



DER RAT

- Der Rat von Ephesos hat euch die Ressourcen beschafft, mit denen ihr eure Reise beginnen könnt. Ihr findet diese Ressourcen auf der Rückseite von Karte 12.

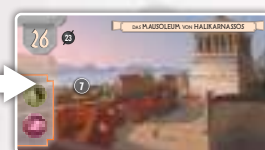
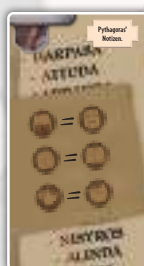
Nehmt Karte 12.



- Pythagoras schlägt vor, sich mit Handwerkern entlang des Wegs nach Halikarnassos zu treffen. Folgt Pythagoras' Notiz (14), die euch die Reihenfolge zeigt, in der ihr die Städte besuchen sollt. Obwohl die Notiz teilweise verdeckt ist, könnt ihr erahnen, dass die ersten Buchstaben aller Städte das Wort „Halikarnassos“ bilden.

Verbindet die Städte Harpasa, Attuda, Labraunda, Idyina, Kaunos, Astyra, Razilli, Nisyros, Alinda, Sina, Samos, Ola und dann Smyrna; dieser Weg bildet die Zahl 26.

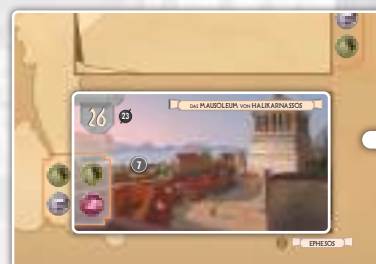
Nehmt Karte 26.



HALIKARNASSOS

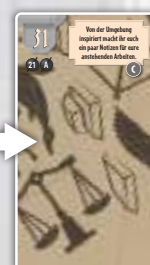
- Ihr erreicht das Mausoleum von Halikarnassos. Steckt Karte 26 an die passende Stelle der Landkarte. Nun ist das Rechteck am Rand gefüllt und ihr könnt die 4 abgebildeten Ressourcen nehmen. Sie sind auf der Rückseite von Karte 21 zu finden.

Nehmt Karte 21.



- Ihr beschließt, das Mausoleum zu besuchen. Die Tafel trägt euch auf, auf alles zurückzublicken, was ihr bisher „zurückgelassen“ habt, um neue Ressourcen zu erhalten. Die einzige Karte, die ihr bisher abgeworfen habt, ist Karte 23. Die einzige Karte mit denselben Ressourcen auf der Rückseite wie Karte 23 ist Karte 31.

Nehmt Karte 31.



- Dem Rat des Architekten von Halikarnassos (C) folgend reist ihr 31 Seemeilen mit eurem Schiff (12).

$$31 + 12 = 43.$$

Nehmt Karte 43.



GRIECHENLAND

- Ihr betretet den Tempel und steht vor der Zeus-Statue in Olympia (68). Steckt Karte 68 an die passende Stelle der Landkarte. Nun ist das Rechteck gefüllt und ihr könnt die 4 abgebildeten Ressourcen nehmen. Sie sind auf der Rückseite von Karte 27 zu finden.

Nehmt Karte 27.



- Die Priesterin (78) sagt, dass Rhodos auf halber Strecke zwischen Halikarnassos (26) und Olympia (68) liegt.

$$(26 + 68) \div 2 = 47.$$

Die Karte mit der Zahl genau zwischen 26 und 68 ist 47.

Nehmt Karte 47.



- Um die Differenz der militärischen Stärke zwischen Rhodos und Olympia zu berechnen, seht ihr euch die Tore von Rhodos (47) an, die 8 Militärsymbole zeigen, während der Tempel in Olympia (68) nur 2 trägt. $8 - 2 = 6$

Benutzt dieselbe Berechnung mit den 3 Militärsymbolen, die ihr in Halikarnassos findet. $8 - 3 = 5$

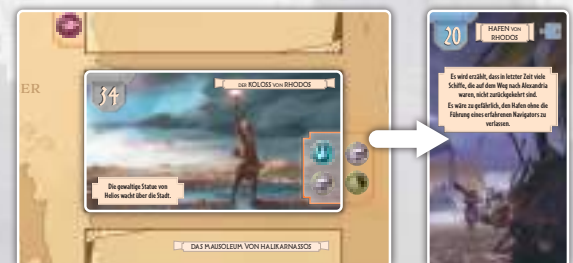
Kombiniert diese beiden Ziffern, und ihr erhaltet die Zahl 65.

Nehmt Karte 65.



- Ihr bewundert die gewaltige Statue von Helios (34). Steckt Karte 34 an die passende Stelle der Landkarte. Nun ist das Rechteck gefüllt und ihr könnt die 4 abgebildeten Ressourcen nehmen. Sie sind auf der Rückseite von Karte 20 zu finden.

Nehmt Karte 20.



- Ihr trefft auf zwei Navigatorinnen (33). Eine von ihnen ist überzeugt, dass die Wunder von Olympia und Rhodos nichts gemein haben. Allerdings liegt sie falsch: Die Wunder teilen sich die Ressourcen Glas und Stein. Um ihr den Beweis zu liefern, nehmt die Karte mit 2 Glas- und 2 Steinressourcen auf der Rückseite.

Nehmt Karte 31.



- Nun habt ihr eine Navigatorin, die euch hilft (31), und ihr könnt Kurs auf Alexandria nehmen. Ihr zuzufolge müsst ihr, wenn euer Schiff (12) den Hafen (20) verlässt, auch die Stärke der Wellen hinzufügen. Auf der Landkarte sind 9 Wellen zu sehen; dies müsst ihr also zu der Summe der beiden Karten addieren.

$$12 + 20 + 9 = 41$$

Nehmt Karte 41.



- Als ihr euch Alexandria nähert, erlischt der berühmte Leuchtturm der Stadt (41), sodass es schwer ist, die Farbe der Karte auszumachen. Auf der Rückseite könnt ihr aber ein rotes Puzzlestück erkennen. Karte 41 ist also eine rote Karte (41). Benutzt die Feuerschale, die ihr in Rhodos erhalten habt (3), um durch die Dunkelheit zu navigieren.

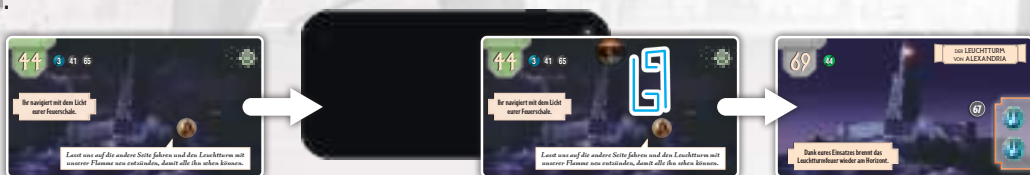
$$41 + 3 = 44$$

Nehmt Karte 44.



- Nun könnt ihr sicher durch die Dunkelheit segeln, und ihr beschließt, den Leuchtturm wieder zu entzünden. Öffnet Maschine 44 und richtet das Licht eures Geräts auf die Rückseite der Karte aus, sodass es an der Spitze des Leuchtturms durch die Karte scheint. Dann erscheint die Zahl 69.

Nehmt Karte 69.



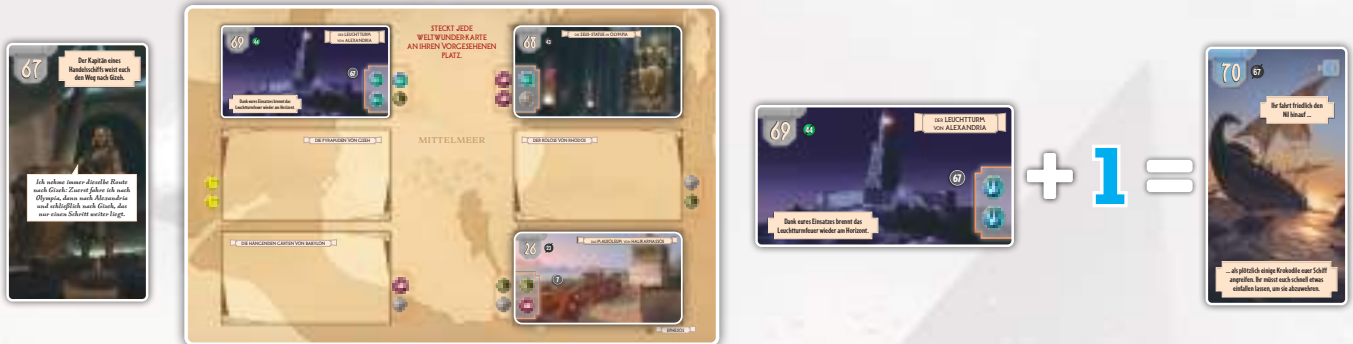
- Das Volk von Alexandria ist dankbar, dass ihr den Leuchtturm repariert habt. Steckt Karte 69 an die passende Stelle der Landkarte. Nun ist das Rechteck gefüllt und ihr könnt die 4 abgebildeten Ressourcen nehmen. Sie sind auf der Rückseite von Karte 55 zu finden.

Nehmt Karte 55.



- Ein Händler (67) weist euch den Weg nach Gizeh. Seine Route führt ihn zuerst nach Olympia (68), dann nach Alexandria (69) und schließlich nach Gizeh, das er als „einen Schritt weiter“ beschreibt – ihr müsst also 1 zum vorherigen Ort (Alexandria) addieren. $69 + 1 = 70$.

Nehmt Karte 70.



- Als ihr den Nil hinauffahrt, greifen Krokodile plötzlich euer Schiff an (70). Laut den Tipps eurer Navigatorin (12) müsst ihr die Positionen der beiden Teile eurer Crew (12) umkehren, wenn ihr in Gefahr geratet. Dreht dafür die beiden Ziffern der Nummer eures Schiffs um. So erhaltet ihr die Zahl 21.

$$70 + 21 = 91$$

Nehmt Karte 91.



- Als ihr in Gizeh anlegt (91), trefft ihr auf einen Ziegenhirten mit seiner Herde (7) und entscheidet, ihm eure Ziege zu überlassen (7), denn er kann sich besser um sie kümmern als ihr.

$$91 + 7 = 98$$

Nehmt Karte 98.



- Der dankbare Hirte (98) weist euch den Weg zu einem Markt. Der Markt soll hinter den Spitzen der 3 Pyramiden liegen. Öffnet Maschine 11 und richtet die 3 Pyramiden so aus, dass ihre Spitzen überlappen.

Nehmt die Karten 17 und 95.



- Auf dem Markt trifft ihr einen Händler, der wissenschaftliche Werkzeuge verkauft (59). Der ausgeschriebene Preis umfasst allerdings immer 2 Exemplare jedes Werkzeugs. Um den Preis für ein Set aus genau 1 Werkzeug jeder Sorte zu ermitteln, müsst ihr alle Preise zusammenrechnen, so habt ihr den Preis für 2 Werkzeuge-Sets. Teilt dann diese Summe durch 2, um den Preis für 1 Set zu ermitteln.

$$(40 + 30 + 30) \div 2 = 50.$$

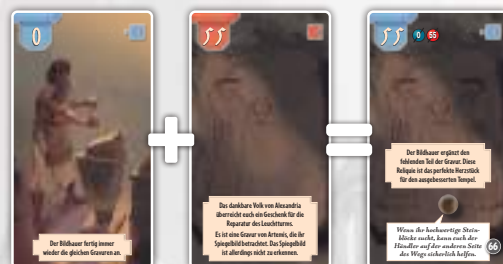
Nehmt Karte 50.



- Auf dem Markt findet ihr außerdem einen Bildhauer, der sich auf Duplikate von Gravuren spezialisiert hat (0). Ihr gebt ihm eure Gravur von Artemis (55) und weist ihn an, die Gravur mit dem Spiegelbild der existierenden Gravur zu vervollständigen.

$$0 + 55 = 55.$$

Nehmt Karte 55.



- Nachdem die Gravur vollständig ist, besucht ihr den Händler (66), der Steinblöcke für jeweils 1 Goldmünze verkauft. Wenn ihr die Pyramiden von Gizeh (11) an ihren Platz in der Landkarte steckt, erhaltet ihr 4 Goldmünzen. Diese könnt ihr nun für Steine eintauschen und nehmt die Karte mit 4 Steinblöcken auf der Rückseite.

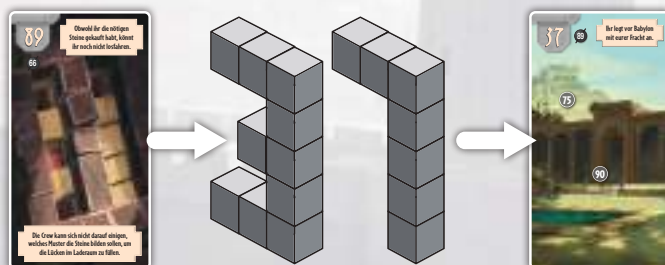
Nehmt Karte 89.



- Ihr ladet alle Steinblöcke auf euer Schiff (89).

Um sie möglichst effizient einzusortieren, müsst ihr euch den Laderaum dreidimensional vorstellen. Wenn ihr alle Lücken im Laderaum mit Steinen füllt, bilden sie die Zahl 37.

Nehmt Karte 37.



- Ihr bewundert die Hängenden Gärten von Babylon (75). Steckt Karte 75 an die passende Stelle der Landkarte. Nun ist das Rechteck gefüllt und ihr könnt die 4 abgebildeten Ressourcen nehmen. Sie sind auf der Rückseite von Karte 84 zu finden.

Nehmt Karte 84.



- Um dem Babylonischen Gärtner (90) zu helfen, zieht ihr die Tafel der Architektengilde (84) zu Rate und identifiziert die Ackerwinde und Portulak. Gemäß der Tafel hat jede Ackerwinde 2 Wurzeln und jede Portulak 1 Wurzel. Im Diagramm auf Karte (90) stehen sie für die Anzahl Linien, die aus jedem Spross kommen. Legt euren Zirkel (50) so an, dass die beiden Enden auf die beiden Sprösslinge zeigen, die diese Kriterien erfüllen. Der Zirkel und die Wurzeln bilden nun die Zahl 8.

Nehmt Karte 8.



- Ihr analysiert das Bewässerungssystem der Hängenden Gärten (75).

Öffnet Maschine 75 und passt die Ventile so an, dass ihr alle Pflanzen bewässert. Da der Wasservorrat begrenzt ist, müsst ihr sicherstellen, dass jede Pflanze nur einmal bewässert wird und dass kein Wasser verschwendet wird.



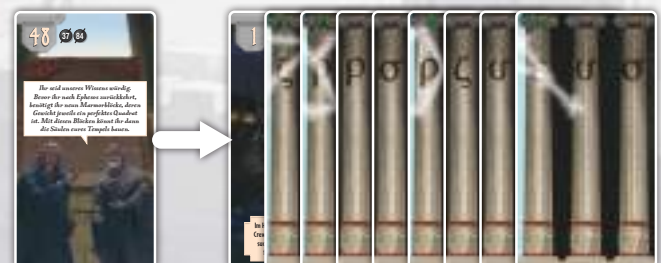
- Sobald ihr das Bewässerungssystem richtig eingestellt habt (75), erkennt ihr seltsame Symbole in den Büschen. Eure Ratgeber (8, 14, 78, 53) helfen euch dabei, diese Symbole in Ressourcen zu übersetzen. Diese Ressourcen sind auf der Rückseite von Karte 48 zu finden.

Nehmt Karte 48.



- Die Gilde ist von eurem Wissen beeindruckt. Ein Mann der Gilde schlägt vor, dass ihr euch 9 Marmorblöcke sucht, deren Gewicht jeweils ein perfektes Quadrat ist. Schaut im Stapel nach Karten, deren Nummern Quadratzahlen sind.

Nehmt die Karten 1, 4, 9, 16, 25, 36, 49, 64, 81.



- Beladen mit den Marmorblöcken setzt ihr Segel, doch mitten auf hoher See wird euer Schiff schwer beschädigt. Um die nötigen Ressourcen für die Reparaturen zu finden, legt euer Schiff (12) auf die Landkarte in die Mitte des Mittelmeeres. Achtet auf die Ressourcen an den vier Ecken der Karte. Diese Ressourcen sind auf der Rückseite von Karte 39 zu finden.

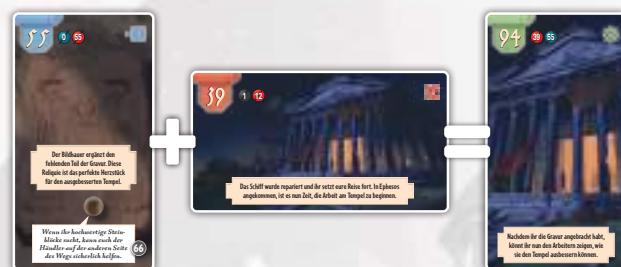
Nehmt Karte 39.



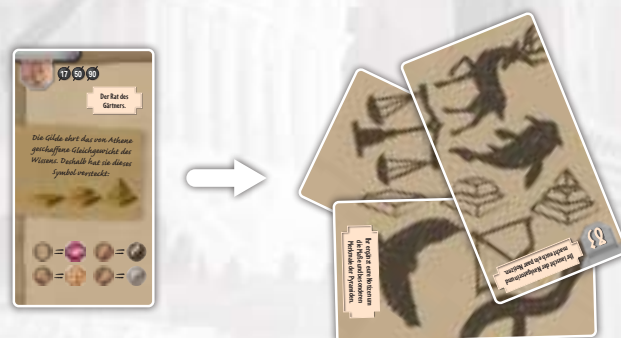
- Mit eurer Rückkehr nach Ephesos ist es nun an der Zeit, die Arbeit am Tempel zu beginnen. Dafür bringt ihr die Reliquie (35) in den Tempel (39).

$$35 + 39 = 94$$

Nehmt Karte 94.



- Ihr sammelt eure Notizen (31, 83, 95) und benutzt die Dokumente vom Babylonischen Gärtner (8). Legt die Karten so aufeinander, dass das versteckte Symbol erscheint.



- Die Restauration des Tempels hat begonnen. Ihr leitet die Arbeiter beim Aufbau der Säulen an. Öffnet Maschine 94 und stellt die Säulen so in die Schachtelunterseite, dass sich die Sternkonstellation jedes Gottes über der entsprechenden Statue bildet. Die Sternkonstellationen der Götter findet ihr in euren Notizen (31, 83, 95), wenn ihr ihre Symbole richtig zuordnet. Das Symbol von Poseidon findet ihr in den Notizen der Navigatorin (33). Nutzt die Karten 49 und 81, um die Fisch-Konstellation über der Statue von Poseidon zu bilden.

Das Symbol von Zeus findet ihr am Fuß seiner Statue in Olympia (68). Nutzt die Karten 9 und 25, um die Vogel-Konstellation über der Statue von Zeus zu bilden.

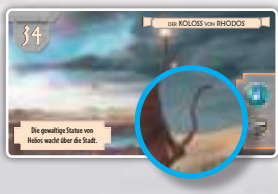
Das Symbol von Helios findet ihr auf dem Koloss von Rhodos, der gigantischen Statue von Helios (34). Nutzt die Karten 16 und 64, um die Bogen-Konstellation über der Statue von Helios zu bilden.

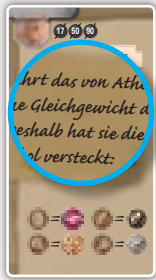
Das Symbol von Athene findet ihr in den Notizen des Babylonischen Gärtners (8). Nutzt die Karten 4 und 36, um die Waage-Konstellation über der Statue von Athene zu bilden.

Wählt nun in der App die beiden Symbole der Götter aus, deren Säulen einen Lorbeerkranz zeigen: ζ und $\mathfrak{U}$ für Athene, $\mathcal{O}$ und $\mathfrak{V}$ für Helios, δ und $\mathfrak{E}$ für Poseidon sowie ρ und σ für Zeus.

Wenn ihr die Säulen aufgestellt und die Symbole in der App ausgewählt habt, dreht die Landkarte um (ohne die Karten daraus zu entfernen) und legt sie als Dach des Tempels auf die Säulen.

Schaut euch das Dach genau an und verbindet die sichtbaren Sterne zur Konstellation des Hirschs, den ihr in euren Notizen auf Karte $\mathfrak{B}$ finden könnt.





Der Tempel der Artemis ist wiederhergestellt!
Von der Göttin selbst gesegnet, hat dieses Bauwerk seinen
Platz unter den 7 Wundern der Antike zurückgewonnen.