

IL CONSIGLIO

- Il Consiglio di Ephesus vi ha fornito le risorse necessarie per iniziare il vostro viaggio. Potete trovare queste risorse sul retro della carta .

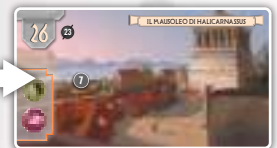
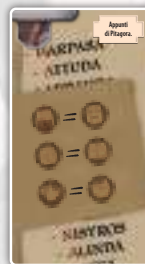
Prendete la carta .



- Pitagora propone di incontrare gli architetti lungo la strada per Halicarnassus. Seguite gli appunti di Pitagora () , che indicano l'ordine in cui dovrete visitare le città. Sebbene l'appunto sia parzialmente nascosto, potete dedurre che la prima lettera di ogni città compone il nome "Halicarnassus".

Collegate le città di Harpasa, Attuda, Labranda, Idyina, Caunos, Astyra, Razilli, Nisyros, Alinda, Sina, Samos, Ula e infine Smyrna; questo percorso forma il numero 26.

Prendete la carta .



HALICARNASSUS

- Siete arrivati al Mausoleo di Halicarnassus. Collocate la carta  nello slot dedicato presente sulla mappa. Ora che il riquadro nell'angolo è completo, potete prendere le 4 risorse raffigurate. Queste risorse si trovano sul retro della carta .

Prendete la carta .



- Decidete di visitare il Mausoleo. I viaggiatori vi si recano per riflettere su ciò che hanno perso o scartato, in modo da poter acquisire nuove risorse. L'unica carta che avete scartato finora è la carta . L'unica carta con le stesse risorse presenti sul retro della carta  è la carta .

Prendete la carta .



- Seguendo il consiglio degli architetti di Halicarnassus (C), percorrete 31 miglia nautiche con la vostra nave (12).

$$31 + 12 = 43$$

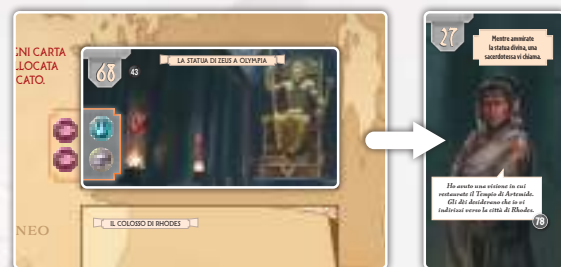
Prendete la carta 43.



GRECIA

- Entrate nel tempio e vi trovate davanti alla statua di Zeus a Olympia (68). Collocate la carta 68 nello slot dedicato presente sulla mappa. Ora che questo riquadro è completo, potete prendere le 4 risorse raffigurate. Queste risorse si trovano sul retro della carta 27.

Prendete la carta 27.



- Secondo la profezia della Sacerdotessa (76), Rhodes si trova equidistante sia da Halicarnassus (26) sia da Olympia (68). $(26 + 68) / 2 = 47$.

La carta con un numero esattamente a metà tra 26 e 68 è la 47.

Prendete la carta 47.



- Per calcolare la differenza di forza militare tra Rhodes e Olympia, osservate che sulla porta di Rhodes (47) sono presenti 8 simboli militari, mentre sulla porta del Tempio di Olympia (68) ce ne sono solo 2. $8 - 2 = 6$.

Applicate lo stesso calcolo utilizzando i 3 simboli militari trovati ad Halicarnassus. $8 - 3 = 5$.

Combinare queste due cifre per ottenere 65.

Prendete la carta 65.



- Ammirate la gigantesca statua di Elio (34). Collocate la carta 34 nello slot dedicato presente sulla mappa. Ora che il riquadro è completo, potete prendere le 4 risorse raffigurate. Queste risorse si trovano sul retro della carta 20.

Prendete la carta 20.



- Trovate una navigatrice, ma lei è convinta che le Meraviglie di Olympia e Rhodes non abbiano nulla in comune (33). Tuttavia, si sbaglia: le Meraviglie condividono le risorse di vetro e pietra. Per dimostrarle che ha torto, prendete la carta sul cui retro sono raffigurate due risorse di vetro e due di pietra.

Prendete la carta 31.



- Ora che avete una navigatrice (31) ad aiutarvi, potete fare rotta verso Alexandria. Secondo lei, quando la vostra nave (12) lascia il porto (20), dovete anche aggiungere la forza data dalle onde. Sulla mappa ci sono 9 onde, che dovrete aggiungere al valore ottenuto sommando insieme le due carte.

$$12 + 20 + 9 = 41$$

Prendete la carta 41.



- Mentre vi avvicinate ad Alexandria, la luce del suo famoso faro si affievolisce (41), rendendo difficile vedere il colore della carta. Tuttavia, individuate un modificatore rosso sul retro. Pertanto, la carta 41 è una carta rossa (41). Utilizzate il braciere che vi è stato offerto a Rhodes (3) per orientarvi nell'oscurità.

$$41 + 3 = 44$$

Prendete la carta 44.



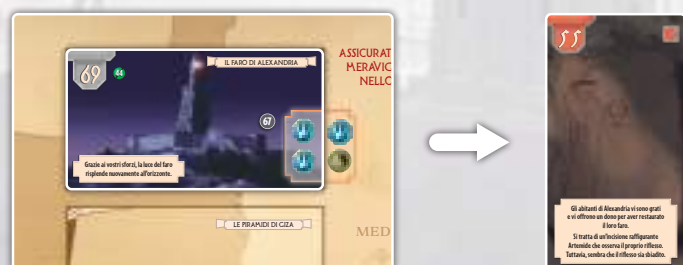
- Ora che potete navigare in sicurezza nell'oscurità, vi affrettate a riaccendere il faro. Per ripristinare la luce in cima, entrate nel congegno 44 e puntate la luce del vostro dispositivo sul retro della carta, assicurandovi che illumini la parte superiore del faro. Vedrete quindi apparire il numero 69.

Prendete la carta 69.



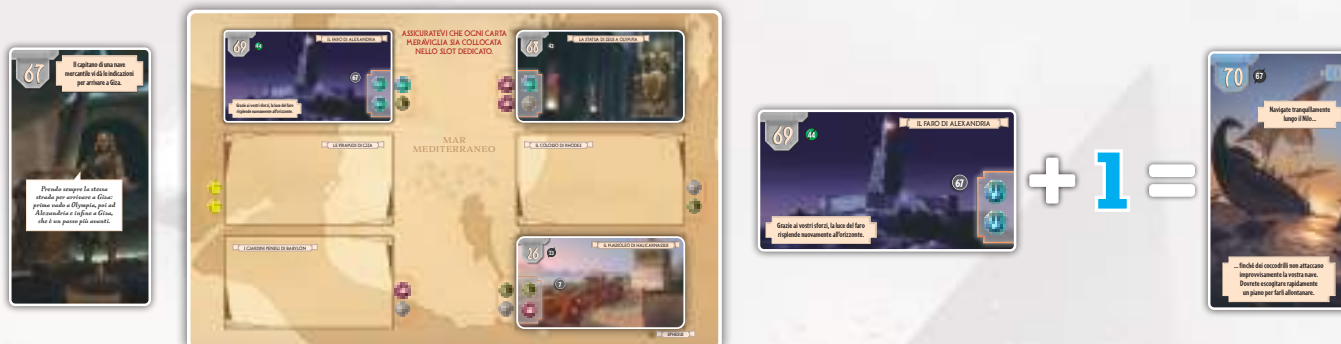
- Gli abitanti di Alexandria vi sono grati per aver ripristinato il faro. Collocate la carta 69 nello slot dedicato presente sulla mappa. Ora che il suo riquadro è completo, potete prendere le 4 risorse raffigurate. Queste risorse si trovano sul retro della carta 55.

Prendete la carta 55.



- Un mercante vi dà indicazioni per raggiungere Giza (67). I suoi viaggi lo portano prima a Olympus (68), poi ad Alexandria (69) e infine a Giza, che descrive come “un passo più avanti”, il che significa che dovete aggiungere 1 al luogo precedente (Alexandria). $69 + 1 = 70$.

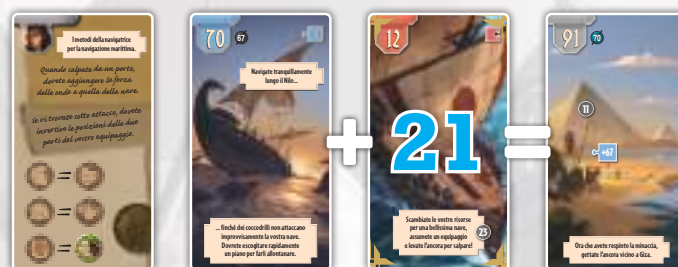
Prendete la carta 70.



- Mentre risalite il Nilo, i coccodrilli attaccano la vostra nave (70). Secondo gli appunti della navigatrice in vostro possesso (73), se venite attaccati, dovete invertire le posizioni delle due parti del vostro equipaggio (12). Per farlo, invertite le cifre del numero della carta della nave e otterrete il numero 21.

$$70 + 21 = 91$$

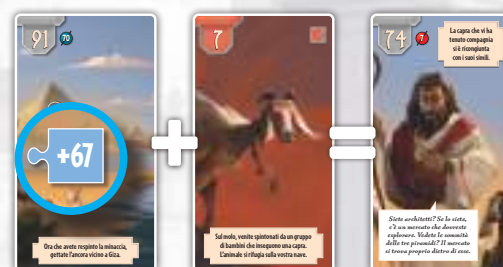
Prendete la carta 91.



- Quando attraccate a Giza (91), incontrate un capraio che si prende cura del suo gregge (+67) e decidete di dargli la vostra capra (7), sapendo che se ne prenderà cura.

$$+67 + 7 = 74$$

Prendete la carta 74.



- Il capraio (74) vi è grato e vi dà indicazioni per raggiungere un mercato. Secondo lui, il mercato si trova dietro le sommità delle tre piramidi. Entrate nel congegno 11 e collocate le tre piramidi in modo che le loro punte convergano.

Prendete le carte 17 e 95.



- Al mercato trovate un mercante che vende strumenti scientifici (٥٩). Tuttavia, i prezzi indicati si riferiscono al prezzo complessivo di 2 strumenti. Per determinare il prezzo unitario di ogni singolo strumento è necessario sommare insieme tutti i prezzi, ottenendo così il costo totale per l'acquisto di 2 strumenti di ciascun tipo; dividete tale importo per 2 per ottenere il costo di 1 strumento di ciascun tipo.

$$(40 + 30 + 30) / 2 = 50.$$

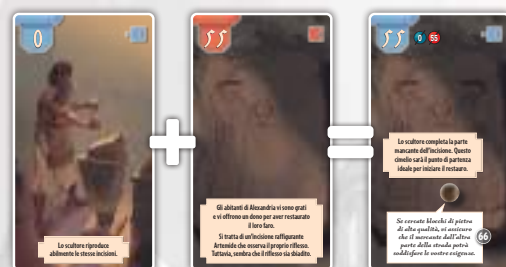
Prendete la carta ٥٠.



- Sempre al mercato, trovate uno scultore specializzato nella riproduzione di oggetti (0). Gli date la vostra tavoletta (٢٢) e gli chiedete di riprodurre la parte esistente per completarla.

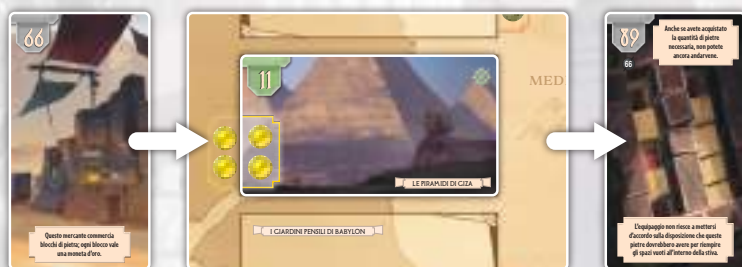
$$0 + ٢٢ = ٢٢.$$

Prendete la carta ٢٢.



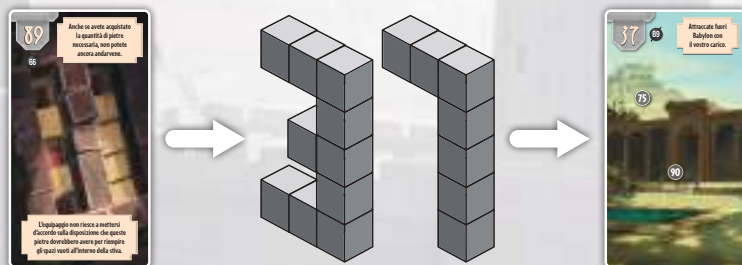
- Una volta completata la tavoletta, andate dal mercante (66), che vende pietre al prezzo di una moneta d'oro l'una. Collocando le piramidi di Giza (11) nello slot dedicato presente sulla mappa, ottenete 4 monete d'oro. Potete quindi scambiare queste monete con delle pietre, prendendo la carta che ha 4 pietre sul proprio retro.

Prendete la carta ٨٩.



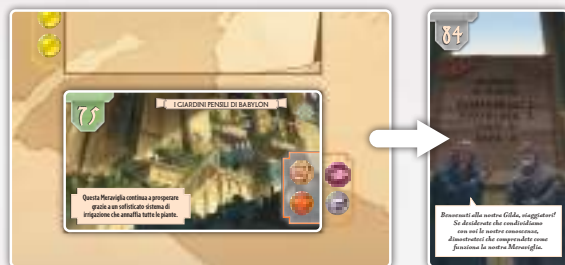
- Caricate le pietre acquistate sulla vostra nave (٨٩). Per sistamarle correttamente, visualizzate la stiva in tre dimensioni. Riempiendo gli spazi vuoti con le pietre, queste formeranno il numero 37.

Prendete la carta 37.



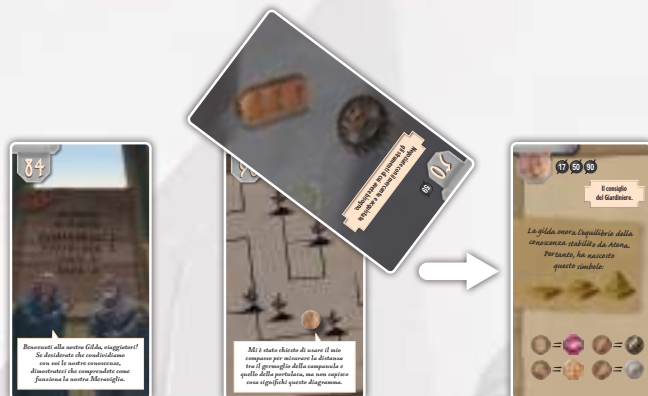
- ▶ Ammirate i Giardini Pensili di Babylon (75). Collocate la carta 75 nello slot dedicato sulla mappa. Ora che il riquadro è completo, potete prendere le 4 risorse raffigurate. Queste risorse si trovano sul retro della carta 84.

Prendete la carta 84.



- ▶ Per aiutare il giardiniere babilonese (90), consultate gli appunti della Gilda degli Architetti (84) per riconoscere le campanule e le portulache. Secondo gli appunti, ogni campanula ha 2 radici (rappresentate da una singola linea che parte da essa), mentre le portulache hanno 1 radice. Posizionate il compasso (50) in modo da collegare due piante che soddisfano questi criteri. La linea ottenuta forma il numero 8.

Prendete la carta 8.



- ▶ Osservate anche il sistema di irrigazione presente all'interno dei Giardini Pensili di Babylon (75). Entrate nel congegno 75 e regolate le valvole per annaffiare tutti i cespugli. Poiché la fornitura d'acqua è limitata, assicuratevi di annaffiare ogni cespuglio una sola volta e di non versare acqua in altre parti del giardino.



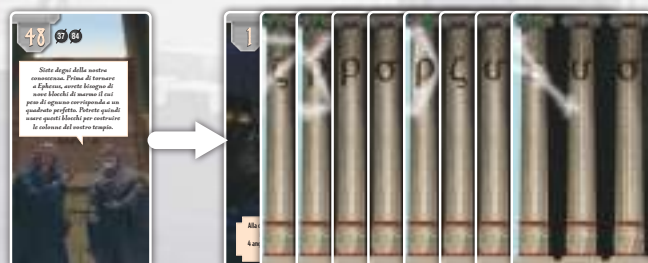
- ▶ Una volta compreso il funzionamento del sistema di irrigazione (75), notate degli strani simboli nascosti tra i cespugli. Utilizzando le abilità dei membri del vostro equipaggio (8, 14, 78, 53), potrete convertire questi simboli in risorse. Queste risorse si trovano sul retro della carta 48.

Prendete la carta 48.



- ▶ La Gilda è impressionata dalle vostre abilità. Un membro della Gilda vi suggerisce di scegliere blocchi di marmo il cui peso sia un numero quadrato perfetto. Cercate nel mazzo le carte il cui numero sia un numero quadrato perfetto.

Prendete le carte 1, 4, 9, 16, 25, 36, 49, 64, 81.



IL SITO DI RESTAURO

- Mentre salpate con la vostra nave, ora carica di blocchi di marmo, questa subisce dei danni in mezzo al mare. Per trovare le risorse necessarie per le riparazioni, collocate la vostra nave (12) sulla mappa al centro del Mar Mediterraneo. Prestate attenzione alle risorse raffigurate in ciascuno dei quattro angoli della carta. Queste risorse si trovano sul retro della carta 39.

Prendete la carta 39.



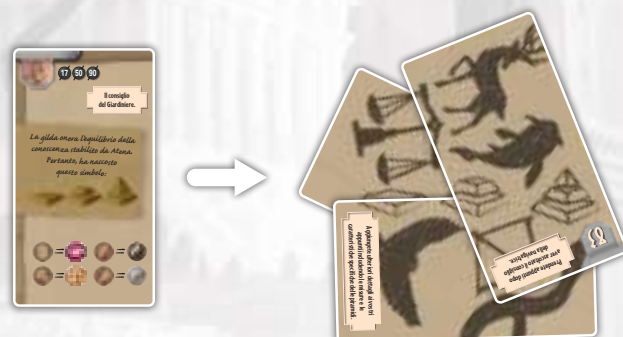
- Una volta tornati a Ephesus, è il momento di iniziare i lavori di restauro. Per farlo, collocate innanzitutto il pezzo centrale (55) all'interno del tempio (39).

$$55 + 39 = 94$$

Prendete la carta 94.



- Raccogliete i vostri appunti (31, 83, 95) utilizzando i documenti forniti dal giardiniere babilonese (8). Sovrapponetevi i vostri appunti per riprodurre il simbolo nascosto.



- I lavori di restauro del tempio sono iniziati. Supervisionerete gli operai mentre installano ognuna delle colonne. Entrate nel congegno 94 e collocate le colonne all'interno della scatola in modo che formino le costellazioni di ciascun dio sopra le rispettive statue. Per riconoscere la costellazione di ogni dio, trovate i loro simboli e abbinateli alla costellazione che trovate nei vostri appunti (31, 83, 95). Il simbolo di Poseidone si trova negli appunti della navigatrice (33). Disponete le carte 49 e 81 in modo da formare la costellazione dei Pesci al di sopra della statua di Poseidone.

Il simbolo di Zeus è visibile alla base della sua statua a Olympia (68). Disponete le carte 9 e 25 in modo da formare la costellazione del Cigno al di sopra della statua di Zeus.

Il simbolo di Elio si trova sul Colosso di Rhodes, l'enorme statua di Elio (34). Disponete le carte 16 e 64 in modo da formare la costellazione dell'Arco al di sopra della statua di Elio.

Il simbolo di Atena può essere identificato utilizzando gli appunti forniti dal giardiniere babilonese (8). Disponete le carte 4 e 36 in modo da formare la costellazione della Bilancia al di sopra della statua di Atena.

Nell'applicazione, individuate i due simboli di ciascun dio le cui colonne raffigurano una corona d'alloro: ζ e σ per Atena, O e V per Elio, δ e ϵ per Poseidone e ρ e σ per Zeus.

Una volta collocate le colonne e definiti i simboli, capovolgete la mappa (senza rimuovere le carte) e collocatela sopra le colonne per creare il tetto del tempio.

Dopo aver collocato il tetto, osservatelo attentamente e collegate le stelle visibili per formare la costellazione del Cervo, che potete trovare nei vostri appunti presenti sulla carta .





Il Tempio di Artemide è stato restaurato!
La protezione della dea risplende su di esso, riconfermandone lo status di una delle 7 Meraviglie del Mondo Antico.