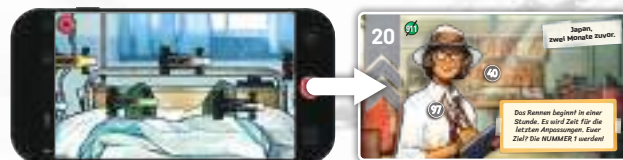




IM KRANKENHAUS

- Öffnet Maschine **911**: Ihr wacht in einem Krankenhausbett auf, unsicher, was passiert ist. Als sich euer Blick klärt, seht ihr Rennwagen vor euren Augen vorbeifahren; tippt sie an, um eurem Gedächtnis auf die Sprünge zu helfen und euch an die Ereignisse zu erinnern, die euch hier hergebracht haben. Deckt die Story hinter eurem Unfall auf, indem ihr die letzten zwei Rennen noch einmal durchlebt.

Nehmt Karte **20**.



RENNEN IN JAPAN

- Nehmt Karte **40** (die Garage) und Karte **97** (die Sportreporterin). Nehmt außerdem Karte **1** (darauf weist euch die NUMMER 1 im Text auf Karte **20** hin), auf der ihr Cole Legend seht. Kombiniert Karte **1** mit Karte **97**, um euch an das Interview der Reporterin mit Cole Legend zu erinnern. Während des Interviews schaut ihr euch um (**98**) und seht den Wetterbericht sowie eine Notiz von Liz (**42**), die unter die Werkbank gefallen ist. Liz will euch in der Kurve links neben der Haupttribüne treffen. Schaut auf den Streckenplan (**J**): Die fragliche Kurve ist die mit der **3** links von der Haupttribüne unten links auf dem Plan. Nehmt Karte **3**, um euch mit Liz, eurer Mechanikerin, zu treffen, damit sie die letzten Anpassungen am Auto vornehmen kann.



- Zuerst müsst ihr neue Reifen wählen. Eure Uhr (**26**) zeigt, dass es fast 14 Uhr ist, und auf Karte **20** wird gesagt, dass das Rennen in einer Stunde beginnt. Der Wetterbericht zeigt, dass es um 15 Uhr bewölkt sein soll. Ihr wählt also Reifen für bewölkte Bedingungen.



- Um den richtigen Tacho zu wählen, müsst ihr euch den Kurvenverlauf der Strecke genau ansehen. Die japanische Strecke hat 5 Kurven, das passt zum weißen Diagramm.

Jetzt seid ihr gut ausgerüstet – ab an die Startlinie!



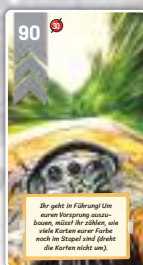
- Nehmt die Karte, auf deren Rückseite das Auto an der Startlinie zu sehen ist. Die Ampel auf der Vorderseite der Karte **30** ist im Begriff, auf Grün zu springen. Auf der grünen Fläche ist ein Zahnrad-Symbol zu erkennen, was darauf hinweist, dass die Karte eine Maschine ist. Öffnet Maschine **30** und verwendet sie, um die Führung im Rennen zu übernehmen. Achtet auf die Geschwindigkeitsbegrenzungen auf Karte **90** während ihr eure Rivalen überholt.

Nehmt Karte **90**.



- Zählt nun die verbleibenden Karten im Stapel mit einem gelben Auto auf der Rückseite (ohne sie aufzudecken). Es gibt noch 12 solcher Karten, also nehmt ihr Karte **12**. Während ihr auf die Ziellinie zusteuert, beginnen die Schrauben in eurem Lenkrad, sich zu lösen. Verwendet eure Glücksmünze (**13**) als provisorischen Schraubendreher, um sie wieder zu befestigen.

Nehmt Karte **25**.



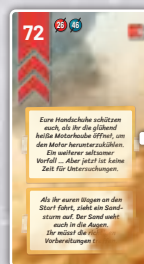
12



RENNEN IN DEN USA

- So kam das erste Rennen zu einem Ende und ihr beginnt, euch an euer zweites Rennen zu erinnern, das in den USA stattfand. Nehmt Karte **46**. Um die Motorhaube zu öffnen, die vom überhitzten Motor glühend heiß geworden ist, benutzt ihr eure feuerfesten Handschuhe (**26**). Nehmt Karte **72**. Dann erinnert ihr euch an den Sandsturm, der während des Rennens über die Strecke gezogen ist. Kombiniert eure Schutzbrille (**19**) mit dem Sandsturm (**72**).

Nehmt Karte **91**.



- Ihr müsst wieder Anpassungen an eurem Wagen vornehmen. Achtet bei der Wahl der richtigen Reifen auf die Spuren auf Karte 91. Sie passen zu den „Nebel“-Reifen. Folgt dem gleichen Vorgehen wie beim ersten Rennen, um den richtigen Tacho auszuwählen – den roten Tacho. Zuletzt empfiehlt Liz, andere Pedale und eine andere Aufhängung als beim ersten Rennen zu wählen. Dann beginnt das Rennen.

Nehmt Karte 74.



- Um durch den Sandsturm zu navigieren, müsst ihr auf den Streckenplan (U) schauen. Die Strecke verläuft im Uhrzeigersinn, biegt also rechts ab. Nehmt Karte 4, dabei bemerkt ihr ihre rote Rückseite. Ihr müsst einen Gang wählen. Schaut wieder auf den Streckenplan, dann seht ihr, dass das Ende der langen Geraden in Gang 2 erreicht wird. Ihr müsst also die blaue +85 mit Karte 4 kombinieren.



$$4 + 85 = 89.$$

Nehmt Karte 89.

- Auf Karte 89 gerät euer Wagen ins Schleudern. Um das Fahrzeug zu fangen, müsst ihr Karte 89 umdrehen – es wird Karte 68 daraus. Ihr seid jetzt hinter Cole Legend, und wollt in seinen Windschatten. Auf der Karte steht, dass ihr „direkt hinter ihm“ fahren sollt, das bedeutet, ihr müsst die Karte direkt vor 68 nehmen – nehmt Karte 67. Ihr seid bereit, die Führung zu übernehmen. Folgt den Anweisungen auf Karte 67, so formt sich eine Zahl auf der Strecke.



Nehmt Karte 31.

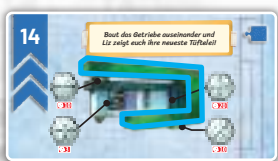
- Legend ist direkt hinter euch, ihr könnt ihn genau in eurem Außenspiegel sehen. Nehmt nicht Karte 18; nehmt stattdessen Karte 81 (weil ihr seine Nummer im Spiegel seht). Eure beiden Wagen sind sich gefährlich nah. Eure Reifen bilden eine Zahl, als sie sich beinahe berühren.

Nehmt Karte 88.



- Legend ist davongestürzt und ihr müsst euch auf das finale Rennen vorbereiten. Baut zuerst das Getriebe auseinander (Karte 14). Die Schrauben müssen in einer bestimmten Reihenfolge gelöst werden. Ihre Köpfe zeigen, welche mathematische Rechnung ihr durchführen müsst. Löst zuerst das grüne Gehäuse (rote $\times 10$: $14 \times 10 = 140$). Entfernt dann die Schraube, die den schwarzen Teil befestigt (-10 : $140 - 10 = 130$). Löst dann die Schraube am weißen Gehäuse ($+20$: $130 + 20 = 150$). Zum Schluss löst ihr die innerste Schraube ($\div 3$: $150 \div 3 = 50$).

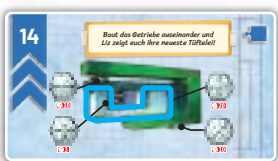
Nehmt Karte 50.



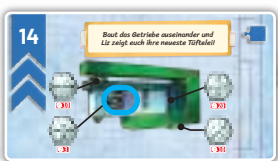
140



130



150



50

=



- Folgt ihr den Anweisungen von Liz für einen Blitzstart, dann bildet ihr mit eurem Schaltknüppel die Zahl 41. Nehmt Karte 41. Jetzt seid ihr bereit für die letzten Anpassungen vor dem Rennen.



41

=



- Seht euch Karte 16 für die Reifen an, die noch im besten Zustand sind (mit roten Linien). Folgt demselben Vorgehen für den Tacho wie bei den vorherigen Rennen; wählt den gelben Tacho. Bei den Pedalen und Aufhängungen müsst ihr einfach nur andere wählen als in den ersten beiden Rennen. Schaut euch dann Karte 60 für die Karosserie an. Der Wagen mit der besten Karosserie kommt in der angegebenen Zeit am weitesten. Wählt also den Wagen mit dem Heckspoiler aus.







- Ihr seid nun bereit für das finale Rennen. Es ist ähnlich wie das erste Rennen, doch es bietet zusätzliche Herausforderungen. Ihr müsst Ölspuren ausweichen, Boxenstopps machen und eure Reifen wechseln, durch Wasser fahren, um die Reifen zu kühlen, zurück in die Boxengasse fahren, um nachzutanken, bei anderen Wagen im Windschatten fahren und nicht zuletzt verhindern, dass Legend ein wildes Comeback hinlegt. Wenn ihr all diese Aufgaben erfüllt habt, fahrt ihr über die Ziellinie und gewinnt das Rennen sowie die Meisterschaft!



Der Sieg ist dein!

Ihr habt das Rennen gewonnen und damit die Meisterschaft für euch entschieden! Ihr könnt euch Champion nennen, der Traum eines jeden Rennfahrers! Während ihr den Ruhm eures hart erkämpften Sieges genießt, umgeben vom Jubel und Applaus, hört ihr Legend frustriert meckern, dass irgendwie eine Münze in seinen Wagen geraten sein soll, die seine Kupplung blockiert hätte. Aber niemand hört ihn über das dröhnende Jubeln der Menge. Die ganze Aufmerksamkeit gehört euch, der neuen Rennlegende!