

# PANDEMIC

av Matt Leacock

Har ni vad som krävs för att rädda mänskligheten? Som skickliga medlemmar i en smittoskydds-enhet krävs det att ni begränsar spridningen av fyra dödliga smittor samtidigt som ni försöker upptäcka dess botemedel.

Du och dina kompanjoner kommer att resa kors och tvärs över jorden för att försöka hindra smittorna från att sprida sig samtidigt som ni försöker upptäcka botemedlen. Ni måste samarbeta och utnyttja era respektive styrkor för att lyckas. Klockan tickar i takt med att nya smittohärdar och epidemier bryter ut.

Kommer ni att finna botemedlen i tid? Mänsklighetens överlevnad vilar i era händer!

## SPELETS INNEHÅLL



7 ROLLKORT



7 SPELPJÄSER



1 SPELPLAN



59 SPELARKORT

(48 Stadskort, 6 Epidemikort, 5 Händelsekort)



4 REFERENSKORT



48 INFEKTIONSKORT



96 SMITTOKUBER

24 i varje färg



4 BOTEMEDELSMARKÖRER

"Utrotad"  
"-sidan"



1 INFEKTIONSHASTIG-  
HETS MARKÖR



1 UTBROTTS MARKÖR



6 FORSKNINGSSTATIONER

## ÖVERSIKT

Om du vill se en regelförklaring av spelet, besök:  
[WWW.ZMANGAMES.COM/en/products/Pandemic](http://WWW.ZMANGAMES.COM/en/products/Pandemic)

I Pandemic är du och dina medspelare medlemmar i en smittoskydds-enhet. Ni måste samarbeta för att utveckla botemedel och förhindra smittoutbrott innan 4 dödliga smittor (Blå, Gul, Svart och Röd) har besmittat mänskligheten.

Pandemic är ett samarbetspel. Spelarna vinner eller förlorar tillsammans.

Målet är att upptäcka botemedel till samtliga 4 smittor. Spelarna förlorar om:

- 8 utbrott inträffar (global panik inträffar)
- inte tillräckligt med smittokuber finns kvar när de behövs (en smitta har spridit sig för mycket)
- inte tillräckligt med spelarkort finns kvar när de behövs (er enhet har inte tillräckligt med tid)

Varje spelare har en specifik roll med speciella färdigheter som förbättrar enhetens chanser.

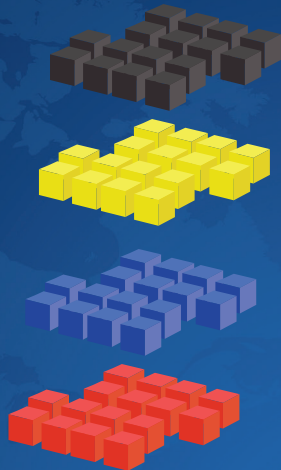
# FÖRBEREDELSE

## 1 Placera spelplanen och pjäserna

Placera Spelplanen mitt på bordet så att samtliga spelare når. Placera de 6 forskningsstationerna och smittokuberna intill spelplanen. Dela upp kuberna efter färg så att de bildar 4 högar. Placera 1 forskningsstation i Atlanta.

I Atlanta ligger huvudkontoret för CSP, Centrum för Smittoskyddskontroll och Prevention.

Smittokuber



## 2 Placera utbrotts- och botemedelsmarkörerna

Placera ut Utbrottsmarkören i ruta "0" på Utbrottsindikatorn. Placera botemedelsmarkörerna med "utrotad"-sidan nedvänd i närheten av Området för Upptäckta botemedel.

Utbrottsmarkör

Utbrottsindikatorn



Botemedelsmarkörer

## 4 Ge varje spelare kort och en spelpjäs

Ge varje spelare ett referenskort. Blanda rollkortet och dela ut 1 uppvänt rollkort till varje spelare. Placera spelpjäserna som matchar färgen på utdelade roller i Atlanta. Lägg tillbaka övriga rollkort och tillhörande spelpjäser i lådan.

Separera Epidemikorten ur högen med Spelarkort och lägg dem åt sidan till Steg 5. Blanda övriga Spelarkort (Stads- och Händelsekort). Dela ut kort till spelarna så att de får var sin starthand. Antalet kort beror på antalet spelare:

# spelare	Kort
2 spelare	4
3 spelare	3
4 spelare	2

Forskningsstationer



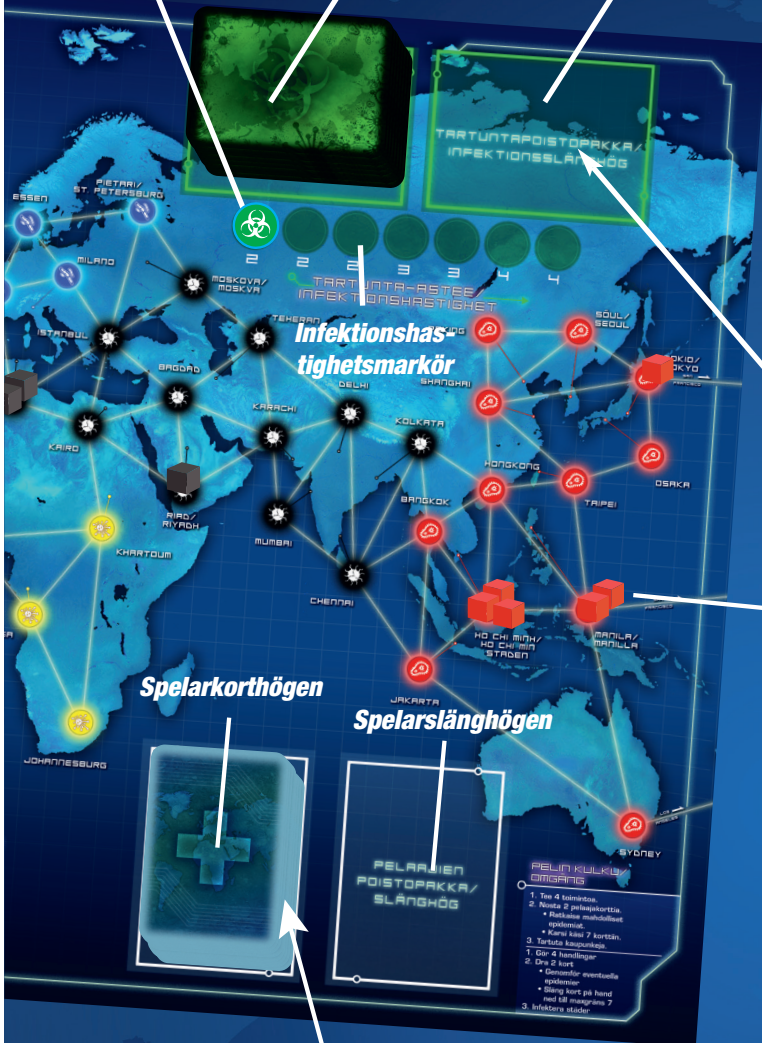
Indikatorer för Upptäckta botemedel



### Infektionshastighetsmarkör

### Infektionsdraghög

### Infektionsslänghög



## 3

### Placera ut infektionshastighetsmarkören och infektera 9 städer

Placera infektionshastighetsmarkören på cirkeln längst till vänster i Infektionshastighetsområdet. Blanda Infektionskorterna och vänd upp 3 av dem. Placera ut 3 smittokuber av matchande färg på varje stad som de uppvända Infektionskorterna anger. Vänd upp ytterligare 3 kort, placera ut 2 smittokuber på dessa städer. Vänd upp ytterligare 3 kort, placera ut 1 smittokub på dessa städer. (Ni kommer att ha placerat ut totalt 18 smittokuber och varje kub matchar stadens färg.) Lägg dessa 9 kort uppvända på Infektionsslänghögen. Övriga Infektionskort bildar Infektionsdraghögen.



Använd smittokuber som matchar städernas respektive färger.

## 6

### Börja spela

Spelarna tittar på de Stadskort de har på hand. Spelaren vars stad har högst invånarantal börjar.

### Hög

### Blanda



Använd 4 Epidemikort första gången ni spelar Pandemia.

Använd 6 Epidemikort när ni bemästrar nivån för Medelmåttor.

## 5

### Preparera Spelarkorthögen

Bestäm spelets svårighetsgrad genom att använda antingen 4, 5 eller 6 Epidemikort för Nybörjare, Medelmåttor eller Hjältar respektive. Lägg tillbaka oanvända Epidemikort i lådan.

Dela upp Spelarkorten i lika stora nedvända högar så att antal högar överensstämmer med antal använda Epidemikort. Blanda därefter in 1 nedvänt Epidemikort i varje hög. Lägg dessa högar sedan på varandra så att de bildar en gemensam Spelarkorthög. Om det är skillnad i högarnas storlek skall de minsta högarna ligga underst.

## SPELA

Varje tur är uppdelad i 3 delar:

1. Utför 4 handlingar.
2. Dra 2 Spelarkort
3. Infektera städer.

Efter att en spelare är färdig med att infektera städer går turen över till spelaren till vänster.

Spelarna bör öppet ge varandra råd och tips. Låt samtliga spelare erbjuda åsikter och idéer. Det är dock dock spelaren på tur som beslutar vad som skall göras.

Din hand kan bestå av Stads- och Händelsekort. Stadskort används för vissa handlingar, Händelsekort kan spelas när som helst.

# HANDLINGAR

Du får utföra max 4 handlingar per tur.

Välj valfri kombination av handlingarna nedan. Du får utföra samma handling flera gånger, varje gång räknas som en handling. Era rollers specialfärdigheter kan påverka hur handlingen utförs. Vissa handlingar innebär att ett kort slängs från din hand, alla dessa kort läggs på Spelarslånghögen.

## FÖRFLYTTNINGSHANDLINGAR



### Bilfärd / Färjetur

Flytta till en stad som är sammankopplad via en vit linje med den du befinner dig i.



### Direktflyg

Släng ett Stadskort för att flytta till staden som finns angiven på kortet.



### Charterflyg

Släng ett Stadskort som matchar staden du befinner dig i och flytta till valfri stad.



### Pendelflyg

Flytta från en stad med en forskningsstation till annan stad som har en forskningsstation.

## ÖVRIGA HANDLINGAR



### Bygg en Forskningsstation

Släng ett stadskort som matchar staden du befinner dig i och placera sedan ut en forskningsstation där. Ta forskningsstationen från högen intill spelplanen. Om samtliga 6 forskningsstationer har byggts, ta då en forskningsstation från någon annanstans på spelplanen.



### Behandla Smitta

Ta bort 1 smittokub från den stad du befinner dig i och lägg den borttagna kuben i förrådet vid sidan av spelplanen. Om smittofärgen redan blivit botad (se Upptäcka Botemedel nedan), ta då bort alla kuber av denna botade smitta i staden.

Om den sista kuben på spelplanen av en botad smitta plockas bort, är denna smitta *utrotad*. Vänd då på matchande Botemedelsmarkör så att dess "⊘"-sida syns.

### Dela Kunskap

Du kan utföra denna handling på två sätt:



STAD

*ge* ett Stadskort som matchar staden ni befinner er i till en annan spelare eller

*ta* ett Stadskort som matchar staden ni befinner er i från en annan spelare.

Den andre spelaren måste också befinna sig i samma stad som du. Ni måste vara överens om denna handling.

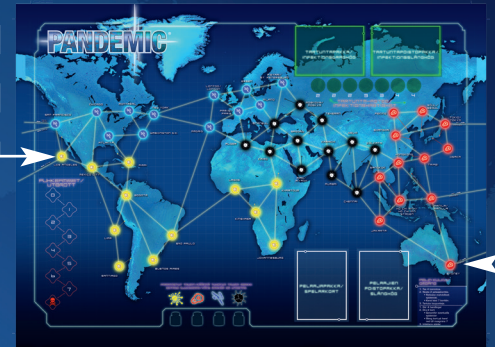
Om spelaren som får kortet har fler än 7 kort på hand måste hen omedelbart slänga ett kort eller spela ett Händelsekort (Se Händelsekort på sida 7).



### Upptäcka Botemedel

Om du befinner dig i en stad med en forskningsstation, släng då 5 Stadskort i samma färg för att bota smittan *i den färgen*. Flytta dess Botemedelsmarkör till överensstämmande botemedelsindikator.

Om inga kuber i denna färg finns kvar på spelplanen är smittan *utrotad*. Vänd då på matchande Botemedelsmarkör så att dess "⊘"-sida syns.



En vit linje som går utanför spelplanen anses "gå runt" till andra sidan och kopplar samman med en stad.

Exempel: Sydney och Los Angeles är sammankopplade.

**Om ni fick fler än 6 forskningsstationer, lägg de extra åt sidan under förberedelserna.**

**Om det finns kuber från flera botade smittor i en stad måste du ändå utföra handlingen Behandla Smitta en gång för varje botad smitta för att ta bort dessa kuber.**

**Att utrota en smitta krävs inte för att vinna. Men när en stad innehållande kuber av en utrotad smitta blir infekterad placeras inga nya smittokuber där (se Epidemier och Infektioner på sida 6). Att ta bort den sista kuben av en smitta som ännu ej är botad har ingen effekt.**

Exempel: Om du har Moskva-kortet och befinner dig där tillsammans med en annan spelare så kan du ge detta kort till den spelaren. Eller, om den andre spelaren har Moskva-kortet och ni båda befinner er i Moskva så kan du ta kortet från den spelaren. I bägge fallen måste ni dock vara överens innan kortet byter hand.



**När en smitta är botad skall dock dess kuber ligga kvar på spelplanen och nya kuber kan fortfarande placeras ut vid epidemier eller infektioner (se Epidemier och Infektioner på sida 6). Dock är det nu lättare att behandla smittan och ni är närmare en vinst.**

Spelexempel: Mikael utför 4 handlingar:

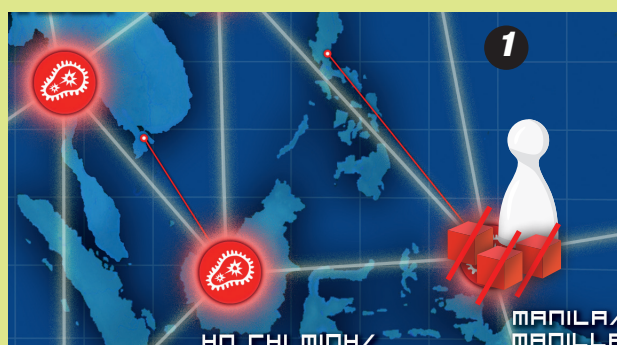
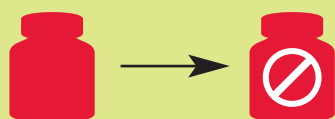
(1) Bilfärd till Chicago (från Atlanta), (2) Bilfärd till San Francisco, (3) Behandla Smitta i San Francisco genom att ta bort en blå smittokub där och (4) Behandla Smitta i San Francisco igen genom att ta bort ytterligare en blå smittokub.

Mikael har slutfört Handlingsdelen av sin tur.



Spelexempel: Senare i spelet har den röda smittan blivit botad.

3 röda kuber finns kvar på spelplanen i Manila där Vetenskapsmannen Kjell (vit spelpjäs) inleder sin tur. Kjell (1) Behandlar Smitta i Manila genom att ta bort samtliga 3 kuber med en handling (eftersom denna smitta är botad). Detta utrotar den röda smittan, den röda botemedelsmarkören vänds därför till sin "O"-sida.



Ingenjören Sabina (grön spelpjäs) befinner sig i Chennai och har byggt en forskningsstation där.

Sabina berättar för Kjell att hon har Chennaikortet på hand och erbjuder att ge det till Kjell om han kan ta sig till Chennai. Kjell slänger sitt Manilakort och tar Charterflyget (2) till Chennai.



Kjell väljer sedan att (3) Dela Kunskap och tar Sabinas Chennaikort. Detta innebär att Kjell nu har 4 svarta kort vilket inte är tillräckligt för att bota en smitta.



Kjell är dock Vetenskapsman och behöver endast slänga 4 kort i samma färg för att bota matchande smitta. Kjell (4) Upptäcker Botemedel, slänger sina 4 svarta kort vid Chennais forskningsstation. Den svarta botemedelsmarkören flyttas till dess botemedelsindikator.



## DRA KORT

Efter utförandet av 4 handlingar, dra de översta 2 korten tillsammans från Spelardraghögen.



Om det inte finns tillräckligt med kort i Spelardraghögen när du skall dra är spelet slut och ni har förlorat!  
(Blanda *inte* om slänghögen till en ny draghögen.)

## EPIDEMIKORT

Om ditt drag innehåller Epidemikort, utför då omedelbart följande steg i angiven ordning:

**1. Höj infektionshastigheten:** Flytta Infektionshastighetsmarkören ett steg åt höger.

**2. Infektera:** Dra det *understa* kortet från Infektionsdraghögen. Om inte smittofärgen blivit utrotad skall 3 smittokuber av matchande färg placeras ut på angiven stad. Om staden redan har kuber i matchande färg, placera då inte ut 3 kuber i den. Placera då endast ut tillräckligt med kuber så att staden har 3 kuber i aktuell färg, därefter inträffar ett utbrott av denna smitta (se avsnittet om Utbrott nedan).



Om du inte kan placera ut *rätt antal kuber* på spelplanen för att det inte finns tillräckligt med kuber av aktuell färg i förrådet är spelet slut och ni har förlorat! Detta kan inträffa under en epidemi, ett utbrott eller under Infektera-steget (se Utbrott och Infektioner nedan).

**3. Höj infektionsgraden:** Blanda samtliga kort i Infektionsslänghögen och placera dem därefter överst i Infektionsdraghögen.



När dessa steg genomförs, kom då ihåg att dra kort från botten av Infektionsdraghögen och att *endast blanda om Infektionsslänghögen* för att sedan lägga de blandade korten *överst* i Infektionsdraghögen.

Det är ovanligt men möjligt att dra 2 Epidemikort på samma gång. Om så är fallet skall samtliga tre steg utföras först en gång och sedan en gång till.

**I detta fall kommer det kort som dras i den andra epidemin (fas 2-3 ovan) vara det enda kort som skall "blandas" och läggas överst på infektionsdraghögen. Därmed kommer det med säkerhet bli ett utbrott i den staden under nästa omgångs infektionsfas såvida inte ett specialkort spelas ut eller specialegenskaper förhindrar detta.**

När steg för dragna Epidemikort genomförts skall dragna epidemikort tas ur spel och läggas tillbaka i lådan. Dra inte ersättningskort för dem.

## ANTAL KORT PÅ HAND

Om du någonsin har fler än 7 kort på handen (efter att först ha genomfört stegen för eventuella Epidemikort du dragit), så måste överskottet slängas eller Händelsekort spelas ut så att maxgränsen på 7 kort återigen uppnås (se Händelsekort på sida 7).

*Spelexempel (forts.): Kjell drar 2 kort, inget av dessa är ett Epidemikort och Kjell är inte ens i närheten av 7-kortsgränsen och fortsätter därför sin tur.*



## INFEKTIONER

Vänd upp det antal Infektionskort från toppen av Infektionsdraghögen som angiven Infektionsgrad visar. Detta antal finns angivet under den cirkel i Infektionsgradsområdet där Infektionsgradsmarkören befinner sig. Vänd upp dessa kort ett i taget och infektera angiven stad på varje kort.

För att infektera en stad skall 1 smittokub som matchar dess färg placeras ut på staden om inte smittan blivit utrotad. Om staden redan har 3 kuber av denna färg skall inte en fjärde kub placeras ut. Istället sker ett utbrott av aktuell smitta i denna stad (se Utbrott nedan). Släng kortet på Infektionsslänghögen.



*Spelexempel (forts.): Kjell avslutar sin tur genom att infektera städer. Aktuell infektionsgrad är 3 så Kjell vänder upp 3 Infektionskort: först Seoul, därefter Paris och sedan Alger.*

*Den röda smittan är utrotad så Kjell slänger helt enkelt Seoulkortet.*

*I Paris finns det redan en blå kub så Kjell placerar ytterligare en kub där och slänger sedan Pariskortet.*

*Den svarta smittan har blivit botad – men inte utrotad (svarta kuber finns fortfarande kvar på spelplanen) – så Kjell måste infektera Alger. Eftersom det redan finns 3 svarta kuber i Alger placerar inte Kjell ut en fjärde kub där. Istället sker ett utbrott av svart smitta i Alger.*



## UTBROTT

När ett smittoutbrott sker skall Utbrottsmarkören flyttas framåt 1 steg på Utbrottsindikatorn. Därefter skall 1 kub i smittans färg placeras ut på varje stad som är sammankopplad med staden där utbrottet sker. Om någon av dessa städer redan har 3 kuber i smittans färg skall inte en fjärde kub placeras ut. Istället sker ett utbrott i varje sådan stad efter att aktuellt utbrott är avslutat.

När ett kedjereaktionsutbrott sker på detta vis skall först utbrottsmarkören flyttas framåt 1 steg. Placera därefter ut kuber enligt beskrivning ovan men inte på städer som redan haft ett utbrott (eller ett kedjereaktionsutbrott) på grund av det *just uppvända* Infektionskortet.

På grund av inträffade utbrott kan det finnas smittokuber i flera färger på en stad, men maximalt 3 kuber per färg. Det här påverkar inte infektioner.



Om utbrottsmarkören når Utbrottsindikatorns sista steg är spelet slut och ni har förlorat!

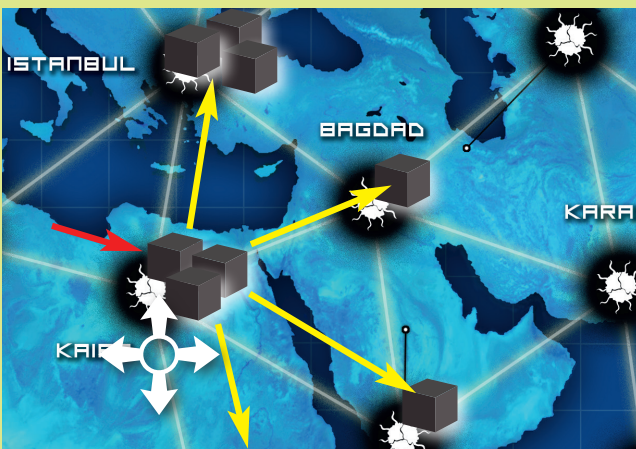


### PLUKKEMISE UTBROTT



Spelexempel (forts.): Ett svart smittoutbrott sker i Alger. Kjell flyttar utbrottsmarkören 1 steg och placerar sedan 1 svart kub i alla städer som är sammankopplade med Alger: Madrid, Paris, Istanbul och Kairo. Kairo har redan 3 svarta kuber så Kjell placerar inte en fjärde kub där. Istället sker ett kedjereaktionsutbrott i Kairo.

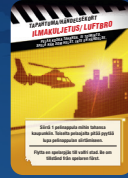
Kjell flyttar utbrottsmarkören ytterligare 1 steg. Han placerar därefter 1 kub i varje stad som är sammankopplad med Kairo – Istanbul, Bagdad, Riyadh och Khartoum – men inte i Alger eftersom det redan inträffat ett utbrott där under aktuellt Infektionskort. Kjell slänger sedan Alger-infektionskortet.



## TURENS AVSLUTNING

När städer infekterats och Infektionskortet slängts är din tur avslutad. Turen går då över till spelaren på vänster sida om dig.

## HÄNDELSEKORT



Under en spelares tur kan samtliga spelare spela ut Händelsekort. Att spela ut ett Händelsekort är inte en handling. Spelaren som spelar ut händelsekortet avgör hur det skall användas.

Händelsekort kan spelas ut när som helst förutom mellan uppvändandet av ett kort och utförandet av detsamma.

**När 2 Epidemikort dras tillsammans är det tillåtet att spela ut handlingskort efter att den första epidemin inträffat.**

*Exempel:* Under Infektionsdelen orsakar det först dragna Infektionskortet ett utbrott. Du får då inte spela ut Luftbro-kortet för att flytta Karantänsspecialisten och på så sätt förhindra utbrottet. Efter utbrottet är det dock tillåtet att flytta Karantänsspecialisten (för att möjligen beskydda andra städer) innan nästa Infektionskort vänds upp. När ett händelsekort spelats ut skall det slängas på Spelarslänghögen.

## SPELARKORT

När nybörjarnivån spelas (4 Epidemikort) skall spelarnas kort ligga uppvända framför respektive spelare så att alla ser.

**Endast Spelarkort räknas gällande gränsen på 7 kort. Era rollkort och Referenskort räknas inte.**

När medelmåttsnivån (5 Epidemikort) eller hjältenivån (6 Epidemikort) spelas skall Spelarkorten hållas privata så samtliga spelare har egen information att erbjuda i diskussionerna.

**Erfarna spelare kan välja att spela med öppna kort om så önskas.**

Spelarna får utforska båda slänghögarna när som helst.

## SPELETS SLUT

Spelarna vinner så fort botemedel till samtliga 4 smittor är upptäckta.

**Spelarna behöver inte utrota alla 4 smittor för att vinna, endast bota dem. När alla smittor är botade är spelet slut och spelarna vinner omedelbart oavsett hur många kuber det finns på spelplanen.**

Det finns 3 andra sätt för spelet att ta slut där spelarna förlorar:

- om utbrottsmarkören når slutet på Utbrottsindikatorn.
- om det inte finns tillräckligt med kuber av en viss färg att placera ut på spelplanen
- om en spelare inte kan dra 2 Spelarkort efter handlingsutförandet.

# ROLLER

Varje spelare har en roll med specialfärdigheter som förbättrar enhetens chanser att lyckas.



## RISKANALYTIKER

Riskanalytikern får som en handling ta valfritt Händelsekort ur Spelarslänghögen och placera det på sitt rollkort. Endast 1 Händelsekort i taget får finnas på rollkortet. Det påverkar inte antalet kort på hand.

När Riskanalytikern spelar ut Händelsekortet som ligger på rollkortet måste kortet tas ur spel (istället för att igen slänga det på slänghögen).



## KOORDINATOR

Koordinatorm får som en handling antingen:

- Flytta valfri spelpjäs, om ägaren tillåter, till valfri stad där det redan finns en spelpjäs.
- Flytta en medspelares spelpjäs, om ägaren tillåter, som om den var din egen.

**När du flyttar en annan spelares pjäs som om det vore din egen skall korten för Direktflyg och Charterflyg slängas från din hand. Ett kort som slängs för Charterflyg måste matcha staden spelpjäsen flyttar ifrån.**

Koordinatorm kan endast flytta andra spelares spelpjäser, han kan inte styra dem till att utföra andra handlingar såsom Behandla smitta.



## LÄKARE

Läkaren tar bort *alla* kuber, inte bara 1, av samma färg när handlingen Behandla Smitta utförs.

Om en smitta blivit *botad* kan han ta bort samtliga kuber av denna smittofärg bara genom att besöka staden eller befinna sig i staden. Detta kräver ingen handling.

**Läkarens automatiska borttagande av kuber kan även inträffa även under annan spelares tur om Läkaren flyttas av Koordinatorm eller via Luftbron.**

Läkaren förhindrar också utplacandet av smittokuber (och utbrott) av botade smittor i den stad han befinner sig.

# REGLER MAN LÄTT MISSAR

- Du skall inte dra något ersättningskort när du dragit ett Epidemikort.
- Du får Upptäcka Botemedel vid alla Forskningsstationer – färgen på staden behöver inte matcha färgen på smittan du botar.
- På din tur får du ta ett kort från annan spelare om ni båda befinner er i staden som matchar kortet du tar.
- På din tur får du ta valfritt Stadskort från Forskaren (endast från Forskaren) om ni båda befinner er i samma stad.
- Gränsen för antalet kort på hand gäller direkt efter att du fått ett kort från en annan spelare.



## INGENJÖR

Ingenjören får som en handling antingen:

- bygga en forskningsstation i staden han befinner sig i utan att slänga (inget Stadskort behövs) ett Stadskort.
- En gång per tur flytta från en forskningsstation till valfri stad genom att slänga ett Stadskort.

**Koordinator får inte utnyttja Ingenjörens speciella färdighet när han flyttar Ingenjörens spelpjäs.**



## KARANTÄNSPECIALIST

Karantänsspecialisten förhindrar både utbrott och utplacandet av Smittokuber i staden hon befinner sig i *samt* alla städer som är sammankopplade med denna stad. Hon påverkar inte kuber som placeras under spelets förberedelser.



## FORSKARE

Som en handling får Forskaren ge valfritt Stadskort från sin hand till en annan spelare som befinner sig i samma stad. Kortet behöver inte matcha staden de befinner sig i. När andra spelare på deras tur Delar Kunskap med Forskaren kan de ta vilket som helst Stadskort från Forskaren.



## VETENSKAPSMAN

Vetenskapsmannen behöver endast 4 (inte 5) Stadskort av samma smittofärg för att Upptäcka Botemedel för denna smitta.

# TILLKÄNNAGIVANDEN

Speldesign: Matt Leacock

Illustrationer: Chris Quilliams

Tack till Donna Leacock, Hillary Carey, Chris och Kim Farrell, Rich Fulcher, Ken Tidwell, Corbin Nash, Jim Cote, Steve Duff, Wei-Hwa Huang och, för ytterligare testning, Beth Heile samt John Knoerzer. Extra tack till Tom Lehmann för sin medverkan.  
Översättning: Pontus Nilsson, Tommy van den Berg, VINCIT

Lär dig reglerna här:

[www.ZManGames.com/en/products/Pandemic](http://www.ZManGames.com/en/products/Pandemic)

© Z-Man Games, 1995 West County Road B2, Roseville, MN 55113, USA, (651) 639-1905.

© 2013 Z-Man Games. Pandemic, Z-Man Games, and the Z-Man Games logo are © of Z-Man Games. Apple and the Apple logo are trademarks of Apple, Inc., registered in the U.S. and other countries. App Store is a service mark of Apple Inc. Google Play is a trademark of Google, Inc. Amazon is a trademark of Amazon.com. Actual components may vary from those shown. Made in China.  
WARNING! CHOKING HAZARD. NOT SUITABLE FOR CHILDREN UNDER 36 MONTHS.

Follow Pandemic The Board game on



**Z-MAN**<sup>®</sup>  
games  
[www.zmangames.com](http://www.zmangames.com)