

Pravidlá hry

Splendor



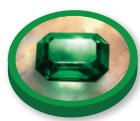
Oficiálnu elektronickú podobu hry Splendor aj s rozšíreniami nájdete na svojich počítačoch.



V hre Splendor sa z vás stanú bohatí renesanční obchodníci. Využite svoje bohatstvo na ovládnutie baní, prepravných spoločností a zaplatenie remeselníkov, ktorí surové drahé kamene premenia na krásne šperky.

Obsah

40 žetónov



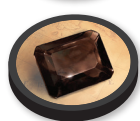
7x Smaragd
(zelený)



7x Diamant
(biely)



7x Zafír
(modrý)



7x Ónyx
(čierny)



7x Rubín
(červený)



5x Zlatý žolík
(žltý)

90 kariet rozvoja



40 kariet
1. úrovne

30 kariet
2. úrovne

20 kariet
3. úrovne

10 šľachticov



Príprava hry

Zamiešajte každý balíček kariet rozvoja zvlášť a uložte ich jeden vedľa druhého do radu uprostred stola. Najnižšie budú karty prvej úrovne, najvyššie budú karty tretej úrovne (O; OO; OOO).

Potom z každého balíčka otočte 4 vrchné karty a utvorte z nich rad. Zamiešajte kartičky šľachticov a odhaľte ich toľko, koľko je hráčov, plus jednu navyše (napríklad 5 ak hrajú 4 hráči).

Ostávajúce kartičky vráťte späť do krabice, v hre ich už nevyužijete. Nakoniec v dosahu všetkých hráčov umiestnite 6 hromádok žetónov, roztriedených podľa farieb.



Hra 2 alebo 3 hráčov

Na hru 2 hráčov

Okrem zlatých žetónov odoberte 3 žetóny od každej farby (mali by ostať 4 žetóny od farby).
Odhaľte 3 šľachticov.

Na hru 3 hráčov

Okrem zlatých žetónov odoberte 2 žetóny od každej farby (malo by ostať 5 žetónov od farby).
Odhaľte 4 šľachticov.

Žiadne ďalšie zmeny nie sú požadované.

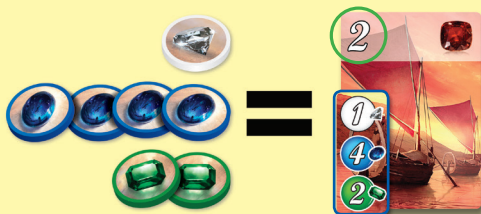
Prehľad hry

Počas hry hráči získavajú žetóny drahokamov a zlata. Za tieto žetóny získavajú karty rozvoja, ktoré im prinášajú body prestíže a ďalšie bonusy. Bonusy umožňujú hráčom získať ďalšie karty rozvoja za nižšiu cenu. Ak hráč nazbiera dostatok bonusov, okamžite je odmenený návštevou šľachtica (čo opäť prináša body prestíže). Akonáhle niektorý z hráčov získa 15 bodov prestíže, dohrá sa aktuálne kolo a hráč s najviac bodmi prestíže sa stáva víťazom hry.

Karty rozvoja

Aby hráči získali body prestíže, musia získavať karty rozvoja. Tieto karty sú umiestnené uprostred stola a získať ich môže počas hry ktorýkoľvek hráč. Karty rozvoja, ktoré držia hráči v ruke, sú karty, ktoré si hráči počas hry rezervovali. Takto držané karty môže získať (si môže kúpiť) iba hráč, ktorý ich drží.

Aby túto kartu získal, musí hráč zaplatiť 1 biely, 4 modré a 2 zelené žetóny. Hráč, ktorý získa túto kartu, získa 2 body prestíže. Vlastníctvo tejto karty umožňuje jej majiteľovi čerpať bonus v podobe červeného drahokamu.



Kartičky šľachticov

Kartičky šľachticov sú umiestnené uprostred stola. Ak má hráč bonusy (a iba bonusy) v rovnakej kombinácii, ako sú vyobrazené na karte šľachtica, tento šľachtic hráča na konci kola automaticky navštívi a hráč si ponechá danú kartičku šľachtica. Hráč nemôže odmietnuť návštevu šľachtica. Prijatie návštevy šľachtica prináša hráčovi 3 body prestíže, ale hráča môže navštíviť iba jeden šľachtic za kolo.

Ak má hráč dostatok kariet rozvoja, aby dal dohromady 3 zelené, 3 modré a 3 biele bonusy, môže byť automaticky navštívený týmto šľachticom. Hráč, ktorý prijme návštevu šľachtica, získa 3 body prestíže.



PRAVIDLÁ HRY

Najmladší hráč začína. Hráči hrajú v smere hodinových ručičiek.

Vo svojom kole si musí hráč zvoliť a vykonať jednu z nasledujúcich 4 akcií.

☉ Vziať si 3 žetóny rôznych farieb.

☉ Vziať si 2 žetóny rovnakej farby.

Túto akciu možno vykonať iba v prípade, že sú v danej hromádke žetónov k dispozícii najmenej 4 žetóny tejto farby.

☉ Rezervovať si 1 kartu rozvoja a vziať si žetón zlatého žolíka.

☉ Získať 1 kartu z ponuky uprostred stola alebo jednu z predtým rezervovaných kariet.

Výber žetónov

Hráč na konci svojho kola nikdy nemôže mať viac než 10 žetónov (vrátane žolíkov). Ak sa tak stane, hráč musí prebytočné žetóny vrátiť. Hráč môže vrátiť rovnaké i iné, než si vzal v aktuálnom kole. Žetóny, ktoré hráč vlastní, musia byť pre ostatných hráčov celú dobu viditeľné.

Pamätajte si: Hráč si nesmie vziať 2 žetóny rovnakej farby z hromádky, na ktorej sú menej než 4 žetóny tejto farby.

Rezervovanie karty rozvoja

Aby hráč kartu rezervoval, jednoducho si ju vezme zo stola, alebo (ak si myslí, že bude mať šťastnú ruku) z vrchu jedného z troch balíčkov jednotlivých úrovní (úroveň 0; 00; 000), bez toho, aby ju ukázal ostatným. Rezervované karty musí hráč držať v ruke a nesmie ich odhodiť. Hráč nikdy nemôže mať v ruke viac než 3 rezervované karty a jediný spôsob, ako sa ich zbaviť, je zakúpiť ich (viď nižšie). Rezervácia karty je tiež jediný spôsob, ako získať zlatý žetón (žolíka). Ak sa minú zlaté žetóny, môžete si stále rezervovať karty, ale nezískate žolíka.

Získanie karty rozvoja

Aby hráč kartu získal, musí zaplatiť žetónmi, ktoré sú na tejto karte vyobrazené. Zlatý žolík môže nahradiť akúkoľvek farbu. Zaplatené žetóny sa vracajú naspäť na hromádku uprostred stola. Hráč môže získať jednu z kariet vyložených na stole alebo jednu už skôr rezervovanú kartu z ruky.

Každý hráč si zo získaných kariet vytvára stĺpce zoradené podľa farieb tak, aby boli viditeľné body prestíže aj bonusy.

Body prestíže a bonusy zo všetkých získaných kariet musia byť stále viditeľné.



Dôležité: Každá zo stola získaná alebo rezervovaná karta musí byť ihneď nahradená kartou rovnakej úrovne zo zodpovedajúceho balíčka.

Po celú dobu hry musia byť na stole viditeľné 4 karty z každej úrovne. Ak sa už minul celý balíček, v tom prípade ostáva miesto prázdne.

Bonusy

Bonusy, ktoré hráč získava z kariet rozvoja, poskytujú zľavu pri získavaní nových kariet. Každý bonus danej farby je ekvivalentom žetónu tejto farby.

Teda ak má hráč 2 modré bonusy a chce získať kartu s cenou 2 modrých žetónov a jedného zeleného žetónu, zaplatí iba 1 zelený žetón.

Ak má hráč dostatok kariet rozvoja (a teda bonusov), je možné, že na získanie niektorých kariet nebude potrebovať žiadne žetóny.

Šľachtici

Na konci ťahu si každý hráč skontroluje, či ho vďaka nazbieraným bonusom nepoctí návštevu niektorý zo šľachticov. Hráč môže byť navštívený šľachticom, ak množstvo a typ bonusov zodpovedá tým, ktoré sú zobrazené na kartičke šľachtica. Návštevu šľachtica hráč nemôže odmietnuť. Návšteva šľachtica nie je akcia. Ak by hráča na základe získaných bonusov mohli navštíviť viacerí šľachtici, vyberie si jedného z nich. Získanú kartičku šľachtica si hráč položí pred seba.

KONIEC HRY

Keď niektorý z hráčov získa 15 bodov prestíže, ostatní dokončia kolo tak, aby mal každý rovnaký počet odohraných ťahov.

Hráč s najvyšším počtom bodov prestíže je vyhlásený za víťaza. Nezabudnite pripočítať body za šľachticov. V prípade remízy víťazí hráč s menším počtom kariet rozvoja.

Autor: Marc André

Fešák, vysoký, blondavý, s atletickou postavou je Marc André božským stelesnením herného vývojára. (A dokelu, oni sem dali fotku! Musím si dať spraviť nejakú lepšiu...). Narodený v roku 1967 (úžasné, som rovnako starý ako Space Cowboys!) na juhu Francúzska, kde sa deti učia hrať šach od 4 rokov. Vlastne, je to tak len v mojej rodine. Hravosť ako cestu životom, či ako spôsob nazerania naň. Vyrastal som obklopený hlavolamami a stolovými hrami všetkých tvarov a veľkostí, pre mladých i starších. Potom prišli „osemdesiate“ a ich revolúcia: hry na hrdinov podnecujúce predstavivosť a kreativitu. Bolo to zjavenie! Raz spravím hru aj ja! Začal som hrou na hrdinov, pokračoval bojovkami pre kamarátov a nakoniec, omnoho neskôr, som skončil u stoloviek. Splendor je moja druhá vydaná hra. Ako som to zvládol? Vďaka psychicko-hypnotickým super schopnostiam pri dôležitých schôdzkach (so Sébastienom Pauchonom a „CROC“). Na záver: hru chcem venovať „CROC“, ktorý má moje sympatie a porozumenie a mojej žene a môjmu synovi, ktorým patrí moja láska.



Umelec: Pascal Quidault

„Nie, vážne – čo je tvoja skutočná práca?“

Umelec. Hrozná práca. Som neustále stratený vo fantasy a sci-fi herných či literárnych svetoch a dospel som k záveru, že je čas spamätať sa. Narodil som sa v roku 1976 (mladík v porovnaní s kolegom) a rýchlo som dosiahol vek, ktorý je potrebný, aby som sa mohol stať súčasťou Space Cowboys, kde ma obklopil humor, slovné hračky, storočia staré asociácie a dokonca úprimné kamarátstvo. Už viac než 10 rokov používam štetec a pero pre rôznych vydavateľov z Francúzska i celého sveta. Prenikol som aj do tajov digitálneho umenia a učím mladých túto cestu do záhuby. Medzi moje zlozvyky patria stolové hry, stratégie, hry na hrdinov i wargaming. Možnosť spolupracovať s „kovbojmi“ na prvej hre vyplynula z intenzívnej diskusie trvajúcej pár milisekúnd. Ďakujem Philippovi Mouretovi a tímu Space Cowboys za dôveru a trpezlivosť. A ďakujem samozrejme aj otcovi Splendoru, Marcovi Andrému. Na záver vám odhalím hroznú tajomstvo: Splendor som hral a prepadol som mu. Moja duša je stratená.

Preklad: Peter Černák
Korektúra: Ivana Černáková



Splendor vydala spoločnosť Space Cowboys – Asmodee Group –
47 rue de l'Est – 92100 Boulogne-Billancourt – FRANCE © 2021 SPACE Cowboys. Všetchna práva vyhradená.
www.spacecowboys.fr / @SpaceCowboysFR / space_cowboys_officiel / SpaceCowboys1

Distributor pro ČR a SR: ADC Blackfire Entertainment, s.r.o.,
Novozámecká 4/495, 198 00 Praha 9, Česká republika
www.blackfire.cz, www.hraj.cz

