

# FIRST GIANTS

## HOBBY NEXT

Estas fichas **reemplazan** a las fichas de Periódico del juego básico de First Giants. Es decir, o bien utilizáis las 8 fichas del juego básico o bien usáis estas 8 nuevas fichas de HOBBY NEXT. **No mezcléis ambos grupos de fichas.** Estas fichas siguen unas reglas diferentes a las del juego básico, que os explicamos a continuación:



Si eres el primer participante en exhibir un fósil de un tamaño específico o de una familia específica, toma la ficha de Periódico correspondiente de la reserva. Si el fósil que exhibes es el primero de ese tamaño y de esa familia, entonces toma las 2 fichas de Periódico.

Si otro participante consigue exhibir **más fósiles de ese tipo que tú** (independientemente de a qué colecciones pertenezcan), te roba la ficha de Periódico correspondiente.

Al final de la partida, las fichas de Familia valen 3 puntos y las fichas de Tamaño valen 5 puntos.

## ESSEN



Esta ficha puede **añadirse** a cualquiera de los dos grupos de fichas de Periódico de First Giants. A continuación se explican sus reglas específicas. No apliquéis las reglas básicas de las fichas de Periódico a esta ficha:

Si eres el primer participante en empezar una colección, toma esta ficha de Periódico de la reserva inmediatamente.

Si otro participante consigue tener **más colecciones** que tú (independientemente de cuáles sean), te roba esta ficha de Periódico.

Al final de la partida, esta ficha vale 5 puntos.

## GENCON



Esta ficha puede **añadirse** a cualquiera de los dos grupos de fichas de Periódico de First Giants. A continuación se explican sus reglas específicas. No apliquéis las reglas básicas de las fichas de Periódico a esta ficha:

Si eres el primer participante en exhibir un fósil de cada familia, incluso si estos pertenecen a distintas colecciones, toma esta ficha de Periódico de la reserva inmediatamente.

Nadie puede robarte esta ficha de Periódico.

Al final de la partida, esta ficha vale 5 puntos.

## CANNES



Esta ficha puede **añadirse** a cualquiera de los dos grupos de fichas de Periódico de First Giants. A continuación se explican sus reglas específicas. No apliquéis las reglas básicas de las fichas de Periódico a esta ficha:

Al final de la partida, el participante que tenga **más fragmentos de Ámbar** toma esta ficha de Periódico de la reserva.

En caso de empate, ningún participante se lleva esta ficha.



Esta ficha vale 5 puntos.

# FIRST GIANTS


## GALAS BENÉFICAS



Esta ficha puede **añadirse** a cualquiera de los dos grupos de fichas de Periódico de First Giants. A continuación se explican sus reglas específicas. No apliquéis las reglas básicas de las fichas de Periódico a esta ficha:

Siempre que tomes una carta con los efectos  o , **puedes** tomar esta ficha de Periódico de la reserva o robársela al participante que la tenga. Si eres tú quien la tiene al inicio de tu turno, no ocurre nada.

Si tomas o robas esta ficha de Periódico, ganas 2 puntos inmediatamente. Adicionalmente, durante el turno actual, todo lo que ganen u obtengan tus oponentes (ámbar, puntos, etc.) **se duplica**.

Si ninguno de tus oponentes puede ganar u obtener nada (por ejemplo, si ninguno tiene un efecto ) **no puedes tomar o robar esta ficha de Periódico**.

Esta ficha de Periódico no te otorga ningún punto al final de la partida.

## BGG



Esta ficha puede **añadirse** a cualquiera de los dos grupos de fichas de Periódico de First Giants. A continuación se explican sus reglas específicas. No apliquéis las reglas básicas de las fichas de Periódico a esta ficha:

Siempre que **exhibas al menos 4 fósiles en un solo turno**, puedes tomar esta ficha de Periódico de la reserva o robársela al participante que la tenga.

Si eres tú quien la tiene al inicio de tu turno, no ocurre nada. De lo contrario, después de que termines tu turno actual, **juegas un turno adicional**, durante el que podrás realizar 1 acción de tu elección: colocar 1 marcador o recuperar tus marcadores; no tiene que ser la misma acción que hayas realizado en tu turno original. Al final de este turno adicional, la partida continúa en el punto en el que se había quedado, así que el participante que se encuentra a tu izquierda juega su turno de forma habitual.

Esta ficha de Periódico no te otorga ningún punto al final de la partida.

## DICE TOWER



Esta ficha puede **añadirse** a cualquiera de los dos grupos de fichas de Periódico de First Giants. A continuación se explican sus reglas específicas. No apliquéis las reglas básicas de las fichas de Periódico a esta ficha:

Siempre que tomes **otra ficha de Periódico de la reserva**, también puedes tomar esta, ya sea directamente de la reserva o robándosela al participante que la tenga.

Si eres tú quien la tiene al inicio de tu turno, no ocurre nada. De lo contrario, ganas 2 puntos inmediatamente.

Esta ficha de Periódico no te otorga ningún punto al final de la partida.

## OTROS EVENTOS



Estas fichas pueden **añadirse** a cualquiera de los dos grupos [LC1.1] de fichas de Periódico de First Giants. Os recomendamos usar 2 de ellas como mínimo y 6 como máximo. A continuación se explican sus reglas específicas. No apliquéis las reglas básicas de las fichas de Periódico a estas fichas:

### Ejemplo:

Laura exhibe 2 fósiles rojos, 1 fósil azul y 2 fósiles morados en un mismo turno.

Toma inmediatamente la ficha de Periódico The Comet de la reserva, y la coloca delante de ella.

Si eres el primer participante en exhibir **3 fósiles en un mismo turno que se correspondan con los colores indicados en cualquiera de estas fichas**, toma la ficha de Periódico correspondiente de la reserva inmediatamente. Puedes reclamar más de una de estas fichas en un turno y un mismo fósil puede servir para cumplir los requisitos de varias de estas fichas.

Nadie puede robarte estas fichas de Periódico.

Al final de la partida, estas fichas valen 3 puntos.