

KATEGORIER

-  **ARKITEKTUR**
Bygninger, arkitekter og stilarter
-  **DESIGN**
Mote, møbler, interiør og logoer
-  **FILM**
Skuespillere, regissører, titler og roller
-  **GEOGRAFI**
Land, byer, hav, elver, fjell og innsjøer
-  **HISTORIE**
Historiske personer, steder og hendelser
-  **KJENDISER**
Musikere, skuespillere, idrettsfolk og kongelige
-  **KUNST & SCENE**
Klassisk musikk, scenekunst, malerier og skulpturer
-  **LITTERATUR**
Verk, forfattere og litterære figurer
-  **MAT & DRIKKE**
Gastronomi, kokker, restauranter og kokebøker
-  **MUSIKK**
Musikere, album og låter

-  **NATUR**
Dyr, planter, steiner og miljø
-  **NATURVITENSKAP**
Fysikk, kjemi, matematikk, astronomi, medisin og anatomi
-  **NÆRINGS LIV**
Virksomheter, forretningsfolk, produkter og reklame
-  **POLITIKK**
Politikere, partier og regjeringer
-  **SAMFUNN**
Organisasjoner, institusjoner, lovgivning og medier
-  **SPORT**
Idretter, øvelser, utøvere og prestasjoner
-  **SPRÅK**
Fremmedspråk, grammatikk, dialekter og uttrykk
-  **TEKNOLOGI & SPILL**
Teknologi, IT, oppfinnelser og spill
-  **TRADISJON & TRO**
Religion, mytologi, tradisjoner og legender
-  **TV & SERIER**
Program, serier, roller og programledere



POENG

VANLIGE POENG

Et lag får poeng for å svare på egne spørsmål:

- +1 
- +2 
- +3 
- +4 
- 0 Galt svar

BEZZERWIZZER-POENG

Det bezzewizzende laget får bare poeng hvis laget som har fått spørsmålet svarer galt:

- +3 For riktig svar hvis laget bezzewizzet FØR spørsmålet ble lest opp.
- +1 For riktig svar hvis laget bezzewizzet ETTER at spørsmålet ble lest opp.
- 1 For galt svar

WRITE-POENG

Hvor mange på laget skrev riktig svar?	Alle	Noen	Ingen
Vanlige poeng (1-4)	JA	JA	NEI
WRITE-poeng	+2	-2	-2

OBS: Hvert poeng tilsvarer ett felt på spillebrettet. Lag som står på startfeltet kan aldri flyttes bakover.

FØR DERE BEGYNNER

- Del inn i to, tre eller fire lag. Et lag kan bestå av én eller flere spillere.
- Velg en farge per lag og ta en spillebrikke og et hus.
- Ta også to BEZZERWIZZERE og en ZWAP.
- Hvis det er minst to spillere på hvert lag, skal hvert lag i tillegg ta en WRITE.
- Legg kategoribrikkene i posen og sett spillebrikkene på startfeltet.

FOR Å KOMME RASKT I GANG

foreslår vi at dere starter med å lese punkt 1, 2, 3 og begynner å spille. Når dere trenger mer informasjon om taktikk-brikkene finner dere det i punktene under.

1 SPILLETS GANG

Første runde begynner med at hvert lag trekker fire kategoribrikker hver fra posen.

Legg brikkene med forsiden opp i ønsket rekkefølge på de fire plassene i huset. Et riktig svar gir enten **1, 2, 3** eller **4** poeng, slik prikkene over plassene i huset viser.

Bestem hvilket lag som skal starte. Dette laget får nå høre et spørsmål verdt **1 poeng** som et av de andre lagene leser opp. Hvis laget svarer riktig, får det **1 poeng** og får flytte spillebrikken **ett felt** frem. Hvis laget svarer galt, eller melder pass, blir spillebrikken stående.

Når laget har svart på spørsmålet sitt, skal kategoribrikken snus. Denne kategorien er nå ferdig. Turen går så videre i klokkeretning til alle lag har fått et spørsmål verdt 1 poeng.

Deretter fortsetter lagene på samme måte med spørsmålene verdt 2, 3 og til slutt 4 poeng.

Første runde er nå ferdig. Hvis ingen lag har kommet i mål, legges alle kategoribrikkene tilbake i posen og en ny runde begynner.

Retten til å begynne skifter i klokkeretning etter hver runde. For hvert spørsmål trekkes et nytt spørsmålskort.

2 TAKTIKK

Spillet inneholder tre typer taktikk-brikker. Ved hjelp av dem kan man briljere med sin kunnskap, erte motstanderne og kanskje få ekstrapoeng.

B BEZZERWIZZER: Hvis dere tror at det laget som har fått spørsmål ikke klarer å svare på det, men at dere gjør det, kan dere legge en BEZZERWIZZER og dermed få muligheten til å kapre poeng. Man kan bare legge en BEZZERWIZZER når det er et av de andre lagene sin tur.

Z ZWAP: Hvis dere vil bytte plass på to av kategoribrikkene i spillet, kan dere legge en ZWAP. Man kan bare legge en ZWAP når det er ens egen tur.

W WRITE: Når en WRITE legges på, skal hver spiller på laget som har fått spørsmålet skrive sitt svar uten å prate med lagkameratene. Hvis alle har skrevet riktig svar, får laget bonuspoeng, ellers blir det straffepoeng. Man kan legge WRITE-brikken på sitt eget lag når det er ditt eget lags tur, eller på et motstanderlag når det er deres tur.

Når et lag har brukt en taktikk-brikke kan den ikke brukes igjen før i neste runde da alle lag får tilbake taktikk-brikkene sine. Man må ikke bruke alle taktikk-brikkene i en runde hvis man ikke vil.

Les mer om taktikk-brikkene i punktene under.

3 SPILLETS SLUTT

Spillet er slutt når et av lagene har gått i mål.

Hvis noen av de andre lagene har fått færre spørsmål enn laget som er i mål, fortsetter runden til alle lag har fått like mange spørsmål. Man behøver ikke å lande presist på målfeltet for å være i mål.

Hvis flere lag går i mål i samme runde, blir det finale:

I finalen legges først alle kategoribrikkene tilbake i posen. Deretter skal hvert finalelag trekke en kategoribrikke, og etter tur besvare et spørsmål i denne kategorien.

Hvis flere enn ett av finalelagene svarer riktig, fortsetter man med flere runder helt til bare ett lag svarer riktig.

Dette laget har vunnet spillet!

BEZZERWIZZER **B**

Hvis man vil svare på et av de andre lagenes spørsmål, kan man legge en BEZZERWIZZER. Et lag kan legge sin BEZZERWIZZER enten før eller etter spørsmålet er opplest.

Det er bare ett lag om gangen som kan bezzerwizze et spørsmål, så det gjelder å være først med å legge sin BEZZERWIZZER på spillebrettet og si 'Bezzerwizzer'.

Laget som har fått spørsmålet svarer først. Umiddelbart etter skal det bezzerwizzende laget gi sitt forslag til svar.

Hvis det første laget svarer riktig, får det bezzerwizzende laget ingen poeng.

Hvis det første laget svarer galt, eller melder pass, får det bezzerwizzende laget poeng slik:

3 poeng for riktig svar hvis laget bezzerwizzet FØR spørsmålet ble opplest.

1 poeng for riktig svar hvis laget bezzerwizzet ETTER at spørsmålet ble opplest.

Minus 1 poeng hvis det bezzerwizzende laget svarer galt eller melder pass.

Oppløp: Hvis laget som har fått spørsmål står på oppløpet (markert med piler), kan det bezzerwizzende laget velge å bruke sine poeng for å flytte det første lagets spillebrikke tilbake (1 eller 3 felt) i stedet for å flytte frem selv.

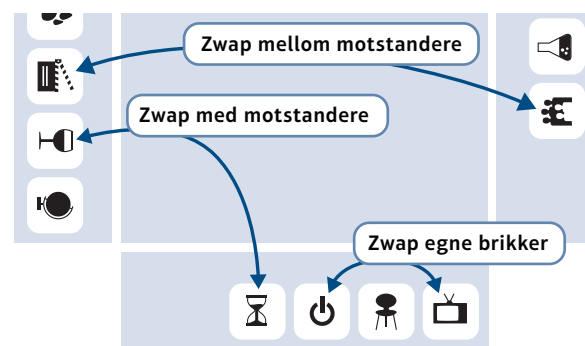
Oppløperen kan også legge en BEZZERWIZZER, men for å få 3 poeng må det skje før oppløperen har sett spørsmålet.

ZWAP **Z**

Man kan legge en ZWAP hvis man vil kvitte seg med en kategoribrikke, stjele en favorittkategori fra et motstanderlag, eller bare gjøre det vanskeligere for de andre ved å bytte om på brikkene deres. Laget kan bare legge sin ZWAP når det er lagets tur og den må spilles før oppløperen har begynt å lese spørsmålet.

Legg en ZWAP på spillebrettet og bytt plass på to kategoribrikker i spillet.

Man kan zwappe både motstandernes og egne brikker. Kategoribrikker som er snudd kan ikke zwappes.



Hvis et lag zwapper en kategoribrikke som et annet lag har lagt en BEZZERWIZZER eller en WRITE på, kan laget trekke tilbake brikken. De andre lagene har nå mulighet til å legge en BEZZERWIZZER eller en WRITE på den nye kategorien.

WRITE **W**

Når en WRITE-brikke blir lagt, skal hver spiller i laget som har fått spørsmålet skrive ned sitt svar uten å diskutere med lagkameratene. Man kan legge en WRITE på et av motstandernes spørsmål hvis man tror at noen på motstanderlaget kommer til å svare galt. I så fall får laget som har fått spørsmålet straffepoeng. Alternativt kan man gi seg selv sjansen til å få bonuspoeng ved å legge en WRITE på eget spørsmål hvis man tror at alle på laget vet svaret.

Det er bare ett lag om gangen som kan legge en WRITE på et spørsmål, og en WRITE må alltid legges før spørsmålet leses opp.

Når alle på laget har skrevet ned sitt svar, forteller hver og en etter tur hva de har skrevet og oppløperen leser opp det korrekte svaret.

WRITE påvirker ikke de vanlige poengene:

Hvis minst én spiller på laget har svart riktig, får laget de vanlige **poengene (1-4)**.

Hvis alle spillerne på laget har skrevet riktig svar, får laget **2 bonuspoeng**.

Hvis en eller flere spillere på laget har skrevet galt svar, får laget **2 straffepoeng**.

Det går fint å legge både en BEZZERWIZZER og en WRITE på samme spørsmål, selv fra samme lag. Spillerne på laget som har fått spørsmålet skal svare skriftlig, mens spillerne på det bezzerwizzende laget kan kommunisere innbyrdes og så svare som vanlig. Først viser spillerne på laget som har fått spørsmålet sine svar, og umiddelbart etterpå sier det bezzerwizzende laget sitt svar.

Husk at man bare kan bruke WRITE-brikken hvis det er minst to spillere på hvert lag.

God fornøyelse med å sette kunnskapen din på spill!