



**#CrousPlay2024**

**Avril 2024**

# #CrousPlay2024

## Le projet initial

- **2019 : La Fondation d'Entreprise Libellud s'est associée au Crous Bourgogne-Franche-Comté**  
dans le but de **relancer les ludothèques** auprès du public étudiant
- **3 résidences à Dijon sont équipées depuis quatre ans, avec des résultats pertinents**

## CrousPlay2022

- En 2022, Asmodee Research annonce sa volonté d'**étendre ce projet** au niveau national
- L'aventure commence en octobre 2022 avec 8 Crous sélectionnés, des centaines de jeux offerts  
et une journée de formation. En 2023, 6 nouveaux Crous rejoignent l'aventure
- **L'UEJ se joint au projet** pour compléter la ludothèque avec des titres des éditeurs volontaires



# #CrousPlay2024 - Le projet

## Objectif du projet :

- **Faire découvrir les jeux de société** aux étudiants et leur en apporter les bienfaits.

## Déploiement

- Lancement d'un **appel à candidatures** à destination des Crous.
- Envoi aux Crous lauréats des **jeux de société** et **formation** des animateurs.
- Les Crous font vivre le jeu de société selon un **programme défini** (événements, tournois, lieux dédiés, animateurs...) et **remontent des datas**.



# #CrousPlay2024 - La ludothèque

70 jeux, fournis en deux exemplaires, pour des moments de convivialité comme de grands défis

## Jeux classiques

|                     |                      |
|---------------------|----------------------|
| 7 Wonders           | Myriades             |
| Takenoko            | Celestia             |
| Citadelles          | Deblok Expert        |
| Splendor            | Abalone              |
| Catan               | Mixmo                |
| Aventuriers du Rail | Mr Jack London       |
| Dixit               | Super Mega Lucky Box |
| 7Wonders            | Tokaido Duo          |
| Architects          | Carcassonne          |
| Unlock!             | Ombres et Brouillard |
| Carcassonne         |                      |
| Abyss Conspiracy    | Sea salt and         |

## Jeux d'ambiance

|                    |                |
|--------------------|----------------|
| Bang le jeu de dés | Limite Limite  |
| Perudo             | Dobble Connect |
| Love Letter        | Loups-Garous   |
| Just One           | Vilains        |
| Timeline Twist     |                |
| Pop Culture        |                |
| Unstable Unicorns  |                |
| Zombie Kittens     |                |
| Trio               |                |
| Stranger Things    |                |
| Blocs en fête      |                |

## Jeux experts

|                     |                                 |
|---------------------|---------------------------------|
| Harry Potter        | Mysterium                       |
| Bataille à Poudlard | Squid game                      |
| Azul                | Petits meurtres et faits divers |
| Pandemic            | Nouvelle Contrée                |

## Jeux de Rôle

Kit d'initiation Donjons et Dragons V.5  
Critical Sanctuaire

## Jeux de cartes

|            |           |
|------------|-----------|
| Happy City | Kami      |
| Hanabi     | Rainbow 7 |
| Awimbawe   | Mage Noir |
| Splito     | Mow       |

Liste donnée à titre indicatif, susceptible d'être modifiée en fonction des contraintes logistiques d'approvisionnement et des résultats des premiers tests

# #CrousPlay2024 - Les actions

## Actions principales

- Asmodee Research **conçoit et fournit** aux Crous sélectionnés **des ludothèques conçues pour les étudiants** et assurent la **formation des animateurs**.
- Les Crous sélectionnés s'engagent à **réaliser des animations dans leurs locaux** avec **des animateurs**, et à **communiquer sur ceux-ci**, afin de faire jouer les étudiants.
- Asmodee Research **fournit** des éléments de communication.
- Les Crous sélectionnés s'engagent également à **remonter les données nécessaires** à l'évaluation de l'impact desdites animations à Asmodee Research.

## Actions complémentaires, avec le concours des trois acteurs

- Organisation de **tournois** compétitifs **intra ou inter Crous**
- Déploiement des activités en parallèle sur les **plateformes numériques** (Discord, Board Game Arena...)
- Implication de **magasins indépendants** pour des ventes et/ou des animations

# #CrousPlay2024 - La formation

*La formation des animateurs (salariés, services civiques et toute personne concernée) aura lieu les jeudi 10 et vendredi 11 octobre 2024; le lieu vous sera communiqué prochainement.*

- La formation est **gratuite** pour les animateurs, ainsi que le logement et la restauration sur place. Le déplacement est à la charge des Crous.
- La formation portera sur trois thématiques :
  - Lire et expliquer une **règle du jeu**
  - Comment **gérer une ludothèque**
  - Comment **communiquer** autour des soirées jeux
- Des **documents** seront remis à la fin de cette formation pour accompagner les animateurs dans leurs pratiques autour du jeu de société.

# #CrousPlay2024 – Les activités

*Les Crous sélectionnés s'engagent à organiser des activités régulières*

- A minima **deux sessions animées** par mois (idéalement le soir et/ou du temps de midi).
- Dans l'objectif de **faire découvrir le plaisir de jouer** aux étudiants.
- Dans un **lieu adéquat** pour l'activité, avec tables, chaises, jeux et animateur(s).
- Les sessions devront être **ouvertes à tous** : joueurs experts comme débutants ou occasionnels (sauf évènements particuliers).
- En cas **d'organisation de tournois**, de volonté **de déploiement sur des plateformes numériques** (Board Game Arena, Discord...), ou de souhait **d'association avec les acteurs locaux privés**, les Crous solliciteront Asmodee Research pour **définir ensemble l'implication de chacun**.

Merci !

