

議會

▶ 5位議會成員(2、4、24、10與34)正憂心忡忡地討論情勢。將5個米寶放置在其卡牌上，與其顏色匹配的輪廓內。每位議會成員都各自強調了特定的字。通過依照卡牌1所示的順序排列他們，你能夠讀出：

兩十乘三加一。 $20 \times 3 + 1 = 61$

拿取卡牌61。



▶ 艾德瑞克(34)前往卡卡頌中心，並喚醒在那裡打瞌睡的守衛(44)。

$34 + 44 = 78$

拿取卡牌78。



▶ 同時，巴茲爾(24)幫助商人(65)為其空蕩蕩的攤位補足食物庫存。

$24 + 65 = 89$

拿取卡牌89。



▶ 至於艾莉諾，她使用城堡鑰匙(3)鎖上了北門(80)。

$80 + 3 = 83$

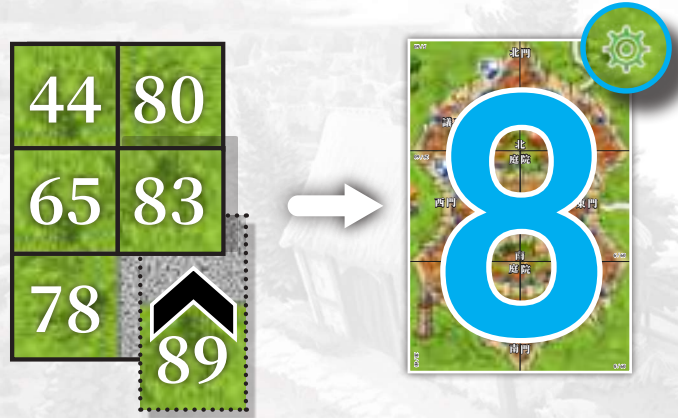
拿取卡牌83。



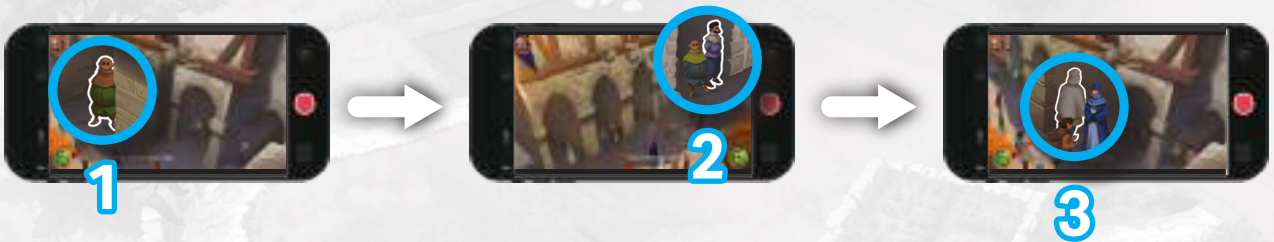
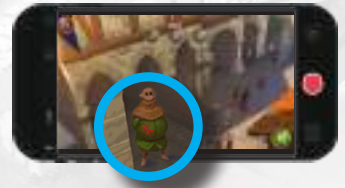
- ▶ 一旦艾莉諾、巴茲爾與莎夏處理完這些緊急事務，將每個米寶放置在卡牌**83**、**89**與**78**上與其顏色匹配的輪廓內。他們的手會指向特定的字。當按照卡牌**1**所示的順序排列時，會拼出一加一再加十。(1+1+10=12。) 拿取卡牌**12**。



- ▶ 使用棄牌堆中的6張卡牌來組裝卡卡頌地圖。依照卡牌**12**的圖示與卡牌**71**的說明，將它們彼此交疊拼放。當卡牌排列正確後，城堡會形成數字**8**。卡牌**12**指示你必須找到一個機關，其依據為地圖上顯示的機關符號。打開機關**8**。



- ▶ 玩家分為兩隊，使用機關**8**尋找3名間諜。每支隊伍必須辨認出一名間諜，然後向另一隊描述此間諜。第一隊能夠透過間諜佩戴的聖殿十字騎士十字架來辨認。第二隊則利用第一隊提供的描述來抓捕間諜，即使他們為了混入人群而取下了十字架。玩家重複此過程，直到所有3名間諜都被發現並逮捕。接著，拿取卡牌**53**。



保衛城堡

- ▶ 為了引起鐵匠的注意(**53**)，將艾莉諾錢包裡的硬幣支付給他。

$$53 + 22 = 75$$

拿取卡牌**75**。



- ▶ 為了獲得皇冠，艾莉諾再次將自己錢包 **22** 裡的硬幣支付給鐵匠 **(32)**。

$$32 + 22 = 54$$

拿取卡牌 **54**。



- ▶ 鐵匠儲藏室裡的農具散亂不堪。巴茲爾 **(24)** 整理了這些農具 **(49)**。

$$24 + 49 = 73$$

拿取卡牌 **73**。



- ▶ 在儲藏室的另一處，軍備 **(11)** 雜亂無章地堆放著。艾德瑞克 **(34)** 仔細地將它們分類。

$$34 + 11 = 45$$

拿取卡牌 **45**。



- ▶ 注意到農民們正懶洋洋地睡覺 **(9)**，巴茲爾為他們分發了農具 **(73)**。

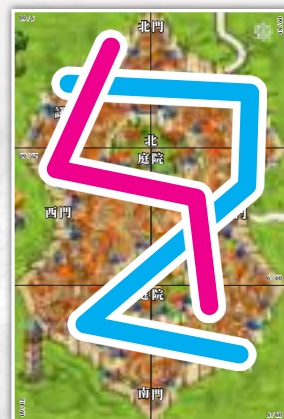
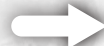
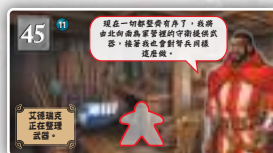
$$9 + 73 = 82$$

拿取卡牌 **82**。



- ▶ 一旦軍備整理完畢 **45**，艾德瑞克聲稱他將先向軍營裡的守衛提供武器，然後再提供給弩兵。在地圖上，由北向南（從上到下）連接 。這會形成數字 **4**。接著，由北向南連接 。這會形成數字 **2**。

拿取卡牌 **42**。



►現在卡卡頌的居民已準備好保衛城堡，議會成員重新集結(67)。你將需要確定議會成員在長桌旁邊就座的順序以及位置。

卡牌54：艾莉諾女士最先到達。她坐在左上角。

卡牌82：馬丁隨後到達。你能夠看到他坐在長桌的一角。巴茲爾坐在他的右邊，同樣位於長桌的一角。因此，他們必定坐在長桌的底部。

卡牌42：接著，艾德瑞克到達，坐在巴茲爾的右側。莎夏最後到達，坐在艾德瑞克的對面。

依照議會成員到達的順序連接米寶，你畫出了數字6。

拿取卡牌6。

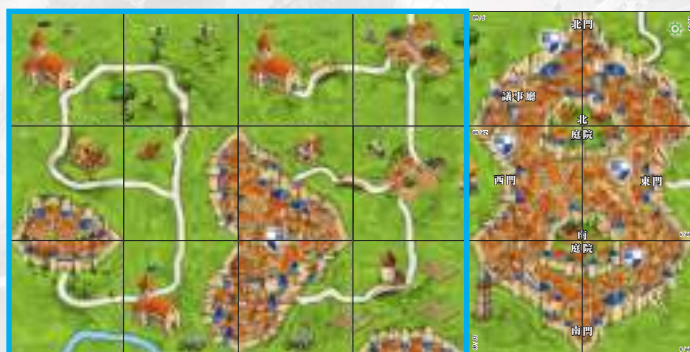


►議會決定是時候專注於準備西部鄉村。使用棄牌堆中的12張卡牌組裝卡卡頌地圖的另一部分，並根據卡牌6的圖示與卡牌71的說明將它們彼此交疊拼放。

如說明所述，弓箭手應排在第一排(頂部)；接著動物排在第二排，農民與農田排在第三排。這將幫助你正確組裝地圖。

正確組裝後，道路會形成數字93。

拿取卡牌93。



- ▶ 遵循馬丁的指示(28)，將莎夏、巴茲爾與艾德瑞克的米寶放置在與其顏色匹配的修道院上。他們將鳴鐘警告鄰近區域的居民。他們的警告將傳達到此區域的每個地點，右下角的那個地點除外。因此，馬丁必須前往此處警告居民即將到來的危險。

卡牌28上的符號指示你應找到印有馬丁的卡牌，編號為19/60

(?? / 60)。

拿取卡牌19。



- ▶ 在荒廢的鄉村(19)中，馬丁吹響獵號(38)以發出警報。

19 + 38 = 57

拿取卡牌57。



- ▶ 得知危險的農民正在尋求庇護。然而，其中似乎混有間諜。打開機關57以辨認這些間諜。他們聖殿十字騎士的十字架會暴露身份；點擊每個十字架。

拿取卡牌64。



- ▶ 人群安全撤離後，莎夏建議破壞道路以減緩入侵速度。依照卡牌64的指示移動每個米寶，將每個米寶分別放置在一座橋樑上以進行破壞。

艾德瑞克破壞他正前方的橋樑。

巴茲爾沿著修道院下方的道路破壞橋樑。

馬丁負責破壞他所在位置附近的橋樑。

莎夏移動到剩下的橋樑。

議會成員未破壞的兩條道路形成了數字5和1。

拿取卡牌51。



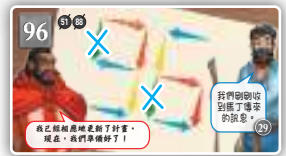
- ▶ 艾德瑞克準備了一個涉及所有議會成員的計畫(88)。然而，莎夏消失了(51)。因此，計畫必須考慮到其缺席的情況並進行相應調整。移除涉及莎夏的指示(由黑色箭頭標示)。剩餘的箭頭形成了數字96。

拿取卡牌96。



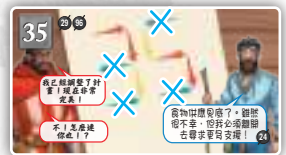
- ▶ 馬丁也離開了，留下了一則希望能找到和平解決方案的訊息(29)。計畫因他的離去必須再次調整。移除涉及馬丁的指示(由綠色箭頭標示)。剩餘的箭頭形成了數字35。

拿取卡牌35。



- ▶ 巴茲爾也必須離開去幫助人們收集食物(35)。計畫必須再次調整。移除涉及巴茲爾的指示(由藍色箭頭標示)。剩餘的箭頭形成了數字74。

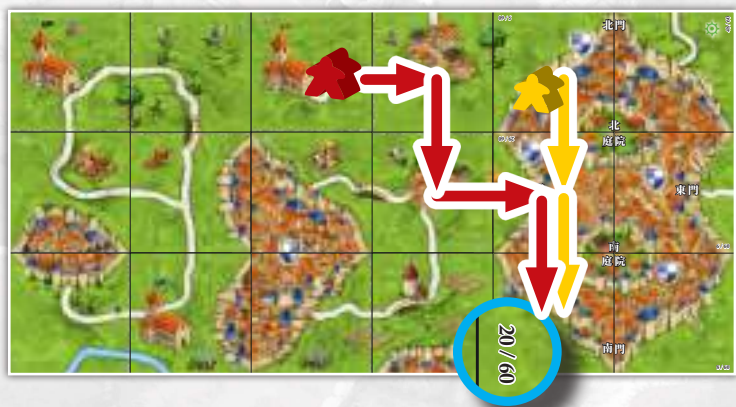
拿取卡牌74。



- ▶ 現在，你必須使用剩餘的兩位議會成員執行計畫：根據卡牌74上繪製的箭頭移動紅色與黃色米寶。卡牌74上的符號提醒你依據每張卡牌角落所標示的編號，找出米寶會合時所對應的卡牌編號。

他們在編號20/60(22/60)的角落會合。

拿取卡牌20。



- ▶ 艾德瑞克需要你處理南方地區的事務。使用棄牌堆中的18張卡牌，依照卡牌20的圖示與卡牌71的說明將它們彼此交疊拼放，組裝出卡卡頌地圖的最後一部分。利用河流作為組裝地圖的指引。

城堡顯現出紅色的+70。回去找艾德瑞克(20)並加上+70。

$$20 + 70 = 90$$

拿取卡牌90，以及根據地圖上顯示的數字拿取卡牌77。

34	24	93	29	88	35
4	2	6	28	74	51
96	38	57	75	19	64



- ▶ 卡牌18上顯示的投石機無法運作，因為沒有可供發射的炮彈。你能夠在卡牌77的採石場中找到一些石頭。要操作投石機，根據卡牌上顯示的部分機關符號，將這兩張卡牌組合成一個機關。

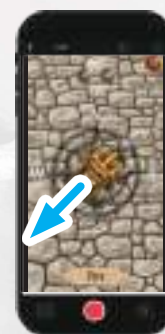
$$18 + 77 = 95$$

打開機關95。



- ▶ 卡牌90表示聖殿十字騎士正從西南方發動攻擊。因此，你必須使用機關95瞄準此方向。然後按下發射按鈕！

拿取卡牌94。



- ▶ 艾德瑞克必須評估南方兩座大城堡的軍事強度(40)。使用軍事指南(40)進行這項評估。

每座城堡由若干張卡牌組成,且城堡內的每座軍營提供的軍事強度數值為2。

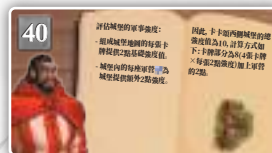
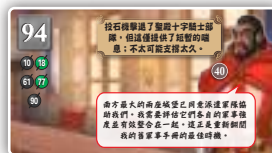
第一座城堡由8張卡牌與2座軍營組成,總強度數值為20(卡牌為16(8x2),軍營為4(2x2))。

第二座城堡由6張卡牌與2座軍營組成,總強度數值為16(卡牌為12(6x2),軍營為4(2x2))。

結合兩座城堡的軍事強度。

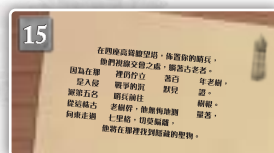
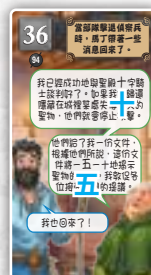
$$20 + 16 = 36$$

拿取卡牌36。



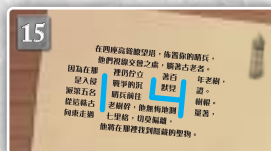
- ▶ 當部隊擊退偵察兵時,馬丁回來了,再次帶著他那獨特的口音說話(36),強調了“十五”。

拿取卡牌15。



- ▶ 馬丁隨後交給你一份奇特的羊皮紙(15),其字裡行間的空格形成了數字14。

拿取卡牌14。



- ▶ 使用卡牌14上的密碼,解譯地圖西南方4座小城堡上顯示的符號。

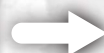
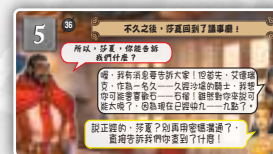
這4個符號代表的筆劃拼出了數字五。

拿取卡牌5。



- ▶ 莎夏回到議事廳(5),並用密碼般的語言重複說著:久(九)、石(十)、九(九)。

拿取卡牌99。



► 將米寶放置在與其顏色匹配的輪廓(99)內。這麼排列使得它們之間的空格形成了數字3。

拿取卡牌 3。



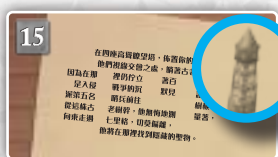
► 卡牌 15 上的羊皮紙提供了尋找聖物的指示。

你需要辨認出文中提到的百年老樹。

首先，在地圖上找出四座瞭望塔；每座塔都有彩色旗幟。將對應的米寶放在每座塔上。

接著，畫線連接相對的塔，形成一個十字；老樹就位於這些線的交匯處(“他們視線交會之處”)。

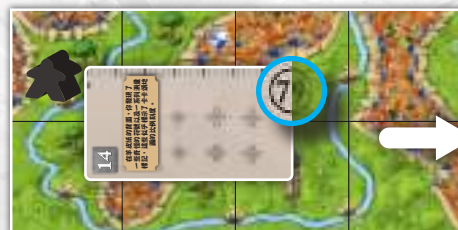
最後，將最後一個米寶放在此處。



從這棵樹(“這株古老樹幹”)開始，使用卡牌14上的測量標記向東測量7里格。

卡牌邊緣的數字7與其右側的數字9對齊，形成了數字79。

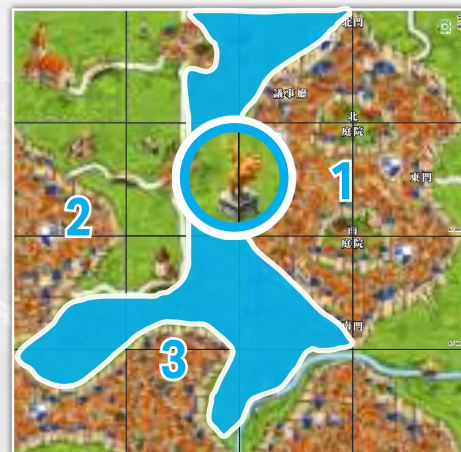
拿取卡牌 79。



聖物

► 卡牌 3 上的羊皮紙提供了尋找密碼的指示，用來解開機關 79 中的寶箱。

首先，找到包含貴族男孩騎豬雕像的那塊農田，並計算其能夠收集的資源數量。有三座城堡與此農田相鄰，每有一座城堡，農夫就能收集三份資源(如卡牌 39 書中所述)。因此，這塊農田能收集的總資源數量為9。



接著,你必須計算卡卡頌城堡本身的軍事強度。此城堡由6張卡牌組成,並包含4座軍營,每座軍營的強度值為2(如卡牌**40**軍事指南中所述)。

因此,總軍事強度計算如下: 6×2 (卡牌部分) $+ 4 \times 2$ (軍營部分) $= 20$ 。



最後,你需要計算水塔所在道路的收益。這條道路由3張卡牌組成,每有一張卡牌,商人就獲得一份資源(如卡牌**39**書中所述)。因此,道路的總收益為**3**。



現在,剩下的步驟就是將這些數值按順序(9, 20, 3)輸入機關**79**來解開寶箱,並將聖物歸還給其合法擁有者:聖殿十字騎士。



恭喜!你已成功歸還失竊的聖物,阻止了聖殿十字騎士的入侵。為了慶祝英雄歸來,城堡正舉行盛大的宴會與慶典。你可以使用手邊六張懲罰卡牌的背面,組裝出一張展現歡慶盛況的全新卡卡頌地圖,與議會成員一同參與慶祝。