jakoukoliv barvou. Zaplacené žetony se vrací zpět na hromádky uprostřed stolu. Hráč si může pořídit jednu z vyložených karet na stole nebo jednu dříve rezervovanou kartu z ruky.

Každý hráč si z pořízených karet vytváří řady seřazené podle barev tak, aby byly vidět body prestiže i bonusy.

Body prestiže a bonusy na všech kartách musí být stále viditelné.



Důležité: Každá, ze stolu pořízená nebo rezervovaná karta, musí být ihned nahrazena kartou stejné úrovně z odpovídajícího balíčku.

Po celou dobu hry musí být na stole viditelné 4 karty od každé úrovně. Pokud je již balíček dobrán, v tom případě zůstává místo prázdné.

Bonusy

Bonusy, které hráč získává z karet rozvoje, poskytují slevu pro pořízení nových karet. Každý bonus dané barvy je ekvivalentem žetonu této barvy.

Pokud má hráč 2 modré bonusy a chce si pořídit kartu s cenou 2 modrých žetonů a jednoho zeleného žetonu, zaplatí pouze 1 zelený žeton.

Pokud má hráč dostatek karet rozvoje (a tedy bonusů), je možné, že za pořízení některých karet nebude muset platit žádnými žetony.

Šlechtici

Na konci tahu si každý hráč zkontroluje, jestli ho díky nasbíraným bonusům nepoctí návštěvou některý ze šlechticů. Hráč může být navštíven šlechticem, pokud množství a typ bonusů odpovídá těm, které jsou zobrazeny na kartičce šlechtice. Návštěvu šlechtice nemůže hráč odmítnout. Návštěva šlechtice není akce. Pokud by hráč mohl být navštíven více šlechtici, vybere si jednoho z nich. Získanou kartičku šlechtice si hráč položí před sebe.

KONEC HRY

Když některý z hráčů získá 15 bodů prestiže, ostatní dokončí kolo tak, aby jich všichni měli odehraný stejný počet.

Hráč s nejvyšším počtem bodů prestiže je vyhlášen vítězem. Nezapomeňte přičíst body za šlechtice. V případě remízy vítězí hráč s menším počtem karet rozvoje.

Autor: Marc André

Hezký, vysoký, blondatý a s atletickou postavou, je Marc André božským ztělesněním herního vývojáře. (A sakra, oni sem dali fotku! Měl jsem najít nějakou lepší...). Narozen v roce 1967 (úžasně, jsem stejně starý jako Space Cowboys!) na jihu Francie, kde se děti učí šachy, jakmile jsou jim 4 roky. Vlastně ne, tak to je jen v mé rodině. Hraní jsem měl jako smysl života, pokud se to tak dá říci. Vyrůstal jsem obklopen hlavolamy a deskovými hrami všech tvarů a velikostí, pro mladé i starší. Pak přišly „osmdesátky“ a s nimi revoluce; hry na hrdiny podněcující představivost a kreativitu. Bylo to zjevení! Jednoho dne jsem také udělal hru. Začal jsem se hrou na hrdiny, pokračoval bojovkami pro kamarády a nakonec, mnohem později, jsem skončil u deskovek. Splendor je mou druhou vydanou hrou. Jak jsem to zvládnul? Díky mým psychicko-hypnotickým super schopnostem při důležitých schůzkách (se Sébastienem Pauchonem a „CROC“). Závěrem bych chtěl tuto hru věnovat „CROC“, který má mé plné sympatie a porozumění a mé ženě a mému synovi, kteří mají moji lásku.



Umělec: Pascal Quidault

„Ne, vážně – jaká je tvá skutečná práce?“

Umělec. Hrozná práce. Jsem neustále ztracen ve fantasy a sci-fi herních či literárních světech a dospěl jsem k závěru, že je čas vykoupit se. Narodil jsem se v roce 1976 (mladík ve srovnání s kolegy) a rychle jsem dosáhl věku, který je potřebný, abych se mohl stát součástí Space Cowboys, kde mě obklopil humor, slovní hříčky, prastaré zkratky a dokonce i přátelství. Už více než 10 let používám štetec a pero pro různé francouzské i celosvětové vydavatele. Také jsem pronikl do tajů digitálního umění, což je pro mladé cesta do záhuby. Mezi jinými zlozvyky hraji různé deskové hry, strategie, hry na hrdiny i wargaming. Možnost spolupracovat s „kovboji“ na první hře vyplynula z krátké diskuse. Moc děkuji Philippu Mouretovi a týmu Space Cowboys za jejich důvěru a trpělivost. A děkuji samozřejmě i otci Splendoru, Marcu Andrému. Na závěr vám odhalím hrozná tajemství: Splendor jsem hrál a zamíloval jsem si ho. Má duše je ztracena.

Překlad: Michal Ekrt

Korektury: Kateřina Hejlová



Splendor vydala společnost Space Cowboys – Asmodee Group –
47 rue de l'Est – 92100 Boulogne-Billancourt - FRANCE © 2021 SPACE Cowboys. Všechna práva vyhrazena.
www.spacecowboys.fr / @SpaceCowboysFR / space_cowboys_officiel / SpaceCowboys1.

Distributor pro ČR a SR: ADC Blackfire Entertainment, s.r.o.,
Novozámecká 4/495, 198 00 Praha 9, Česká republika
www.blackfire.cz, www.hraj.cz

